

# 1

```
void evil(i){
    if(halt(evil, i)){
        while(true);
    }else{
        return;
    }
}
```

# 2

+	自	负	罣
自	自	罣	罣
负	罣	负	罣
罣	罣	罣	罣

/	自	负	罣
自	罣	罣	罣
负	罣	自	罣
罣	罣	罣	罣

不精确式子举例：

- $0 + (-1)$  在原始域上的分析结果为 零 + 负 = 负，在该抽象域上的分析结果为 自 + 负 = 罣。
- $1/1$  在原始域上的分析结果为 正 / 正 = 正，在该抽象域上的分析结果为 自 / 自 = 罣。