--- CƠ SỞ DỮ LIỆU ---

Nội dung thực hành

Tuần 9

Ràng buộc toàn ven và TRIGGER

Tóm tắt nội dung bài thực hành:

Cài đặt các ràng buộc toàn vẹn sử dụng kỹ thuật TRIGGER

Bộ môn **Hệ thống thông tin**

Khoa Công nghệ thông tin

ĐH Khoa học tự nhiên TP HCM



MỤC LỤC

1 Mục tiêu và tóm tắt nội dung	1
2 Hướng dẫn chi tiết	1
2.1 Giới thiệu	1
2.2 Các kỹ thuật cài đặt ràng buộc toàn vẹn đơn giản	2
2.2.1 Các kỹ thuật cơ bản	2
2.2.2 RULE	2
2.3 Kỹ thuật cài đặt RBTV nâng cao: TRIGGER	4
0 0 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	4
2.3.2 Tạo Trigger	4
2.3.3 Xoa Trigger	5
2.3.4 Một số ví dụ:	6
2.3.4 Một số ví dụ:	10
Boundary	

CÀI ĐẶT RÀNG BUỘC TOÀN VỆN

1 Mục tiêu và tóm tắt nội dung

Sau khi hoàn thành bài thực hành này sinh viên sẽ biết được:

Cài đặt các ràng buộc toàn vẹn trên CSDL sử dụng các kỹ thuật CHECK,
 RULE, TRIGGER, ...

2 Hướng dẫn chi tiết

2.1 Giới thiệu

Ràng buộc toàn vẹn là những quy tắc, quy định trên CSDL nhằm đảm bảo cho CSDL được nhất quán và đúng đắn với ngữ nghĩa của thực tế hay mong muốn của con người.

Các thành phần cơ bản của một ràng buộc toàn vẹn:

- Phát biểu RBTV bằng ngôn ngữ tự nhiên: là một phát biểu tự nhiên về ràng buộc toàn vẹn
- Bối cảnh: là những quan hệ liên quan đến RBTV. Những quan hệ "liên quan" là khi thực hiện những thao tác cập nhật dữ liệu lên những quan hệ này thì RBTV bi vi pham.
- Nội dung: là phát biểu lại của RBTV bằng ngôn ngữ hình thức để thể hiện được sự chặt chẽ. Một số ngôn ngữ hình thức được sử dụng như: phép tính quan hệ, đại số quan hệ hoặc mã giả.
- Bảng tầm ảnh hưởng: Là bảng mô tả các sự ảnh hưởng đến RBVT của các thao tác cập nhật lên các bảng dữ liệu.

Các loại RBTV:

- RBTV miền giá trị
- RBTV duy nhất
- RBTV tham chiếu
- RBTV liên thuộc tính trên một quan hệ

- RBTV liên bộ trên một quan hệ
- RBTV liên bộ liên quan hệ
- RBTV thuộc tính tổng hợp

2.2 Các kỹ thuật cài đặt ràng buộc toàn vẹn đơn giản

2.2.1 <u>Các kỹ thuật cơ bản</u>

- NOT NULL
- PRIMARY KEY
- FOREIGN KEY
- CHECK

Các trường hợp sử dụng:

- **PRIMARY KEY**: Sử dụng dành riêng cho RBTV khoá chính. Mỗi bảng trong mô hình dữ liêu quan hê của SQL Server có tối đa môt khoá chính.
- UNIQUE: Sử dụng dành riêng cho RBTV duy nhất. Các thuộc tính được khai báo RBTV duy nhất có thể xem như các thuộc tính của khoá ứng viên. Mỗi bảng có thể khai báo nhiều khoá ứng viên.
- **FOREIGN KEY**: Sử dụng dành riêng cho việc tạo RBTV tham chiếu hoặc khoá ngoại.CÁc thuộc tính khoá ngoại phải tham chiếu đến các thuộc tính khoá (khoá chính hoặc khoá ứng viên).
- **CHECK**: Sử dụng dành riêng cho việc tạo các RBTV khác. Lúc này các RBTV được mô tả như một biểu thức điều kiện mà các dữ liệu phải thoả biểu thức điều kiên đó.

Cách sử dụng các kỹ thuật này được trình bày trong phần xây dựng cấu trúc Cơ sở dữ liệu.

2.2.2 <u>RULE</u>

RULE được thiết lập như là một quy tắc của một thuộc tính. Trình tự các bước tạo và sử dung RULE:

Tao RULE:

```
CREATE RULE [Tên_Rule]

AS [Biểu_thức_mô_tả_điều_kiện]
[;]
```

Trong đó:

- [Tên_Rule]: Tên do người lập trình đặt
- [Biểu_thức_mô_tả_điều_kiện]: Biểu thức tương ứng với nội dung của RULE. Trong biểu thức này chỉ được sử dụng 1 biến (bắt đầu bằng @) để mô tả RULE. Khi gắn RULE cho thuộc tính nào thì biến tương ứng với thuộc tính đó.

Gắn RULE cho thuộc tính:

EXEC sp_bindrule [@rulename =] 'Tên_rule' , [@objname =] 'Tên_bảng.Tên_thuộc_tính'

Ghi chú: Sinh viên tìm hiểu thêm một số cú pháp sử dụng RULE khác: sử dụng các tham số futureonly, gắn RULE cho kiểu dữ liệu...

Tháo bỏ RULE cho thuộc tính:

EXEC sp_unbindrule [@objname =] 'Tên_bảng.Tên_thuộc_tính'

Ghi chú: Khi gỡ bỗ RULE thì gỡ bỏ toàn bộ RULE mà đã được gắn vào thuộc tính.

Xóa RULE

DROP RULE [Tên_Rule]

Ví dụ 1: Cài đặt RBTV lương của giáo viên thuộc khoảng (\$1000, \$20000) bằng cách sử dụng RULE.

Tạo RULE để biểu diễn ràng buộc thuộc 1 khoảng.

CREATE RULE range_rule

@range>= \$1000 AND @range <\$20000;

Gắn RULE vừa tạo cho thuộc tính Luong của bảng GIAOVIEN

sp_bindrule 'range_rule' , 'GIAOVIEN.Luong'

Khi không sử dụng RBTV này nữa thì tháo bỏ RULE khỏi thuộc tính lương.

sp_unbindrule 'GIAOVIEN.Luong'

2.3 Kỹ thuật cài đặt RBTV nâng cao: TRIGGER

2.3.1 Giới thiệu

Là một cơ chế để đảm bảo ràng buộc toàn vẹn sử dụng khả năng lập trình của Hệ quản trị cơ sở dữ liệu.

2.3.2 Tao Trigger

CREATE TRIGGER [Tên_trigger]

ON [Tên_bảng]

FOR [Các_thao_tác: insert, update hoặc delete]

AS

IF UPDATE (Tên thuộc tính) -- Chỉ có ý nghĩa đối với trigger for insert, update

BEGIN

-- Thân_của_trigger: Mã nguồn kiểm tra hoặc cập nhật

END

Một số lưu ý khi sử dụng trigger:

Một trigger được gắn với 1 bảng để giám sát sự thay đổi dữ liệu của bảng đó. Mã nguồn trong phần Thân_của_trigger sẽ được tự động gọi thực hiệnkhi xảy ra Các_thao_tác cập nhật dữ liệu (insert, update hoặc delete) lên bảng **Tên_bảng**. Do đó nội dung mã nguồn của

Thân_của_triggerthường sẽ thực hiện những công việc như: kiểm tra dữ

- liệu, thay đổi dữ liệu, huỷ bỏ thao tác để làm cho ràng buộc toàn vẹn không bị vi phạm.
- Trong phần thân của trigger để dễ dàng cho các thao tác kiểm tra dữ liệu, hệ quản trị cung cấp 2 bảng tạm cho người viết trigger sử dụng. Hai bảng này có cấu trúc giống hệt như bảng chính:
 - o Bảng **inserted**: chứa những dòng mới thêm vào
 - o Bảng **deleted** chứa những dòng vừa mới bị xoá đi.
- Lưu ý: Không có bảng updated vì thao tác cập nhật được xem là bao gồm thao tác xoá và thêm mới. Khi thực hiện thao tác cập nhật, bảng inserted chứa dữ liệu mới, bảng deleted chứa dữ liệu cũ.
- Trong MS SQL Server, trigger được gọi thực hiện sau khi thao tác tương ứng (insert, update, delete) được thực hiện trên bảng chính. Người dùng nếu muốn khôi phục lại dữ liệu trong bảng chính thì gọi lệnh rollback.
 Ngoài ra sử dụng hàm raiserror để thông báo lỗi khi phát hiện thấy sự vi phạm RBTV.

2.3.3 Xoá Trigger

DROP TRIGGER [Tên_trigger]

Câp nhật nội dung Trigger:

ALTER TRIGGER [Tên_trigger]

ON [Tên_bảng]

FOR [Các_thao_tác: insert, update hoặc delete]

A.S

IF UPDATE (Tên thuộc tính) -- Chỉ có ý nghĩa đối với trigger for insert, update

- Thân_của_trigger: Mã nguồn kiểm tra hoặc cập nhật
- -- TH1: Mã nguồn kiểm tra

IF (điều kiện để RBTV vi phạm)

BEGIN

```
raiserror (N'Lỗi: XXXX ', 16, 1)
rollback
END
-- TH2: Mã nguồn cập nhật
UPDATE ...
...
END
```

2.3.4 <u>Môt số ví du:</u>

Ví dụ 2: Cài đặt RBTV "Lương của giáo viên phải >= 1000" sử dụng kỹ thuật trigger.

Nhận xét: RBTV này liên quan đến bảng GIAOVIEN (→ ON GIAOVIEN), khi thêm mới một dòng (*insert*) hoặc cập nhật thuộc tính LUONG (*update*) thì RBTV này có khả năng bị vi phạm. Khi xoá thì sẽ không ảnh hưởng đến RBTV này (→ FOR insert, update).

	T	X	S
GIAOVIEN	+	-	+ (LUONG)

Sử dụng trigger để kiểm tra những dữ liệu mới đưa vào, nếu vi phạm quy định →báo lỗi và khôi phục lại dữ liệu.

```
CREATE TRIGGER trgLuong
ON GIAOVIEN
FOR insert, update
AS
if update(LUONG)
BEGIN
```

<u>Ví dụ 3:</u> Giả sử có bảng CTHD (MaHD, MaSP, SoLuong, DonGia, ThanhTien)Cài đặt RBTV sau "Thành tiền phải bằng Số Lượng * Đơn giá"

Nhận xét: RBTV này liên quan đến bảng CTHD, khi thêm mới một dòng dữ liệu hoặc khi cập nhật các thuộc tính như SoLuong, DonGia thì cần cập nhật lại ThanhTien tương ứng.

	Т	X	S
СТНО	+	-	+ (SoLuong, DonGia, ThanhTien)

Sử dụng trigger để cập nhật dữ liệu đúng với RBTV.

```
CREATE TRIGGER trgCapNhatThanhTien
ON CTHD
FOR insert, update
AS
IFupdate(SoLuong, DonGia, ThanhTien)
BEGIN
Update CTHD
Set ThanhTien = SoLuong * DonGia
```

Where EXISTS (select *

from inserted i

where i.MAHD=CTHD.MAHD AND i.MASP = CTHD.MASP)

END

Ví dụ 4: Cài đặt RBTV sau "Giáo viên làm trưởng bộ môn thì phải thuộc bộ môn đó"

	Т	X	S
GIAOVIEN	-	-	+ (MABM)
BOMON	-	/	+ (TRBOMON)

Giả sử đã có các RBTV khoá chính, khoá ngoại.

```
CREATE TRIGGER trgTruongBoMon_BOMON
ON BOMON
FOR update
IF update (TRBOMON)
BEGIN
      IF exists (SELECT
             FROM INSERTED I
             WHERE I.TRBOMON IS NOT NULL
                   AND I.TRBOMON NOT IN (SELECTG.MAGV
                                       FROM GIAOVIEN G
                                       WHERE G.MABM=I.MABM))
      BEGIN
             raiserror (N'Lỗi: Trưởng bộ môn phải là người trong bộ môn ', 16, 1)
             rollback
      END
END
```

GIAOVIEN

MAGV	 	MABM
001		HTTT
002		CNPM→ HTTT
003		HTTT

BOMON

MABM	 	TRBOMON
HTTT		001
CNPM		002

GIAOVIEN

MAGV	 	MABM
001		HTTT
002		CNPM
003		HTTT

BOMON

MABM	 	TRBOMON
HTTT		002
CNPM		002

CREATE TRIGGER trgTruongBoMon_GIAOVIEN

ON GIAOVIEN

FOR update

AS

IFupdate(MABM)

BEGIN

IF exists (SELECT *

FROM BOMONB, INSERTED I

WHERE B.TRBOMON=I.MAGVAND B.MABM <> I.MABM)

BEGIN

raiserror (N'Lỗi: Trưởng bộ môn phải là người trong bộ môn ', 16, 1)

rollback

END

END

3 Bài tập

<u>Yêu cầu</u>: Cài đặt các RBTV bằng các triggers cho bài tập Quản lý đề tài bằng ngôn ngữ SQL.

<u>Lưu ý:</u> Mỗi RBTV có thể cần phải cài đặt trigger trên nhiều bảng cho các thao tác khác nhau.

Bài tập **Quản lý ĐỀ TÀI**:

- T1. Tên đề tài phải duy nhất
- T2. Trưởng bộ môn phải sinh sau trước 1975
- T3. Một bộ môn có tối thiểu 1 giáo viên nữ
- T4. Một giáo viên phải có ít nhất 1 số điện thoại
- T5. Một giáo viên có tối đa 3 số điện thoại
- T6. Một bộ môn phải có tối thiểu 4 giáo viên
- T7. Trưởng bộ môn phải là người lớn tuổi nhất trong bộ môn.
- T8. Nếu một giáo viên đã là trưởng bộ môn thì giáo viên đó không làm người quản lý chuyên môn.
- T9. Giáo viên và giáo viên quản lý chuyên môn của giáo viên đó phải thuộc về 1 bộ môn.
- T10. Mỗi giáo viên chỉ có tối đa 1 vợ chồng
- T11. Giáo viên là Nam thì chỉ có vợ là Nữ hoặc ngược lại.
- T12. Nếu thân nhân có quan hệ là "con gái" hoặc "con trai" với giáo viên thì năm sinh của giáo viên phải nhỏ hơn năm sinh của thân nhân.
- T13. Một giáo viên chỉ làm chủ nhiệm tối đa 3 đề tài.
- T14. Một đề tài phải có ít nhất một công việc
- T15. Lương của giáo viên phải nhỏ hơn lương người quản lý của giáo viên đó.
- T16. Lương của trưởng bộ môn phải lớn hơn lương của các giáo viên trong bộ môn.
- T17. Bộ môn ban nào cũng phải có trưởng bộ môn và trưởng bộ môn phải là một giáo viên trong trường.
- T18. Một giáo viên chỉ quản lý tối đa 3 giáo viên khác.
- T19. Giáo viên chỉ tham gia những đề tài mà giáo viên chủ nhiệm đề tài là người cùng bộ môn với giáo viên đó.