Sukurti klasę Bear. Kuri turi atributus rušis, ar miega.

* Sukurti klasę medus, kuris turi atributus rūšis, ar šviežias
* Meškai sukurti metodą - duoti medaus, kurio parametras yra medus. Šis metodas turi patikrinti ar medus nėra grikių ar garstyčių rūšies. Taip pat ar medus šviežias. Jei taip yra tada turi būti metama klaida, kad meška yra pikta. Jei meška miega turi mesti klaida, kad meška miega. Šioms klaidomis naudoti Exception
* Sukurti savo klaidą kuri bus metama, kai meška yra miega, kuri turėtų atributą kaip garsiai meška riaumoja, kai yra pažadinta. Perrašyti Message atributą, kad butų nurodyta kaip garsiai meška riaumoja.
* Sukurti klaidą, kuri per konstruktorių priima medų. Ir gali atspausdinti koks medus meškai nepatiko.
* Pritaikyti sukurtas klaidas