## 软件分析技术作业 1

姓名: 邢璐晶 学号: 2000012428

**题目 1:** 停机问题的证明定义在没有输入的函数上,能否改成在带输入的函数上?注意这时 Halt(p, i) 函数接受两个参数,其中 i 是输入。

答: 算法 bool Halt(p,i),若停机则输出 True,若不停机则输出 False。 定义程序:

```
void Evil(i){
   if(!Halt(Evil,i))return;
   else while(1);
}
```

则考察 Halt(Evil,i), 若输出真则代表停机,与应为死循环不停机矛盾; 若输出假则代表不停机,与应有 return 停机矛盾。于是仍可证明这样的判定程序 Halt(p,i) 不存在,于是在有输入的函数上,仍可证明停机问题不可判定。

**题目 2:** 假设我们把符号分析的抽象域改成自然数、负、槑三个值,其中自然数表示所有正数和零,请写出加法和除法的计算规则,并给出一个式子,在该抽象域上得到的结果不如原始分析精确。

+	自然数	负	槑
自然数	自然数	槑	槑
负	槑	负	槑
槑	槑	槑	槑
/	自然数	负	槑
自然数	槑	槑	槑
负	槑	自然数	槑
槑	槑	槑	槑

自然数/自然数,在原始分析中,自然数中的正数和 0 分开,可以得到正数/正数 = 正数,正数/0= 槑,0/正数 =0,0/0= 槑,而非现在情况中全部只能得到槑。由此可见原始分析的抽象域划分的更细,分析的结果更精确。