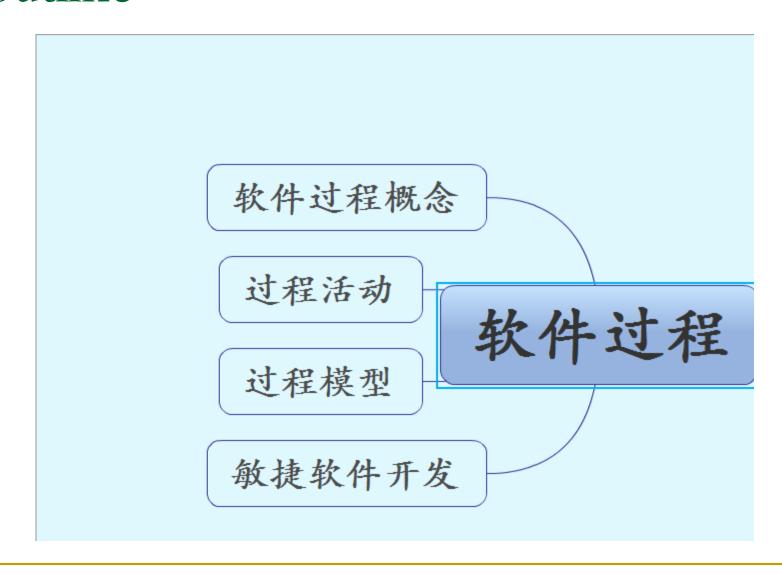
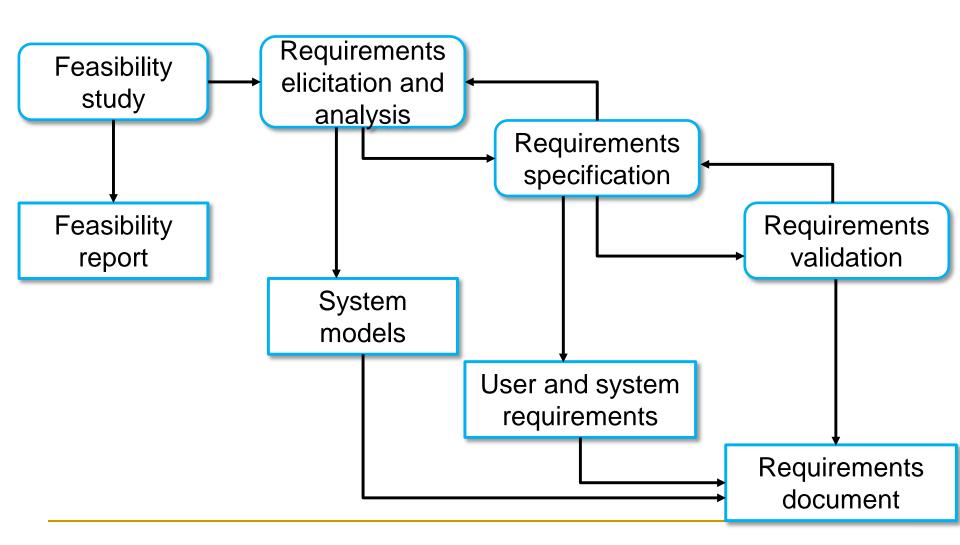
outline



Software specification

- 软件需求规格说明:理解和定义用户需要什么样的 服务,确定系统运行和开发时的约束。
- 需求工程过程
 - Feasibility study
 - 构建系统在技术和经济上可行吗?
 - Requirements elicitation and analysis
 - 用户对系统有哪些期望和要求? (模型)
 - Requirements specification
 - 详细的定义需求
 - Requirements validation
 - 验证需求的一致性、正确性

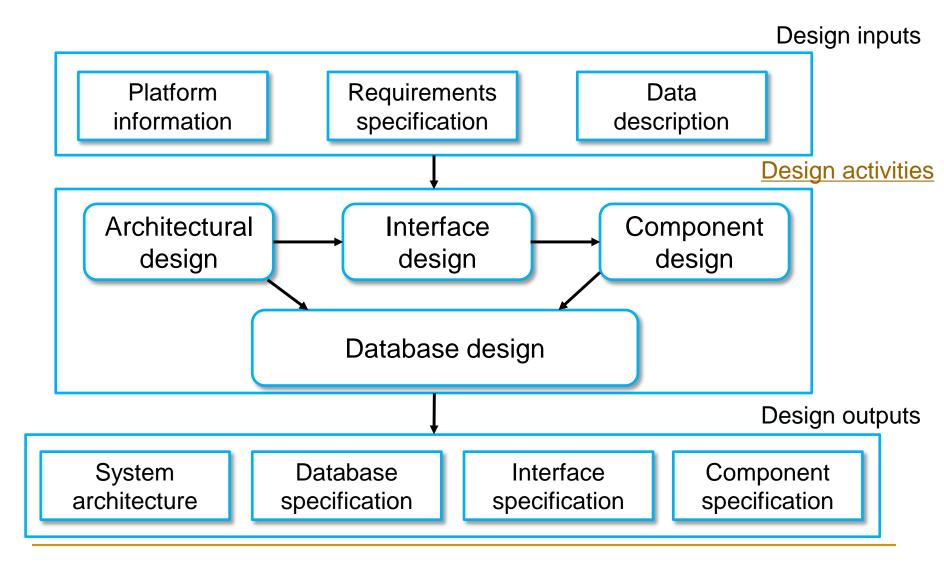
The requirements engineering process



Software design and implementation

- 把软件的规格说明转变为可执行的系统
- 软件设计
 - □ 设计出实现了需求规格说明的软件结构
- 实现
 - □ 把软件的结构转变为可执行的程序
- 设计和实现是紧密关联的,可以交替执行。

A general model of the design process



Two-Phase Design

- ■总体设计
 - □ "概括的说,应该怎样实现目标系统?"
 - □ 体系结构
- 详细设计
 - □ "应该怎样具体地实现这个系统?"
 - 任务:细化概要设计所生成的各个构件,详细描述程序 模块的内部细节(算法,数据结构等)

Implementation

任务

- 把软件设计转换成程序代码,即写成以某一种特定程序 设计语言表示的"源程序清单"。
- □ 结构良好、清晰易读,且与设计相一致
- □ 编程是软件工程师的个体活动,存在个人习惯。

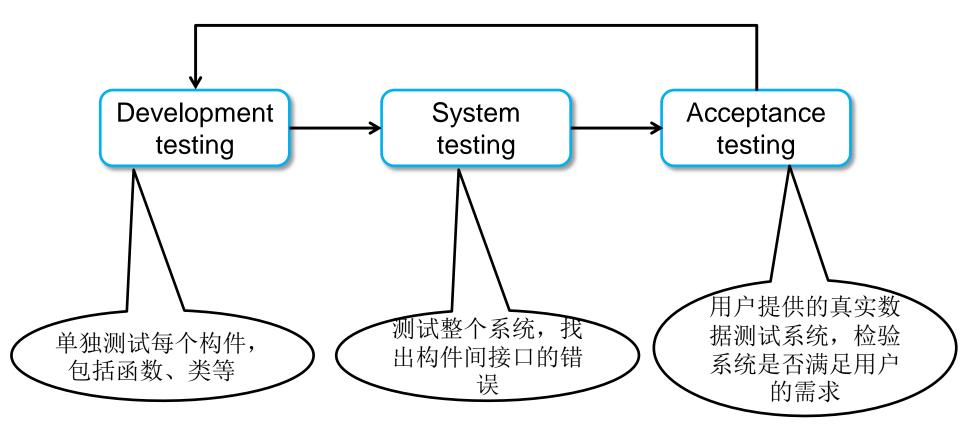
■方法

- 以详细设计规格说明书为依据、基于某种程序设计语言进行编码 结构化程序设计、面向对象程序设计
- □工具
 - Notepad, Eclipse, Visual Studio.NET

Software validation

- Verification and validation (V & V)
 - □ 系统符合规格说明
 - □满足用户的期望
- 包括检验(checking)、审查(review)和测试(testing)。
- 测试是使用测试用例来执行系统,检验系统的正确性。

Stages of testing



Software evolution

- 软件具有灵活性,经常变更。
 - □业务环境变更 → 需求变更→ 软件系统变更
- 不同观点:
 - □ 软件开发是创造性的活动,软件维护相比较缺少挑战性
 - 软件开发和维护是一个连续的过程,整个软件过程是一个演变的过程。
- 软件维护的开销占整个项目总成本的比例较大。

软件维护实例

税费计算

```
double incomeJohn = 1197.64; //收入double tax = incomeJohn * 0.06; //税费......
double incomeMary = 3567.88; //收入double tax = incomeMary * 0.06; //税费.....
```

```
double incomeJohn = 1197.64; //收入
double tax = incomeJohn * 0.07; //税费
.....

double incomeMary = 3567.88; //收入
double tax = incomeMary * 0.07; //税费
.....
```

软件维护实例

```
double incomeJohn = 1197.64; //收入 double taxRate = 0.06; //税率 double tax = incomeJohn* taxRate; //税费 ......
double incomeMary = 3567.88; //收入 double tax = incomeMary* taxRate; //税费 .....
```

```
double incomeJohn = 1197.64; //收入
double taxRate = 0.07; //税率
double tax = incomeJohn* taxRate; //税费
.....
double incomeMary = 3567.88; //收入
double tax = incomeMary* taxRate; //税费
.....
```