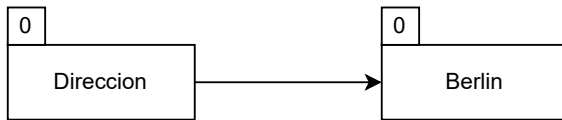
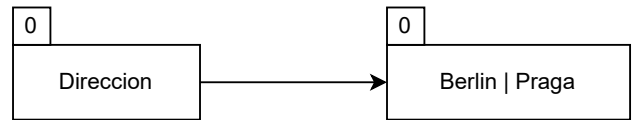


1	Berlin	00000001	2	Praga	01100011
3	Estocolmo	11110101	4	Londres	01010110
5	Bucarest	00101000	6	Oslo	00110100
7	Copenhague	10110010	8	Roma	01111110
9	Riga	01111100	10	Varsovia	00110000

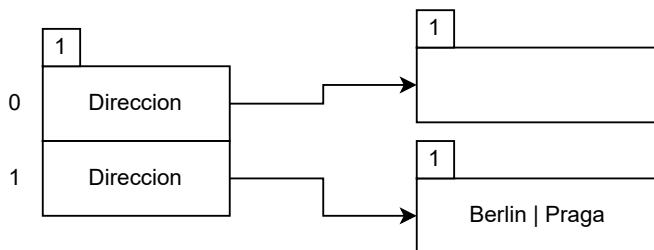
1) No se toma ningun bit de la función de hash asociada a la tabla



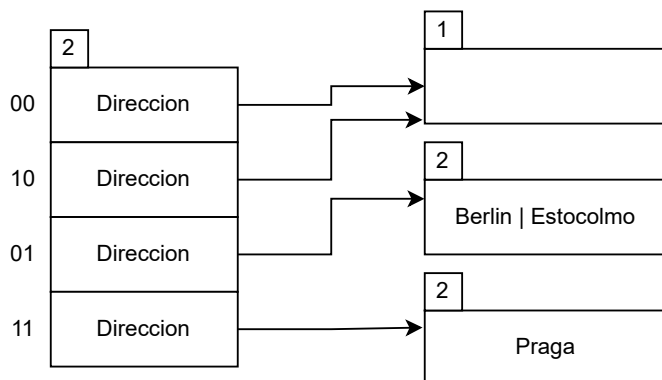
2) No se toma ningun bit de la función de hash asociada a la tabla



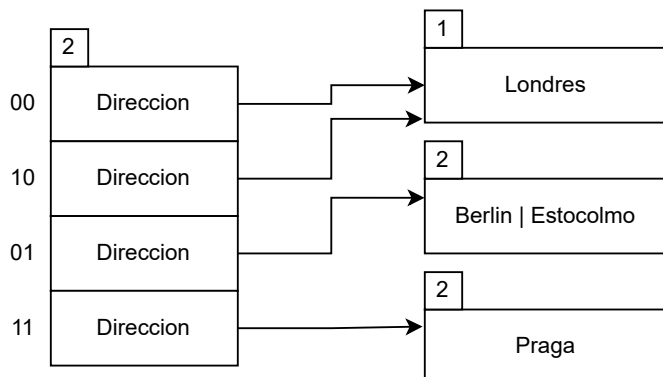
3) Se genera colisión y overflow en el nodo de la celda, por lo que se aumenta en uno el valor y se crea otro nodo con el mismo valor. Cuando se compara su valor con el de la tabla, resulta que el de la tabla es menor, por lo que se aumenta en uno su valor y se duplican las celdas. Se redistribuyen las claves



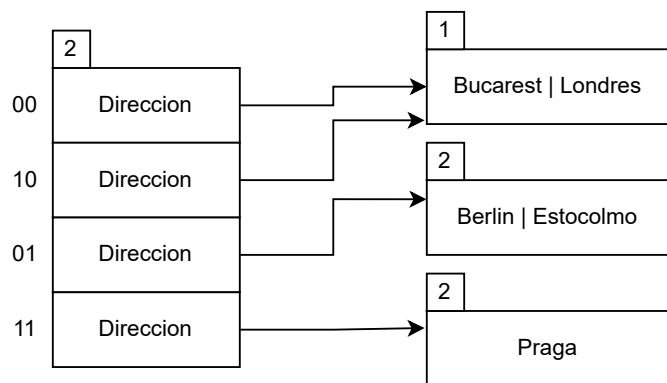
Se toma 1 bit de referencia de la función de hash. Se genera overflow en el nodo de la celda 1, por lo que se aumenta su valor y se crea un nuevo nodo con el mismo valor. Cuando se compara el valor con el de la tabla, resulta que el de la tabla es menor, por lo que aumenta en uno su valor y se duplican las celdas. Se redistribuyen las claves



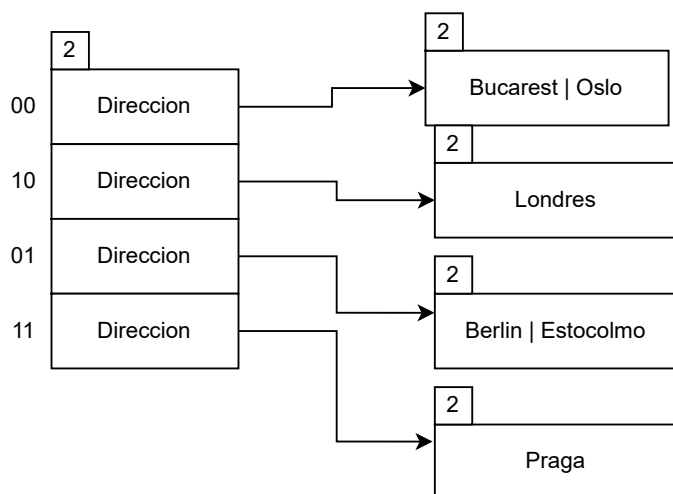
4) Se toman 2 bits de referencia y se agrega la clave en el nodo de la dirección 10



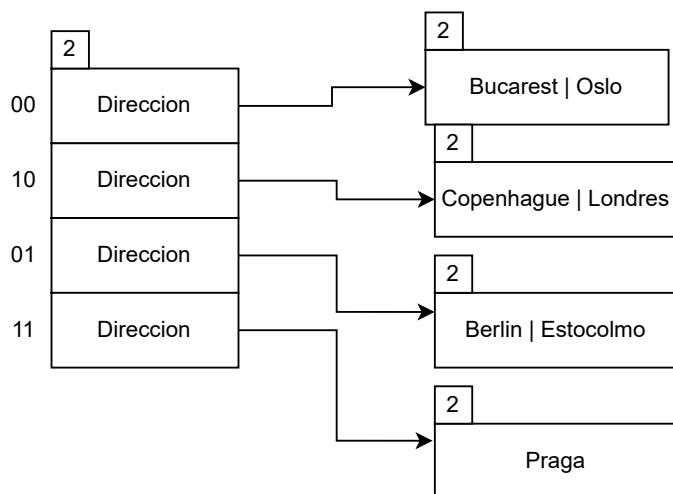
5) Se toman 2 bits de referencia y se agrega la clave en el nodo de la dirección 00



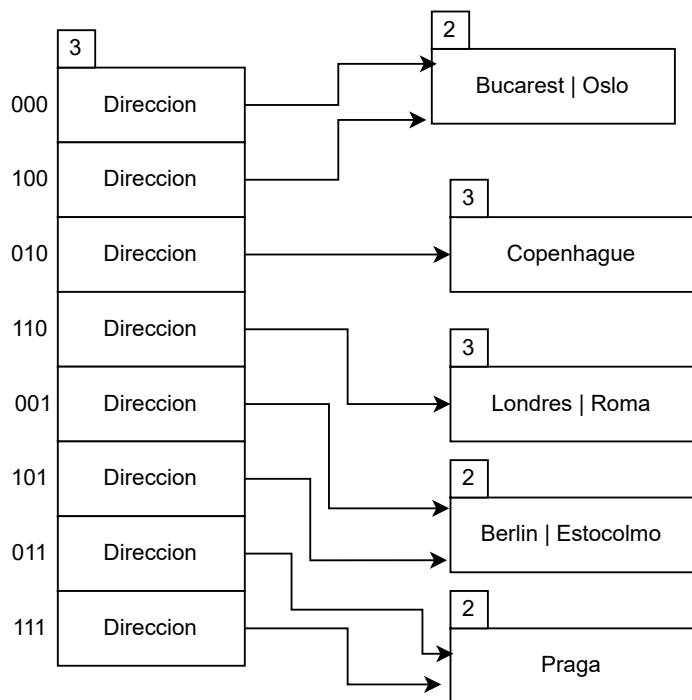
6) Se toman 2 bits de referencia y se agrega la clave en el nodo de la dirección 00. Se produce colisión y overflow, por lo que aumenta en uno su valor y se crea otro nodo con el mismo valor. Cuando se compara el valor del nodo con el de la tabla, son iguales, por lo que hay direcciones disponibles para direccionar.



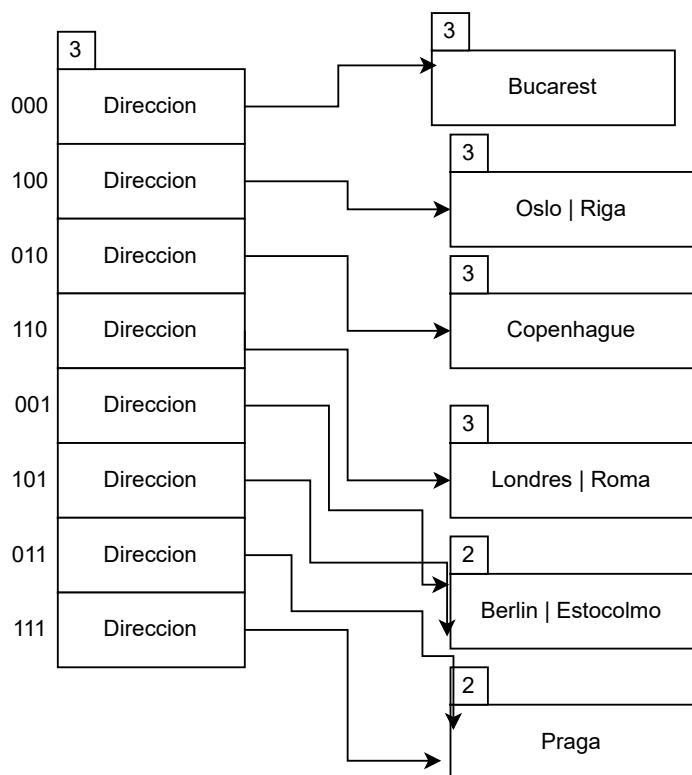
7) Se toman 2 bits de referencia, se produce colisión se agrega la clave en el nodo de la dirección 10



8) Se toman 2 bits de referencia y se agrega la clave en el nodo de la dirección 10. Se produce colisión y overflow, por lo que aumenta en uno su valor y se crea otro nodo con el mismo valor. Cuando se compara el valor del nodo con el de la tabla, son iguales, por lo que hay direcciones disponibles para direccionar.



9) Se toman 3 bits de referencia y se intenta agregar la clave en el nodo de la dirección 100. Se produce colisión y overflow, por lo que aumenta en uno su valor y se crea otro nodo con el mismo valor. Cuando se compara el valor del nodo con el de la tabla, son iguales, por lo que hay direcciones disponibles para direccionar.



10) Se toman 3 bits de referencia, se produce colisión se agrega la clave en el nodo de la dirección 000

