

Proyecto Final

MODULO 3.4:

ASISTENCIA ESCOLAR

COMPLEJO EDUCATIVO JUTTA STEINER DE TORUÑO

DOCENTE: CALEB LOPEZ

Emerson Audali Osorio Aguiñada

Salvador Ernesto Mejía Flores

Brenda Yamileth Avalos Cañas

Edgar Ernesto del Cid Jiménez

3 año “A”

INDICE

INTRODUCCION	3
DESCRIPCION DEL PROYECTO	4
OBJETIVO GENERAL	5
OBJETIVO ESPECIFICO	5
JUSTIFICACION	6
ALCANCES	7
LIMITACIONES	7
APLICACIÓN DE LA METODOLOGIA Y TECNICA DE INVESTIGACION	8
FORMULACION DE LA SOLUCIÓN DEL SOFTWARE.....	9
Estudio de Factibilidad Técnico, Operativo y Financiero	10
ALMACEN DE DATOS	11
DISEÑO DEL MODELO EN TRES NIVELES.....	12
Capa de Presentación	12
.....	12
Capa de Lógica Empresarial	12
Capa de Acceso de Datos	12
Diagrama de Clase	13
Uso de Caso.....	14
FLUJOGRAMA	15
METODOLOGIA DE SCRUM.....	16
Historias de Usuario	16
Tablero	17
Grafica de Sprint	18
PLAN OPERATIVO.....	21
PLAN DE GESTION DE LA CALIDAD	23
PLAN CONTIGENCIAL.....	24
PLAN DE GESTIÓN AMBIENTAL	30
PRUEBAS REALIZADAS DEL SOFTWARE.....	32

Funcionales	32
No funcionales	33
Capturas de pantallas de herramientas colaborativas	34
Captura de pantalla de la prueba logística del equipo.	38
ANEXOS.....	39

INTRODUCCION

En este documento, se presentarán la funcionalidad de la aplicación que se llevara a cabo como un proyecto educativo: Asistencia Escolar. Tendrá como propósito otorgarles a los docentes un dispositivo que les haga el trabajo más fácil en el momento de calcular la cantidad de alumnos.

La información que se dará es sobre los objetivos generales del proyecto, entre los alcances a los que se desea llegar y las limitación que nos impiden ejecutarla. También se conocerá la factibilidad de la aplicación en el proceso técnico, operativo y financiero, las historias de usuario y sobre las normas ISO que se implementaran en el proceso.

Y otros datos de como haremos que funcione la Asistencia Escolar en la gestión ambiental y de calidad.

Se intentará darlo a conocer de manera específica y concisa.

DESCRIPCION DEL PROYECTO

La Asistencia Escolar se describe de una simple manera:

Eficaz y determinada.

Tendrá las mejores opciones para hacer funcionar una asistencia clara y con un buen diseño de imagen, daremos el mejor proceso para hacerlo fácil e interesante, así podría ser más reconocida y con mayor uso en el mundo académico, sus funciones serán claras a la hora de usarlas sin ningún problema.

OBJETIVO GENERAL

Apuntan a solucionar el problema general determinado en el planteo inicial del tema. Es el resultado final que quiere alcanzarse, es decir, la razón por la que se realiza esta aplicación. Es para ayudar a los maestros con la toma de asistencia, haciéndolo de una forma más concisa para que los maestros no se compliquen.

OBJETIVO ESPECIFICO

Llevar un mejor control de conteo de las asistencias de los estudiantes para el bien de los maestros, ayudándoles a mejorar en ese sistema de manejo.

JUSTIFICACION

La razón por la cual este proyecto fue elegido de entre tantas ideas, fue porque esta llevara mejor productividad en su desarrollo y ayudara sin duda a muchas escuelas que necesitan mantener el control de asistencia entre la muestra, ya que el censo es importante para conocer la puntualidad y la disciplina.

Estamos seguros que será de manera más fácil y más específica para todos los docentes que les cuesta manejar un dispositivo. Sería una herramienta bien utilizada y sin duda será un beneficio para ambas partes, las escuelas y nosotros.

ALCANCES

Queremos que nuestra aplicación sea reconocida como la más fácil de utilizar, darles mejores funciones para elegir entre ellas y tener buenas reseñas de los profesores que sin duda serán los que ocuparan este proyecto de asistencia, también queremos variar los tipos de asistencia, colocando funciones como para cambiar el color de las listas de nombres o la letra de estas.

LIMITACIONES

Según nuestro tiempo y experiencia, no sabríamos hacerlo de manera rápida, tendríamos que investigar mucho y eso nos tomaría tiempo para poder saber cómo hacerlas sin ningún problema.

APLICACIÓN DE LA METODOLOGIA Y TECNICA DE INVESTIGACION

Título: Entrevista a Docente de Ingles

Entrevistador: Brenda Avalos

Entrevistado: Miguel Ruano

Equipo Técnico: Emerson Osorio

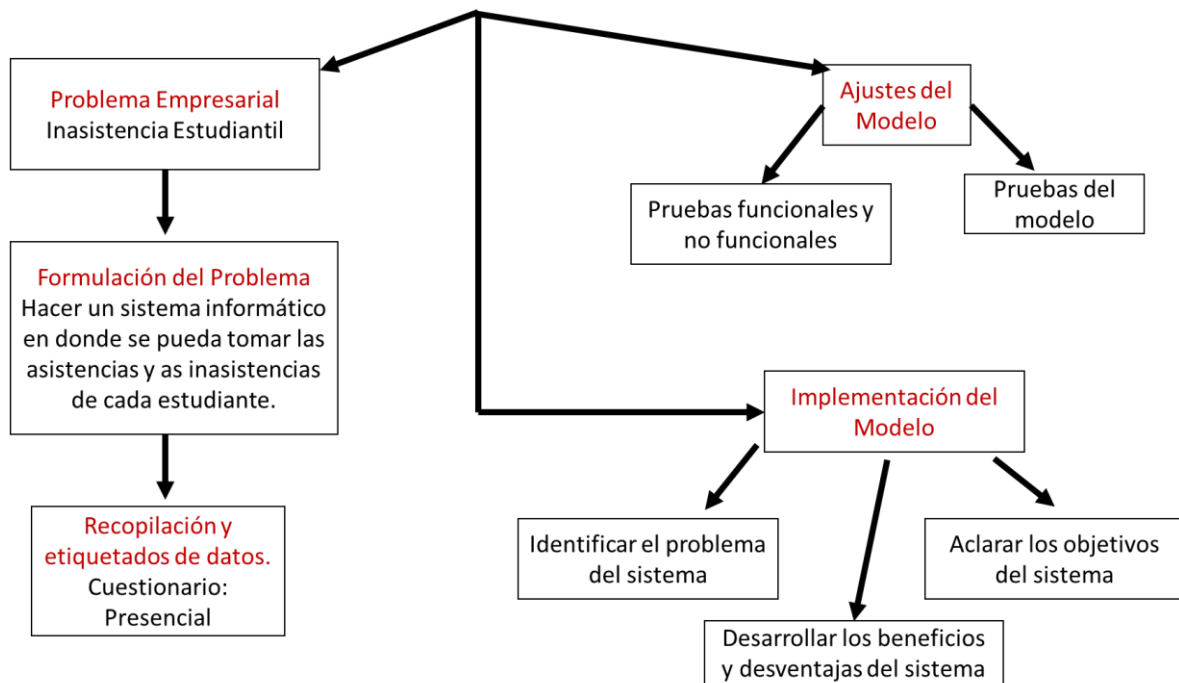
Salvador Mejía

Edgar del Cid

Nombre del Proyecto: Asistencia Escolar

1. ¿Qué le gustaría que tuviera la aplicación?
Que sea practica y sencilla para poder utilizar con mas facilidad, para los maestros que no tienen la capacidad de controlar del todo bien la tecnología.
2. ¿Cree usted que sería útil?
Si, a estas alturas que vamos a revolucionando en la tecnología, sea bueno que aprendamos a utilizar estas herramientas que nos ayude a no complicarnos más.
3. ¿Cree seria esencial implementarlo en todo el instituto?
Claro, aquí tenemos a algunos maestros en básica que se encuentran en la tercera de edad y que no conocen del todo la tecnología, seria bueno para que aprendiéramos a usarlo e iniciar con una aplicación que nos beneficie en anotar la asistencia de los alumnos.

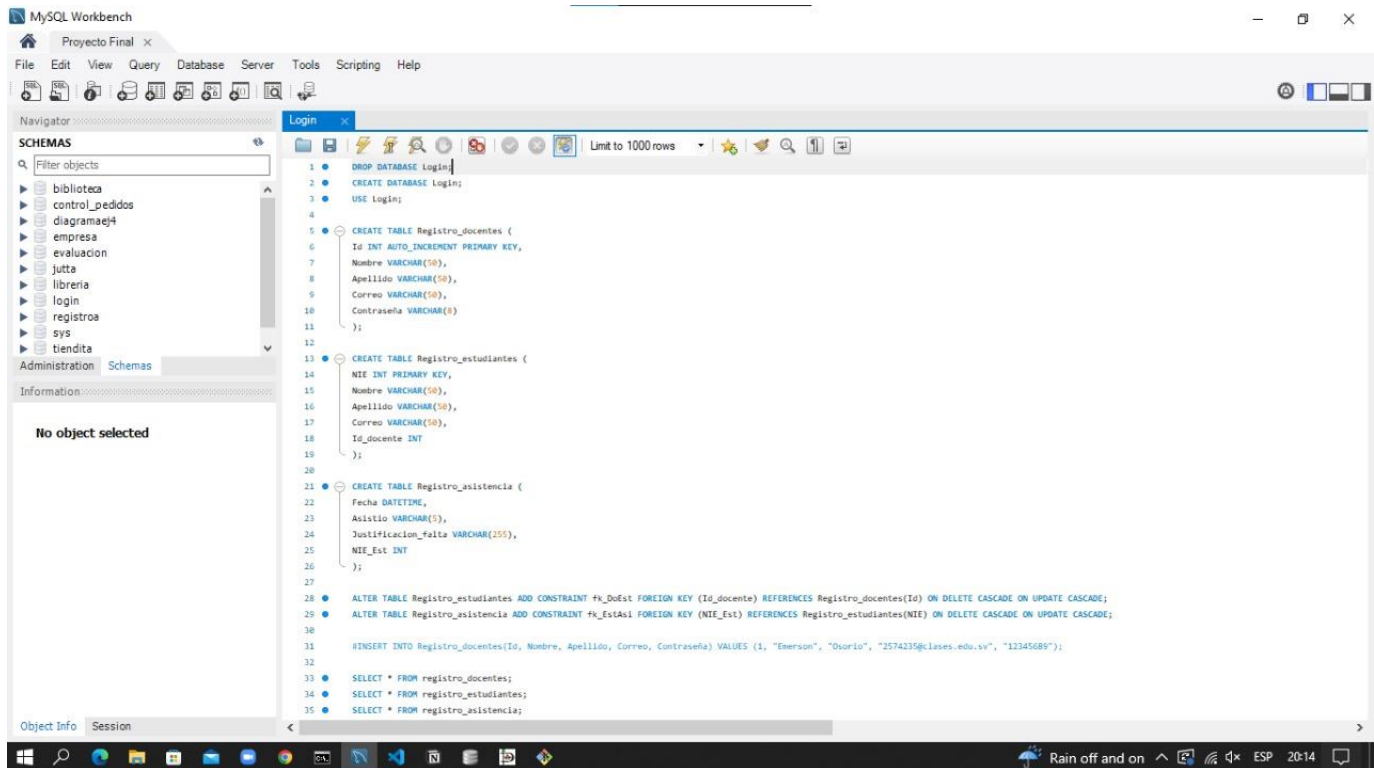
FORMULACION DE LA SOLUCIÓN DEL SOFTWARE



Estudio de Factibilidad Técnico, Operativo y Financiero

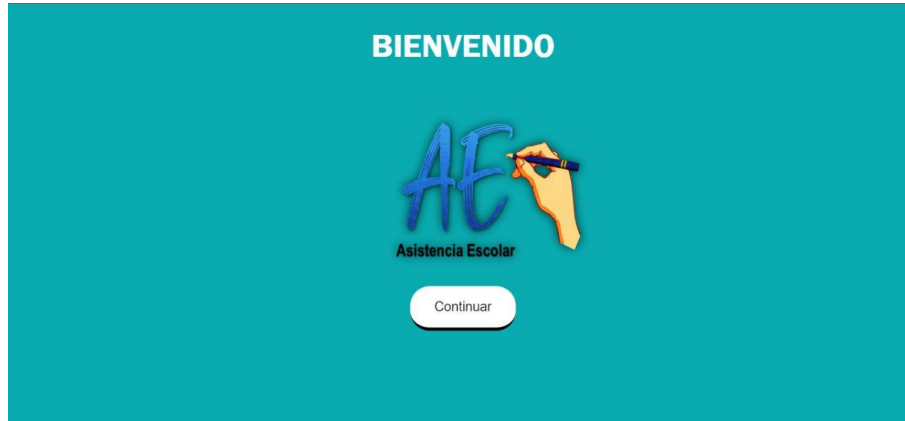
PROYECTO SISTEMA DE ASISTENCIAS ESCOLAR				
Elemento	Inversión	Precio Hora	Cantidad de horas	Gasto Anual
Gerente		\$25.00	520	\$13,000
Programador		\$20.00	520	\$10,400
Secretaria		\$15.00	520	\$7,800
Administrador		\$20.00	520	\$10,400
Técnico		\$20.00	520	\$10,400
Diseñador grafico		\$20.00	520	\$10,400
Diseñador back-end		\$15.00	520	\$7,800
Diseñador front-end		\$15.00	520	\$7,800
				\$78,000
Maquinaria				
Computadoras	\$1,000			
Escritorios	\$200			
Internet	\$150			
Celulares	\$300			
Antivirus	\$400			
Escáneres	\$300			
Impresoras	\$100			
				\$2,450
Otros				
Energía	\$150			
Agua	\$40			
Compras	\$300			
Comida	\$250			
Papelería	\$50			
				\$790
Inversión Total				\$81,240

ALMACEN DE DATOS

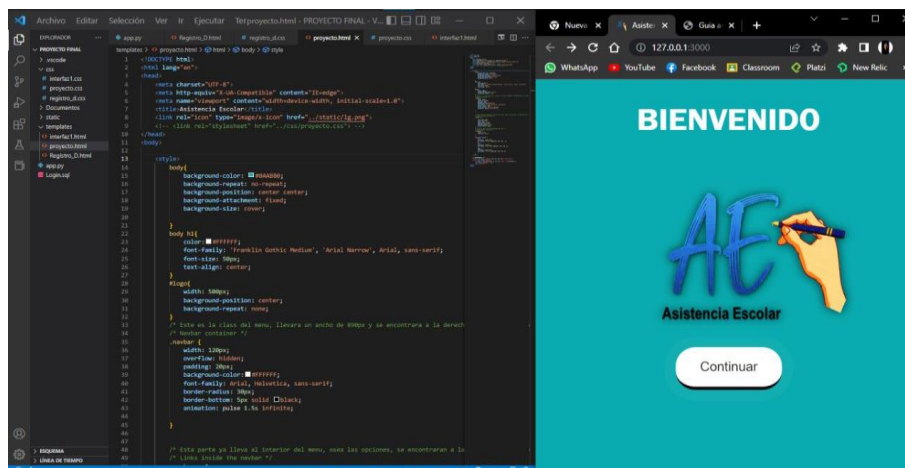


DISEÑO DEL MODELO EN TRES NIVELES

Capa de Presentación



Capa de Lógica Empresarial



Capa de Acceso de Datos

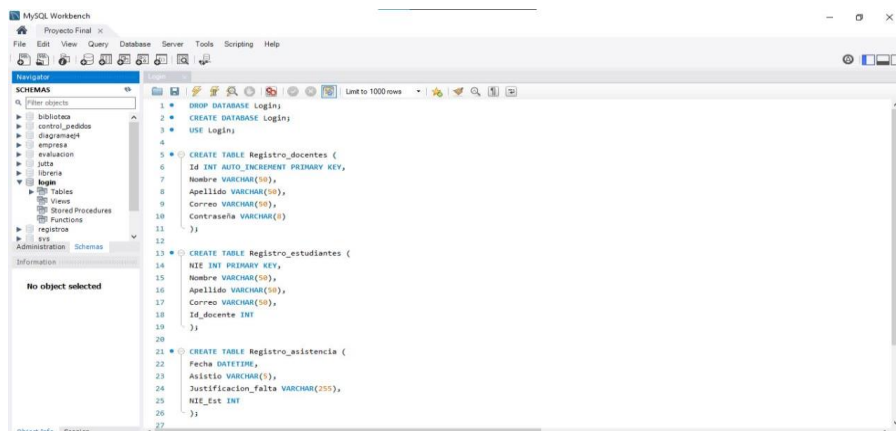
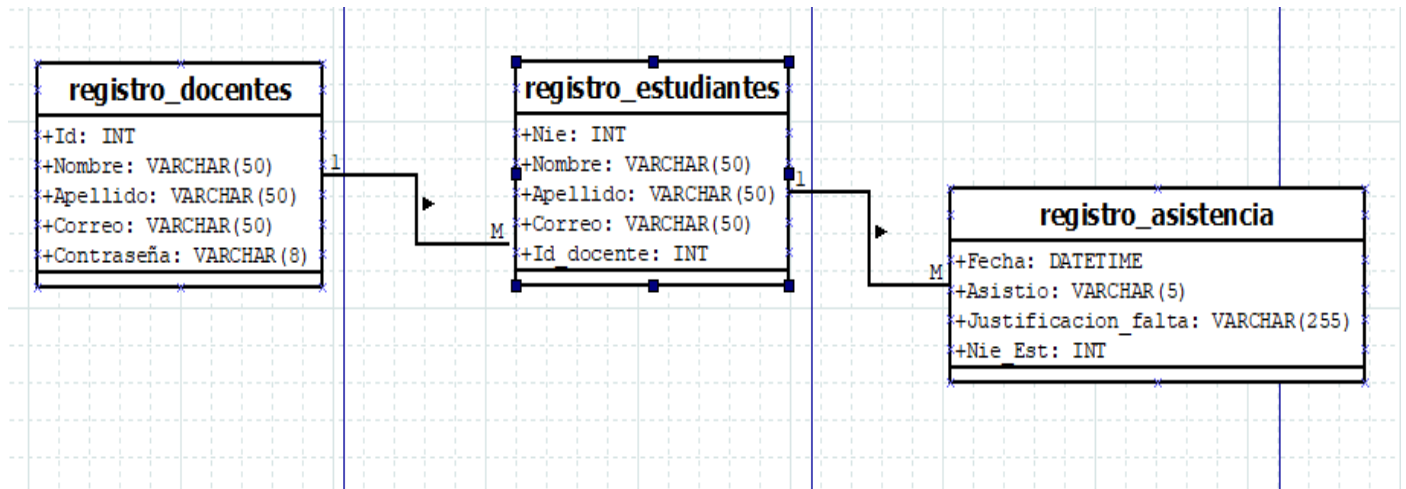
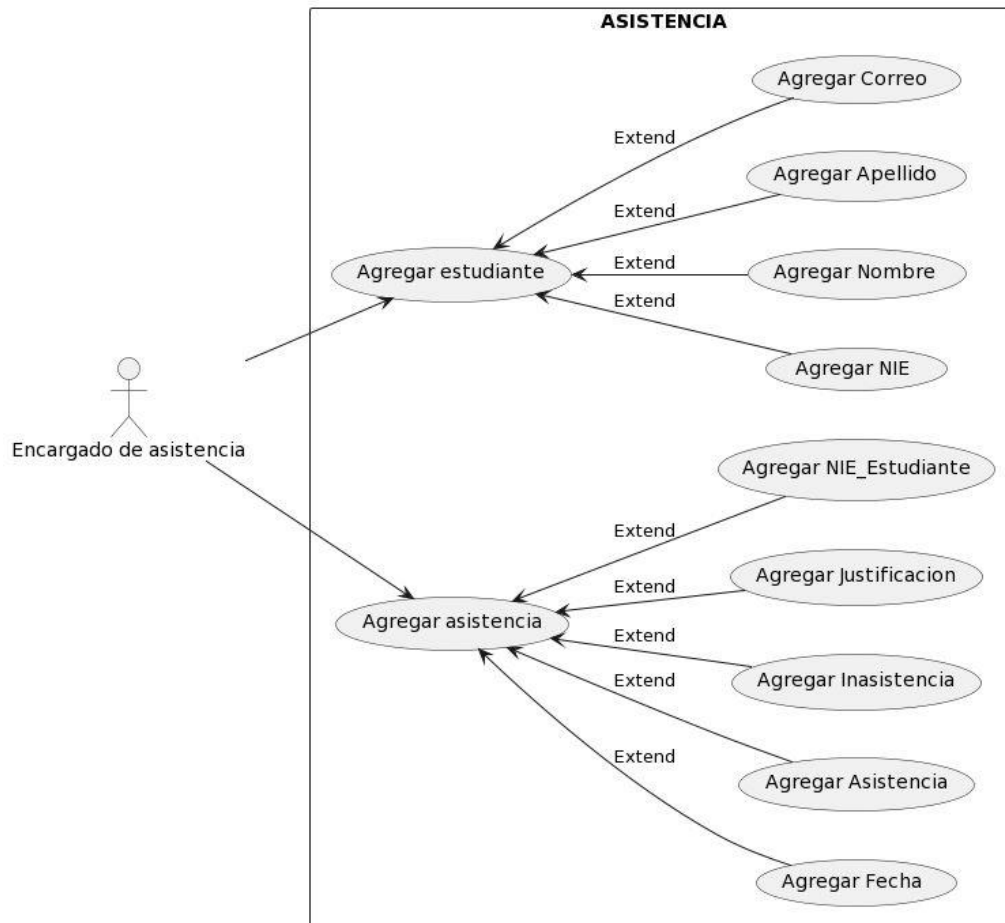


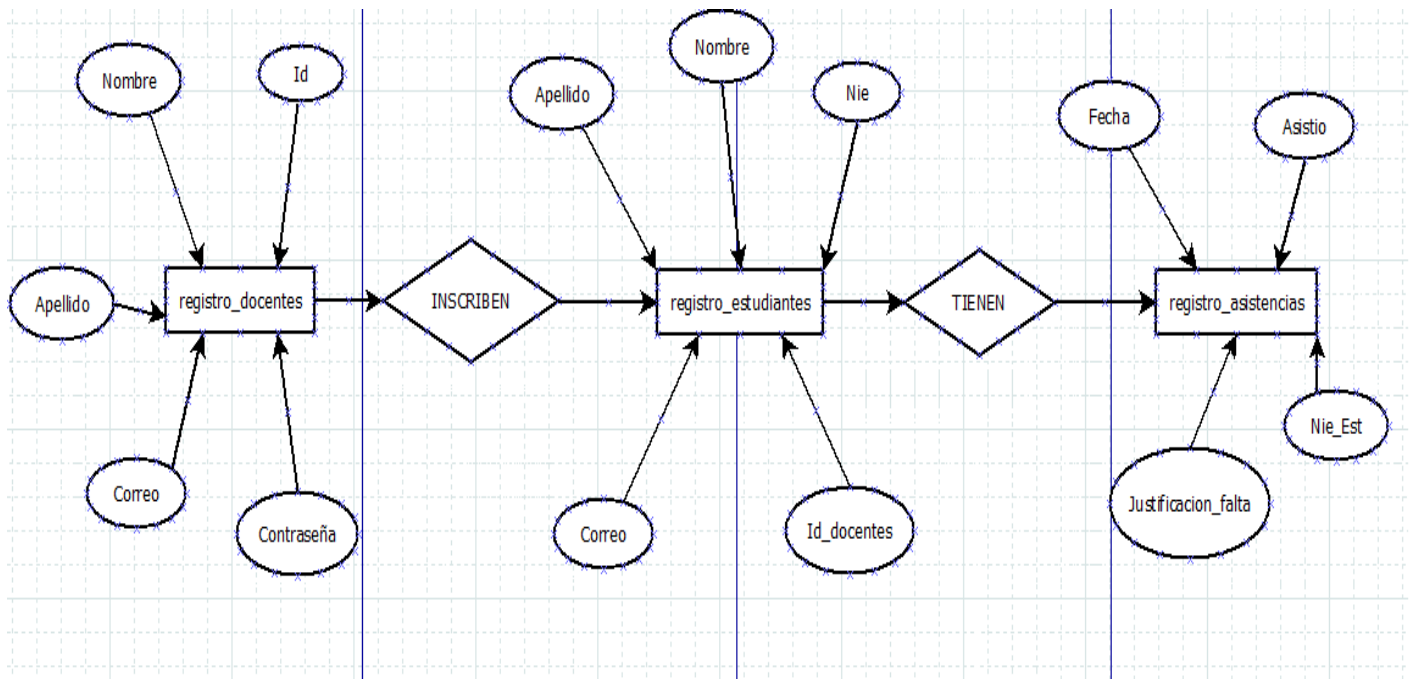
Diagrama de Clase



Uso de Caso



FLUJOGRAMA

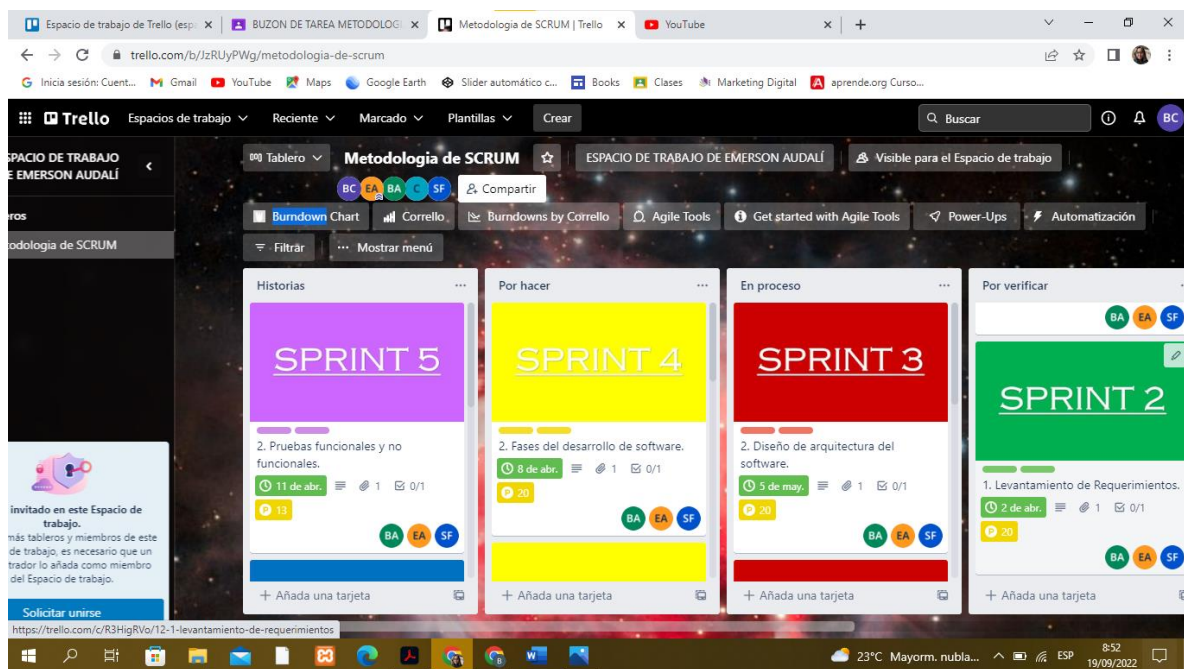


METODOLOGIA DE SCRUM

LINK

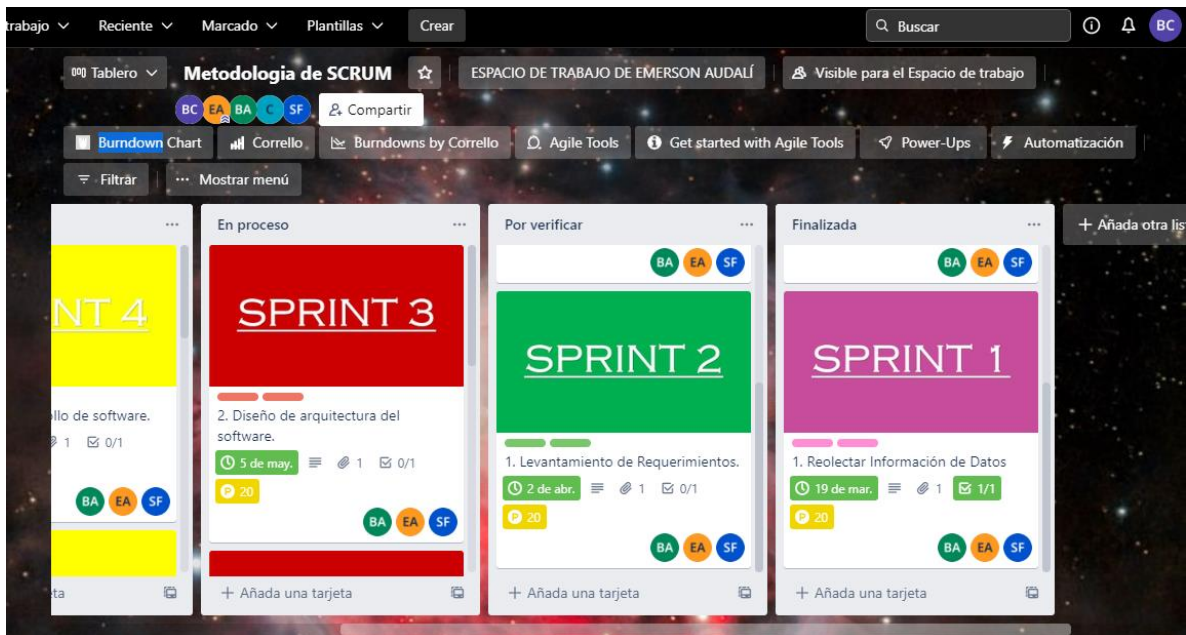
<https://trello.com/b/JzRUyPWg/metodologia-de-scrum>

Historias de Usuario

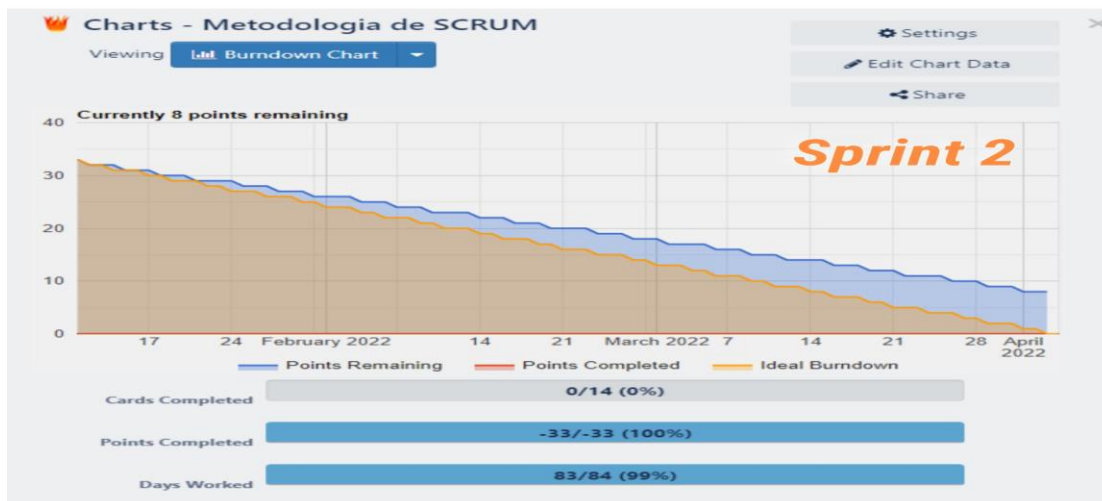
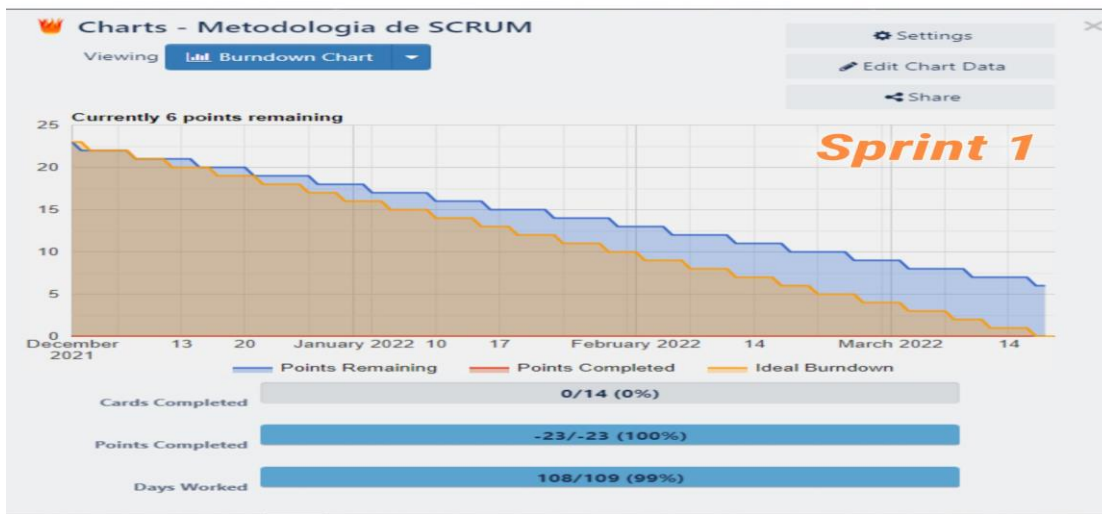


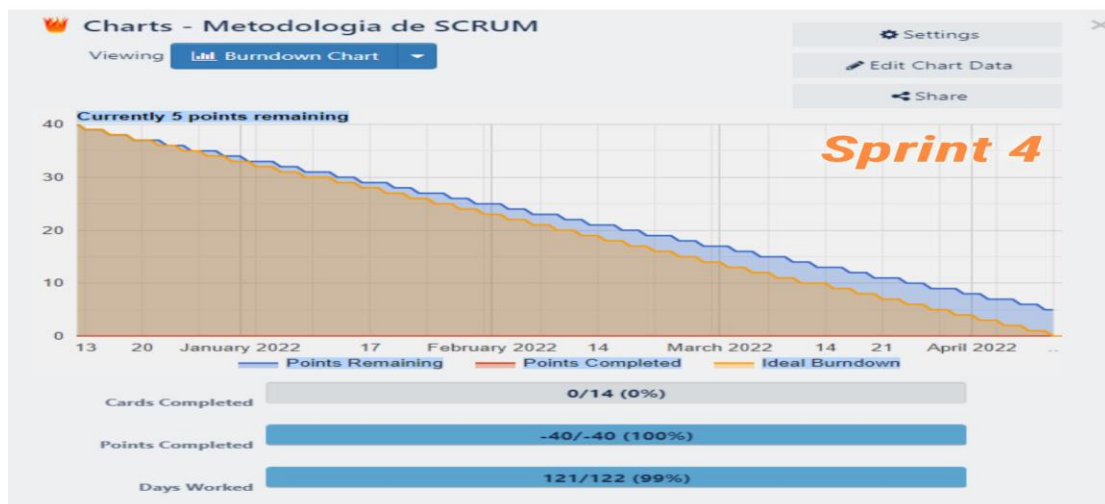
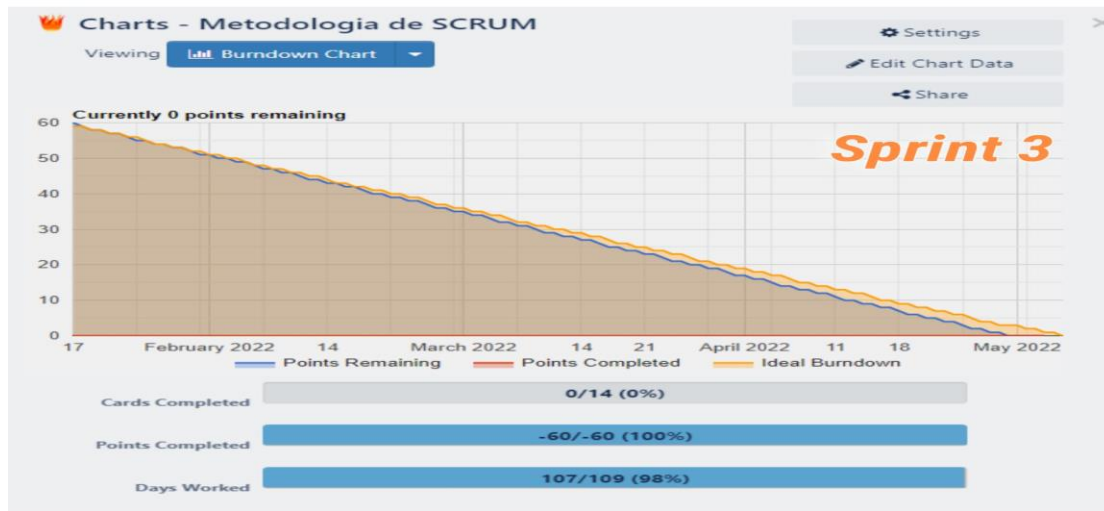


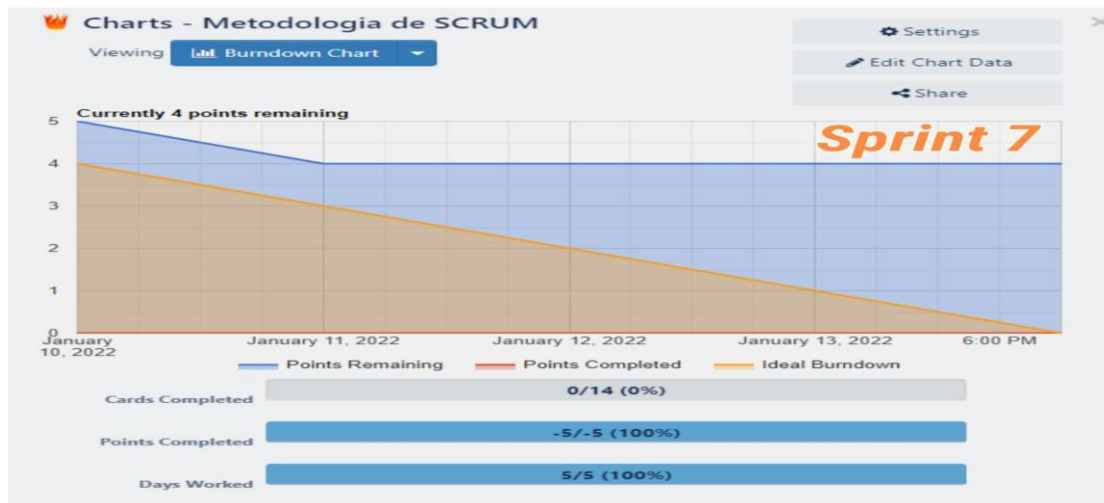
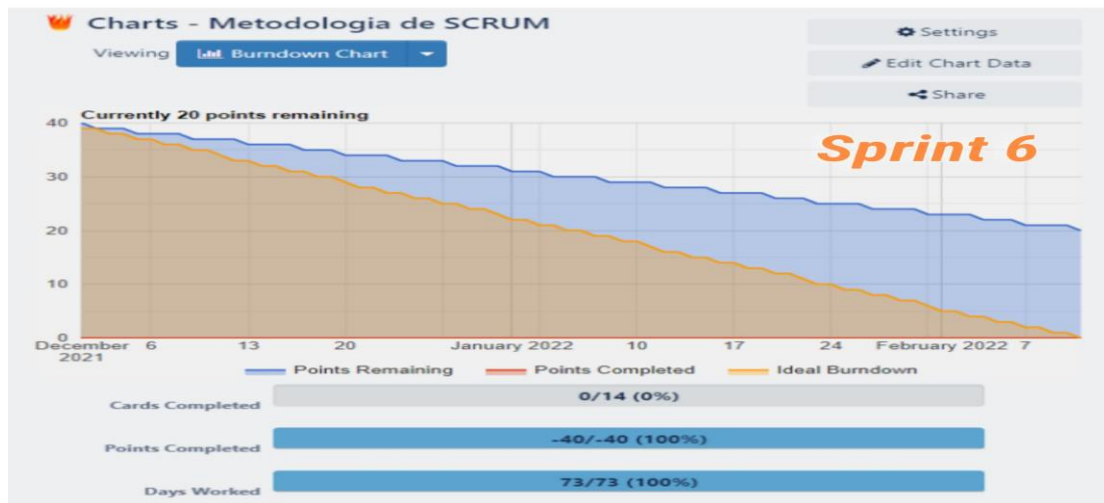
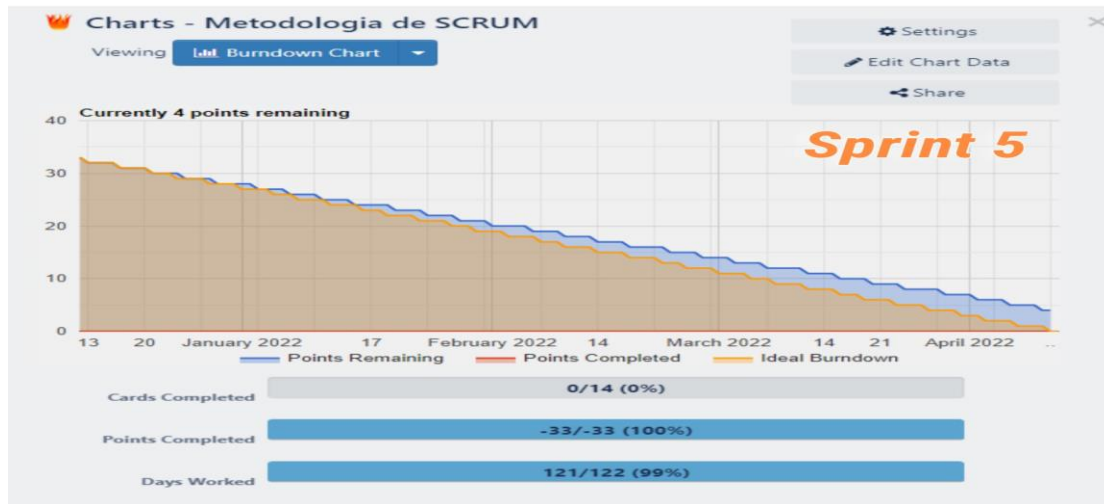
Tablero



Grafica de Sprint







PLAN OPERATIVO

SPRINT 1		
1. Recolectar Información de Datos	Objetivo: Esto se utilizará para hacer el proyecto con la información necesaria de lo que pide y así crear el software	Lista de Historias: Yo como product owner necesito que el Team calcule la cantidad de la población para la creación del software
2. Recolectar Información de Datos	Objetivo: Esto se utilizará para hacer el proyecto con la información necesaria de lo que pide y así crear el software	Lista de Historias: Yo como product owner necesito que el Team calcule la cantidad de la población para la creación del software
SPRINT 2		
1. Levantamiento de Requerimientos.	Objetivo: El objetivo será hacer un levantamiento al desarrollo del sistema que este apegado a los requerimientos	Lista de Historias: Yo como product owner necesito que el Team se prepare para hacer entrevistas a la población.
2. Levantamiento de Requerimientos	Objetivo: El objetivo será hacer un levantamiento al desarrollo del sistema que este apegado a los requerimientos	Lista de Historias: Yo como product owner pido que se haga un estudio en entorno de los usuarios, calificándolos dependiendo de su trabajo, en este caso de maestros y alumnos.
SPRINT 3		
1. Diseño de Arquitectura del Software	Objetivo: Dar calidad al proyecto como la modificabilidad, seguridad y rendimiento.	Lista de Historias: Yo como product owner pido al Team que haga un mapa mental para hacer el prototipo del software.
2. Diseño de arquitectura del software.	Objetivo: Tiene como objetivo darle calidad al producto como la modificabilidad, seguridad y rendimiento.	Lista de Historias: Yo como Product Owner necesito que el Team planee el diseño general del software para el sistema de registro para que tenga un modo de agregar detalles más adelante.
SPRINT 4		
1. Fases de Desarrollo del Software	Objetivo: El objetivo es crear un programa sistemático que cubra los requisitos del cliente en este caso el registro de notas	Lista de Historias: Yo como product owner pido al team que se organicen para que pueda hacer las fases de desarrollo, como la planificación, el análisis, el diseño, etc.

2. Fases del desarrollo de software.	Objetivo: Es crear un programa sistemático que cubra los requisitos de clientes, en este caso el registro de notas	Lista de Historias: Yo como Product Owner necesito que el Team haga pruebas al sistema de software para detectar los fallos cometidos en las etapas anteriores para corregirlos
3. Fases del desarrollo de software.	Objetivo: El objetivo es crear un programa sistemático que cubra los requisitos del cliente en este caso el registro de notas	Lista de Historias: Yo como product Owner necesito que el team que tenga las herramientas adecuadas y hagan un entorno del desarrollo que facilite el trabajo y el lenguaje de la programación.
4. Fases del desarrollo del software.	Objetivo: El objetivo es crear un programa sistemático que cubra los requisitos del cliente en este caso el registro de notas	Lista de Historias: Yo como product owner pido al team que mantenga la lógica de la aplicación lo más sencillo posible
SPRINT 5		
1. Pruebas funcionales y no funcionales.	Objetivo: El objetivo es que el proyecto sea aceptable a las expectativas del cliente y comercialmente	Lista de Historias: Yo como product owner necesito que el team realice el software según los requisitos comerciales
2. Pruebas funcionales y no funcionales.	Objetivo: El objetivo es que el proyecto, sea aceptable a las expectativas del cliente y comercialmente.	Lista de Historias: Yo como product owner necesito que el team haga pruebas de carga y de rendimiento en el desarrollo de software.
SPRINT 6		
1. Instalación.	Objetivo: El objetivo es preparar el software para ser desarrollado.	Lista de Historias: Yo como product owner pido que se hagan las configuraciones al nuevo programa para la instalación.
SPRINT 7		
1. Implementación del software.	Objetivo: El objetivo es diseñar un software que se ajuste a lo ordenado, y que se pueda adecuar a aplicaciones de código abierto y además se ajuste a los requerimientos del cliente.	Lista de Historias: Yo como product owner necesito que el team explique al cliente como funciona el software.

PLAN DE GESTION DE LA CALIDAD

La norma ISO 27034 orientación sobre seguridad de la información en el diseño, desarrollo, programación e implementación de sistemas de aplicación. El objetivo es asegurar que aplicaciones informáticas ofrezcan el nivel deseado o necesario de seguridad esta norma proporciona orientación sobre cómo especificar, diseñar/seleccionar y aplicar controles de seguridad de la información a través de un conjunto de procesos integrados a lo largo del Ciclo de Vida del Desarrollo de Software (SDLC) de una organización sistemas.

La norma es independiente del método de SDLC: no especifica métodos de desarrollo, enfoques o etapas, pero está escrito de una manera general aplicable a cualquier método. De esta manera, complementa otros métodos y estándares de desarrollo de sistemas sin entrar en conflicto con ellos, está dirigido a arquitectos, analistas, programadores, testers, DBAs, administradores, etc., que necesitan saber qué y cuando se apliquen controles de seguridad de la aplicación, cómo integrar controles de seguridad en sus actividades, cumplir con los requisitos de las medidas de aplicación de controles de seguridad asociados, acceder a herramientas y mejores prácticas y facilitar la revisión por pares.

La norma ISO 27034 se basa en los siguientes principios fundamentales:

- La seguridad es un requisito
- La seguridad de las aplicaciones depende del contexto
- Inversión apropiada para aplicaciones de seguridad
- La seguridad en las aplicaciones debe ser demostrada

ISO 27034 proporciona una guía de seguridad de la información dirigida a los agentes de negocio y de TI, auditores y desarrolladores y los usuarios finales de las TIC, es decir, sirve para aquellas personas que llevan a cabo el diseño, programación, adquisición y uso de los sistemas de aplicación.

La finalidad de dicha norma es asegurar que las aplicaciones informáticas conceden el nivel necesario o deseado de la seguridad en apoyo del Sistema de Gestión de Seguridad de la Información de las empresas, además, dicha norma

trata todos los aspectos de la determinación de los requisitos de seguridad de la información, así como de la prevención del uso o accidentes de una aplicación que no es autorizada.

PLAN CONTIGENCIAL

Introducción.

Nuestro plan contingencial llevara a cabo minimizar los riesgos que pueden suceder en el proyecto tecnológico. Tomando en cuenta los riesgos más comunes que son: Operativo, Financiero, Externo, Desconocido, de Calendario y Tecnológico.

Y aunque dudamos que estos se lleguen a cometer, estaremos manteniendo el control.

El plan contingencial conlleva un papel importante que nos ayudaran a encontrar las formas de como detener cualquier riesgo, si es que se logra hacer antes de que pase, previniendo y teniendo la estrategia de eliminarla. Como es en todos los casos, los riesgos son muy difíciles de hallarles solución, más cuando se trata de un proyecto tecnológico como lo es la aplicación de asistencia, que pueden poseer más de cinco riesgos de diferentes áreas.

Comprenderemos cada situación al punto de mantener un margen en lo que podemos hacer y que podemos mejorar, en cada riesgo mantendremos la seguridad primero que todo proyecto no saldrá afectado en ningún momento. Sin embargo, como es el caso de los riesgos desconocidos, estos no podrán ser considerados en el plan contingencial ya que están en nuestras limitaciones de que podamos hacer, las soluciones las hemos estudiado dándonos cuenta que siempre habría una probabilidad de que saldría mal el riesgo, es por eso que no tocaremos esa área y mucho menos dar consejos para prevenirla.

Tenemos la capacidad para prevenir y luchar contra los riesgos con mayor magnitud, las medidas estrictas estarán ayudándonos a que podamos controlarlas, pero tendremos que colocar condiciones para que no haya malos entendidos al momento de terminar los trabajos correspondidos, si surge otro problema sin ninguna prueba de que seamos culpables de ellos, no queremos ser llamados o demandados sin dichas pruebas salir a la luz.

Siempre en los casos de riesgos puede suceder que otro se sumerja a apoderarse del sistema, claro, llevaremos a cabo medidas que puedan mejorar y eliminar cualquier señal de riesgos si fue hecho por nosotros al utilizar otras medidas para eliminar el riesgo prometido, es necesario que se dé un tiempo acordado de espacio bastante asegurado para terminar el trabajo asignado, en caso de que suceda en nosotros el riesgo de calendario, daremos garantía de quitar un porcentaje de nuestro recibo, lo dejaremos a merced del contrato que firmaremos.

Tal vez todo trato sea muy delicado y tedioso en medidas de protección y seguridad, pero daremos comodidad para opinar y aprobar nuevas ideas que le parezcan satisfactorias para la empresa y el servicio. Eso es todo lo que se debe saber para estar de acuerdo a las medidas y condiciones para tener la seguridad que el riesgo será prevenido con un plan contingencial útil.

Alcances y limitaciones.

El plan tiene pocas limitaciones para resolver los riesgos, ya que es peligroso en manos de inexpertos que esto se pueda volver un problema mayor, es por eso que, lo que no sepamos hacer o no nos permitan hacer quedara descartado del plan por las razones hemos dicho anteriormente. Como, por ejemplo, si el proyecto posee un riesgo desconocido, no tendríamos las herramientas de arreglarlo al menos que tengamos un plan B como estrategia si el desarrollador del proyecto tiene problemas personales o le sucede un accidente, evitar que antes de eso, podría darle toda la información a otro desarrollador capaz de controlar el proyecto. Claro es un poco probable también que no le pase nada al nuevo desarrollador.

Esa es la limitación que nos mantiene alejados del alcance para hacer un plan contingencial con buen uso y buenas herramientas, en caso de todo lo demás, tenemos las estrategias.

Los alcances a que podemos llegar son de completar y que no pasen los cinco sobrantes riesgos, podremos evitar que sucedan muchos riesgos, pero unos no se podrán evitar, sin embargo, en ese caso siempre lograríamos eliminarlas. Como lo son los ataques cibernéticos, los errores que pueden ver en la gestión, los fraudes u otros riesgos de cada tipo. Tendremos nuestras limitaciones como ya hemos dicho anteriormente y con respecto

a los de calendario, nuestra única solución es de agendar todo y estar pendientes ante cualquier problema que surja que pueda hacer que tenga un atraso el proyecto y por ende no entregarlo el día correspondiente.

Identificación de los Riesgos.

- Operativo: Se dentro de la operación del software, un error en la sintaxis puede ser un ejemplo.
- Financiero: Se puede ver un mal presupuesto, ya que hay un mal calculo en lo que vende cuando es más grande la cantidad de lo que empeño en el trabajo.
- Tecnológico: Puede incluir toda la maquinaria, material y programas que utilicen en la elaboración del software, pueden ver fallos y estos pueden causar consecuencia si uno no copia los códigos o programas.
- Externo: Puede ser ajeno a la empresa porque si hay casos naturales que causan problemas a tal punto de cerrar las empresas y variar el software, como también los cambios políticos que no son causados por la empresa.
- De calendario: Es cuando no se entrega el proyecto en la fecha acordada.
- Desconocido: Esto se basa en el problema que puede haber con la persona que desarrolla el proyecto, puede tener problemas personas que le obliguen a no continuar y deberá de hacerlo otro, en el cual puede suceder que no puedan al ser un proyecto importante.

Evaluación de Riesgos.

- En el riesgo de Tecnología tiene un efecto elevado si no usamos las medidas para prevenirlo y puede no ser muy probable que eso ocurra, sin embargo, en caso de que pase, la estrategia seria que antes de que sucede ello, tener en cuenta guardar todo en un lugar definido, como en USB u otro dispositivo, tener una copia que se actualice cada vez que se haga un cambio.

- En el riesgo Operativo tiene un efecto moderado, puede ser muy probable que ocurra ya que suele ser errores de dedo que haga poner mal un código y que no funcione a la hora de ejecutarlo, la estrategia seria revisar toda la información puesta en el proyecto, darle ese cargo a alguien que se especialice en ello.
- En el riesgo Financiero tiene un efecto muy leve, no es muy probable que ocurra, pero en caso de que sucede, antes debemos usar una estrategia que se sabe a leguas, es de hacer un calculo realista de todo lo que han hecho y comprado del proyecto para tener en cuenta una cantidad decente para beneficiarlos y beneficiar al cliente.
- El riesgo Desconocido tiene un efecto catastrófico, pero no es muy probable que ocurra, la estrategia sería tener a dos o mas personas en el área de trabajo del que desarrolla el proyecto por si en casos de que suceda un inconveniente con el desarrollador, los demás puedan reemplazarlo sin ninguna dificultad.
- De calendario, el efecto sería catastrófico, también puede ser no muy probable, la estrategia que utilizaríamos es mantener agendado todo lo que se hará en el desarrollo del proyecto, las partes que se harán en días o semanas, para no tardarse de más.
- El riesgo Externo tiene como efecto a ser catastróficos, pero no es muy probable que ocurra, su estrategia será tener un plan de manejo cuando suceda el problema, lograr tener un software de emergencia para que los cambios no varíen y no afecten a la empresa.

Planificación de Riesgos

Tipos de Riesgos	Descripción Del Riesgos	Efecto	Probabilidad	Estrategia
Operativo	Fraude Externo	Leve	Moderado	Analizar rigurosamente toda la información registrada para

				transformarla inteligencia
Financiero	Perdidas Financieras	Catastrófico	Alto	Evaluar las Finanzas
Externo	Cambios regulatorios	Muy Leve	Moderado	Tener una Directiva sobre mercados instrumentos financieros
Operativo	Errores en la gestión de procesos	No muy leve	Moderado	Transacciones, monitoreo, el reporte y documentación clientes, así como la gestión de cuentas deben ser evaluados para reconocer posibles riesgos operacionales
Tecnológico	Fallas en procesos, equipos, diseños.	Leve	Bajo	Copias de seguridad para evitar que información de borre

Supervisar Riesgo

Tipo de Riesgo	Descripción Riesgo	Solución	Encargad	Fecha inicio	Fecha Final
----------------	--------------------	----------	----------	--------------	-------------

Financiero	El robo, los sobornos o el incumplimiento de las regulaciones	Control de información por medio de documentos legales	Brenda Avalos	14/03/22	14/04/22
Operativo	Errores en la gestión de procesos	Transacciones, monitoreo, el reporte y documentación clientes, así como la gestión de cuentas deben ser evaluados para reconocer posibles riesgos operacionales	Edgar del Cid	12/09/22	13/10/22
Externos	Ataques cibernéticos	Mantener los softwares en seguridad y restricciones para que no ataquen sin seamos avisados por medio del sistema	Salvador Ernesto	04/09/22	26/10/22
Tecnológico	Fallas en procesos, equipos, diseños.	Copias de seguridad para evitar que información de borre	Emerson Osorio	05/09/22	28/10/22

Conclusión Final

Como antes ya se ha dado mucha información del plan contingencial, daremos a conocer si son acuerdos que superan los términos y condiciones a uno verdadero, a decir verdad, cada plan contiene diferentes formas de llevar a cabo un proyecto que sea efectivo y de calidad. Ahora bien, con este, se podría decir que cumple todos los requisitos.

Así como la introducción, con la información dada en alcances y limitaciones, la evaluación de riesgos, identificación de los riesgos, planificación de los riesgos y con la supervisión de riesgos, queda claro que la prevención de riesgos podrá ser controlada de manera eficaz y responsable por todos los encargados de cada problema.

Es por eso que se llega a la conclusión de que el Plan Contingencial desarrollado en este documentó, podría ser útil y bastante interesante para las personas que tengan curiosidad para prevenir los riesgos que temen que lleguen a sus proyectos, asegurando que, ante cualquier probabilidad, por muy pequeña que sea, se pondrá en atención por un futuro riesgo.

PLAN DE GESTIÓN AMBIENTAL

Las normas ISO que presentaremos como la variable para nuestra empresa será la norma ISO 14001. Ahora nos haremos la pregunta.

¿Qué es y para qué sirve la norma ISO 14001?

Esta es muy sencilla de entender y de utilizar tanto en las empresas o en las aplicaciones que en este caso es lo que se dará a cabo, esta le dará protección a nuestro sistema en base del medio ambiente y lo conseguiremos a través de la gestión de los riesgos medioambientales que puedan surgir con el desarrollo de nuestro proyecto final.

Este sistema de gestión ambiental consigue que las empresas puedan demostrar que son responsables, en este caso nosotros lo seremos con la protección del medio ambiental.

Una norma ISO puede presentar una dificultad añadida en la actividad del proyecto a la hora de implementarla, ya que podría modificar alguno o varios de los procedimientos frecuentes que sigue en nuestro proyecto para cumplir con los requisitos exigidos, presentando también una serie de beneficios. Además de proteger el medio ambiente, cumplir con esta norma y permite que en este caso nuestro proyecto refuerce su imagen en el comercio y probando que es sostenible.

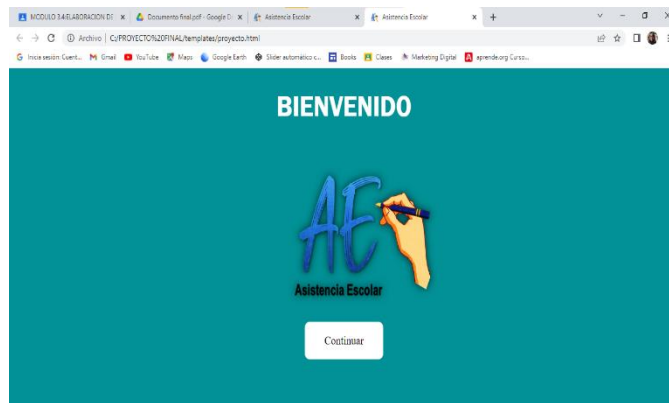
La norma ISO 14001 puede ayudar a los problemas que ya hemos mencionado y que se producen internamente en la aplicación mientras se realiza el proceso.

En el aspecto ambiental de nuestro proyecto se vera a través de los arboles y el agua, ya que como uso de esta aplicación evitaremos que cada docente deje de ocupar papel para la asistencia, así la tala de árboles disminuirá y traerá mejor beneficio al medio ambiente.

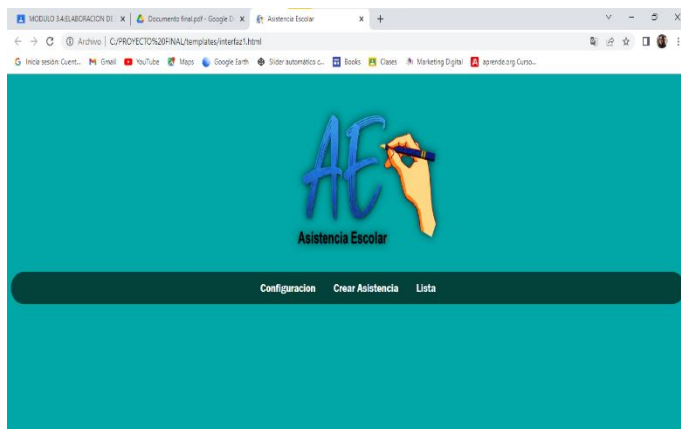
Hemos hecho una revisión responsable de los beneficios de la aplicación en el ambiente y los resultados son en su mayoría completamente aceptados por la Norma ISO. Las estrategias son claras y muy concisa en el proceso del proyecto, tenemos claro cual es el nivel de la mitigación que hacemos para que los riesgos en el medio ambiente sean mínimos y el impacto no es tan fuerte, al contrario de otras aplicaciones esta evitara el uso de papel para una muestra de la población.

PRUEBAS REALIZADAS DEL SOFTWARE

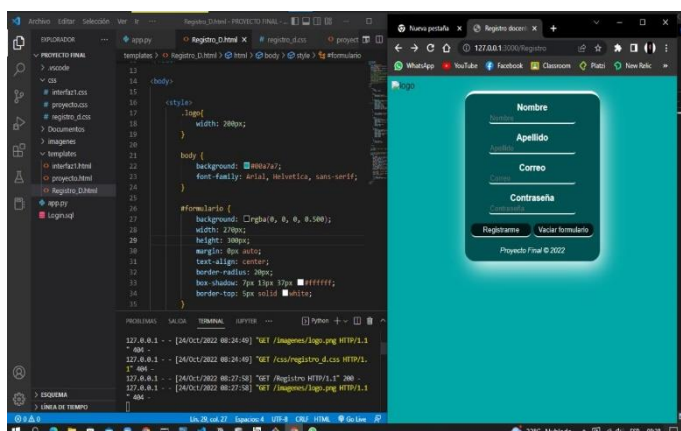
Funcionales



La primera interfaz funciono de maravillo y a la perfección.

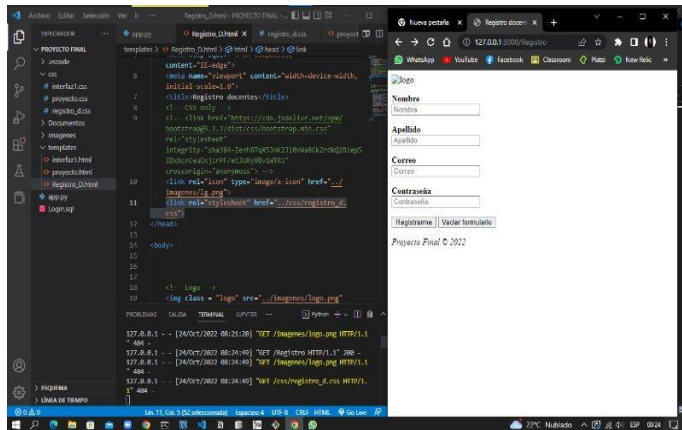


Después del problema que tuvimos, se pudo ver mejor el diseño de la interfaz.

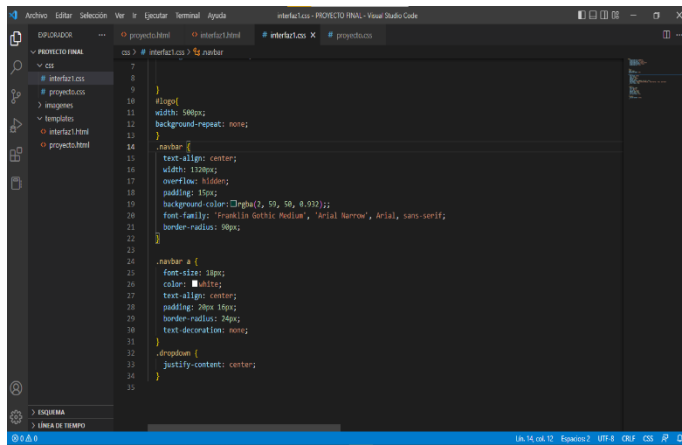


Se coloco el estilo CSS dentro del Código HTML

No funcionales



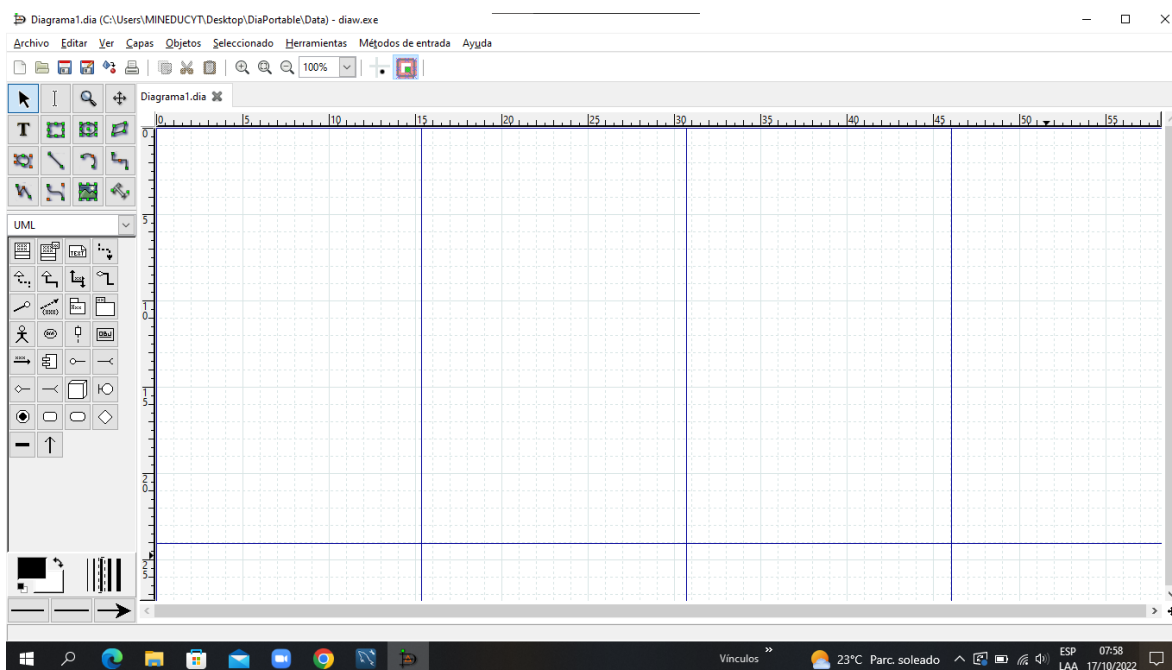
No agarraba el CSS por medio del hipervínculo



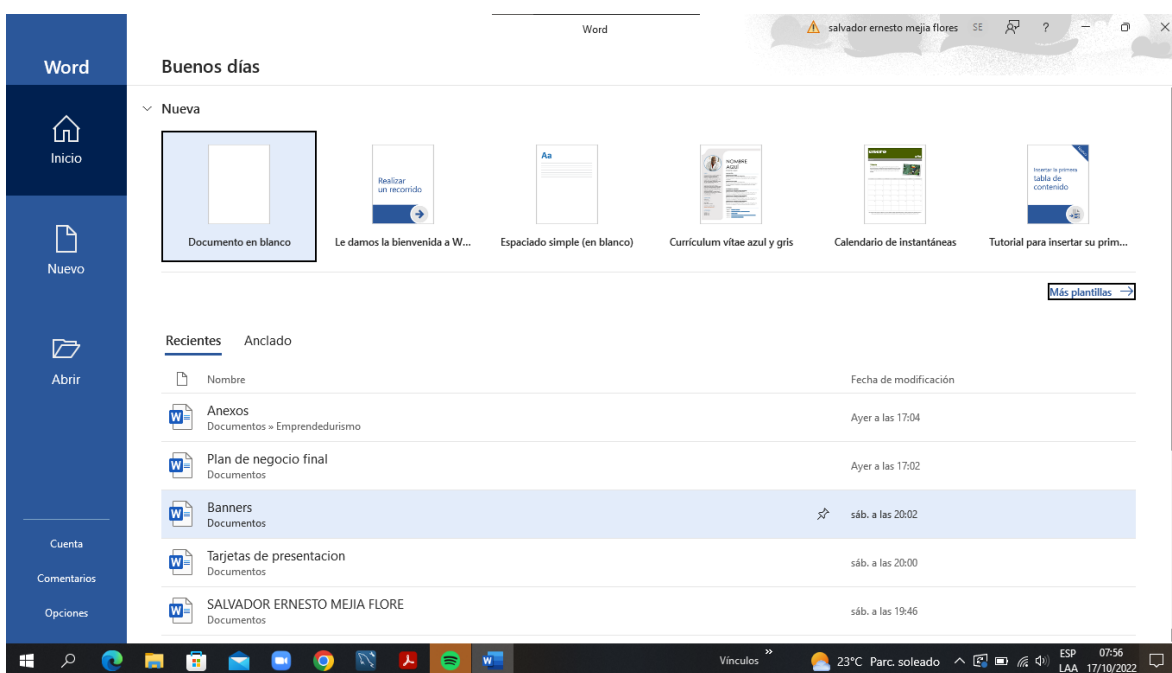
No se centraba el menú de la segunda interfaz.

Capturas de pantallas de herramientas colaborativas

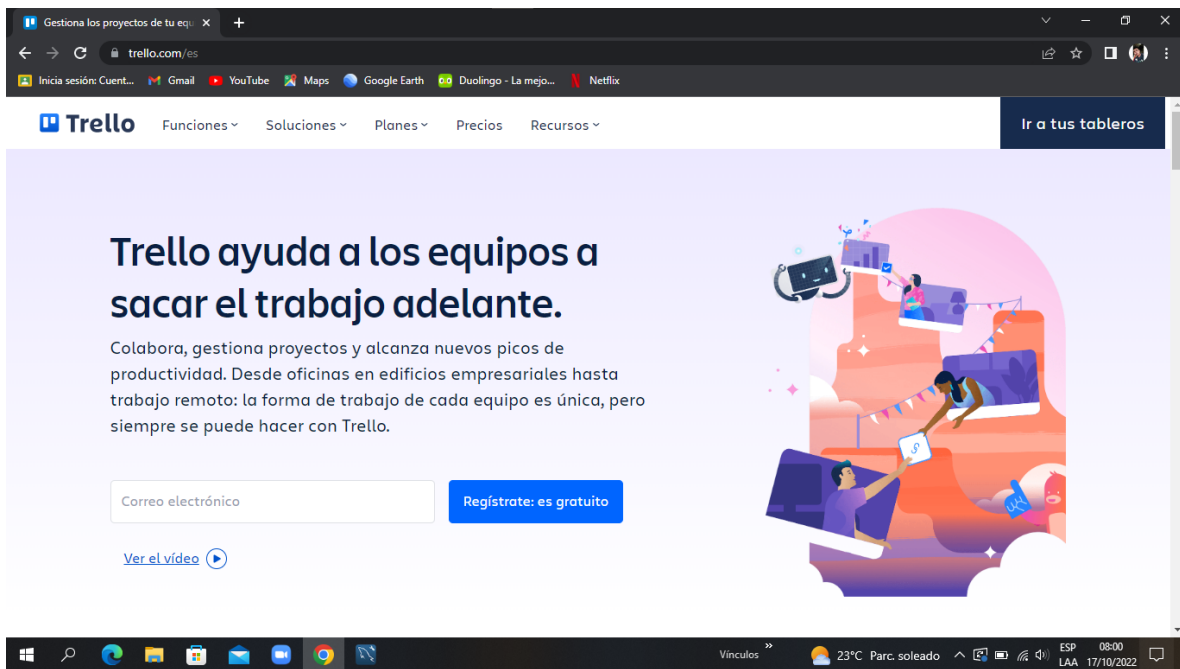
Diaportable



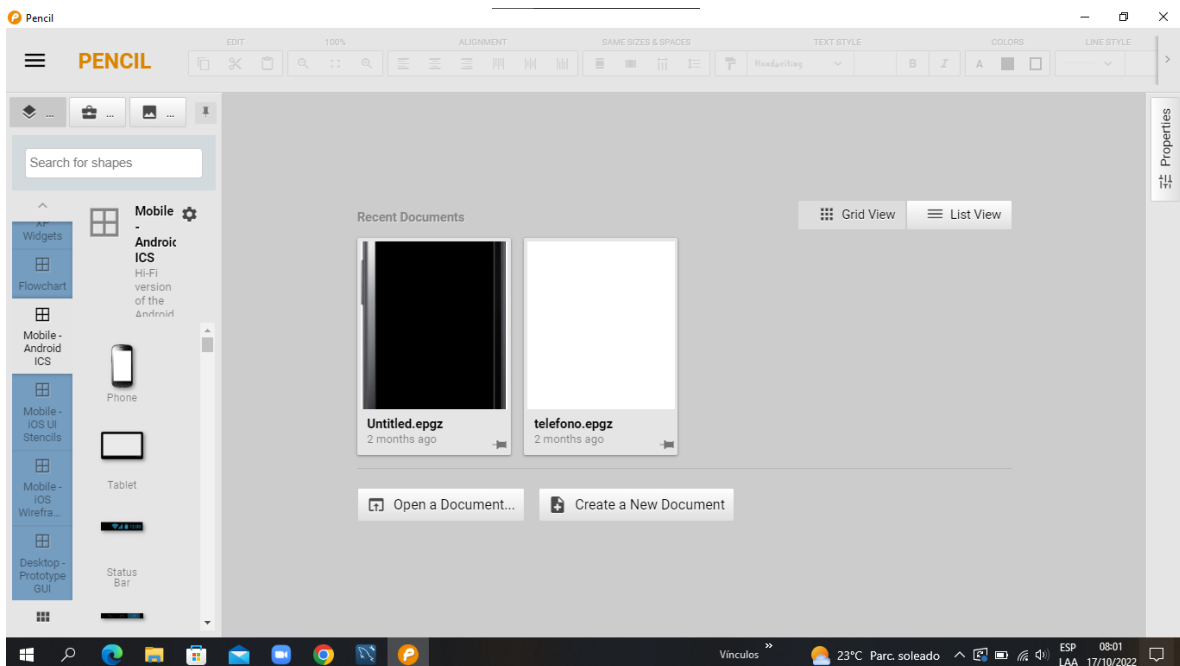
Word



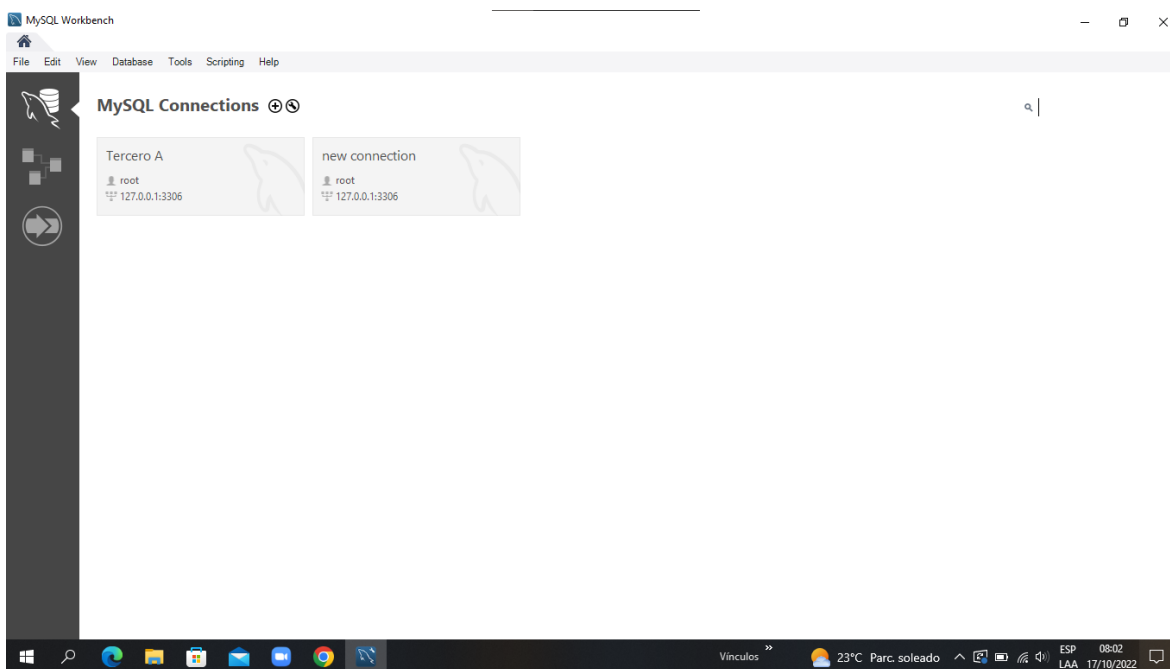
Trello



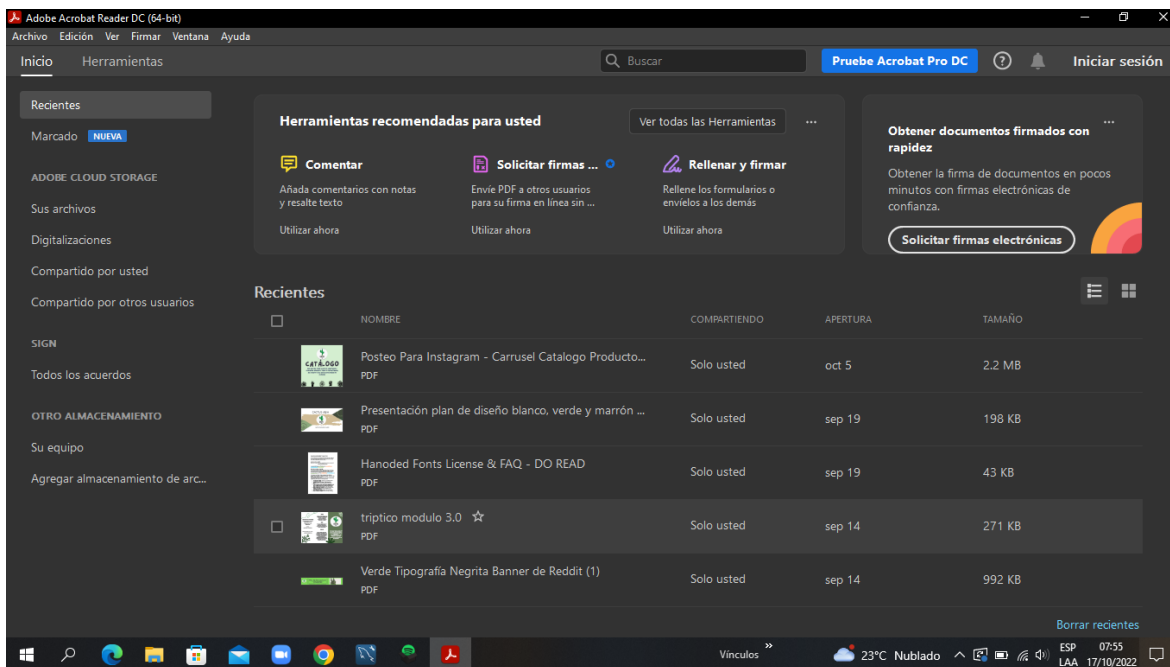
Pencil



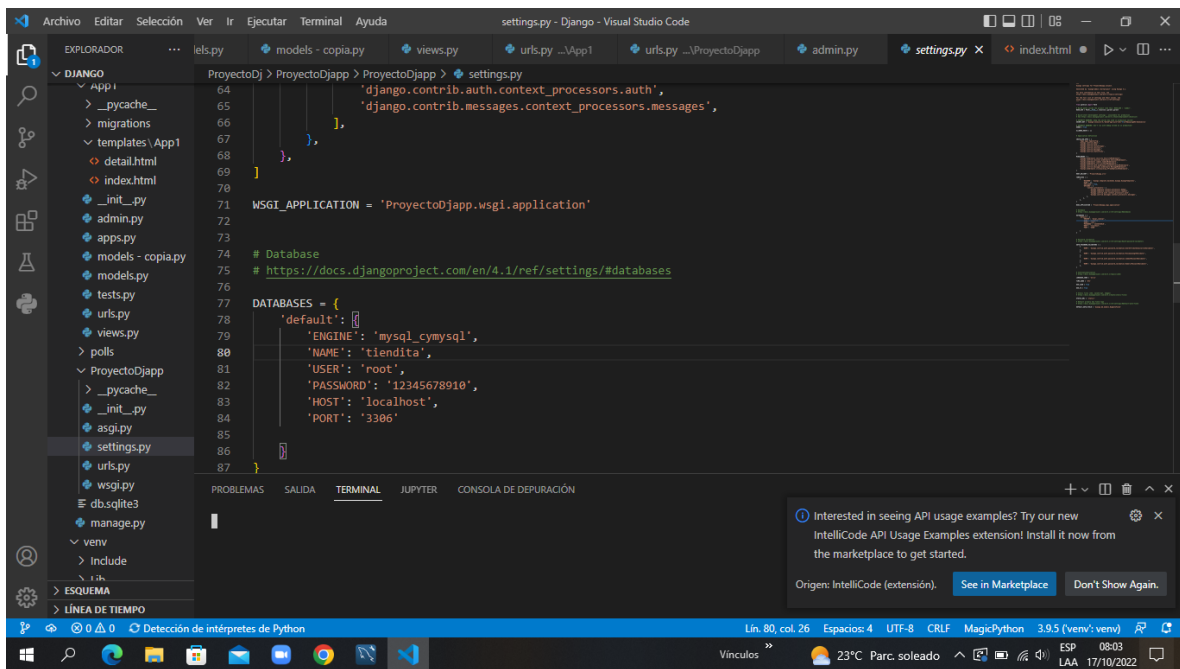
MySQL workbench



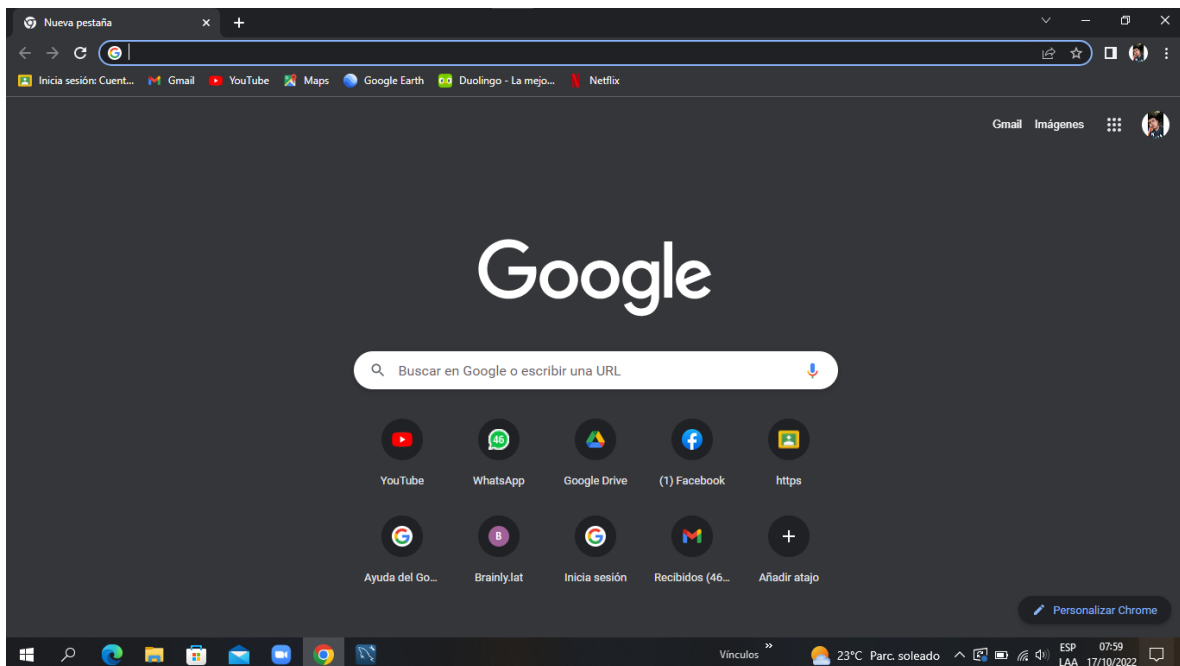
Adobe Acrobat



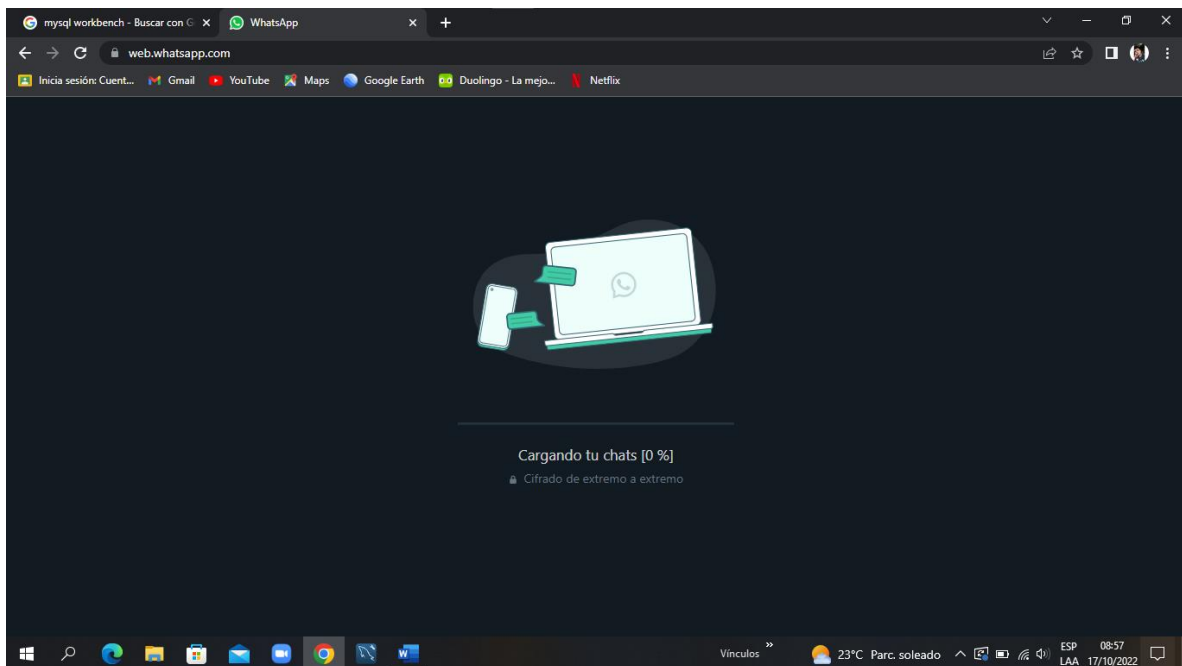
Python



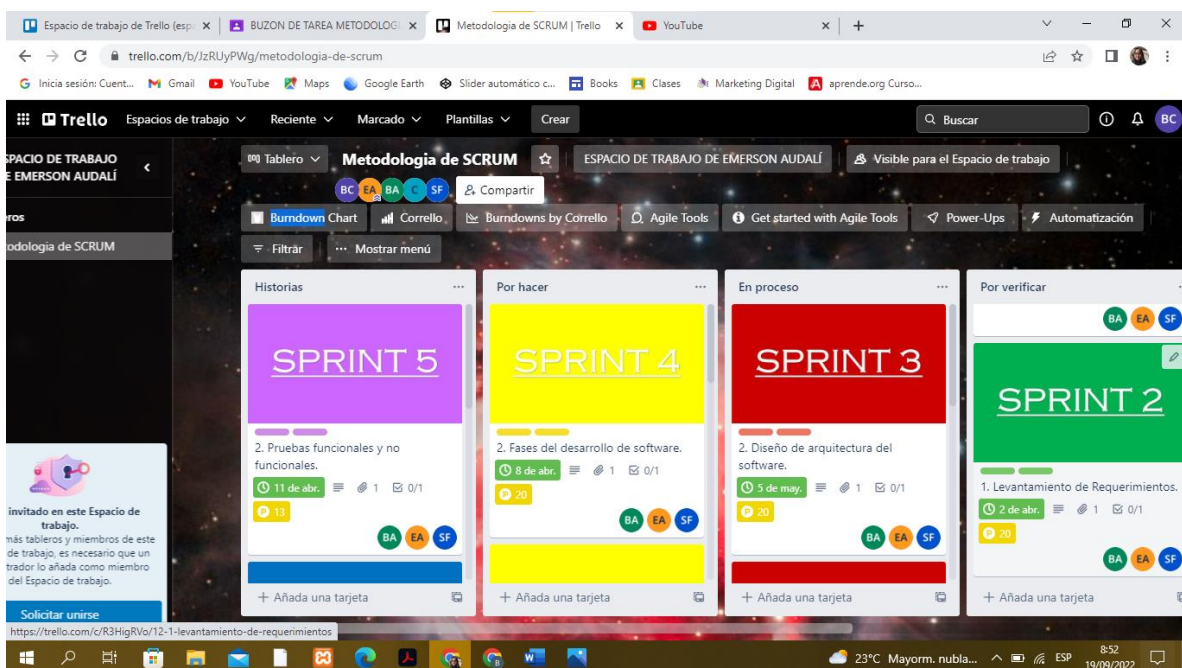
Google



WhatsApp



Captura de pantalla de la prueba logística del equipo.



ANEXOS

ADOBE



DIAPORTABLE



GOOGLE



MYSQL



PENCIL



TRELLO



VISUAL ESTUDIO CODE

WHATSAPP

WORD

