1. 假定已定义变量int key;当要读取键盘上的Home或End键并赋值给key时，则正确的写法是\_\_\_d\_\_\_\_.

|  |  |
| --- | --- |
| A．key = getchar(); | B．scanf("%d", &key); |
| C．key = fgetc(stdin);（在制定文件中读取，读一个字节移动一个字节） | D．key = bioskey(0); |

1. 在\_\_\_\_c\_\_\_，指令#include <stdio.h>会被替换为文件stdio.h的内容.

|  |  |
| --- | --- |
| A．编辑代码时 | B．运行程序时 |
| C．编译预处理时 | D．程序连接时 |

1. 已知sort()函数原型为：void sort(int a[], int size)；，并且另有fun()函数，它的第一个参数为整型指针，第二个参数可以接受函数sort的入口地址，则函数fun的函数原型为\_\_\_\_c\_\_\_.

A. void fun(int \*p, void(\*p)(int a[], int size));

B．void fun(int \*p, void\* q);

C．void fun(int \*p, void(\*q)(int a[], int size));

D．void fun(int \*p, void(\*q)(int a[size]);

1. 如下说法中正确的选择是\_\_\_c\_\_\_\_.

|  |
| --- |
| A. 可以在所有的变量前加上static，表明该变量是函数的局部变量 |
| B．修饰词static 与extern 在作为变量的修饰词时功能正好相反， 前者只能修饰局部变量，后者只能修饰全局变量 |
| C．修饰词static 与extern都可以修饰函数 |
| D．用static 修饰的变量是放在静态数据区的，而extern 修饰的变量是放在数据动态区的 |

1. 以下叙述中正确的是\_\_b\_\_\_\_\_.

|  |
| --- |
| A. 在程序的一行上可以出现多个有效的预处理命令行 |
| B．宏替换不占用运行时间，只占编译时间 |
| C．使用带参的宏时，参数的类型应与宏定义时的一致 |
| D．C语言的编译预处理就是对源程序进行初步的语法检查 |

1. 设有函数：void fun(int n,char \*s)；则下面对函数指针的定义和赋值均正确的是\_\_\_ad\_\_\_\_.

|  |  |
| --- | --- |
| A．void (\*pf)(int, char\*); pf=fun; | B．void \*pf(int, char\*); pf=fun; |
| C．void \*pf(int, char\*); \*pf=fun; | D．void (\*pf)(int,char\*); pf=&fun; |

4. 如下关于图形交互操作的说法中不正确的是\_\_\_b\_\_\_\_.

A. MovePen(x, y)把画笔移到（x,y）的位置，接下来绘图以这个位置开始

B．DrawLine(dx, dy)是绘制一条以（dx, dy）为终点的线段，绘制完成后画笔的位置

是（dx,dy） （坐标变化量为dx，dy）

C．DrawArc(r,start,360)绘制半径为 r 的圆，绘制完成后不改变绘图的起点位置

D．DrawTextString(“Hello”)从当前位置开始输出文本“Hello”，输出完后当前位置

改变。

5.已知函数的调⽤形式：fread(buffer,size,count,fp);其中buffer代表的是⼀个指针，指向要读⼊数据的存放地址

1. 找出并更正以下结构定义中的错误.

struct StudentListNode {

int num, score;

StudentListNode \* next;

};

将StudentListNode \* next; 改为：

struct StudentListNode \* next;

1. 假设一个工程文件中有文件a1.c和a2.c，编译连接运行后输出字符串“100World”. 请找出代码中的错误并修正。要求保留函数中的各条语句。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 | /\*文件a1.c\*/  #include <stdio.h>  #include <string.h>  int g\_a;  int main()  {  char s1[80] ;  sprintf(s1,"%d",g\_a);  printf("%s", s1);  f2();  } | 0  1  2  3  4  5  6 | /\*文件a2.c\*/  #include <stdio.h>  int g\_a=100;  static void f2()  {  printf("World");  } |

a1.c第3行改为extern int g\_a; 或int g\_a;int g\_a=100；同时删除a2.c中的第2行；

删除a2.c第3行的static ；

a1.c中加行数原型声明语句：void f2();

1. 请指出以下程序的错误，并修正。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12 | #include <stdio.h>  #define MAXLENGTH 81  int main()  {  int i;  char \*lines[10];  /\*输入10个有效长度<80的字符串\*/  for (i = 0; i<10; i++) {  gets(lines[i], MAXLENGTH);  }  return 0;  } |

第一种：

第9行前加一条语句：lines[i]=(char\*)malloc(MAXLENGTH);

第二种：

第6行改为：char lines[10] [MAXLENGTH];

在一个 C 源程序文件中，若要定义一个只允许本源文件中所有函数使用的全局变量，

则该变量定义时要加关键字 extern 来限定。（2 分）

Static

下面的递归函数欲求 m 和 n 的最大公约数，请指出其中的错误并修正。（2 分）

int gcd(int m, int n)

{

if (n)

return gcd(n,m/n);

else

return m;

}

m/n => m%n