

1. 可以

~~仍然使用反证法, 反设~~

反设存在判定算法  $\text{Halt}(p, i)$ , 对于终止的程序  $p$  和输入  $i$  返回  $\text{true}$ , 否则返回  $\text{false}$ .

```
void Evil(i) {
```

```
    if (!Halt(Evil, i)) return;
```

```
    else while(1);
```

```
}
```

类似于原停机问题, 可推出矛盾

2. +    自然   负   躲

自然	自然	躲	躲
负	躲	负	躲
躲	躲	躲	躲

÷    自然   负   躲

自然	躲	躲	躲
负	躲	自然	躲
躲	躲	躲	躲

1 ÷ 原始分析为正, 该抽象域为躲