

DEVELOPER SOFTWARE JUNIOR

Julien Oyer 76230 Bois-Guillaume,

07 85 50 49 98 oyer.julien@orange.fr

https://www.Github.com https://www.linkedin.com

COMPÉTENCES

- · Recueil d'un besoin
- · Création d'algorithmes
- Travail d'équipe
- · Développement de logiciels
- · Gestion bases de données
- · Langages informatiques:
 - Java
 - Python
 - C/C#
 - SQL/PlpgSQL
 - GIT
 - BASH
- · Logiciels:
 - VS Code
 - VirtualBox
 - VIM
 - Libre Office Suite
 - GanttProject
- Langues étrangères :
 - Anglais (C2)

FORMATION SCOLAIRE

BUT - Bachelor Universitaire de Technologie (INFO) 2e Année - IUT Le havre - 2024

BAC Général (Spécialités Math NSI)

Lycée Blaise Pascal Rouen - 2022

Expériences Informatique

Projet "SAE 1.03": durant ce projet en groupe de 3, je fus affecté à la rédaction d'un mode opératoire quant à la création d'une machine virtuelle (VM) de zéro.

Projet "SAE 2.01": durant ce projet en groupe de 5, nous avons créé un logiciel vidéo ludique en java.

Projet "SAE 2.04": durant ce projet en groupe de 3, nous avons à partir d'un cahier des charges réalisé, la création et l'administration d'une base de données.

Projet "SAE 1.05": durant ce projet en groupe de 4 nous avons réalisé le recueil des besoins d'un client imaginaire.

CENTRES D'INTERÊT

- Création de logiciels vidéo ludiques
- Jeux vidéos (Gestion et Stratégie)
- Création d'Art numériques