

Todo アプリ ハンズオン

Todoアプリハンズオン

b

目次

- Flutterとは？
- ネイティブアプリとの違い
- 今日作るアプリについて
- 早速アプリを作る

Flutterとは？(2min)

- Googleが開発中のクロスプラットフォーム(以降XP)開発が可能なフレームワークです。
- 今現在(2022/8/7)では、iOS/Android/Web/Linux/macOS/Windowが開発可能です。

なぜ他のXPではなくFlutterなのか？🤔

色々ありますが以下が大きな要因です。

- いい感じのUIが標準ライブラリで作れる
- アプリを起動しながらレイアウトの微調整が可能
- Debugツールが使いやすい
- 対応プラットフォームが多い
- UIのソースがWeb上で共有できる(DartPad)

なぜ他のXPではなくFlutterなのか？🤔

今回のハンズオンでは赤枠の部分を実際に体験してもらう予定です。

- いい感じのUIが標準ライブラリで作れる
- アプリを起動しながらレイアウトの微調整が可能
- Debugツールが使いやすい
- 対応プラットフォームが多い
- UIのソースがWeb上で共有できる(DartPad)

なぜ他のXPではなくFlutterなのか？🤔

--> UIのソースがWeb上で共有できる(DartPad)

下記のurlからサンプルコードが実行可能

<https://dartpad.dev/7942cc454f0937046632c7c61ea3e773>

実行結果

カウンターの値 → 7

開発も全てDartPadで良いのでは🤔

- ✗ 端末上では確認できない
- ✗ 複数ファイル必要な複雑なレイアウトは確認できない
- ✗ MySQLなどのDBや端末のセンサを使用するライブラリは使用不可

上記の点で実際の開発環境として使うのは厳しい💧

- Flutterとは(2min)
- なんで他のクロスプラットフォームではないの？ 🤔
 - いい感じのUIが標準ライブラリで作れる
 - レイアウトの微調整が簡単
 - 対応プラットフォームが多い
 - UIのソースがWeb上で共有できる(DartPad)
- クロスプラットフォームアプリとネイティブアプリの違い(2min)
- 今日作るアプリのデモ画面(1min)
- ハンズオン開始
 - 画面を作ろう