

Programa

xacademy

Presentación Challenge

XACADEMY DEV

¡Compartinos tu trabajo!



Technology
withPurpose
Foundation

¿Cuáles son los objetivos de una demo?

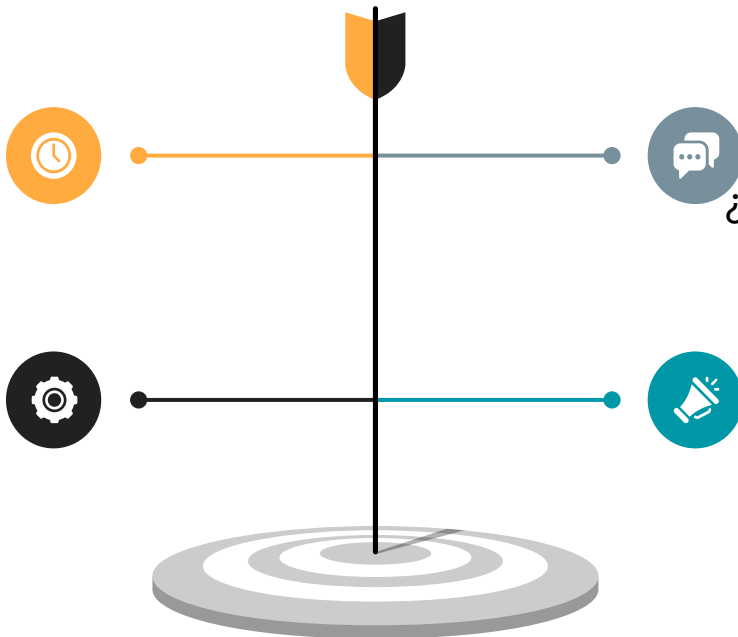
La demo busca mostrar de manera ordenada:

¿A dónde
llegamos?

Mostrar el trabajo
realizado.

Feedback

Recibir feedback de
partes interesadas
(mentores en este
caso)



Alineación con las
consignas del proyecto

¿Estamos construyendo
el producto correcto?

Mejorar

Buscar la mejora del
producto o
proyecto.

Presentación Del Challenge

- Presentar el estado del proyecto, lo que buscamos es poder contar de manera ordenada hasta dónde llegamos.
- Puede incluirse una diapositiva para contar qué aprendimos.

Estructura sugerida de presentación

Aspectos a presentar
Presentación de la persona y del proyecto elegido (si es FIFA hombres, mujeres o ambos)
Resumen del trabajo realizado (pueden usar una línea de tiempo)
Muestra del proyecto
Aprendizajes logrados

Incluir una portada:

Presentación de avance del proyecto:
[colocar nombre del proyecto]

Autor/a:

Tips y Sugerencias

Soporte de la presentación

Definir un medio de soporte (Power Point, Google Slides Prezzi, etc.)

Ideas

Plasmar una idea por diapositiva.

Síntesis

Colocar palabras clave en cada diapositiva. No usar bloques de texto.



Estilos

Mantener el mismo estilo de texto, colores, gráficos ,etc.

Comprensión

Revisar tamaño y tipo de letra, debe entenderse a primera vista.

Controlar !

Verificar que los links, videos, sonido, etc que uses en la presentación funcionen

Tips y Sugerencias para toda la presentación



Programa

xacademy

¡Felicitaciones por llegar hasta acá!

En este challenge, buscamos ayudarte a integrar los conocimientos adquiridos para que puedas participar de la fase de proyectos y aprovechar al máximo a tu equipo y a tus mentores. Consideramos que la comunicación de los resultados es también un ejercicio de aprendizaje y te invitamos a tomar esta instancia como una experiencia



Technology
withPurpose
Foundation



santex