

量子信息基础

第六章：量子计算

金潮渊

浙江大学信息与电子工程学院



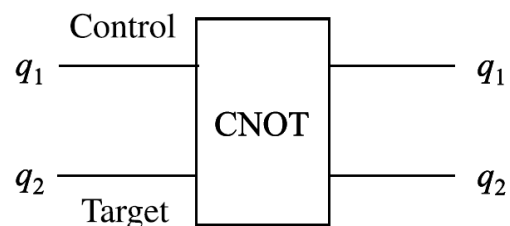
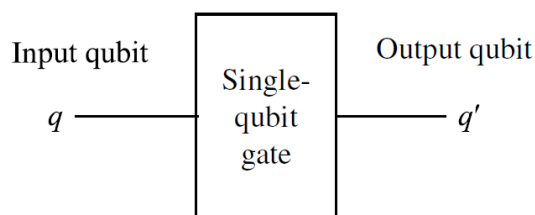
C6-2 量子算法和量子纠错



课程回顾

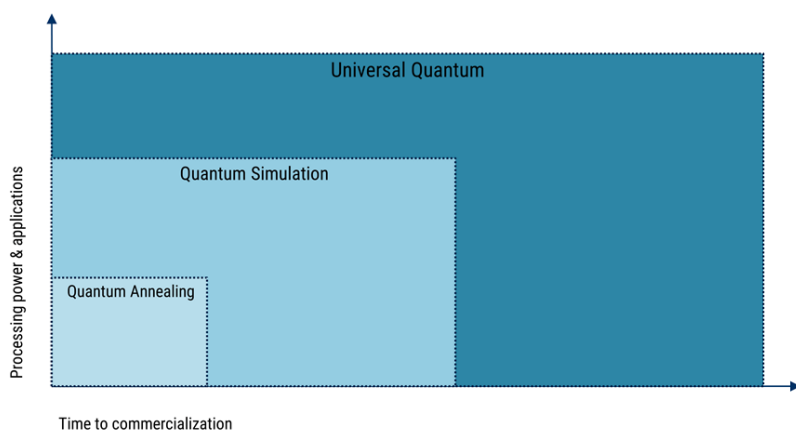
量子比特和量子逻辑：

- 量子比特不是1或者0，而是1态和0态的量子叠加 $|\psi\rangle = c_0|0\rangle + c_1|1\rangle$ ，其中 $|c_0|^2 + |c_1|^2 = 1$ 。
- 量子寄存器存有 N 个量子比特。随着量子比特数的增加，量子信息呈指数增长。在计算过程中，共有 2^N 个线性叠加系数参与运算，但输入和输出是 N 个量子比特和 N 个经典比特。
- 量子计算机使用量子逻辑门（quantum logic gate）所组成的量子回路（quantum circuit）。单量子比特门是输入一个量子比特 q 输出另一个量子比特 q' 的逻辑器件。三种最为常见单量子比特门分别是 X 门、 Z 门和 H 门。最常见的双量子比特门是CNOT门。



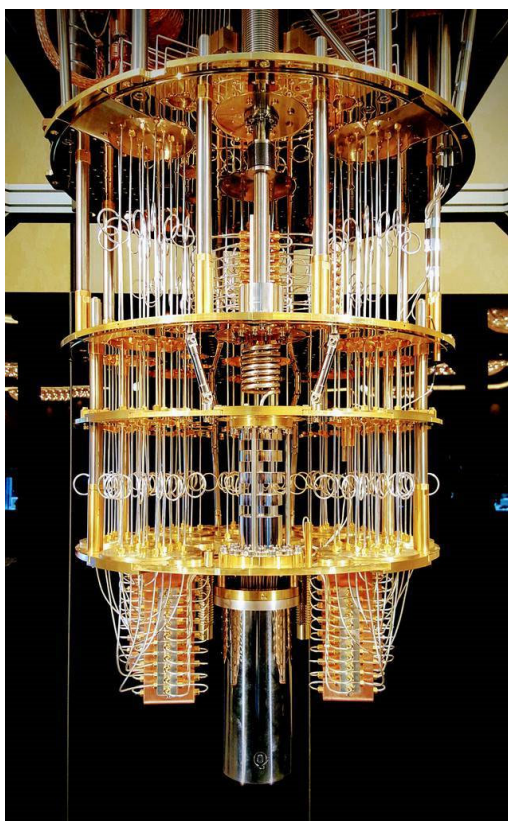
三种量子计算机

Three types of quantum computing



- 量子计算主要有三种类型。每种类型的不同之处在于所需的处理能力(量子比特)的数量，可能的应用数量，以及实现商业可行性所需的时间：
 - 量子退火机（quantum annealing）使用量子波动在给定的一组候选解（候选状态）上找目标函数的全局最小值。典型代表：D-Wave。
 - 量子模拟机。利用可控的量子系统去模拟待研究的量子系统，它可以作为一种有效的实验手段用于研究经典计算机难以计算的问题 和 实验条件无法观测的现象。典型代表：Sycamore，九章。
 - 通用量子计算机。可以进行任何复杂的计算，并快速得到解决方案。包括求解量子退火方程和模拟量子现象等。典型代表：QSystemOne。

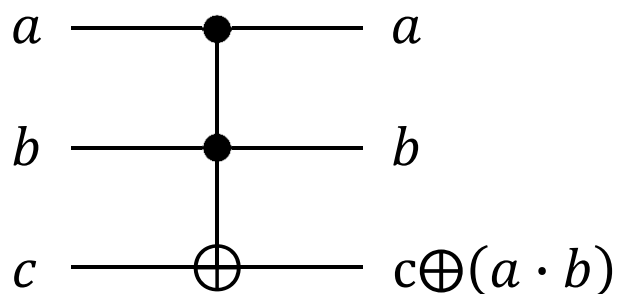
量子计算机能做什么？



- 量子计算机是一类遵循量子力学规律进行高速数学和逻辑运算、存储及处理量子信息的物理装置。
- 量子计算机在科学研究领域具有广泛应用前景。学术界认为，在量子计算机达到大规模应用的比特数之前，将首先用于对量子体系的模拟。
- 量子计算主要运用在复杂度高的计算（比如NP问题）中，其潜在用途包括：（1）分子建模；（2）解密与加密；（3）金融建模；（4）数据搜索；（5）天气预报；（6）人工智能；等等。

可替代性和Toffoli门(1)

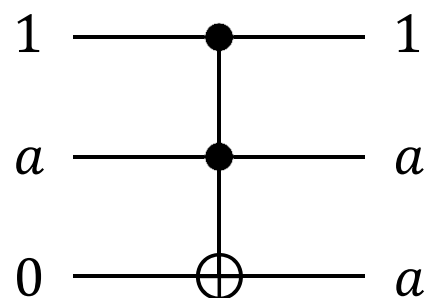
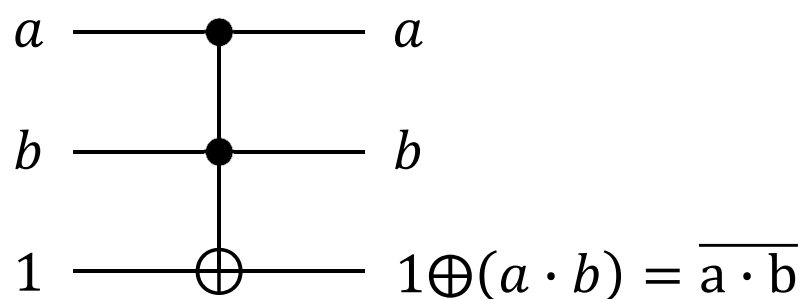
- 一个很重要但经常容易混淆的问题：量子计算机可否替代经典计算机？
- 从宏观角度考虑，我们的世界是由量子力学决定的。应该存在一条路径，基于量子原理的计算可以实现现实世界的仿真。
- 从量子逻辑门考虑，其么正性决定了量子回路（1）较难实现循环；（2）较难实现扇入/扇出；（3）较难实现非可逆操作，如与非门。
- 但有一种逻辑门Toffoli门，有可能解决替代性问题。Toffoli门的量子回路和真值表如下所示



Inputs			Outputs		
a	b	c	a'	b'	c'
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0
0	1	1	0	1	1
1	0	0	1	0	0
1	0	1	1	0	1
1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	1	0



可替代性和Toffoli门(2)



- 量子Toffoli门和经典Toffoli门类似，比如三量子比特 $|110\rangle$ 在量子Toffoli门的作用下可以变为 $|111\rangle$ 。我们可以写下这种操作所对应的 8×8 的幺正矩阵。
- 量子Toffoli门可以用来模拟经典逻辑门中的不可逆操作。比如与非门和扇出。
- 量子Toffoli门的扇出并不违反不可克隆原理，为什么？

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

量子算法



- 量子算法是在量子计算机上运行实际模型时使用的算法。经典算法是一个有限指令序列，类似地，量子算法也是一个有限指令序列。但是量子算法通常指那些具备量子特征的算法，比如量子叠加或量子纠缠。
- 量子分解算法是1994年贝尔实验室的应用数学家Peter Shor提出的，是迄今量子计算领域最著名的算法。
- 量子分解算法利用了量子计算的并行性，可以快速分解出大数的质因子。使量子计算机很容易破解广泛使用的密码如RSA公钥加密系统，严重威胁到银行、网络和电子商务等的信息安全以及国家安全。因此，Shor算法的提出迅速引起了世界各国对量子计算研究的高度关注。
- 2008年，中国科技大学的潘建伟、杨涛和陆朝阳等，与英国牛津大学的研究人员合作，在国际上首次利用光量子计算机实现了Shor量子分解算法。

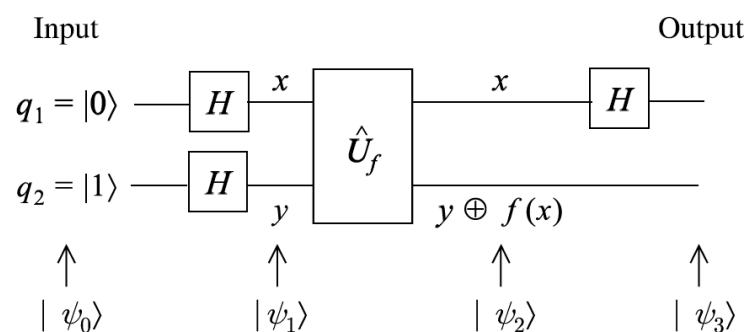
Deutsch算法(1)

	$f(0)$	$f(1)$	
f_1	0	0	Constant
f_2	1	0	Balanced
f_3	0	1	Balanced
f_4	1	1	Constant

- Deutsch算法是最早被提出的关于量子计算可以超越经典计算的算法。
- 假设我们有一个二进制函数 $f(x)$ 。 x 的取值为0或者1， $f(x)$ 的结果也为0或者1。当 $f(0) = f(1)$ 时，我们称 $f(x)$ 是一个常函数（constant function）；当 $f(0) \neq f(1)$ 时，我们称 $f(x)$ 是一个对称函数（balanced function）。我们的任务是使用一个算法迅速判断 $f(x)$ 是常函数还是对称函数。
- 完成这个任务，传统计算机需要两步，分别计算 $f(0)$ 和 $f(1)$ ，并做比较。而量子计算机只需要一步就可以完成。
- 处理该问题的量子算法称为Deutsch算法。当 x 的取值为一系列二进制数时，处理问题的算法称为Deutsch-Jose算法



Deutsch算法(2)



Deutsch算法的量子回路如左图所示。量子回路的输入为 $q_1 = |0\rangle$ 和 $q_2 = |1\rangle$ ，即 $|\psi_0\rangle = |01\rangle$ 。经过 H 门得到

$$x = H \cdot q_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$$

$$y = H \cdot q_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$$

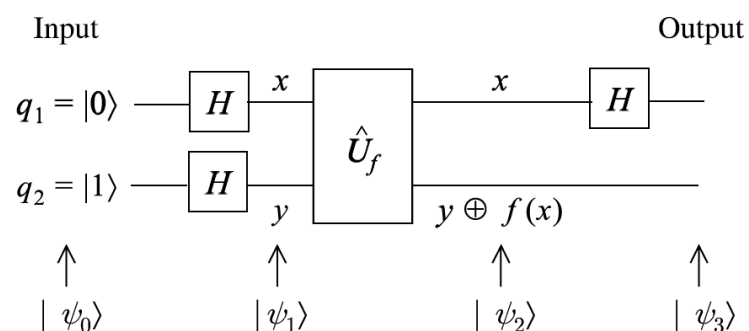
所以

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle)(|0\rangle - |1\rangle) = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

对 y 进行异或 $y \oplus f(x)$ 运算

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, 1 \oplus f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, 1 \oplus f(1)\rangle)$$

Deutsch算法(3)



- $q_1^{out} = 0$, $f(x)$ 是常函数
- $q_1^{out} = 1$, $f(x)$ 是对称函数

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, 1 \oplus f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, 1 \oplus f(1)\rangle)$$

- 如果 $f(x)$ 是常函数 $f(0) = f(1)$

$$|\psi_2\rangle^{constant} = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle)(|f(0)\rangle - |1 \oplus f(0)\rangle)$$

$$|\psi_3\rangle^{constant} = \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle(|f(0)\rangle - |1 \oplus f(0)\rangle)$$

- 如果 $f(x)$ 是对称函数 $f(0) \neq f(1)$, 所以 $f(0) = 1 \oplus f(1)$, $f(1) = 1 \oplus f(0)$

$$|\psi_2\rangle^{balanced} = \frac{1}{2}(|0\rangle - |1\rangle)(|f(0)\rangle - |1 \oplus f(0)\rangle)$$

$$|\psi_3\rangle^{constant} = \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle(|f(0)\rangle - |1 \oplus f(0)\rangle)$$

Grover算法(1)

光电企业最新信息

光电器件 连接器 线路板 101

宝安区(继续)

有限公司	2651 1859
有限公司	2099 7050
有限公司	8416 6887
有限公司	2952 0272
有限公司	8099 2060
有限公司	2845 5703
有限公司	2890 6526
有限公司	8961 0215
有限公司	2796 6554
有限公司	2893 5657
有限公司	2675 5280
有限公司	8990 1930
有限公司	2963 2290
有限公司	8953 8292

光明新区

有限公司	2760 2023
有限公司	2798 0569
有限公司	8328 9595

深圳市宝安区

有限公司	2919 9682
有限公司	2962 5553
有限公司	8949 1279
有限公司	2310 8500
有限公司	2717 1685
有限公司	2138 4913
有限公司	2994 0130
有限公司	2965 2090
有限公司	2759 9621
有限公司	2751 7837
有限公司	2349 0968
有限公司	2340 5032
有限公司	2716 8827
有限公司	2697 801
有限公司	8175 5121
有限公司	2710 6095

光明新区

有限公司	2319 1295
------	-----------

坪山新区

有限公司	2947 0385
有限公司	8638 1590
有限公司	8995 2255
有限公司	8463 5931

光明新区

有限公司	2984 2882
------	-----------

有限公司	2987 2490
有限公司	2945 9390
有限公司	2996 5558

龙岗区

有限公司	2805 6374
有限公司	2946 8736
有限公司	2948 2458
有限公司	2941 5855
有限公司	2338 2983
有限公司	2752 3239
有限公司	2946 2086

光明新区

有限公司	2349 4806
有限公司	2771 0581
有限公司	2909 0976
有限公司	2764 8916
有限公司	2715 7302

坪山新区

有限公司	2643 7195
------	-----------

龙华新区

有限公司	2643 7195
------	-----------

线路板

有限公司	8368 7200
有限公司	8376 0558

南山区

有限公司	8615 7968
有限公司	8629 3676

宝安区

有限公司	2370 7231
有限公司	2371 7319
有限公司	2308 6039
有限公司	6259 8789
有限公司	2882 4841
有限公司	8624 0303
有限公司	8615 7968
有限公司	8629 3676

光明新区

有限公司	2974 0321
有限公司	2759 1803
有限公司	2532 3441
有限公司	2349 0993
有限公司	2728 9826
有限公司	2340 0961

龙岗区

有限公司	8974 6331
有限公司	2916 8391
有限公司	2962 5859
有限公司	2105 2566
有限公司	2710 2625
有限公司	2716 5260

坪山新区

有限公司	8409 9511
------	-----------

仅供内部参考

- Grover算法是一种量子搜索算法，主要用于数据库检索。于1996年由计算机科学家 Lov Grover提出。
- 在处理从无序的 D 个数据中搜索出目标数这一问题时，它优于最好的经典算法，可做平方加速。也就是说，经典算法完成任务所需的时间正比于 D ，而量子算法则可在 \sqrt{D} 时间尺度内实现。如果 D 是一个非常大的数字，这将极大地节约时间。
- Grover算法的强大在于它的多功能性：它的公式是通用的，可适用于很多问题，比如：密码学、矩阵和图形问题、优化以及量子机器学习等。
- Grove算法的实现十分复杂，这里仅作简要介绍。

电话黄页

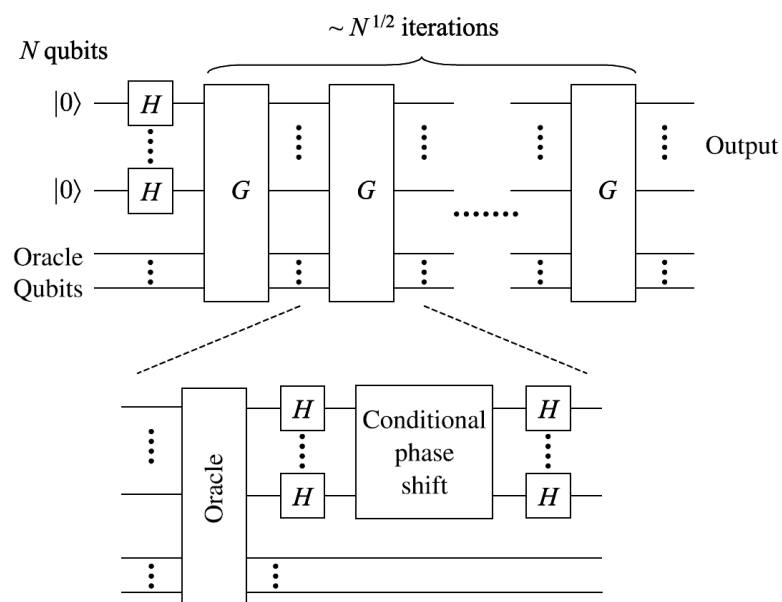
量子计算

12



浙江大学

Grover算法(2)



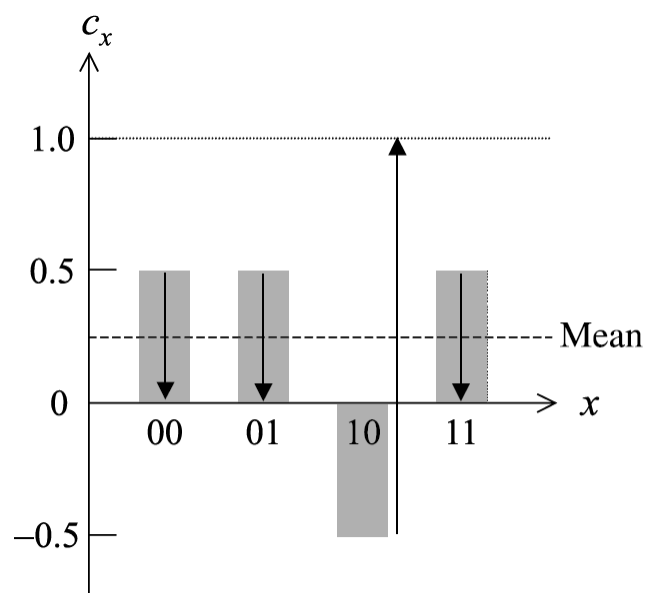
- Grover算法的量子回路如左图所示。假设数据库中有 N_{data} 个条目，则算法需要调用 N 个量子比特的量子寄存器，使得 $2^N \geq N_{data}$ 。简便起见，我们只考虑 $2^N = N_{data}$ 的情况。

- 每一个量子比特起始都设为 $|0\rangle$ ，然后经过一个 H 门

$$\begin{aligned}
 |\psi_1\rangle &= \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^N (|0\rangle_1 + |1\rangle_1)(|0\rangle_2 + |1\rangle_2) \cdots (|0\rangle_N + |1\rangle_N) \\
 &= \frac{1}{\sqrt{N_{data}}} \sum_{x=0}^{N_{data}-1} |x\rangle
 \end{aligned}$$

- 通过对 $|\psi_1\rangle = (1, 1, \dots, 1, \dots, 1)$ 的Grover操作直到它演化至某一个解的形式 $|\psi_2\rangle = (0, 0, \dots, 1, \dots, 0)$

Grover算法(3)



- 定义一个权威指令 (oracle operation)
 $|x\rangle \rightarrow (-1)^{f(x)}|x\rangle$
 当 $|x\rangle$ 为解时, $f(x) = 1$, 否则 $f(x) = 0$ 。
- 以 $N_{data} = 4$ 为例, 量子寄存器中储存 $N = 2$ 个量子比特

$$|\psi_1\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 (|0\rangle_1 + |1\rangle_1)(|0\rangle_2 + |1\rangle_2)$$

$$= \frac{1}{2} (|00\rangle + |01\rangle + |10\rangle + |11\rangle) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

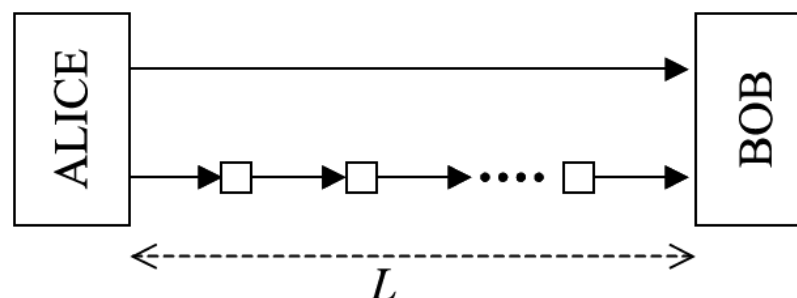
- 假设解为 $|10\rangle$, 使用权威指令后

$$|\psi\rangle = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

- 通过计算出平均值 $1/4$, 通过Grover操作得到 $|\psi_2\rangle = (0,0,1,0)$ 。

量子中继

- 量子计算的一个重要应用是提供量子通讯的中继设备。在传统通信系统中，中继设备主要是放大器，提供信号衰减后的放大。量子中继主要应用在量子密码学的量子信道中。
- 假设Alice和Bob之间量子信道的传输介质，一般是光纤，具有一定的损耗。那么Alice发出的光子送达到距离为 L 的Bob的几率为 $\mathcal{P}(L) = e^{-L/L_0}$ 。如果Bob没有收到信号，那么他会要求Alice重复发出光子，重复率为 e^{L/L_0} ，以补偿信道内的损耗。
- 一种可替代的方案是在信道内设置 N 次传输，每段的长度为 L/N ，在每段传输中止处设置量子中继器。在量子信道内，无量子中继的衰减为 e^{-L/NL_0} ，所以每段的中继需求为 e^{L/NL_0} 。对于 N 次传输，中继需求为 Ne^{L/NL_0} 。假设 $N = L/L_0$ ，中继次数为 eL/L_0 。当 $eL/L_0 < e^{L/L_0}$ 时，量子中继变得有优势，即 $L > L_0$ 。在光纤量子通讯系统中，对应大约几十公里的距离。



量子计算

退相干与纠错

- 量子计算面临的一个重大挑战是量子退相干过程。一切量子系统都不可避免地和环境耦合，因此变得脆弱和容易失效。
- 环境是大量原子和分子组成的系统，它们的个体遵从量子法则，集体遵从经典法则。量子体系和环境相互作用的过程一般称为退相干过程。如果量子体系的退相干时间记作 T_2 ，量子门的操作时间记作 T_{op} ，量级计算系统可以容纳的操作数为 $N_{op} = T_2/T_{op}$ 。
- 在量子计算过程中，需要设计检错和纠错的机制，补偿退相干过程造成的损失。具有纠错机制的量子计算称为容错量子计算。

System	T_2 (s)	T_{op} (s)	N_{op}
Nuclear spin	10^4	10^{-3}	10^7
Ion trap	10^0	10^{-6} (e)	10^6
Exciton (quantum dot)	10^{-9} (e)	10^{-12} (e)	10^3
Electron spin (quantum dot)	10^{-7}	10^{-12}	10^5
Superconducting flux qubit	10^{-8} (e)	10^{-10} (e)	10^2 (e)



参考文献

- 量子算法和应用主要参考：
 - Mark Fox, Quntum Optics – An Introduction, Oxford University Press (2006). 第13.5-13.6小节。

