1. Jeu de données

Le jeu provient de la base jeu de données publiques du logiciel OrientDB.

Il s’appelle 'Tolkien-Arda'. Il décrit l’univers des romans de Tolkien (Trilogie du *Seigneur des Anneaux* et *Le Hobbit*)

Database containing Tolkien (Middle-earth) related information like Characters, Locations and Events from his different works (<http://arda-maps.org>)

Les classes sont séparées en User Classes et System Classes. Les classes de User Classes servent directement à effectuer des requêtes alors que celles dans System classes tournent en fond et permettent de faire fonctionner la base de données.

Dans User classes nous avons :

Les noyaux (vertex) sont : AbstractName, Creature, Event, Location, V.

AbstractName et V sont des superclasses (à expliquer ? ou expliqué au dessus ?). Les classes dans la superclasse AbstractName sont : Creature et Location. Les classes de la superclasse V sont AbstractName et Event.

Dans le noyau AbstractName, les propriétés sont altname, name, searchname et uniquename. Il renvoie la même chose que Creature ?

* Location : ID 12 enregistrement 796

Les propriétés de Location sont : age, altname, area , canon, gatewaylink, illustrator, name, searchname, significance, type, uniquename

* Creature : ID 11 enregistrement 882

Les propriétés de Creature: altname, born, died, gatewaylink, gender, illustrator, location, name, race, searchname, significance, uniquename.

* Event: ID 13 enregistrement 58

Les propriétés de Event sont : description, illustrator, name, uniquename.

V: ID 9 enregistrement 0

Les nœuds (Edge Classes) sont BEGETS, HASSIBILING et LOVES qui appartiennent tous à la superclasse E.

La classe BEGETS est la relation de parenté : qui a engendré qui. Elle a 752 enregistrements et son ID est 14. La classe HASSIBILING indique une relation de fratrie entre 2 Creature. Elle a 24 enregistrements et son ID est 16. La classe LOVES représente une relation d’amour entre Creature. Elle comporte 102 enregistrements et son ID est 15.

Generic classes : ORIDs OSecurityPolicy

System classes

OFunction, OIdentity, ORestricted, ORole, OSchedule, OTriggered, OUser, \_studio