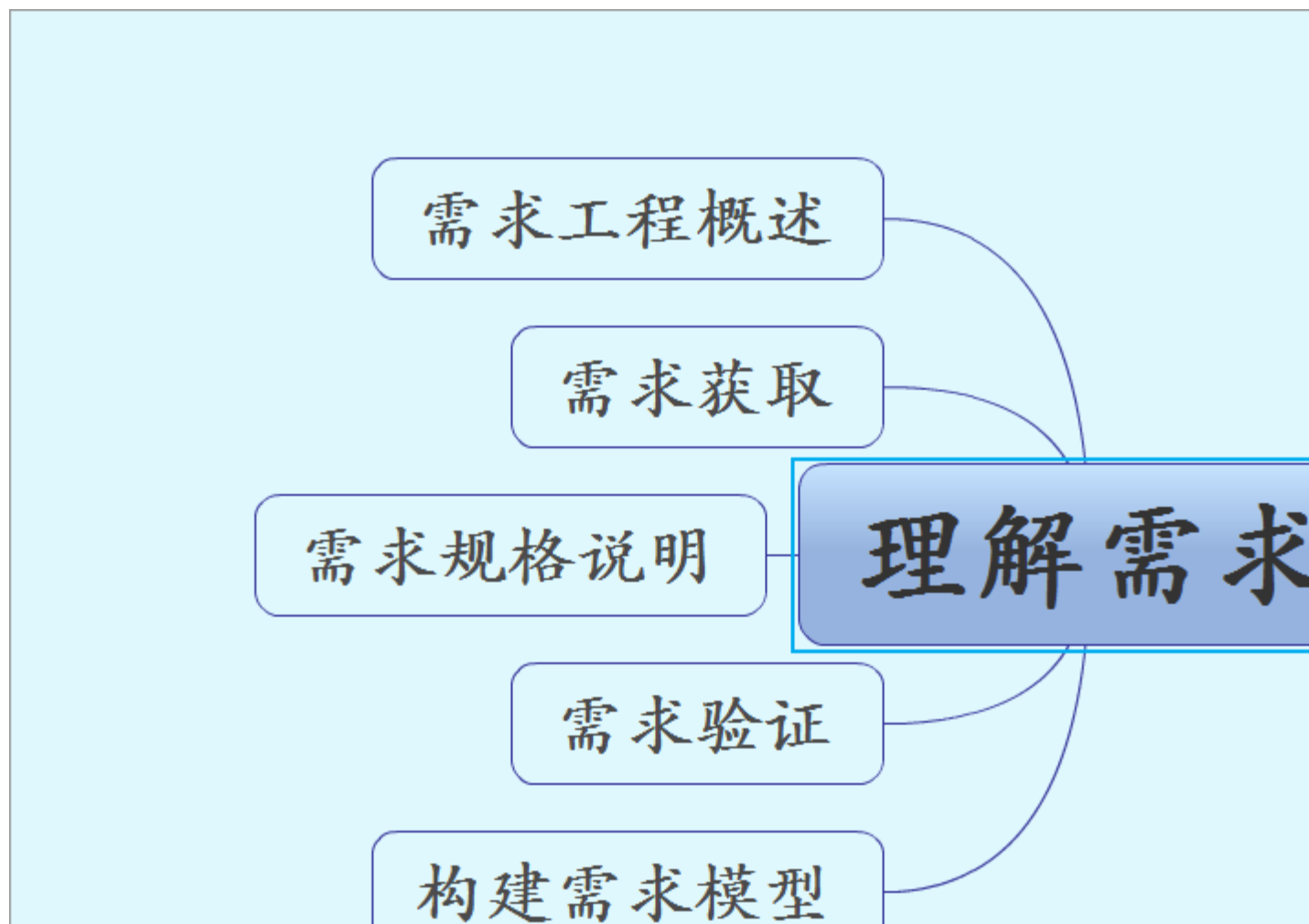
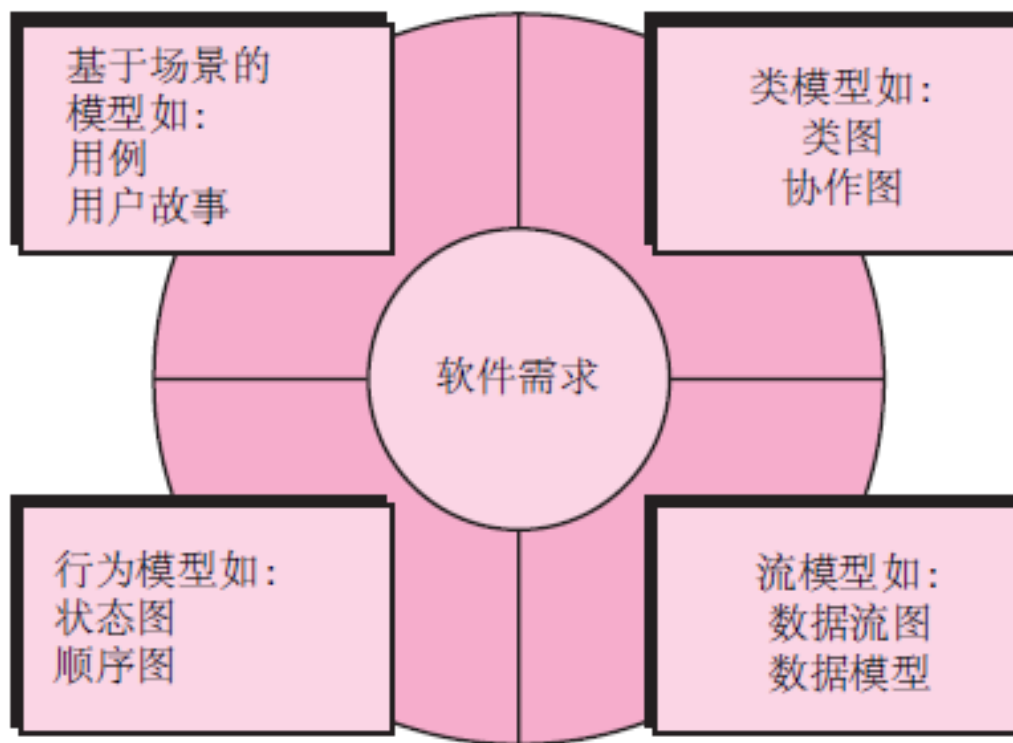


# outline



# 需求建模概述

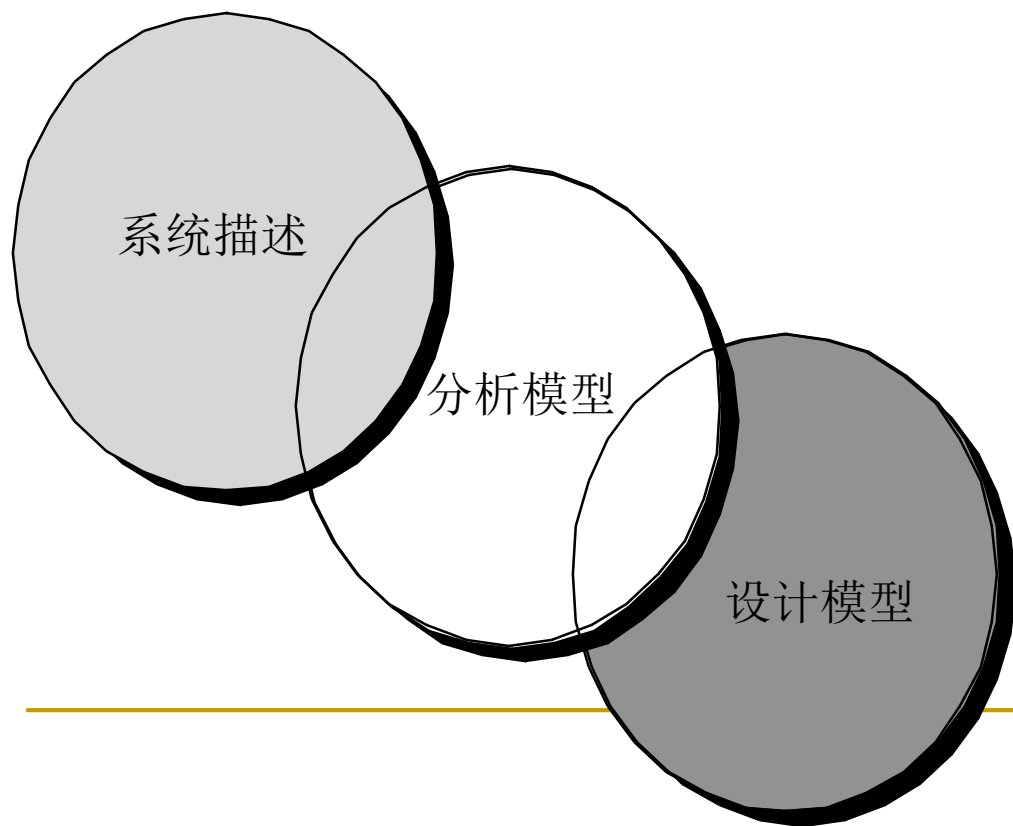
- 每个模型从不同的**视角**描述系统
  - **交互视角**：对系统与**用户**间的交互，以及系统中构件间的交互建模，系统的功能
  - **结构视角**：对系统的**组织结构**建模
  - **行为视角**：对系统的**动态行为**建模



# 需求建模概述

## ■ 3个目标

- ❑ 描述客户需要什么
- ❑ 为软件设计奠定基础
- ❑ 定义在软件完成后可以被确认的一组需求



需求模型的所有  
元素都可以直接  
跟踪到设计模型

# 建模方法

- 结构化分析

- 数据：属性、关联
- 过程：在系统中如何转换数据流

- 面向对象分析

- 定义类
- 类之间的协作