

Challenge XAcademy

Requerimientos

Desarrollar una aplicación web para gestionar un listado de jugadores de FIFA utilizando Node.js en el backend y Angular en el frontend. La aplicación se conectará a una base de datos que contiene información sobre jugadores de fútbol (de ambos géneros) con sus habilidades correspondientes. Los datos abarcan versiones de FIFA desde 2015 hasta 2023, lo que implica que es posible que un jugador aparezca en varias versiones del juego, con variaciones en su edad, versión del juego y habilidades.

Funcionalidades Requeridas:

1. **Listado de jugadores:**
 - Crear endpoint y pantalla que devuelva un listado de los jugadores paginados y filtrado por nombre, club, o posición, etc.
 - Implementar la posibilidad de descargar el listado filtrado en formato CSV (Hint: [xlsx](#)).
2. **Obtener información de un solo jugador:**
 - Crear endpoint y pantalla que devuelva los detalles de un jugador específico, dado su ID e implementar algun grafico para mostrar sus skills (Hint: pueden utilizar [Chart.js Radar Chart](#))
3. **Editar la información de un jugador:**
 - Crear endpoint y pantalla que permita modificar la información de un jugador (nombre, posición, club, calificación, nacionalidad y sus skills).
4. **Create a vos como jugador:**
 - Crear un endpoint que te permita crear un jugador, crear uno con tu nombre y las skills que quieras.
5. **Crear Login:**
 - Crear un Login para solo ver la info de forma autenticada
 - Los endpoints del back no deben dar información si no estás logueado

Detalles Técnicos:

- El backend debe estar construido en **Node.js** y utilizar [Sequelize](#) como ORM.
- El frontend debe estar construido en **Angular**.
- Utilizar **MySQL** como base de datos.
- La aplicación debe incluir validaciones tanto en el frontend como en el backend. (Hint: Utilizar [reactive forms](#) de Angular y [express-validator](#) o [class-validator](#) en Node.js)

- Manejo adecuado de errores y respuestas de la API. (Hint: [Status codes](#))
- Documentar cómo correr la aplicación y los endpoints disponibles. (Compartir colección de [postman](#) o implementar [swagger](#))

Puntos Extra:

- En la base de datos se almacenan las diferentes habilidades de los jugadores a lo largo de los años. Se debe desarrollar una pantalla con una línea de tiempo que permita seleccionar una habilidad específica y visualizar cómo ha variado a lo largo de los años.
- Crear endpoint para cargar un CSV para importar los datos a la base de datos. Implementar un mecanismo (puede ser un endpoint o un script) para subir un archivo CSV con información de jugadores y almacenar los datos en la base de datos. Compartir excel de Fifa de Hombres y Mujeres. (Este es un punto extra, ya se lo damos cargado)
- Crear Docker Compose para levantar el entorno (back, front, base de datos).

Entrega:

- Se deberá subir el desarrollo a un repositorio personal de github y luego invitar al repo a los usuarios con permiso de lectura: [gastonniето3211](#) y [lorenzo-santex](#)
- Se deberán agregar al repositorio un archivo "readme.md" donde indique todas las decisiones técnicas y funcionales que han tomado durante el desarrollo del proyecto como también el procedimiento para poder correr el proyecto.
 - A medida que avancen, creen registros sobre cada decisión, cada uno idealmente en su propio commit.
- **Cargar el link al repositorio en el siguiente buzón de entrega antes del 6/11 a las 23:59:** <https://forms.gle/aMegaNhG3P8y9XHJ7>
- Opcionalmente, podrán cargar un video breve a modo de "Demo" mostrando cómo se desenvuelve el front.
 - [Aquí les dejamos una guía ejemplo de cómo armarlo](#)
 - Puede cargarse también la presentación solamente, incluyendo en ese caso imágenes con vistas del front.

Esperamos que puedan aprovechar esta instancia para mostrar los resultados de todo el trabajo que han realizado durante XAcademy y concluir así una gran experiencia de aprendizaje.

¡Felicitaciones por haber llegado hasta acá y esperamos verlos en la próxima etapa!