Sukurti programą, kuri imituotų kavos aparatą. Programa, turi priimti vartotojo įvestį ir pateikti vartotojui kavos valdymo funkcionalumą. Turi spausdinti meniu su parinktimis:

1. Užsisakyti kavą

2. Valyti

3. Papildyti produktus

4. Rodyti aparato informaciją

5. Baigti programą

Programa turi apdoroti neteisingas įvestis. Ir atspausdinti, paprašyti įvesti papildomą informaciją, jei to reikalauja kavos aparato funkcionalumas.

Kavos aparatas gali:

* Gaminti kavą pagal vartotojo pasirinkimą. Juodą, latte, esspreso. Visos šios kavos turi skirtingus ingredientus.
  + Juoda kava – 0 ml pieno, 200 ml vandens, 30 g kavos pupelių
  + Latte – 50 ml pieno, 200 ml vandens, 30 g kavos pupelių
  + Espresso – 0 ml pieno, 100 ml vandens, 30 g kavos pupelių
* Papildyti kavos aparato produktų kiekį. Patikrinti ar pildomas teisingas kiekis (ne mažiau nei nulis). Rekomenduojama kavos aparato produktus ir jų pildymo, mažinimo elgseną modeliuoti atskiroje klasėje Products.
* Valyti kavos aparatą. Jei kavos aparatas panaudotas 10 kartų, neleisti daryti kavos ir pranešti, kad aparatą reikia valyti.
* Rodyti aparato statusą:
  + Kiek kavos aparate yra produktų
  + Kiek iš viso pagamintą kavos puodelių
  + Kiek liko kartų iki plovimo
* Kavos aparatas neturi gaminti kavos, jei trūksta produktų, kavos aparatą reikia valyti, įvedamas kavos tipas, kurio aparatas negamina, bandoma valyti aparatą kai jis dar nebuvo panaudotas po valymo, kai bandoma papildyti kavos aparatą netinkamais dydžiais

Rekomenduojama sukurti kavos klasę ir jos vaikinius tipus. Vaikiniai klasės tipai, turėtų suformuoti tinkamą pranešimą vartotojui su kavos pavadinimu ir jo ingredientais.