南京邮电大学通达学院

毕业设计(论文)任务书

|  |  |
| --- | --- |
| 题 目 | 基于云计算的微信校园外卖平台搭建 |
| 专 业 | 计算机科学与技术 |
| 学生姓名 | 杨雨程 |
| 班级、学号 | 19210407 |
| 指导教师签字 | 赵莎莎(1) |
| 指导教师职称 | 讲师 |
| 指导单位 | 物联网学院 |
| 单位负责人签字 | 赵莎莎(1) |
| 学院领导签字 | 陆音 |
| 日 期 | 2022年12月31日 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 题　　目 | | 基于云计算的微信校园外卖平台搭建 | | |
| 课题类型 | | 理论研究 □  工程设计 ☑ | 课题类别 | 理论与实验□ 硬软结合（含硬件）□  软件☑ 其他□ |
| 设计内容与技术要求  、  成  果形式 | 一、设计内容  随着互联网＋移动端的普及与传播，人们的生活方式发生了很大的变化，其中一个最明显的变化就是饮食方面，相比较以前，人们吃饭的主要方式要么是下馆子亲自去饭馆吃，要么是家里面自己做，但是由于网络的普及加上人类自身的惰性，外卖这种新型的饮食方式就发展起来了，足不出户，手机下单，静候外卖小哥送货上门，可以说是相当方便。  目前主流的外卖平台是美团和饿了么，占据着主要市场，而美团和饿了么的主要客源是校园内的大学生，但是美团和饿了么的业务还没有涉及校园特供版，因此本研究外卖点餐平台小程序是基于校园内的市场需求而进行设计，根据每个学校特点和学生群体的生活习惯，饮食习惯等，满足用户的需求，其中突破点就是区域的便携性，利用校园集中式，爆发式的流量来设计，具有针对性投放，目的用户明确。  本课题旨在了解云计算的相关研究，在此基础上研究基于云计算的微信校园外卖平台搭建。  二、任务要求：  1.首页设计为主要商家菜品呈现页，该页系统包括的功能模块有：搜索菜品，点餐（选择菜品，删除菜品），支付（支付成功，支付失败），选择收货地址（添加收货地址，删除收货地址）。  2.消息模块设计为用户跟商家沟通渠道，主要功能有商家与用户的聊天界面。  3.个人账户信息模块为主要模块，用于新用户的登录（新用户登录），注册（新用户注册），退出登录，我的订单（待付款，待收货，待评价）。  三、成果形式  提交完整的微信小程序和配套的软件程序；提交毕业设计报告及其电子文档。 | | | |
| 设计进度 | 1月1日—1月31日: 完成开题报告，分析整理文献资料，构建论文框架；  2月1日—2月28日: 阅读相关外文文献，完成外文翻译；  3月1日—3月31日: 熟悉相关技术原理和应用，完成实验整体设计；  4月1日—4月14日: 中期检查；  4月15日—5月8日: 撰写初稿；  5月27日—5月29日: 打印论文，毕业答辩；  5月30日—6月2日: 完善论文，最终定稿。 | | | |
| 参考资料 | **（建议5篇以上）**  [1]何无霜. 消费者网络购物影响因素探究[D]. 南京大学, 2017.  [2]何贵涛. A线上购物商城服务营销优化研究[D]. 广西大学, 2021.  [3]张韵. 数字鸿沟视角下农民工移动购物接入与使用状况研究[D]. 东北师范大学, 2018.  [4]耿明. 大数据与云计算在智慧工厂中的应用[J]. 工业控制计算机, 2021, 34(12): 32-34.  [5]PankajBhambri, Sita Rani, Gaurav Gupta, Alex Khang. Cloud and Fog Computing Platformsfor Internet of Things[M]. CRC Press: 2021-12-24.  [6]Guodong Liu. Research on Educational Informatization Platform Based on Cloud Computing[C]//Proceedings of the 11th International Conference on Computer Engineering and Networks(CENet2021)Part II.,2021:294-307.  [7]鹿峰, 基于小程序手机的手机APP交互界面的设计研究[J]. 电子世界, 020(17):67-69. | | | |