专业:	信息工程
姓名:	
学号:	
日期:	

# 洲沙人学实验报告

课程名称:_	矩阵论	指导老师:	程磊	成绩:	
实验名称:	用 SVD 进行人脸	<b>金数据分析</b>	实验类型:	同组学生姓名:	

#### 一、问题描述

结合课上学习到的 SVD 相关的知识, 学习了解 PCA(Principle Component Analysis)方法, 并利用给定的 Extend Yale B Faces 数据集进行人脸的特征分析和预处理。具体任务和示例如后面各小节所示, 要求提交一份代码以及报告, 说明各任务是如何实现的, 以及自己的理解。

# 二、问题背景

# PCA 方法

#### 1、目标问题:

给定 m 个 n 维样本 $X = \{x_0, x_0, ... x_m\}$ ,希望找到一个变换 $z = Ux(U_{k \times n})$  为变换矩阵),使得样本从 n 维降到 k 维,同时最大程度减少降维带来的信息损失。

# 2、问题分析

原则 1:降维之后各维度之间不相关,即对原样本维度间去相关。

PCA 方法认为, 低维数据可以信息损失较小地表征高维数据的前提是, 高维数据由于维度之间的相关性导致了冗余信息, 即实则并不需要那么多维度就能表征绝大部分数据空间。因此, 原则 1 要求降维后各维度之间不相关。

#### 原则 2: 最大化不同维度间的方差。

PCA 方法认为, 维度间的方差表征了不同维度基向量之间的差异度, 而各维度的基向量之间的差异体现了该维度是"特征"。维度间的方差越大, 则所保留的特征信息也越多,

假设原数据向量 $E(x_i) = 0$ ,则降维后的数据向量 $E(z_i) = 0$ 

考察降维后样本集的协方差矩阵 $B_{k\times k} = \frac{1}{m}ZZ^T$ 

由原则 1, $B_{k\times k}$ 为对角阵;由原则 2, $B_{k\times k}=\mathrm{diag}(b_1,b_2,...,b_k)$ 中, $b_i$ 越大越好则带入变换关系至协方差矩阵中:

$$\mathbf{B}_{\mathbf{k} \times \mathbf{k}} = \frac{1}{m} Z Z^T = \frac{1}{m} (UX) (UX)^T = U_{\mathbf{k} \times \mathbf{n}} C_{\mathbf{n} \times \mathbf{n}} U_{\mathbf{n} \times \mathbf{k}}^T \quad (1)$$

其中, $C_{n\times n}$ 为原数据矩阵 X 的协方差矩阵。

而考虑到C<sub>n×n</sub>的特征值分解形式为:

$$D_{n\times n} = Q_{n\times n}C_{n\times n}Q_{n\times n}^{T} \quad (2)$$

对比(1)(2)式可发现仅有维度不同。结合原则 2, $U_{k\times n}$ 只需取 $C_{n\times n}$ 的前 k 大的特征值对应的特征向量(的转置)。

联想到 EVD 和 SVD 的关系,设 X 的 SVD 为:  $X_{n\times m} = U_{n\times n} \Sigma_{n\times m} V_{m\times m}^T$ 

则 $\mathbf{C}_{\mathbf{n} \times \mathbf{n}} = XX^T = U_{n \times n} \Sigma^2 V_{m \times m}^T$ ,该式等价于 $\mathbf{C}_{\mathbf{n} \times \mathbf{n}}$ 的特征值分解。由于 SVD 中奇异值为从大到小排列,仅需取 $U_{n \times n}$ 的前 k 列再转置,即为所需的 $U_{k \times n}$ 。

总结:用 PCA 降维,先对数据向量做 SVD,再取左奇异向量矩阵的前 k 列(的转置) 作为降维矩阵即可。

# 3、实际意义理解

左奇异向量矩阵 $U_{n\times n}$ ,同时也是原数据协方差矩阵的特征向量矩阵。特征向量为一组正交向量,因此求得 $U_{n\times n}$ 即求原数据所构成向量空间的一组正交基。而此时数据降维的意义也很明显了, $z_i=(U_{n\times k})^Tx_i=(< u_1, x_i>, < u_2, x_i>, ..., < u_k, x_i>)^T$ ,即把 $x_i$ 投影在 n 个正交基中的 k 个上。

而由于在此方法下,特征向量的顺序对应了特征值的从大到小排列,类比信号向量的某分量的功率与特征值平方的对应关系,此方法下的特征向量可解释为原数据的"主成分"。

#### 4、本题应用

对于本题,任务四的实质是投影到2个正交基上=降维至2维;

任务三的实质则是投影到 r 个正交基后,再用这 r 个正交基按投影分量线性组合,以此近似原数据。

# 二、实验过程记录与分析

# 1. 任务一: 在 matlab 中加载并画出数据集

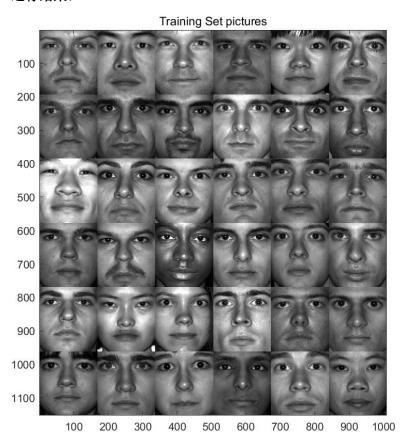
● 任务要求:熟悉 matlab 加载数据与绘图的函数,画出人脸数据集中的数据。

提示:数据集包含38个人的人脸,每张图片的大小为(192,168)

● 原理分析: 略, 见代码注释

# ● 代码实现: (可复制的代码文本见附录)

```
%% Task1 加载并画出数据集
       %下面画出前36个人的第一张照片,并拼成一个6*6的图
2
       load('YaleBExtend.mat');
3 —
       TrainSetPic=zeros(192*6,168*6);%TrainSetPic是要画的6*6拼图
4 -
5 —
     \Box for i=1:6
          for j=1:6
6 -
              x_t=cel12mat(X(1, 6*(i-1)+j));
              %取元胞数组中第一项矩阵,即一个人的所有照片
8
              x_t=reshape(x_t(:, 1), 192, 168);
9 —
              %取这个人的第一张照片,即第一个列向量,并矩阵化
10
              TrainSetPic(192*(i-1)+1:192*i,168*(j-1)+1:168*j)=x_t;
11 -
              %把第i行第j列的图拼到TrainSetPic上
12
13 -
           end
       end
14 -
       figure ('Name', 'Training Set pictures');
15 -
       imagesc(TrainSetPic), colormap gray;
16 -
17 -
       title('Training Set pictures');
18
```



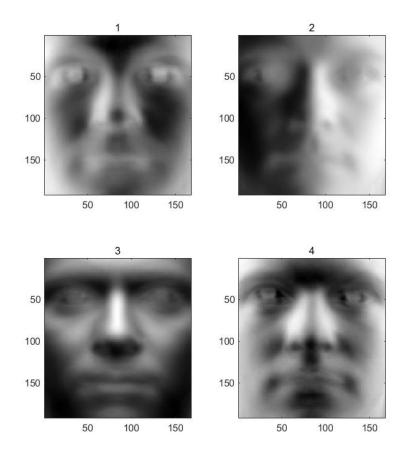
# 2. 任务二:用 SVD 处理数据,计算特征脸

任务要求:使用SVD 对数据进行分析,提取并可视化前4张特征脸(左奇异向量)。首先将人脸数据去均值,方便后面数据的分析。这里我们将数据集划分为包含前36个人的所有数据的训练集,和包含最后2个人所有数据的测试集。

再用SVD 对去均值后的人脸数据进行处理,画出特征脸。

- **原理分析:** 实际上就是对汇总了所有训练集照片的 32256\*2286 的矩阵进行奇 异值分解。前 4 张特征脸即为前 4 个主成分。
- 代码实现: (可复制的代码文本见附录)

```
%% Task2 用SVD处理数据,计算特征脸
19
       %首先把36个人的共2286个列向量拼起来的训练集矩阵A
20
       A=zeros(32256, 2286);
21 -
22 -
       j=0;
23 − ☐ for i=1:36
24 -
          x_t=ce112mat(X(1, i));
25 —
          size_t=size(x_t);
          A(:, j+1: j+size_t(1, 2))=x_t;%把每个人的照片列向量依次拼到A上
26 -
27 -
          j=j+size_t(1, 2);
28 —
29 —
     Mean=mean(A, 2);%按列向量求均值
30 − ☐ for i=1:2286
31 -
          A(:, i)=A(:, i)-Mean;
32 —
      L end
       [u, s, v]=svd(A, 'econ');%u是左奇异向量矩阵,v是右奇异向量矩阵,s是奇异值对角阵
33 —
       %此处因为economic size, u为32256*2286, s为2286*2286
34
      figure('Name', 'The first 4 sigular face')
35 —
36 - □ for i=1:4 %画出前四张特征脸
37 -
          subplot(2, 2, i)
38 -
          imagesc(reshape(u(:,i), 192, 168)), colormap gray;
39 —
40 -
      end
41
```



# 3. 任务三: 人脸近似

- **任务要求**: 利用SVD 得到的奇异向量进行低秩矩阵近似(包括一张测试集中的人脸和一张你自己挑选的图片),直观理解秩的大小对矩阵近似效果的影响。 利用投影 $\hat{x}_{test} = UU^T x_{text}$ ,用学习到的特征脸来顾及测试集中的数据。注意这里的测试图片不属于训练集
- 原理分析: 投影到 r 个正交基后, 再用这 r 个正交基按投影分量线性组合, 以此近似原数据
- 代码实现:(可复制的代码文本见附录)

```
      42
      %% Task3 人脸近似

      43 - x1=ce112mat(X(1,37));

      44 - x1=x1(:,43);

      45

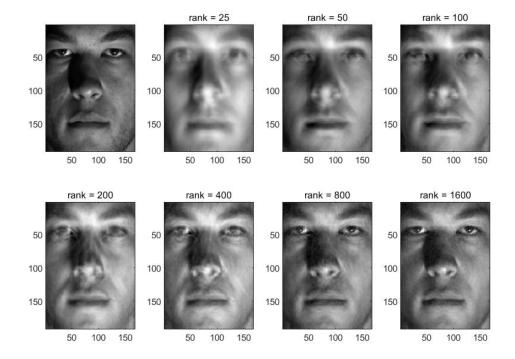
      46 - x2=imread('haha.jpg');

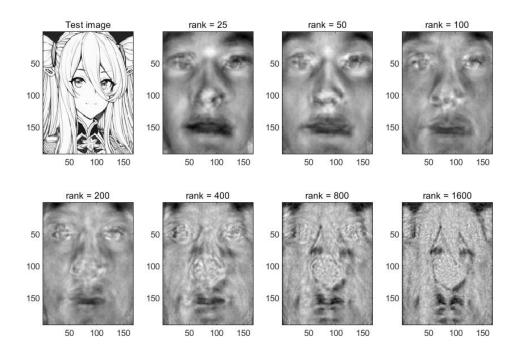
      47 - x2=rgb2gray(x2);%原图像有3通道,给它灰度化

      48 - x2=im2doub1e(x2);%将图象数组转换成doub1e精度类型

      49 - x2=reshape(x2,32256,1);%列向量化
```

```
51
         r=[25, 50, 100, 200, 400, 800, 1600];
52 -
         figure('Name', 'Test image 1');
53 -
         subplot(2, 4, 1);
54 -
         title('Test image');
55 —
         imagesc(reshape(x1, 192, 168)), colormap gray;
56 -
      \Box for i=1:7
57 -
             u_t=u(:,1:r(1,i));
58 -
59 —
             x_appr=u_t*u_t.'*x1;
             subplot(2, 4, i+1);
60 -
             imagesc(reshape(x_appr, 192, 168)), colormap gray;
61 -
             title(['rank = ', int2str(r(i))]);
62 -
         end
63 -
64
         figure('Name', 'Test image 2');
65 -
         subplot(2, 4, 1);
66 -
         imagesc(reshape(x2, 192, 168)), colormap gray;
67 -
         title('Test image');
68 -
      □ for i=1:7
69 -
             u_t=u(:,1:r(1,i));
70 -
71 -
             x_appr=u_t*u_t.'*x2;
72 -
             subplot(2, 4, i+1);
             imagesc(reshape(x_appr, 192, 168)), colormap gray;
73 -
74 -
             title(['rank = ', int2str(r(i))]);
75 —
       ∟ end
```





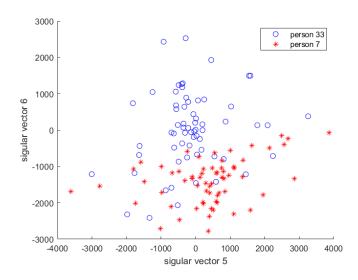
可见随着秩的增加,近似效果逐步改善。可见对第 37 人的照片近似效果较好,而对于动漫风格的图像近似效果较差,推测原因是图像与与训练集数据特征偏离较远。从矩阵的角度理解,192\*168 的灰度图像有 32256 维的自由度,但实际上只有 2286 个基向量,这 2286 个基向量能完全表达 36 个人的照片所构成的实向量空间(是 32256 维实向量空间的子空间),即训练空间。而在此之外,在 32256 维实向量空间中,与训练集空间相差越远的数据,所能近似的效果就越差。

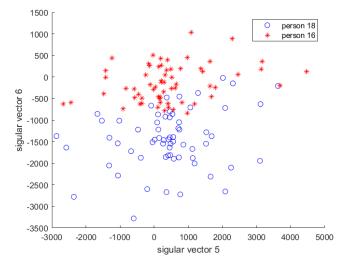
# 4. 任务三:人脸识别及分类预处理

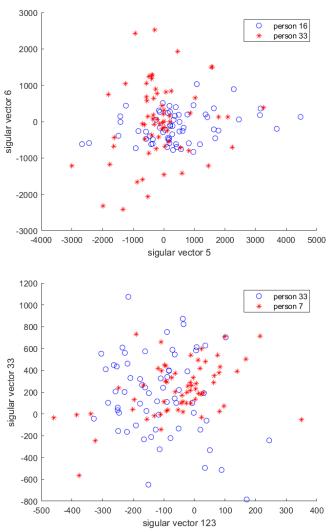
- **任务要求**:将两个不同的人的脸投影到特征空间并可视化(可以参考下面的示例),说明如何将 PCA 应用于人脸识别或分类任务。尝试用特征脸来作为坐标系统,构成一个特征脸空间。将不同的人脸投影到这个特征空间,观察它们的特点。
- 代码实现:(可复制的代码文本见附录)

```
%% Task4 人脸识别及分类预处理
78
79 -
        x_vec=u(:, 123);
        y_vec=u(:, 33);
80 -
        p1=ce112mat(X(1, 33));
81 -
        p2=ce112mat(X(1,7));
82 -
83 -
        [~, L1] = size(p1);
         [^{\sim}, L2] = size (p2);
85 —
        feature_1=zeros(2, L1);
86 -
        feature_2=zeros(2, L2);
87 —
        figure('Name', 'Feature Space Plot(person 123&33 -> sigular vector 33&6)');
```

```
88 —
       \equiv for i=1:L1
89 —
              feature_1(:, i) = [x_vec. '*p1(:, i), y_vec. '*p1(:, i)].';
90 —
 91 —
          {\tt scatter(feature\_1(1,:),feature\_1(2,:),[],'b','o');}
 92 —
          hold on;
        □ for i=1:L2
 93 —
              feature_2(:, i) = [x_vec. '*p2(:, i), y_vec. '*p2(:, i)]. ';
94 —
 95 —
          end
96 —
          scatter(feature_2(1,:), feature_2(2,:), [], 'r', '*');
97
          xlabel('sigular vector 123');
98 —
99 —
          ylabel('sigular vector 33');
100 —
          legend('person 33', 'person 7')
```





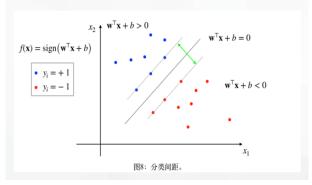


前两张图可以看出,经过投影的数据点有较好的线性可分性,但后两张图展示了投影的数据点有较多重叠,并不能显著地判断出不同的人。可见随机选取 2286 维中的两个维度进行分类,并不能保证这两个维度仍然保留了足以用以分类的特征信息,但较为直观。

作为人脸识别和数据分类的预处理,下一步可采用SVM(支持向量机)进行二分类。SVM算法的原理仅简述如下,即在n维空间中找一个(超)平面作为<u>分类平</u>面

$$\omega^{T}x + b = 0$$

使得来源于两个人的数据



分布在平面两侧。而找这个平面的方法是从<u>支持向量</u>出发,即离分类平面最近的样本点,这些样本点构成两个<u>支持平面</u>,支持平面到分类平面的距离称为<u>分类间距</u> $\rho$ ,而 SVM 的核心思想就是最大化分类间距 $\rho$ 。

使用数学语言可以描述为以下优化问题:

目标函数Margin( $\omega$ , b) =  $\min_{\omega,b,x_i} distance(\omega,b,x_i)$ , i=1,...,N

$$= \min_{\omega, b, x_i} \frac{1}{\|\omega\|} |\omega^T x_i + b|, i = 1, ..., N$$

约束条件(实际是描述目标函数到分类结果 $y_i \in \{+1,-1\}$ 的映射):

$$y_i(\omega^T x_i + b) > 0$$

最优化问题公式变为: 
$$\begin{cases} \max \min_{\omega,b} \frac{1}{\|\omega\|} |\omega^T x_i + b| \\ s.t. \ y_i(\omega^T x_i + b) > 0 \end{cases}$$

上述最优化问题可用拉格朗日法化为无约束优化问题,并使用 KKT 条件简 化求解,此为 Hard-Margin SVM 算法。

进一步地,还可以引入 hinge loss 来允许一定的错误分类,让分类平面并不作为一个绝对的界限,以此应对两数据组有部分重叠的情况。还可以在二分类 SVM 的基础上构建多分类 SVM。

# 三、附加题

在前面的基础上,结合试验结果观察分析 PCA 的特点。思考能否找到一种比PCA 更适合于图像分类的降维方法,并说明原因。

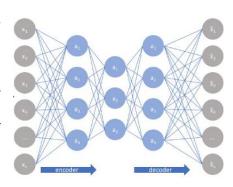
PCA 可以很好地去除线性相关来降维,但对于高阶相关性就没有办法了。对于线性可分性很差的数据(在向量空间中,两组数据较好的分界面可能是一个超曲面而非超平面), PCA 降维不合适。

# ● Kernel PCA 方法

KPCA 的大致思路是:对于输入空间(Input space)中的矩阵X,我们先用一个非线性映射把X中的所有样本映射到一个高维的空间(称为特征空间,Feature space),(使其线性可分),然后在这个高维空间进行 PCA 降维。

#### Auto-Encoder

自编码器通过神经网络实现,从输入到节点最少的隐藏层部分的网络称为编码器,从最小的隐藏层再到输出为解码器。训练的目标是,使得编码器的输入和解码器的输出尽可能一致,因此损失函数衡量输入和输出向量的差距。



当训练完成,输入输出一致时,此时最小的隐藏层则可以作为数据降维的结果。编码的过程即降维的过程,解码的过程即数据复原的过程。

由于神经网络层与层之间可采用多种非线性的激活函数, 因此可以实现非线性降维。

#### 四、代码附录

```
%% Task1 加载并画出数据集
%下面画出前36个人的第一张照片,并拼成一个6*6的图
load('YaleBExtend.mat');
TrainSetPic=zeros(192*6,168*6);%TrainSetPic 是要画的6*6 拼图
for i=1:6
   for j=1:6
      x_t=cell2mat(X(1,6*(i-1)+j));%取元胞数组中第一项矩阵,即一个人的
      x t=reshape(x t(:,1),192,168);%取这个人的第一张照片,即第一个列向
      TrainSetPic(192*(i-1)+1:192*i,168*(j-1)+1:168*j)=x t;%把第i行
第 j 列的图拼到 TrainSetPic 上
   end
end
figure('Name','Training Set pictures');
imagesc(TrainSetPic),colormap gray;
title('Training Set pictures');
%% Task2 用 SVD 处理数据, 计算特征脸
%首先把36个人的共2286个列向量拼起来的训练集矩阵A
A=zeros(32256,2286);
i=0;
for i=1:36
   x_t=cell2mat(X(1,i));
   size_t=size(x_t);
   A(:,j+1:j+size_t(1,2))=x_t;%把每个人的照片列向量依次拼到A上
   j=j+size t(1,2);
Mean=mean(A,2);%接列向量求均值
for i=1:2286
   A(:,i)=A(:,i)-Mean;
end
```

```
[u,s,v]=svd(A,econ');%u 是左奇异向量矩阵,v 是右奇异向量矩阵,s 是奇异值对
%此处因为economic size, u 为32256*2286, s 为2286*2286
figure('Name','The first 4 sigular face')
for i=1:4 % 画出前四张特征脸
   subplot(2,2,i)
   imagesc(reshape(u(:,i),192,168)),colormap gray;
   title(i);
end
%% Task3 人脸近似
x1=cell2mat(X(1,37));
x1=x1(:,43);
x2=imread('haha.jpg');
x2=rgb2gray(x2);%原图像有 3 通道,给它灰度化
x2=im2double(x2);%将图象数组转换成 double 精度类型
x2=reshape(x2,32256,1);%列向量化
r=[25,50,100,200,400,800,1600];
figure('Name','Test image 1');
subplot(2,4,1);
title('Test image');
imagesc(reshape(x1,192,168)),colormap gray;
for i=1:7
   u_t=u(:,1:r(1,i));
   x appr=u t*u t.'*x1;
   subplot(2,4,i+1);
   imagesc(reshape(x_appr,192,168)),colormap gray;
   title(['rank = ',int2str(r(i))]);
end
figure('Name','Test image 2');
subplot(2,4,1);
imagesc(reshape(x2,192,168)),colormap gray;
title('Test image');
for i=1:7
   u_t=u(:,1:r(1,i));
   x_appr=u_t*u_t.'*x2;
   subplot(2,4,i+1);
   imagesc(reshape(x_appr,192,168)),colormap gray;
   title(['rank = ',int2str(r(i))]);
end
```

```
%% Task4 人脸识别及分类预处理
x_vec=u(:,123);
y_vec=u(:,33);
p1=cell2mat(X(1,33));
p2=cell2mat(X(1,7));
[~,L1]=size(p1);
[~,L2]=size(p2);
feature_1=zeros(2,L1);
feature_2=zeros(2,L2);
figure('Name', 'Feature Space Plot(person 123&33 -> sigular vector
33&6)');
for i=1:L1
   feature_1(:,i)=[x_vec.'*p1(:,i),y_vec.'*p1(:,i)].';
end
scatter(feature_1(1,:),feature_1(2,:),[],'b','o');
hold on;
for i=1:L2
   feature_2(:,i)=[x_vec.'*p2(:,i),y_vec.'*p2(:,i)].';
end
scatter(feature_2(1,:),feature_2(2,:),[],'r','*');
xlabel('sigular vector 123');
ylabel('sigular vector 33');
   legend('person 33','person 7')
```