

CLÉMENT CASTIN

Étudiant en informatique

1, Rue de la Vallée
Melleran

06.29.40.08.50

clement.castin@protonmail.com

PROFIL

Actuellement étudiant en dernière année de Master d'informatique à l'Université de Poitiers, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois à partir d'Avril 2020.

EXPERIENCES

XLIM – Stage : Modélisation 3D des ponts de Poitiers pour illustrer une thèse doctorale

SCUB – Stage : Création d'une API et d'une interface web de gestion de base de données type graphe basée sur la blockchain bitcoin

XLIM – Stage : Création d'algorithmes de génération automatique d'objets topologiques destinés à être imprimés en 3D et utilisés en tant que prothèses osseuses

COMPETENCES

Langages : C, C++, C#, Java, Javascript, Python, CSS, HTML, Coq, Ada, Bison, Flex

Domaines : IA, graphes, théorie des langages, 3D, compilation

Gestion de projet

Autre : Git, Blender, Android studio

LANGUES

Français – Natal

Anglais – Courant (TOEIC : 875)

LSF – Débutant

FORMATION

Licence d'informatique • Université de Poitiers
2014 – 2017

Matières principales : Algorithmique, bases de données, architecture des ordinateurs, programmation en C, systèmes d'exploitation, réseaux, web, IHM, mathématiques, Java, projets

Cursus Développement • École 42

2017 – 2018 | Durant une année de césure à l'université

Matières principales : C, algorithmique graphique, gestion de projets, participation à une vingtaine de conférences informatiques dans des domaines très divers

Master d'informatique – Université de Poitiers
2018-2020

Matières principales : Algorithmique, conception orientée objet (Java, C++, C#), architecture client-serveur, théorie des langages et compilation, utilisation de capteurs, algorithmique parallèle et répartie (CUDA, MPI), webservices, machine learning, algorithmique 3D, IHM, conduite de projet, économie.

- Création d'une application pour utiliser son téléphone Android comme une manette VR 3D (lisant les mouvements du téléphone)
- Création d'un modèleur simpléridal pour créer des exemples visuels sur des articles de recherche

PROJETS PERSONNELS

- Développement d'un émulateur GameBoy en Java avec gestion de plugins
- Développement pour le compte d'un serveur de jeu-vidéo inspiré JDR papier en Java (environ 20.000 inscrits)

LOISIRS ET PASSIONS

- Lecture, cuisine, création de systèmes JDR, jeux-vidéo
- Technologies, savoirs techniques, sciences sociales