



Série de TP N° 4 - Développement d'applications web

JavaScript

Parties abordées dans cette série de TP:

- La gestion des événements
- La fonction setInterval
- La manipulation DOM :
 - Ajout
 - Modification
 - Suppression
 - Changement de style CSS
- La validation des formulaires

Travail à faire

Exercice 1 :

1. Dans une page HTML, créer une div de taille 300x300 de couleur rouge.
2. Ajouter ce qui suit en dessous du div :
 - a) Une liste déroulante contenant les couleurs suivantes : Bleu, Rouge, Vert, Noir, et Jaune
 - b) Un bouton avec le texte « Changer la couleur » à côté de la liste déroulante
 - c) Une zone de texte avec un label intitulé « Longueur »
 - d) Une zone de texte avec un label intitulé « Largeur »
 - e) Un bouton avec le texte « Changer la taille » en dessous des deux zones de text
3. Au clic sur le bouton « Changer la couleur » faites changer la couleur de la div par la couleur sélectionnée depuis la liste déroulante, en utilisant JavaScript
4. Après la saisie des valeurs de longueur et largeur et au clic sur le bouton « Changer la taille » faites changer la taille de la div par les nouvelles valeurs saisies, en utilisant JavaScript.
5. Ajouter un bouton intitulé « Cacher », au clic sur ce bouton, cacher la div, et changer le texte du bouton à « Afficher », au clic à nouveau sur le bouton, réafficher la div, et réinitialiser le texte du bouton à sa valeur initiale « Cacher »



Couleur Changer la couleur

Longueur

Largeur

Cacher

Exemple d'affichage demandé

Exercice 2 :

Le but de ce TP est de créer un carrousel (un slider des images)

1. Dans votre page HTML, mettre en place 4 images de votre choix
2. Écrire le code JavaScript qui permet de basculer entre les images, à un instant donné une seule image doit être affichée, le temps d'affichage entre les images est d'une seconde. (ce code doit pouvoir marcher avec n'importe quel nombre d'images, pas seulement 4 !)
3. Ajouter deux images « Suivant » et « Précédent » pour naviguer entre les images.
4. Au moment de clique sur un des deux boutons suivant ou précédent, le changement d'images chaque seconde s'arrête, après ceci, seulement on cliquant sur l'un des deux boutons qu'on peut faire défiler les images.

Exemple de carrousel :



Exercice 3 :

1. Créer un formulaire comme suite :

Nom	<input type="text"/>
Prénom	<input type="text"/>
Téléphone	<input type="text"/>
Téléphone	<input type="text"/> Supprimer
Ajouter numéro de téléphone	
Envoyer	

2. Au clic sur le bouton « Ajouter numéro de téléphone » faites ajouter une nouvelle zone de saisie de téléphone avec son label correspondant en dessous du dernier numéro de téléphone.
3. Au clic sur le lien « Supprimer » supprimer la zone de saisie correspondante. Faites attention à ne pas supprimer le premier numéro de téléphone, qu'il doit toujours exister.
4. Au clic sur le bouton « Envoyer » vérifier que tous les champs sont remplis, dans le cas où une zone de saisie n'est pas remplie, changer la couleur de son bordure en rouge, et afficher le message « Champ obligatoire ! » à côté. Changer la couleur de la bordure en vert quand la zone de saisie est remplie (voir l'exemple en bas)



Nom	<input type="text" value="ALAMI"/>
Prénom	<input type="text" value="AHMED"/>
Téléphone	<input type="text"/> Champ obligatoire!
Téléphone	<input type="text" value="06456788765"/> Supprimer
Ajouter numéro de téléphone	
Envoyer	