|  |
| --- |
| 实验目的要求 |
| 实验1： 顺序表的基本操作及应用 **一、实验目的**  1.掌握线性表的顺序表示与实现  2.实现顺序表的基本操作，会用这些基本操作解决实际问题  3.加深对顺序表的理解，逐步培养解决实际问题的能力 |
| 1. **实验内容**   1、实现线性表的顺序存储定义，完成顺序表的创建、插入、删除、查找、排序等常用操作，完成两个有序线性表的合并，要求同样的数据元素只出现一次。  **思路：**  **首先，明确需求，确定需要实现的功能，如初始化、添加、删除、查找、排序和合并顺序表。接着，设计合适的数据结构，选择数组作为顺序表的存储方式，并定义顺序表结构体。然后，将功能模块化，分别实现每个操作，如添加、删除、查找、排序和合并，确保每个函数专注于单一任务。**  **在排序功能中，引入枚举类型，使得升序和降序的选择更加直观。合并逻辑方面，先将第一个顺序表的元素全部添加到新表，再检查第二个表的元素是否存在，以避免重复。最后，增加错误处理机制，处理如超出最大存储限制和元素未找到等情况。**  **源码：已提交到github**  [data-structure-experiment/Experiment01/242040286\_SeqList/242040286\_SeqList/SeqList.c at master · Auart/data-structure-experiment](https://github.com/Auart/data-structure-experiment/blob/master/Experiment01/242040286_SeqList/242040286_SeqList/SeqList.c)  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #define MAXLEN 100  typedef enum {  ASC, DESC  } SortType;  typedef struct {  int data[MAXLEN];  int length;  } SeqList, \* PseqList;  PseqList initList() {  PseqList PL = malloc(sizeof(SeqList));  if (PL) {  PL->length = 0;  }  return PL;  }  void addList(PseqList PL, int item) {  if (PL->length < MAXLEN) {  PL->data[PL->length++] = item;  }  else {  printf("顺序表已达到最大存储范围\n");  }  }  int deleteList(PseqList PL, int item) {  for (int i = 0; i < PL->length; i++) {  if (PL->data[i] == item) {  // 找到元素，进行删除  for (int j = i; j < PL->length - 1; j++) {  PL->data[j] = PL->data[j + 1];  }  PL->length--;  return 1;  }  }  printf("元素未找到\n");  return -1;  }  int findList(PseqList PL, int element) {  if (PL == NULL || PL->length == 0) {  return -1;  }  for (int i = 0; i < PL->length; i++) {  if (PL->data[i] == element) {  return i;  }  }  return -1;  }  // 排序  void sortList(PseqList PL, SortType type) {  if (PL == NULL || PL->length <= 1) {  return;  }  for (int i = 0; i < PL->length - 1; i++) {  for (int j = 0; j < PL->length - i - 1; j++) {  if ((type == ASC && PL->data[j] > PL->data[j + 1]) ||  (type == DESC && PL->data[j] < PL->data[j + 1])) {  int temp = PL->data[j];  PL->data[j] = PL->data[j + 1];  PL->data[j + 1] = temp;  }  }  }  }  // 合并  PseqList mergeList(PseqList P1, PseqList P2) {  PseqList mergedList = initList();  if (!mergedList) {  return NULL;  }  for (int i = 0; i < P1->length; i++) {  addList(mergedList, P1->data[i]);  }  for (int i = 0; i < P2->length; i++) {  if (findList(mergedList, P2->data[i]) == -1) {  addList(mergedList, P2->data[i]);  }  }  return mergedList;  }  void displayList(PseqList PL) {  for (int i = 0; i < PL->length; i++) {  printf("data[%d] = %d\n", i, PL->data[i]);  }  }  int main() {  PseqList A = initList();  addList(A, 2);  addList(A, 3);  addList(A, 1);  printf("A的顺序表:\n");  displayList(A);    PseqList B = initList();  addList(B, 1);  addList(B, 2);  addList(B, 4);  printf("B的顺序表:\n");  displayList(B);    printf("A升序排序后的顺序表:\n");  sortList(A, ASC);  displayList(A);  printf("A降序排序后的顺序表:\n");  sortList(A, DESC);  displayList(A);  printf("B升序排序后的顺序表:\n");  sortList(B, ASC);  displayList(B);  printf("B降排序后的顺序表:\n");  sortList(B, DESC);  displayList(B);  PseqList merged = mergeList(A, B);  printf("合并后的顺序表:\n");  displayList(merged);  printf("合并后的顺序表升序排序:\n");  sortList(merged, ASC);  displayList(merged);  printf("合并后的顺序表降序排序:\n");  sortList(merged, DESC);  displayList(merged);  free(A);  free(B);  free(merged);  return 0;  }  **运行结果：**    **结论（总结）：**  **这段代码主要实现了一个顺序表的基本功能，特别是在排序和合并方面非常实用。在排序的部分，代码使用了一个叫做枚举的方式，让我们可以选择升序或降序来排列数字，这样就能直观地看到我们想要的顺序。通过简单的比较和交换，顺序表的内容就被整理得井井有条。**  **合并的部分则是将两个顺序表合成一个新的列表。它首先把第一个表的所有数字都放进新表，然后再把第二个表的数字逐个检查，如果新表中没有，就添加进去。这样合并后的顺序表不仅保留了所有的元素，还确保每个数字都是独一无二的，整合得非常好。**  2、利用1中顺序表的基本操作参照教材2.8节完成两个多项式的加法运算或手机通讯录的设计与实现。  **思路：**  **首选，确定系统的基本功能，包括建立通讯录、添加联系人、删除联系人、查找联系人和显示联系人。**  **然后，用户界面通过封装模块化呈现，通过函数数组指针存储相应功能函数,并通过输入序号执行相应的功能。整个设计注重模块化，便于维护和扩展.**  **源码：已提交到github**  [data-structure-experiment/Experiment01/242040286\_SeqList/242040286\_SeqList/AddressBook.c at master · Auart/data-structure-experiment](https://github.com/Auart/data-structure-experiment/blob/master/Experiment01/242040286_SeqList/242040286_SeqList/AddressBook.c)  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <string.h>  #define MAXLEN 100  #define ABTITLE "\n==手机通讯录=="  typedef struct {  char name[20];  char phone[15];  } AddressBook;  typedef struct {  AddressBook ab[MAXLEN];  int length;  } ABList, \* PABList;  void clearScanf();  PABList initABList();  void displayMenuUI(const char\* title, char\*\* menuArr, int arrLength);  void displayABList(PABList PL);  void freeABList(PABList\* PL);  void createAB(PABList\* PL);  void addAB(PABList\* PL);  void deleteAB(PABList\* PL);  void findAB(PABList\* PL);  void displayAB(PABList\* PL);  void exitSystem(PABList\* PL);  void menu();  char\* menuArray[] = {  "建立通讯录",  "添加联系人",  "删除联系人",  "查找联系人",  "显示联系人",  "退出系统"  };  int menuArrayLength = sizeof(menuArray) / sizeof(menuArray[0]);  // 清空输入缓冲区  void clearScanf() {  while (getchar() != '\n');  }  PABList initABList() {  PABList PL = malloc(sizeof(ABList));  if (PL) {  PL->length = 0;  printf("通讯录初始化成功!\n");  }  return PL;  }  void displayABList(PABList PL) {  for (int i = 0; i < PL->length; i++) {  printf("序号：%d 姓名：%s | 电话：%s\n", i + 1, PL->ab[i].name, PL->ab[i].phone);  }  }  void freeABList(PABList\* PL) {  if (PL && \*PL) {  free(\*PL);  \*PL = NULL;  }  }  void displayMenuUI(const char\* title, char\*\* menuArr, int arrLength) {  printf("%s\n", title);  for (int i = 0; i < arrLength; i++) {  printf("%d. %s\n", i + 1, menuArr[i]);  }  printf("请输入对应序号操作: ");  }  void createAB(PABList\* PL) {  if (\*PL == NULL) {  \*PL = initABList();  }  else {  printf("通讯录已建立\n");  }  }  void addAB(PABList\* PL) {  if (\*PL == NULL) {  printf("请先建立通讯录\n");  return;  }  AddressBook ab = { 0 };  printf("请输入联系人的姓名和电话: ");  scanf\_s("%s %s", ab.name, (unsigned)sizeof(ab.name), ab.phone, (unsigned)sizeof(ab.phone));  clearScanf();  if ((\*PL)->length < MAXLEN) {  (\*PL)->ab[(\*PL)->length++] = ab;  printf("添加成功\n");  }  else {  printf("通讯录已满\n");  }  }  void deleteAB(PABList\* PL) {  if (\*PL == NULL) {  printf("请先建立通讯录\n");  return;  }  AddressBook ab = { 0 };  printf("请输入删除的联系人姓名: ");  scanf\_s("%s", ab.name, (unsigned)sizeof(ab.name));  clearScanf();  for (int i = 0; i < (\*PL)->length; i++) {  if (strcmp((\*PL)->ab[i].name, ab.name) == 0) {  (\*PL)->ab[(\*PL)->length--] = ab;  printf("删除成功！\n");  }    }  }  void findAB(PABList\* PL) {  if (\*PL == NULL) {  printf("请先建立通讯录\n");  return;  }  printf("请输入查找的联系人姓名: ");  AddressBook cab;  scanf\_s("%s", &cab.name, (unsigned)sizeof(cab.name));  clearScanf();  for (int i = 0; i < (\*PL)->length; i++) {  if (strcmp((\*PL)->ab[i].name, cab.name) == 0) {  printf("查找成功！该联系人信息如下\n序号%d | 姓名：%s | 电话：%s\n", i + 1, (\*PL)->ab[i].name, (\*PL)->ab[i].phone);  }  }  }  void displayAB(PABList\* PL) {  if (\*PL == NULL || (\*PL)->length == 0) {  printf("通讯录为空\n");  }  else {  displayABList(\*PL);  }  }  void exitSystem(PABList\* PL) {  printf("系统退出\n");  freeABList(PL);  exit(0);  }  void (\*menuFunctions[])(PABList\*) = { createAB, addAB, deleteAB,findAB,displayAB,exitSystem };  void menu() {  PABList PL = NULL;  int c;  do {  displayMenuUI(ABTITLE, menuArray, menuArrayLength);  scanf\_s("%d", &c);  clearScanf();  (c >= 1 && c <= menuArrayLength) ? menuFunctions[c - 1](&PL) : printf("无效选择，请重试\n");  } while (c != menuArrayLength);  exitSystem(PL);  }  void main() {  menu();  }  **运行结果：**    **结论（总结）：**  **手机通讯录的设计与实现，使用函数数组指针的设计提高了代码的灵活性和可维护性。通过将各个功能函数存储在一个数组中，用户只需输入对应的序号即可快速调用所需功能。这种方法简化了菜单管理，使得代码结构更清晰，易于扩展和修改。**  **此外，函数数组指针允许动态调用不同功能，减少了冗余代码的编写，提升了程序的效率和可读性。这种模块化的设计不仅提高了用户体验，也为未来的功能拓展提供了便利。因此，使用函数数组指针是实现灵活和高效程序的重要策略。** |
| 1. **实验总结（收获）**   **通过这次实验，我对顺序表的基本操作有了更深入的理解，并掌握了如何使用顺序存储结构来实现线性表的常用功能。这些操作包括创建、插入、删除、查找、排序和合并等。**   1. **顺序表的基本操作：我学会了如何实现顺序表，并完成了对顺序表的增删改查操作。** 2. **排序与合并功能：在排序部分，我使用了枚举类型来选择升序或降序，这使得排序逻辑更加清晰。同时，合并两个有序线性表的实现让我意识到如何有效地处理重复数据，确保合并后的数据结构保持唯一性。** 3. **手机通讯录系统的设计：在实现通讯录的过程中，采用函数数组指针的设计提高了代码的灵活性和可维护性。通过将各个功能模块化，用户可以方便地通过输入序号来调用相应的功能，从而提升了用户体验。** 4. **模块化设计的重要性：这次实验强调了模块化设计在程序开发中的重要性。通过将不同的功能拆分为独立的函数，代码的可读性和可维护性得到了极大提升。同时，减少了冗余代码，增强了程序的效率。**   **总之，这次实验不仅提高了我的编程能力，也让我更深入地理解了数据结构在实际应用中的重要性。我期待在未来的学习中能将这些知识应用到更复杂的项目中去。** |