# Clément Bennetot

SOFTWARE ENGINEER



#### **PROFIL PERSONNEL**

J'aime travailler en équipe et suis capable d'apprendre et d'appliquer de nouvelles technologies tout en transmettant de manière évidente mes connaissances.

## COORDONNÉES

- 07 60 17 16 41
- bennetot-clm@hotmail.com
- 11 Bis Quai de la Jonelière, 44300 Nantes

#### COMPÉTENCES

- · Langages:
  - HTML/CSS
  - Java
  - Javascript
  - Dart
  - o PHP
- Frameworks:
  - Spring
  - Angular
  - Flutter
  - ReactJs
- Outils:
  - Git
  - Jira
  - Maven

#### ACTIVITÉS EXTRAPROFESSIONNELLES

- Jeux vidéo en équipe
- · Documentation générale
- · Contributions Wikipédia

#### **FORMATIONS**

### Ingénieur logiciel

Capgemini (alternance) / 2022 - 2023

- Développement de solutions logicielles
- Travail en équipe agile
- · Résolution de bugs
- Intégration de nouvelles fonctionnalités
- · Interactions avec le client
- Développement des compétences agile

#### **Formation CDA Java**

Diginamic Formation Conception Développement d'Application/ 2022 -2023

Initiation au langage Java
Maîtrise des frameworks Spring et Angular
Conception UML et maquettage
Initiation aux tests de programmation (Junit)
Apprentissage des méthodes de développement
agile Réalisation d'un projet en équipe
Sensibilisation aux failles informatique

# **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

# **Projet Ananta (Flutter)**

Développement de solution informatique en agilité

- Développement d'une application Android et iOS
- Mise en place d'un processus d'enregistrement des données utilisateurs.
- Rédaction de documentation technique sur une nouvelle technologie/environnement de développement
- · Résolution de bugs divers et tests d'application