软件分析技术第一次作业

张昱琪 2000013080

• 停机问题的证明定义在没有输入的函数上,能否改成在带输入的函数上? 注意 这时 Halt(p, i)函数接受两个参数,其中 i 是输入。

```
可以,假设存在停机问题判定算法: bool Halt(p, i),其中 p 为特定程序,i 为特定输入。
给定某有输入的邪恶程序 Evil(i)
void Evil(i) {
    if (!Halt(Evil, i)) return;
    else while(1);
}
如果为真,则 Evil 不停机,矛盾
如果为假,则 Evil 停机,矛盾
```

假设我们把符号分析的抽象域改成{自然数、负、槑}三个值,其中自然数表示所有正数和零,请写出加法和除法的计算规则,并给出一个式子,在该抽象域上得到的结果不如原始分析精确。

加法运算规则:

+	自然数	负	槑
自然数	自然数	槑	槑
负	槑	负	槑
槑	槑	槑	槑

除法运算规则:

/	自然数	负	槑
自然数	槑	槑	槑
负	槑	自然数	槑
槑	槑	槑	槑

例子: 正数/正数=正数; 自然数/自然数=槑