

```

void Evil(i) {
    if (!Halt(Evil, i)) return;
    else while (1);
}

```

假设  $\text{Halt}(p, i)$  返回  $p(i)$  是否停机。

假设  $\text{Evil}(i)$  停机,  $\text{Halt}(\text{Evil}, i)$  为真,  $\text{Evil}(i)$  会进入死循环. 矛盾!

假设  $\text{Evil}(i)$  不停机, 则有  $\text{Evil}(i)$  直接 return. 矛盾!

从而不存在这样的 Halt

| +   | 自然数 | 负 | 零 |
|-----|-----|---|---|
| 自然数 | 自然数 | 零 | 零 |
| 负   | 零   | 负 | 零 |
| 零   | 零   | 零 | 零 |

| 被除数 \ 除数 | 自然数 | 负   | 零 |
|----------|-----|-----|---|
| 自然数      | 自然数 | 负   | 零 |
| 负        | 负   | 自然数 | 零 |
| 零        | 零   | 零   | 零 |

$$a \times b$$

$a$  为负数,  $b$  为零

则  $a \times b = 0$ , 而这个分析只能得到零.