Sukurti klasė koordinatės taškui Point. Klasė turi turėti atributus X,Y ir spalva.

* Sukurti kelis objektus su skirtingomis koordinatėmis, reikšmes atspausdinti konsolėje
* Sukurti konstruktorius:
  + Be parametrų
  + Su x, y
  + Su x, y ir spalva
  + Su spalva
* Sukurti metodus
  + Metodas apskaičiuoti atstumui iki kito taško (Pitagoro teorema). Paskaičiuoti kvadratinę šaknį panaudoti Math.Sqrt(x). Kelimui kvardratu Math.Pow(x,2)
  + Metodas, kuris pasakytų kuriame ketvirtyje ( Cartesian Coordinates) yra taškas
  + Metodas, kuris pasakytų ar paduotas taškas priklauso tam pačiam plokštumos ketvirčiui