# 第2篇 面向过程的程序设计

第3章 程序设计初步

第4章 函数与预处理

第5章 数组

第6章 指针

第7章 自定义数据类型



# 第3章 程序设计初步

- 3.1 面向过程的程序设计和算法
- 3.2 C++程序和语句
- 3.3 赋值语句
- 3.4 C++的输入与输出
- 3.5 编写顺序结构的程序
- 3.6 关系运算和逻辑运算
- 3.7 选择结构和if语句



- 3.8 条件运算符和条件表达式
- 3.9 多分支选择结构和switch语
- 句
- 3.10 编写选择结构的程序
- 3.11 循环结构和循环语句
- 3.12 循环的嵌套
- 3.13 break语句和continue语句
- 3.14 编写循环结构的程序

- 3.1 面向过程的程序设计和算法
  - 3.1.1 算法的概念

## 面向过程的程序:

- 对数据的描述。在程序中要指定数据的类型和数据的组织形式,即数据结构。
- 对操作的描述。即操作步骤,也就是算法。

## 程序=算法+数据结构

●算法:为解决一个问题而采取的方法和步骤。

# 3.1.2 算法的表示

- ●自然语言:
- ●流程图:传统的流程图或结构化流程图。用图的形式表示算法,比较形象直观,但修改算法时显得不大方便
- ●伪代码:介于自然语言和计算机语言之间的文字和符号来 描述算法。
- ●用计算机语言表示算法:用一种计算机语言去描述算法,即 计算机程序。

# 3.2 C++程序和语句

```
//预处理命令
#include <iostream>
                  //在函数之外的声明部分
using namespace std;
                 //在函数之外的声明部分
int a=3;
int main()
                 //函数首部
                 //函数内的声明部分
  float b;
                 //执行语句
  b=4.5;
                 //执行语句
  cout<<a<b;
                 //执行语句
  return 0;
```

- 程序应该包括数据描述(由声明语句来实现)和数据操作(由执行语句来实现)
- C++程序中最小的独立单位是语句(statement)。语句一般是用分号结束的(复合语句是以右花括号结束的)。
- C++语句可以分为以下4种:
  - ◆声明语句:对变量(以及其他对象)的定义被认为是一条语句, 并且可以出现在函数中的任何行。
  - ◆执行语句: 通知计算机完成一定的操作。
  - **◆空语句:** ;
  - ◆复合语句:用 { }把一些语句括起来称为复合语句

- ◆执行语句: 通知计算机完成一定的操作。包括:
  - ✓ 控制语句:完成一定的控制功能。

```
if()~else~
              (条件语句)
(1)
2
  for()~
              (循环语句)
3
  while()~
               (循环语句)
4
  do~while() (循环语句)
5 continue
               (结束本次循环语句)
6
              (中止执行switch或循环语句)
  break
7
              (多分支选择语句)
  switch
8
              (转向语句)
  goto
9
              (从函数返回语句)
   return
```

- ◆执行语句: 通知计算机完成一定的操作。包括:
  - ✓ 控制语句:完成一定的控制功能。
  - ✓ 函数和流对象调用语句。

```
例如:
sort(x,y,z); //sort函数调用
cout<<x<<endl; //流对象调用语句
```

✓ 表达式语句。由一个表达式加一个分号构成一个语句。

```
i=i+1 //是赋值表达式
i=i+1; //是赋值语句
```

◆空语句: ;

```
下面是一个空语句:
;
即只有一个分号的语句,它什么也不做。
```

◆复合语句:用{}把一些语句括起来称为复合语句

```
如下面是一个复合语句。
{
    z=x+y;
    if(z>100) z=z-100;
    cout<<z;
}
```

## 3.3 赋值语句

赋值语句是由赋值表达式加上一个分号构成。

- C++中的赋值号"="是一个运算符,可以写成: a=b=c=d;
- 赋值表达式可以包括在其他表达式之中。

例如: if ((a=b)>0) cout<<"a>0 "<<endl;

# 3.4 C++的输入与输出

■有关流对象cin、cout和流运算符的定义等信息是存放在 C++的输入输出流库中的,因此如果在程序中使用cin、cout 和流运算符,就必须使用预处理命令把头文件stream包含到 本文件中:

#### #include <iostream>

- ■把由cin和流提取运算符">>"实现输入的语句称为输入语句或cin语句;
- ■把由cout和流插入运算符"<<"实现输出的语句称为输出语句或cout语句。

## 3.4.1 输入流与输出流的基本操作

cout语句的一般格式为:

cout<<表达式1<<表达式2<<.....<<表达式n;

cin语句的一般格式为:

cin>>变量1>>变量2>>.....>>变量n;

```
例:
cin>>a>>b>>c;
cin>>a;
cin>>b;
cin>>c;
```

```
例: cout<<"aabbcc"
<<endl;
cout<<"aa";
cout <<"bbcc";
cout <<endl;
```

## 3.4.1 输入流与输出流的基本操作

## 注意:

- ■不能用一个插入运算符"<<"插入多个输出项。
- ■系统会自动判别输出数据的类型。
- ■不能用cin语句把空格字符和回车换行符作为字符 输入给字符变量,可用getchar函数。

# 例: cout<<a+b+c; cout<<a<<' '<<b<<endl;

# 3.4.2 在输入流与输出流中使用控制符

C++提供了在输入输出流中使用的控制符(有的书中称为操纵符),见书中表3.1。

注意:如果使用了控制符,在程序单位的开头除了要加iostream头文件外,还要加iomanip头文件。

举例:输出双精度数。

double a=123.456789012345;

- (1) cout<<a; 输出: 123.457
- (2) cout<<setprecision(9)<<a; 输出: 123.456789
- (3) cout<<setprecision(6); 恢复默认格式(精度为6)
- (4) cout<< setiosflags(ios::fixed); 输出: 123.456789
- (5) cout<<setiosflags(ios::fixed)<<setprecision(8)<<a;

输出: 123.45678901

- (6) cout<<setiosflags(ios::scientific)<<a; 输出:
- 1.234568e+02
- (7) cout<<setiosflags(ios :: scientific)<<setprecision(4)<<a;

输出: 1.2346e02

## 下面是整数输出的例子:

int b=123456; //对b赋初值

- (1) cout<<br/>b; 输出: 123456
- (2) cout<<hex<<br/>b; 输出: 1e240
- (3) cout<<setiosflags(ios::uppercase)<<b; 输出: 1E240
- (4) cout<<setw(10)<<b<<','<<b; 输出: 123456,123456
- (5) cout<<setfill('\*')<<setw(10)<<b;输出: \*\*\*\* 123456
- (6) cout<<setiosflags(ios::showpos)<<b; 输出:+123456

## 3.4.3 用getchar和putchar 函数进行字符的输入和输出

# 1. putchar函数(字符输出函数)

putchar函数的作用是向终端输出一个字符。

例如: putchar(c);

它输出字符变量c的值。

## 例3.2 输出单个字符。

```
#include <iostream>
                       //或者包含#include <stdio.h>
using namespace std;
                             运行结果为:
int main()
                             BOY
{char a,b,c;
                             BOY
a='B';b='0';c='Y';
putchar(a);putchar(b);putchar(c);putchar('\n');
putchar(66);putchar(79);putchar(89);putchar(10);
return 0;
```

# 2. getchar函数(字符输入函数)

此函数的作用是从终端(或系统隐含指定的输入设备)输入一个字符。

getchar函数没有参数,其一般形式为getchar()

函数的值就是从输入设备得到的字符。

注意: getchar()只能接收一个字符。

```
例3.3 输入单个字符。
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ char c;
  c=getchar(); putchar(c+32); putchar('\n');
  return 0;
}
```

运行结果为:

A/

8

# 3.4.4 用scanf和printf函数进行输入和输出

scanf函数一般格式:

scanf(格式控制,输入表列);

printf函数的一般格式:

printf(格式控制,输出表列);

# 例3.4 用scanf和printf函数进行输入和输出。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int a; float b; char c;
    scanf("%d %c %f",&a,&c,&b); //加地址符&
    printf("a=%d,b=%f,c=%c\n",a,b,c);
    return 0;
```

#### 运行情况如下:

12 A 67.98 ∠ (本行为输入,输入的3个数据间以空格分割) a=12,b=67.980003,c=A(本行为输出)

# 3.5 编写顺序结构的程序

例 求一元二次方程式 $ax^2+bx+c=0$ 的根。a,b,c的值在运行时

由键盘输入,

它们的值满足b<sup>2</sup>-4ac≥0。 根据求x1,x2的算法。

## 运行情况如下:

4.5 8.8 2.4 🗸

x1=-0.327612

x2=-1.17794

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
{ float a,b,c,x1,x2;
  cin>>a>>b>>c;
  x1=(-b+sqrt(b*b-4*a*c))/(2*a);
  x2=(-b-sqrt(b*b-4*a*c))/(2*a);
  cout<<"x1="<<x1<<endl:
  cout<<"x2="<<x2<<endl:
  return 0;
```

# 作业:

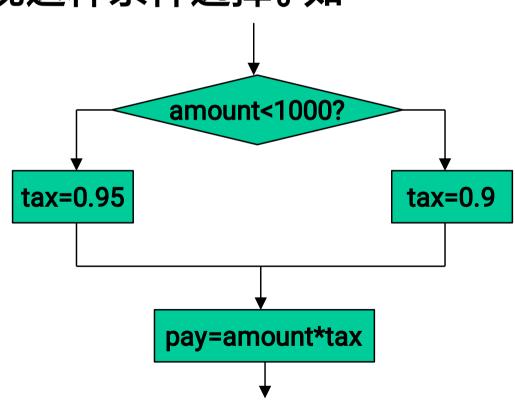


# 3.6 关系运算和逻辑运算

例如,购物在1000元以下的打九五折,1000元及以 上的打九折。

C++提供if语句来实现这种条件选择。如

```
if (amount<1000)
    tax=0.95;
else
    tax=0.9;
pay=amount*tax;</pre>
```



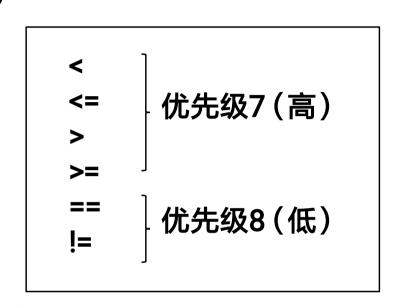
# 3.6.1 关系运算和关系表达式

◆关系运算符

學种类: < <= == >= > !=

●结合方向: 自左向右

●优先级别:



◆关系表达式的值是一个逻辑值,即"真"或"假"。

#### 例如:

found=true;

# 3.6.2 逻辑常量和逻辑变量

```
逻辑型常量只有两个,即false(假)和true(真)。
逻辑型变量要用类型标识符bool来定义,
它的值只能是true和false之一。
如: bool found,flag=false;
```

flag=123; //赋值后flag的值为true

cout<<flag; //输出为数值1。

# 3.6.3 逻辑运算和逻辑表达式

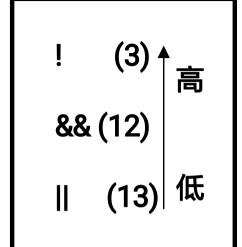
◆逻辑运算符:

●种类:! && ∥

●逻辑运算真值表

а	b	!a	!b	a&&b	a  b
真	真	假	假	真	真
真	假	假	真	假	真
假	直	真	假	假	真
假	真 假	真 	真	假	假

- ●优先级:
- ●结合方向:



! :从右向左

&&:从左向右

Ⅱ :从左向右

例如: a && b 若a,b为真,则a && b为真。 a||b 若a,b之一为真,则a||b为真。 !a 若a为真,则!a为假。

### 例如:

可写成 a>b && x>y 可写成 a==b || x==y 可写成 !a || a>b 短路特性:逻辑表达式求解时,并非所有的逻辑运算符符都被执行,只是在必须执行下一个逻辑运算符才能求出表达式的解时,才执行该运算符

```
例 a&&b&&c //仅在a为真时,才判别b的值;
//仅在a、b都为真时,才判别 c的值
例 a||b||c //仅在a为假时,才判别b的值;
//仅在a、b都为假时,才判别 c的值
例 a=1;b=2;c=3;d=4;m=1;n=1;
(m=a>b)&&(n=c>d) //结果m=0,n=1
```

例如,要判别某一年(year)是否为闰年。闰年的条件是符合下面两者之一:

- ◆能被4整除,但不能被100整除。
- +能被100整除,又能被400整除。

可以用一个逻辑表达式来表示:

(year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || year % 400 == 0

可以加一个"!"用来判别非闰年:

!((year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || year % 400 == 0)

# 3.7 选择结构和if语句

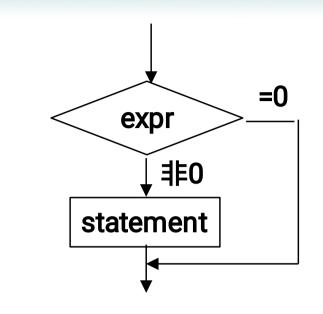
- if语句 (条件选择语句)
  - ◆if语句的三种形式
    - ●形式一:
      - ◆格式: if (expression) statement
    - ●形式二:
      - ◆格式: if (expression)

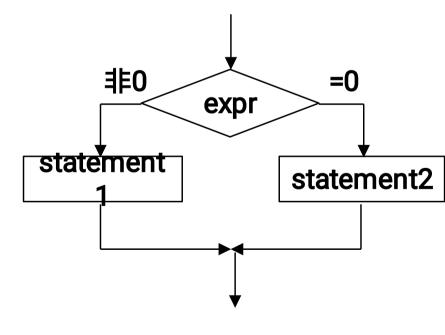
statement1

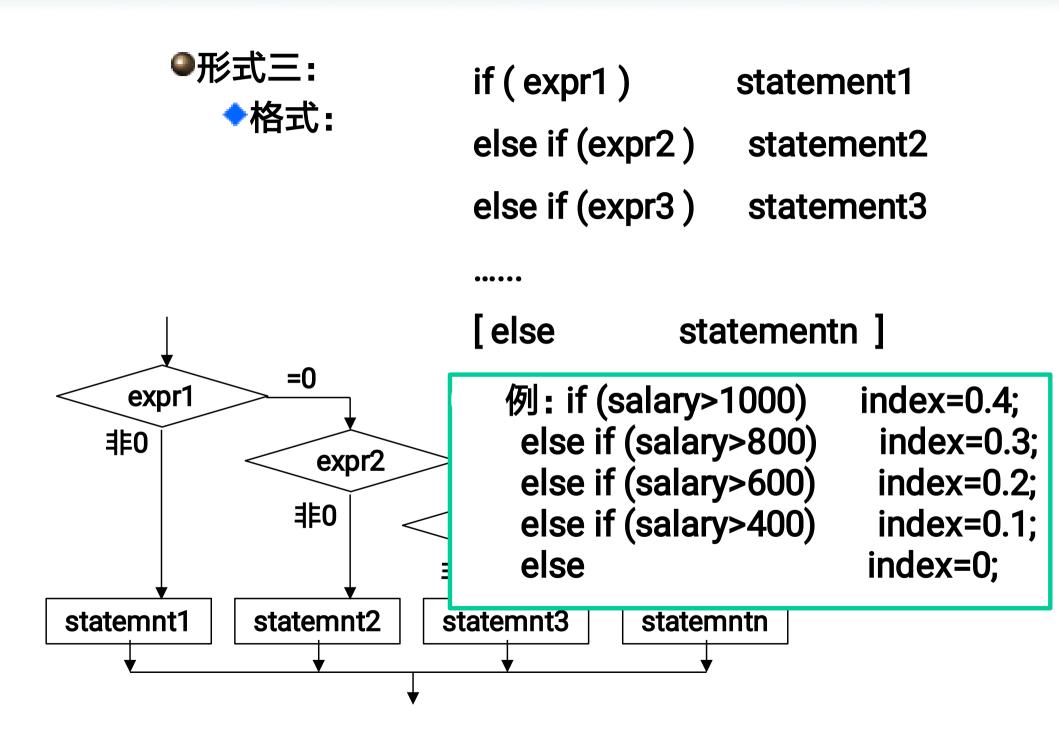
else

statement2

例: if (x>y) max=x; else max=y;







cin>>a>>b>>c;

```
例3.6 求三角形的面积。
#include <iostream>
#include <cmath> //使用数学函数时要包含头文件cmath
#include <iomanip> //使用I/O流控制符要包含头文件iomanip
using namespace std;
int main()
  double a,b,c;
  cout<<"please enter a,b,c: ";
```

```
if (a+b>c && b+c>a && c+a>b)
有多条语句,
                                     必须有{ }
 s=(a+b+c)/2;
 area=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c));
 cout<<setiosflags(ios::fixed)<<setprecision(4);
 cout<<"area="<<area<<endl;
else
cout<<"it is not a trilateral!"<<endl;
return 0;
                   运行情况如下:
                   please enter a,b,c: 2.45 3.67
                   4.89
                   area=4.3565
```

# 3.7.2 if语句嵌套

```
if (expr1)
if (expr1)
                                            if (expr2)
statemer
     if (expr2)
         statement1
                         内嵌if
     else
                                       else
        statement2
                                           statement3
if (expr1)
                                    if (expr1)
    statement1
                                         if (expr2) statement else statement
else
     if(expr3)
                                    else
         statement3
                        内嵌if
                                         if(expr3)
                                                      statement<sup>3</sup>
     else
                                          else
        statement4
```

#### 例 输入两数并判断其大小关系

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int x,y;
  cout<<"Enter integer x,y:";
  cin>>x>>y;
  if(x!=y)
    if(x>y) cout<<"X>Y\n";
    else cout<<"X<Y\n";
  else
    cout<<"X==Y\n";
```

```
运行:
Enter integer x,y:12,23↓
X<Y
Enter integer x,y:12,6↓
X>Y
Enter integer x,y:12,12↓
X==Y
```

• if - else 配对原则: 缺省{}时, else总是和它上面离它最近的未配对的if配对

```
if(.....)

if(.....)

if(.....)

else.....
```

```
例: if (a==b)

if(b==c)

cout<<"a==b==c"<<endl;
else
cout<<"a!=b"<<endl;
```

实现if~else 正确配对方法: 加{}

```
例 考虑下面程序输出结果:
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
     int x=100,a=10,b=20;
      int v1=5, v2=0;
     if(a<b)
        if(b!=15)
          if(!v1)
              x=1;
           else
              if(v2) x=10;
  else
         x=-1;
     cout<<x<<endl;
     return 0;
```

结果:-1

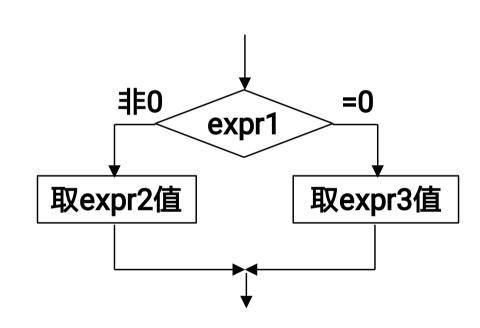
## 3.8条件运算符与表达式

- ❖一般形式: expr1 ? expr2 : expr3
- ❖功能:相当于条件语句,但不能取代一般if语句

例 if (a>b) cout<<a; else cout<<b;



cout<<(a>b?a:b);



```
例 求 a+|b|
cout<<"a+|b|="<<(b>0?a+b:a-b);
```

## 3.8条件运算符与表达式

- ◆ 条件运算符可嵌套 如: x>0?1:(x<0?-1:0)
- 🍨 优先级: 14
- ◆ 结合方向: 自右向左

如: a>b?a:c>d?c:d ⇔ a>b?a:(c>d?c:d)

🗣 expr1、expr2、expr3类型可不同,表达式值取较高的类型

例 x?'a':'b' //x=0,表达式值为'b'; x≠0,表达式值为'a' x>y?1:1.5 //x>y ,值为1.0; x<y ,值为1.5

例3.7 大写字母转换成小写字母。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  char ch;
  cin>>ch;
  ch=(ch>='A' \&\& ch<='Z')?(ch+32): ch;
  cout<<ch<<endl;
  return 0;
```

#### 3.9 switch语句(开关分支语句)

❖一般形式:

```
switch(表达式)
         E1:
   case
          语句组 1;
          break;
          E2:
    case
         语句组 2;
          break;
         En:
    case
         语句组 n;
         break;
    [default:
         语句组;
          break;]
```

#### ❖说明:

- ●E1,E2,...En是常量表达式,且值必须互不相同
- ●语句标号作用,必须用break跳出
- ·case后可包含多个可执行语句,且不必加{}
- 多个case可共用一组执行语句

```
如: .....
case 'A':
case 'B':
case 'C':
cout<<"score>60"<<endl;
break;
```

```
例 switch(score)
{ case 5: cout<<"Very good!"<<endl; case 4: cout<<"Good!"<<endl; case 3: cout<<"Pass!"<<endl; case 2: cout<<"Fail!"<<endl; default : cout<<"data error!"<<endl; }
```

```
运行结果: score为5时,输出:
Very good! Good! Pass! Fail! data error!
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   int x=1,y=0,a=0,b=0;
   switch(x)
        case 1:
              switch(y)
                  case 0: a++; break;
                   case 1: b++; break;
         case 2: a++;b++; break;
         case 3: a++;b++;
                                     运行结果: a=2,b=1
   cout<<"a="<<a<<",b="<<b<<endl;
   return 0;
```

## 3.10 编写选择结构的程序

例3.8 编写程序, 判断某一年是否为闰年。

## 闰年条件:

- 1、能被4整除,但不能被100整除
- 2、能被100整除,又能被400整除

#### 例3.8 编写程序, 判断某一年是否为闰年。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int year;
 cout<<"please enter year: "; //输出提示
              //输入年份
 cin>>year;
 if (year \% 4 == 0 \&\& year \% 100 != 0) || year <math>\% 400 == 0)
   cout<<year<<" is a leap year "; //若条件为真,则该年为闰年
 else
   cout<<year<<" is not a leap year "; //否则, 该年为非闰年
 return 0;
```

# 作业:



## 3.11 循环结构和循环语句

C++可实现循环的语句:

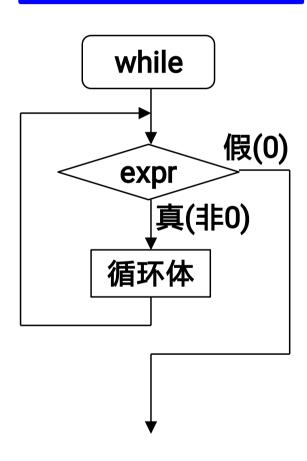
- ♣用goto 和 if 构成循环
- ★ while 语句
- ♣ do ~ while 语句
- ♣ for 语句

●while语句

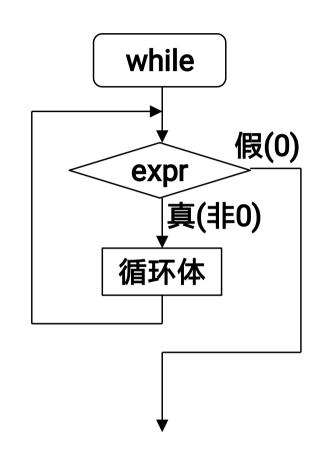
◆一般形式:

while(表达式) 循环体语句;

◆执行流程:

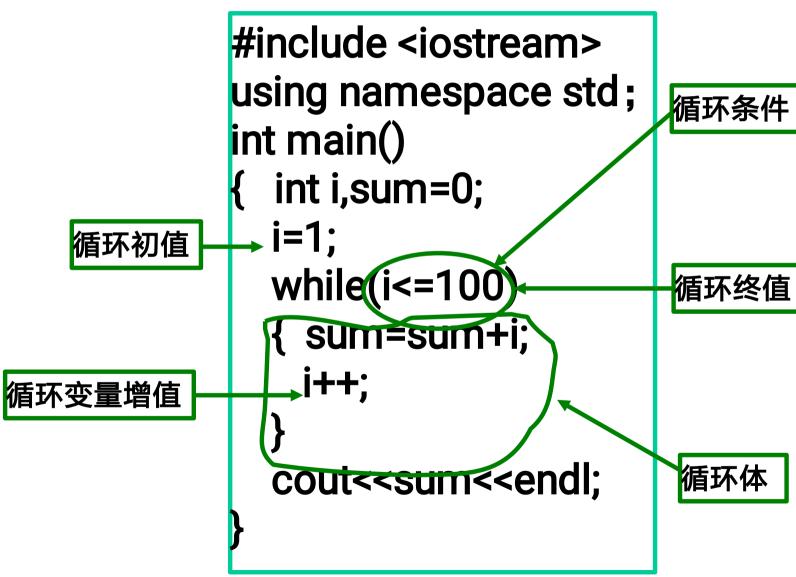


- ◆特点: 先判断表达式, 后执行循环体
- ◆说明:
  - ●循环体有可能一次也不执行
  - 循环体可为任意类型语句
  - ●下列情况,退出while循环
    - ◆条件表达式不成立(为零)
    - ◆循环体内遇break, return, goto



#### 例 用while循环求





#### 例 显示1~10的平方

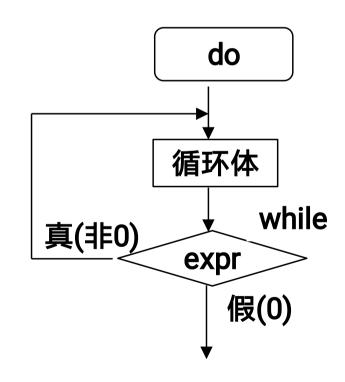
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i=1;
  while(i<=10)
    cout<<i<"*" <<i <<"="<<i*i);
    j++;
  return 0;
```

```
运行结果:
1*1=1
2*2=4
3*3=9
4*4=16
5*5=25
6*6=36
7*7=49
8*8=64
9*9=81
10*10=100
```

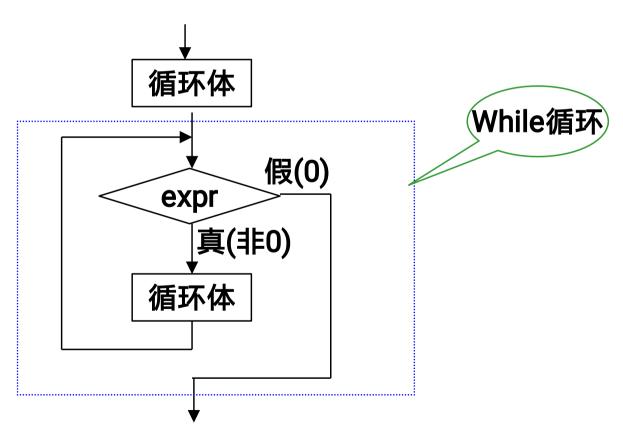
● do~while语句 ◆一般形式:

◆执行流程:

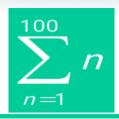
do 循环体语句; while(表达式);



- ◆特点: 先执行循环体, 后判断表达式
- ◆说明:
  - 至少执行一次循环体
  - ●do~while可转化成while结构



## 例 用do~while循环求



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
 int i=1,sum=0;
  do
     sum+=i;
 j++;
  }while(i<=100);
  cout<<sum<<endl;
  return 0;
```

# 3.11.4 几种循环的比较 例 while和do~while比较

```
#include <iostream>
int main()
 int i,sum=0;
  cin>>i;
  do
   sum+=i;
i++;
  }while(i<=10);
  cout<<sum<<endl;
  return 0:
```

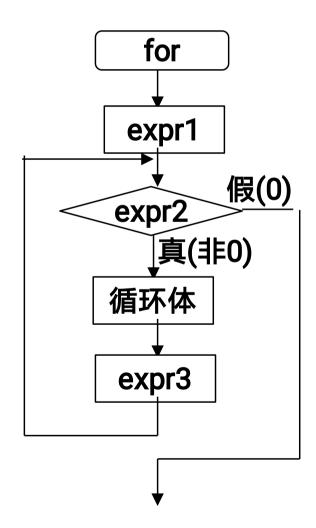
```
#include <iostream>
int main()
  int i,sum=0;
  cin>>i;
  while(i<=10)
  { sum+=i;
 |++;
  cout<<sum<<endl;
  return 0;
```

●for语句

◆一般形式:

for([expr1] ;[ expr2] ;[ expr3]) 循环体语句 ;

◆执行流程:



◆for语句一般应用形式:

```
for(循环变量赋初值;循环条件;循环变量增值)
{循环体语句; }
```

#### 例 用for循环求



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i,sum=0;
  for(i=1;i<=100;i++)
     sum+=i;
  cout<<sum<<endl;
  return 0;
}</pre>
```

◆for语句一般应用形式:

```
for(循环变量赋初值;循环条件;循环变量增值)
{循环体语句;
```

- ◆说明:
  - for语句中expr1, expr2, expr3 类型任意,都可省略,但分号;不可省
  - ●无限循环: for(;;)
  - for语句可以转换成while结构

```
expr1;
while(expr2)
{
循环体语句;
expr3;
}
```

```
例: #include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i;
 for(i=0;i<10;i++)
 putchar('a'+i);
 return 0;
}
```

```
例: #include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i=0;
    for(;i<10;)
        putchar('a'+(i++));
    return 0;
}
```

```
例: #include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i=0;
for(;i<10;i++)
 putchar('a'+i);
return 0;
}
```

```
例: #include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i=0;
    for(;i<10;putchar('a'+i),i++)
        ;
    return 0;
}
```

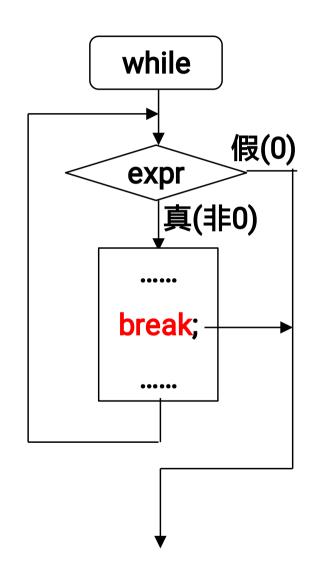
### ●循环的嵌套

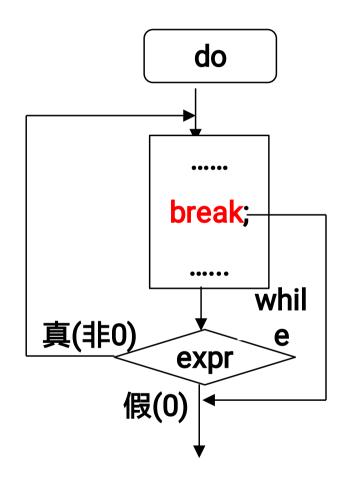
- ◆三种循环可互相嵌套,层数不限
- ◆外层循环可包含两个以上内循环,但不能相互交叉

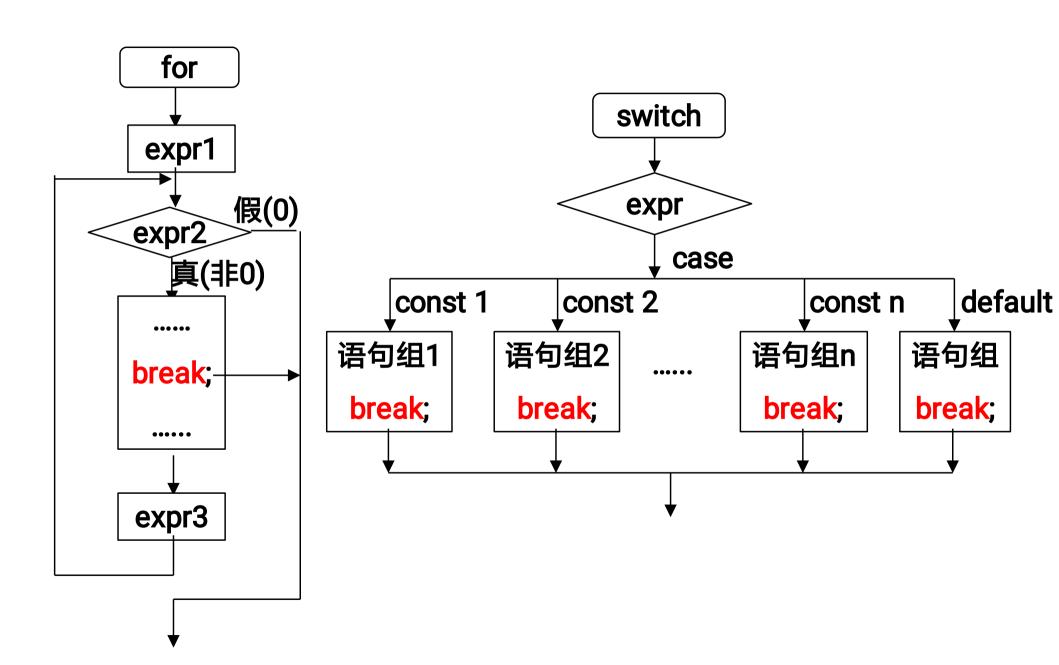
```
外循环
                                  while()
                                                    for(;;)
while()
                do
     while()
                     do
                                        do
                                                          do
                                                                    内循环
                     }while();
                                        }while();
                                                          }while();
                 }while();
                                                         while()
                                                                    内循环
```

## 3.13 break语句和continue语句

- break语句
  - ◆ 一般格式为: break;
  - ◆ 功能: 在循环语句和switch语句中, 终止并 跳出循环体或开关体
  - ♦ 说明:
    - break只能终止并跳出最近一层的结构
    - break不能用于循环语句和switch语句之 外的任何其它语句之中







## 例 break举例:输出圆面积,面积大于100时停止

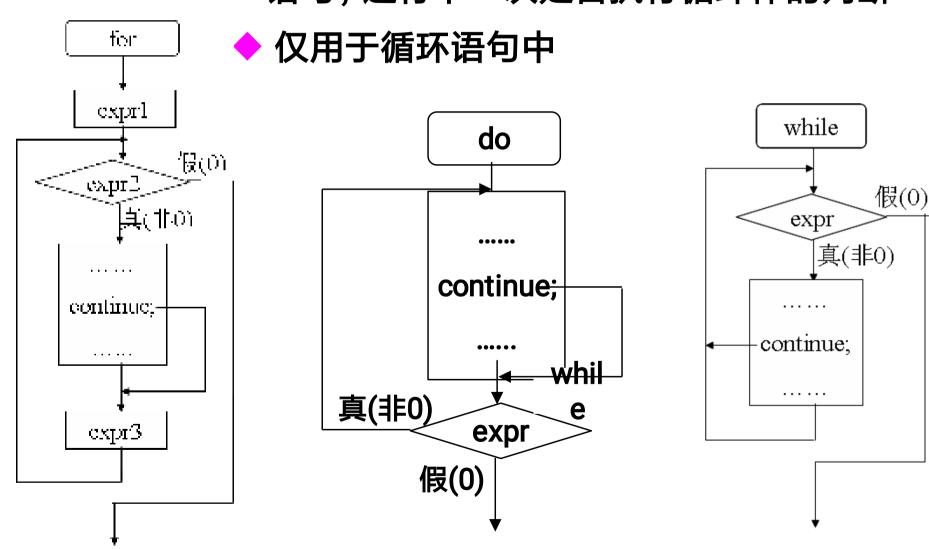
```
#define PI 3.14159 //const float PI=3.14159;
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
  int r; float area;
  for(r=1;r<=10;r++)
    area=PI*r*r;
    if(area>100) break;
    cout<<"r=" <<r<"area=" <<area<<endl;
 return 0;
```

#### 例 break举例: 小写字母转换成大写字母,直至输入非字母字符

```
#include <iostrteam>
using namespace std;
int main()
   int i,j; char c;
   while(1)
   { c=getchar();
    if(c>='a' && c<='z')
    putchar(c-'a'+'A');
    else
    break;
  return 0;
```

## ● continue语句

◆功能: 结束本次循环,跳过<mark>循环体中</mark>尚未执行的 语句,进行下一次是否执行循环体的判断



#### 例 求输入的十个整数中正数的个数及其平均值

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int i,num=0,a; float sum=0;
  for(i=0;i<10;i++)
  { cin>>a;
  if(a<=0) continue;
  num++; sum+=a;
  cout<<num<<" 个正数的和为:"<<sum;
  cout<<"平均值:"<<sum/num;
  return 0;
```

## ●3.14 编写循环结构的程序

例用 $\frac{\pi}{4} \approx 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \cdots$ 公式求 $\pi$ 的近似值,直到最后一项的绝对值小于10  $^{-6}$ 为止

分子: 1, -1, 1, -1...

分母: 1, 3, 5, 7, ...

```
#include<iostream>
                                        t=1,pi=0,n=1.0,s=1
#include<iomanip>
#include<cmath>
                                         当ltl≥1e-6
using namespace std;
                                             pi=pi+t
int main()
                                            n=n+2
{ int s; double n,t,pi;
                                            S=-S
 t=1,pi=0,n=1.0,s=1;
                                             t=s/n
 while(fabs(t)>=1e-6)
                                           pi=pi*4
 { pi=pi+t; n=n+2;
                                           输出pi
   s=-s; t=s/n;
                          运行结果: pi= 3.141594
 pi=pi*4;
 cout<<"pi=" <<setprecision(6)<<pi<<endl;
 return 0;
```

```
例用\frac{\pi}{4} \approx 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \cdots (-1)^{n-1} \frac{1}{2n-1} \cdots公式求\pi的近似值。
```

```
#include<iostream>
#include<cmath>
using namespace std;
int main()
  int i,n; float s=0.0;
  cin>>n;
  for (i=1;i<=n;i++)
      s+=pow(-1.0,i-1)/(2*i-1.0);
  s*=4.0;
  cout<<"pi="<<s<endl;
  return 0;
```

输入的n值越大,就越逼近π的精确值。

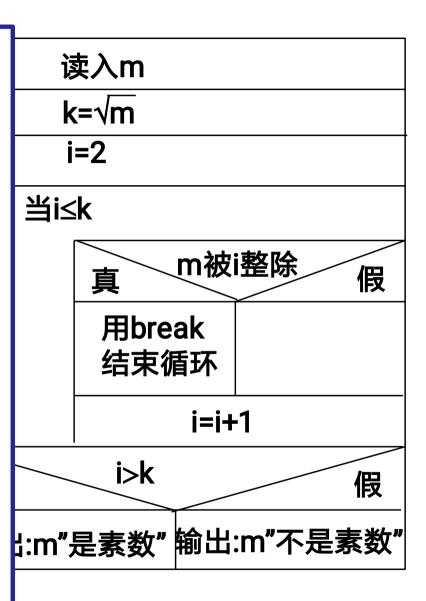
#### 例 求Fibonacci数列: 1, 1, 2, 3, 5, 8, .....的前40个数

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main()
  long f1=1,f2=1; int i;
  for(i=1;i<=20;i++)
   cout<<setw(12)<<f1 <<setw(12)<<f2;
   if(i%2==0) cout<<endl;
   f1=f1+f2; f2=f2+f1;
 return 0;
```

l	1	2	3
5	8	13	21
3/1	55	89	144
233	377	610	987
1597	2584	4181	6765
10946	17711	28657	46368
75025	121393	196418	317811
514229	832040	1346269	2178309
3524578	5702887	9327465	14930352
24157817	39088169	63245986	102334155

#### 例 判断m是否素数

```
#include <cmath>
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int m,i,k;
  cin>>m;
  k=sqrt(double(m));
  for(i=2;i<=k;i++)
      if(m%i= =0) break;
   if(i>k)
 cout<<m<<"是素数"<<endl;
   else
 cout<<m<<"不是素数"<<endl;
   return 0;
```



#### 例 找出100~200之间的素数

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
#include<cmath>
using namespace std;
int main()
{ int m,i,k,n=0;
bool prime;
```

```
for(m=101;m<=200;m+=2)
   prime=true;
   k=int(sqrt(double(m)));
   for(i=2;i<=k;i++)
     if(m%i==0){prime=false;break;}
   if(prime)
     { cout<<setw(5)<<m;n+=1; }
cout<<endl;
return 0;
```

#### 运行结果:

101 103 107 109 113 127 131 137 139 149 151 157 163 167 173 179 181 191 193 197 199 例 译密码。将当前字母变成其后的第4个字母。

```
运行结果如下:
#include<iostream>
                             I am going to Beijing!
using namespace std;
                             M eq ksmrk xs Fimnmrk!
int main()
{ char c;
  while((c=getchar())!='\n')
  \{ if((c)='a'\&\&c<='z')||(c)='A'\&\&c<='z') \}
    {c=c+4}
      if(c>'Z'&&c<='Z'+4||c>'z')c=c-26;
    }/*'Z+4'会控制正常小写字母不-26*/
    cout<<c;
                                       A \sim Z -> 65 \sim 90
  cout<<endl; return 0;
                                       a~z -> 97~122
```

例: 输出1~100之间个位数为6的所有整数

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ int i,j;
 for(i=0; i<=10;i++)
   { j=i*10+6; }
    if(<u>i>100</u>)continue;
    cout<<i;
 cout<<endl;
 return 0;
}
```

- 1)此题能否将continue换为break?
- 2)本题若让你自己做, 你会如何考虑?

## 作业:



#### 关于C++的课堂学习,每人必须选且仅选一项:

- A.上课完全听不懂!
- B.上课大部分内容跟不上老师的进度,课后复习后 还是有部分内容不理解。
- C.上课少部分内容跟不上老师的进度,课后复习后可理解。
- D.上课几乎全部可以跟上老师的进度。
- E.上课的进度有点慢,可以进一步加快些进度。
- F.上课的进度太慢,学习的内容太少。