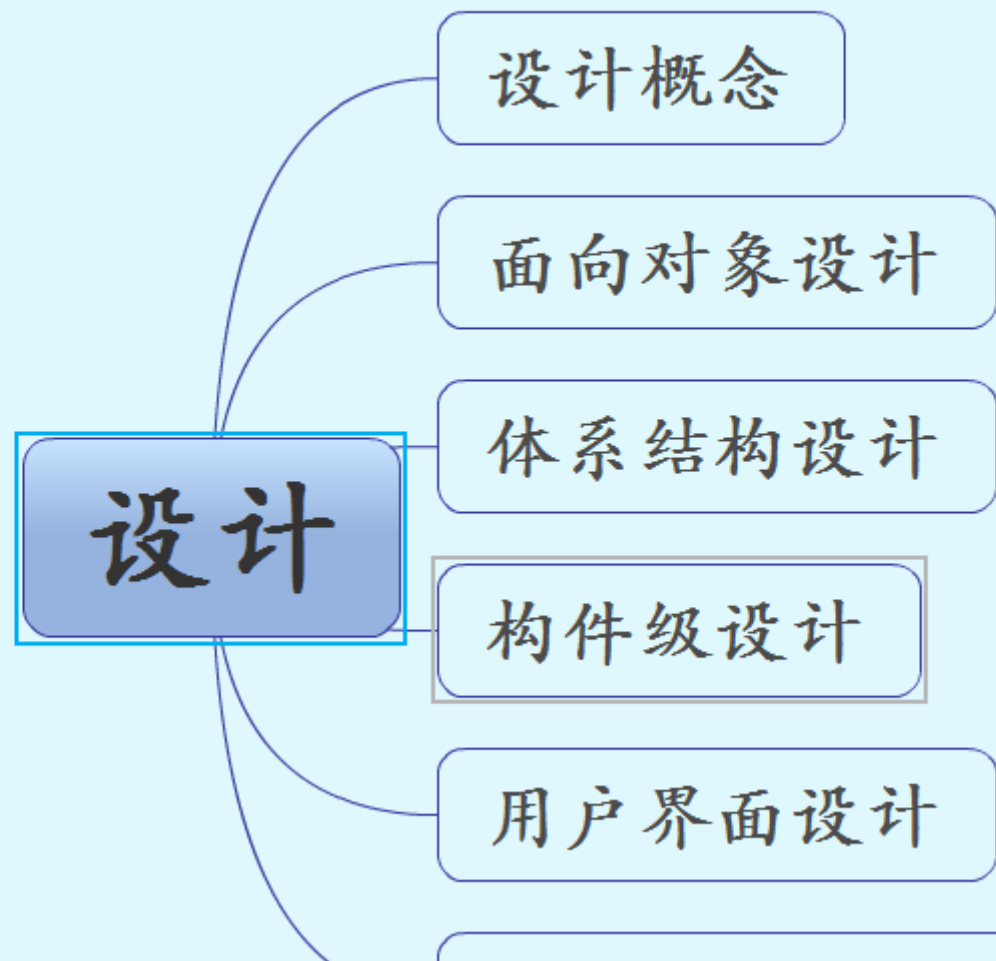


outline



用户界面设计

- 用户界面设计是接口设计的重要组成部分。对于交互式系统来说，用户界面设计和数据设计、体系结构设计及过程设计一样重要。
- 不管软件展示了什么样的计算能力、发布了什么样的内容及提供了什么样的功能，如果软件不方便使用，常导致错误，用户是不会喜欢这个软件的。

“黄金规则”

—Theo Mandel

- 把控制权交给用户，**Place the user in control**
 - ❑ 提供灵活的交互
 - ❑ 允许用户交互被中断或撤销
 - ❑ 对所有可能造成损害的动作，坚持要求用户确认
 - 减少用户记忆负担，**Reduce the user's memory load**
 - ❑ 减少对短期记忆的要求
 - ❑ 建立有意义的缺省值
 - ❑ 定义直观的快捷方式
 - 保持界面一致，**Make the interface consistent**
 - ❑ 风格、外观一致
 - ❑ 意义、行为一致
-
- ❑ 在应用系统产品线内保持一致性