

## 第四次作业：第三章 21、23，第四章 1、3、4、8、10

21、

蜘蛛和苍蝇在 0 和 1 两个位置上独立地依循马尔可夫链移动，一直到它们相遇时蜘蛛吃掉苍蝇。它们的初始位置分别是 0 和 1，转移矩阵分别为  $\begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.5 & 0.5 \end{bmatrix}$  和  $\begin{bmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0.2 & 0.8 \end{bmatrix}$ 。如果假定它们相遇后将永远留在相遇的位置，令  $X_n$  和  $Y_n$  分别表示  $n$  时蜘蛛和苍蝇的位置，令  $Z_n = (X_n, Y_n)$ 。

- (1) 说明  $\{Z_n\}$  是一个时齐马尔可夫链，写出状态空间和一步转移矩阵；
- (2) 计算蜘蛛在位置 0 处吃掉苍蝇的概率；
- (3) 求蜘蛛遇见苍蝇的平均步数。

解：

(1)

状态空间  $I = \{(0,0) (1,1) (0,1) (1,0)\}$

$$Z_n = (0,0) \rightarrow Z_{n+1} = (0,0)$$

$$Z_n = (1,1) \rightarrow Z_{n+1} = (1,1)$$

$$Z_n = (0,1):$$

$$P(Z_{n+1} = (0,0)) = 0.5 \times 0.2 = 0.1 \quad P(Z_{n+1} = (1,1)) = 0.5 \times 0.8 = 0.4$$

$$P(Z_{n+1} = (0,1)) = 0.5 \times 0.8 = 0.4 \quad P(Z_{n+1} = (1,0)) = 0.5 \times 0.2 = 0.1$$

$$Z_n = (1,0):$$

$$P(Z_{n+1} = (0,0)) = 0.5 \times 0.4 = 0.2 \quad P(Z_{n+1} = (1,1)) = 0.5 \times 0.6 = 0.3$$

$$P(Z_{n+1} = (0,1)) = 0.5 \times 0.6 = 0.3 \quad P(Z_{n+1} = (1,0)) = 0.5 \times 0.4$$

可以发现， $P\{Z_{n+1} = j | Z_n = i\}, \forall i, j$  不依赖于  $n$ ，因此  $\{Z_n\}$  是一时齐马尔可夫链

$$\text{一步转移矩阵 } P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0.1 & 0.4 & 0.4 & 0.1 \\ 0.2 & 0.3 & 0.3 & 0.2 \end{bmatrix}$$

(2)

设  $h$  为从 (0,1) 出发，最终进入 (0,0) 的概率， $h_1$  为从 (1,0) 出发最终进入 (0,0) 的概率（走一步）

$$\begin{cases} h = 0.4h + 0.1 + 0.1h_1 \\ h_1 = 0.3h + 0.2 + 0.2h_1 \end{cases}$$

$$h = \frac{2}{9} \quad h_1 = \frac{1}{3} \quad P = \frac{2}{9}$$

(3)

设  $T_0, T_1$  分别是 从  $(0,1), (1,0)$  出发两者相遇的平均步数

$$\begin{cases} T_0 = 0.4T_0 + 0.1T_1 + 1 \\ T_1 = 0.2T_1 + 0.3T_0 + 1 \end{cases}$$

$$T_0 = 2 \quad T_1 = 2 \quad T = 2$$

23、

一只狼从 1 处开始在状态空间  $I = \{1, 2, 3, 4\}$  上做随机游动, 2 处有一只羊, 3 处有一陷阱。狼一旦走到 3 处, 就掉进陷阱, 无法再走; 狼一旦走到 2 处, 就吃掉羊。设  $X_n$  为走  $n$  步时狼所处的位置, 则  $\{X_n; n \geq 0\}$  是时齐马尔可夫链, 一步转移矩阵

$$P = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}$$

计算

(1)  $P(X_1 = 4, X_3 = 2);$

(2)  $P(X_2 = 1 | X_3 = 3);$

(3) 狼恰好在第  $n$  步吃掉羊的概率;

(4) 狼能在掉进陷阱前吃掉羊的概率;

(5) 狼掉进陷阱的平均步数.

解:

(1)

$$P(X_1 = 4, X_3 = 2) = p_{14}p_{42}^2 = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{18}$$

(2)

$$P(X_2 = 1 | X_3 = 3) = \frac{P\{X_2 = 1, X_3 = 3\}}{P(X_3 = 3)} = \frac{p_{11}^2 p_{13}}{p_{13}^3} = \frac{1/3 \times 1/3}{7/9} = \frac{1}{7}$$

(3)

$$P_1 = \frac{1}{3}, P_2 = 0$$

恰好在第  $n$  步吃掉羊, 所以前  $n-1$  步狼都在 1, 4 之间游动

$$P_{2n+1} = \frac{1}{3} \times \left(\frac{1}{6}\right)^n, P_{2n} = 0$$

(4)

$$P = \sum_{n=1}^{\infty} P_n = \sum_{k=0}^{\infty} = \frac{1}{3} 6^{-k} = \frac{2}{5} \quad (n = 2k + 1)$$

(5)

设  $T_1, T_2, T_4$  是从状态 1, 2, 3 掉进陷阱 3 的平均步数

$$\begin{cases} T_1 = \frac{1}{3}T_2 + \frac{1}{3}T_4 + 1 \\ T_2 = \frac{1}{2}T_1 + 1 \\ T_4 = \frac{1}{2}T_1 + 1 \end{cases}$$

$$T_1 = \frac{5}{2} \quad T = \frac{5}{2}$$

1、

设  $\{N(t); t \geq 0\}$  是强度为  $\lambda$  的泊松过程, 求:

(1)  $P(N(3) - N(1) \geq 2)$ ;

(2)  $P(N(3) \geq 2 | N(1) = 1)$ ;

(3)  $P(N(1) = 1 | N(3) \geq 2)$ .

解:

(1)

$$N(3) - N(1) \sim \pi(2\lambda)$$

$$P\{N(3) - N(1) \geq 2\} = 1 - P\{N(3) - N(1) = 0\} - P\{N(3) - N(1) = 1\} = 1 - e^{-2\lambda} - 2\lambda e^{-2\lambda}$$

(2)

$$P\{N(3) \geq 2 | N(1) = 1\} = P\{N(3) - N(1) \geq 1\} = 1 - e^{-2\lambda}$$

(3)

$$P\{N(1) = 1 | N(3) \geq 2\} = \frac{P\{N(1) = 1, N(3) - N(1) \geq 1\}}{P\{N(3) \geq 2\}} = \frac{\lambda e^{-\lambda}(1 - e^{-2\lambda})}{1 - e^{-3\lambda} - 3\lambda e^{-3\lambda}}$$

3、

设  $\{N(t); t \geq 0\}$  是强度为  $\lambda$  的泊松过程,  $X(t) = N(t) - tN(1), 0 \leq t \leq 1$ , 求  $X(t)$  的均值函数和自相关函数

解:

$$X(t) = N(t) - tN(1) \quad (0 \leq t \leq 1)$$

$$N(t) \sim \pi(\lambda t)$$

$$\mu_X(t) = E(X(t)) = \lambda t - t\lambda = 0$$

$$\begin{aligned}
R_X(s, t) &= E(X(s)X(t)) = E[N(s)N(t) - sN(1)N(t) - tN(1)N(s) + stN^2(1)] \\
&= Cov_N(s, t) - sCov(1, t) - tCov(1, s) + \lambda st \\
&= \lambda \min\{s, t\} - \lambda st
\end{aligned}$$

4、

根据某高速公路观察点的记录与数据分析，小车、客车、货车分别按照到达率  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  的泊松过程到达，且相互独立。求：

- (1) 在  $(0, 3]$  内小车与客车到达数之和至少为 3 辆的概率；
- (2) 在  $(5, 7]$  内小车、客车与货车到达数之和至少为 2 辆的概率；

解：

(1)

$$\begin{aligned}
P\{X(3) + Y(3) \geq 3\} &= 1 - P\{X(3) + Y(3) \leq 2\} \\
&= 1 - P\{X(3) + Y(3) = 0\} - P\{X(3) + Y(3) = 1\} - P\{X(3) + Y(3) = 2\} \\
&= 1 - e^{-3(\lambda_1 + \lambda_2)} - 3(\lambda_1 + \lambda_2)e^{-3(\lambda_1 + \lambda_2)} + \frac{9}{2}(\lambda_1 + \lambda_2)^2 e^{-3(\lambda_1 + \lambda_2)}
\end{aligned}$$

(2)

$$\begin{aligned}
P\{X(7) - X(5) + Y(7) - Y(5) + Z(7) - Z(5) \geq 2\} \\
= 1 - e^{-2(\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3)} - 2(2\lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3)e^{-2(\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3)}
\end{aligned}$$

8、

设电话总机在  $(0, t]$  分钟内接到的呼叫数为  $N(t)$ ,  $\{N(t); t \geq 0\}$  是强度为  $\lambda$  的泊松过程。求：

- (1) 两分钟内接到 3 次呼叫的概率；
- (2) 第 2 分钟内接到第 3 次呼叫的概率；

解：

(1)

$$P\{N(2) = 3\} = \frac{(2\lambda)^3 e^{-2\lambda}}{3!} = \frac{4}{3} \lambda^3 e^{-2\lambda}$$

(2)

$$\begin{aligned}
&P\{N(1) \leq 2, N(2) \geq 3\} \\
&= P\{N(1) = 0, N(2) - N(1) \geq 3\} + P\{N(1) = 1, N(2) - N(1) \geq 2\} + P\{N(1) = 2, N(2) - N(1) \geq 1\} \\
&= (1 + \lambda + \frac{1}{2}\lambda^2)e^{-\lambda} - (1 + 2\lambda + 2\lambda^2)e^{-2\lambda}
\end{aligned}$$

某人在钓鱼，他钓到鱼的规律服从强度为  $\lambda = 0.4$ (条/h) 的泊松过程，钓鱼时间至少为 2h。如果他到 2h 时已经至少钓到一条鱼，就不钓了；否则，他将一直钓下去直到钓到一条鱼为止。

(1) 求他钓鱼时间  $X$  的分布函数

(2) 求他钓到鱼数目  $Y$  的分布律

(3) 求  $E(Y)$

(4) 若他钓了 2.5h 还没结束，求他还需要钓 1h 以上的概率？

解：

(1)

$$P\{X = 2\} = P\{N(2) > 0\} = 1 - P\{N(2) = 0\} = 1 - e^{-0.8}$$

$$P\{X = t\} = P\{N(2) = 0\}P\{N(t) - N(2) = 1\} = (0.4t - 0.8)e^{-0.4t} \quad (t \geq 2)$$

$$F_X(x) = \begin{cases} 0 & x < 2 \\ 1 - e^{-0.4x} & x \geq 2 \end{cases}$$

(2)

$$P\{Y = 1\} = P\{N(2) = 0\} + P\{N(2) = 1\} = 1.8e^{-0.8}$$

$$P\{Y = n\} = P\{N(2) = n\} = \frac{0.8^n e^{-0.8}}{n!} \quad (n \geq 2)$$

(3)

$$\begin{aligned} E(Y) &= 1.8e^{-0.8} + \sum_{n=2}^{\infty} \frac{0.8^n e^{-0.8}}{(n-1)!} \\ &= 1.8e^{-0.8} + 0.8 \sum_{n=1}^{\infty} \frac{0.8^n e^{-0.8}}{n!} = 1.8e^{-0.8} + 0.8(1 - e^{-0.8}) \\ &= 0.8 + e^{-0.8} \end{aligned}$$

(4)

$$P\{N(3.5) = 0 | N(2.5) = 0\} = P\{N(3.5) - N(2.5) = 0\} = e^{-0.4}$$