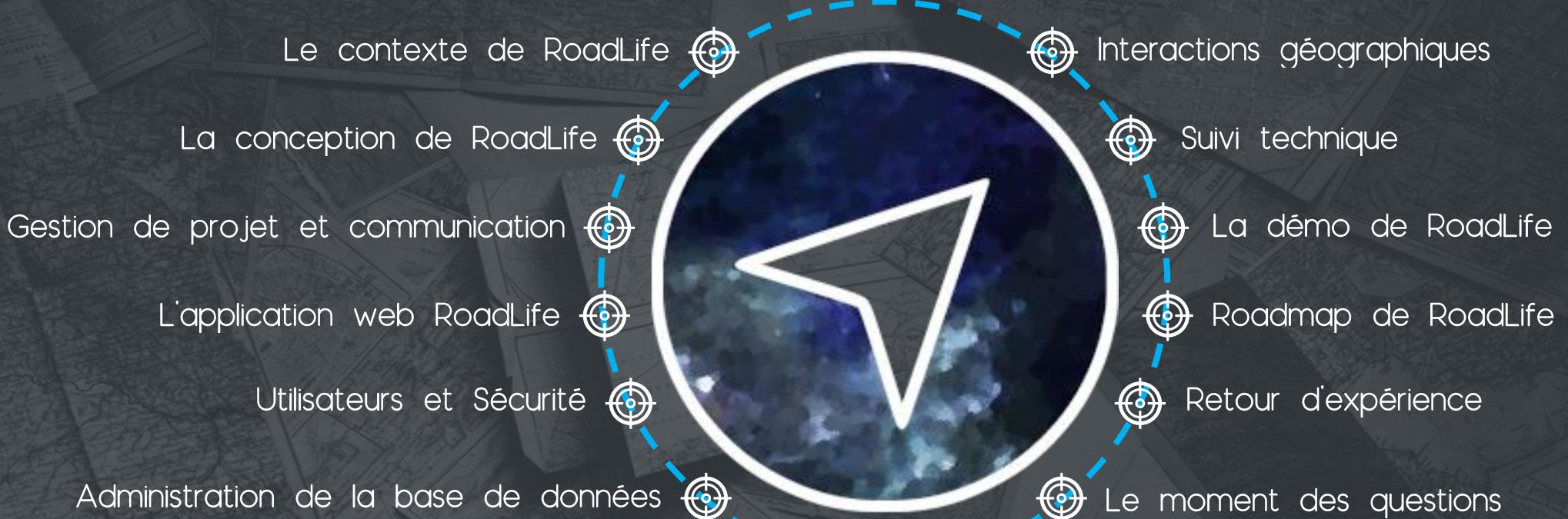




# ROADLIFE



# SOMMAIRE ET DÉROULEMENT



# LE CONTEXTE DE ROADLIFE

- L'objectif est d'exploiter et analyser les données cartographiques des chauffeurs et des véhicules dans le but de répondre d'une meilleure façon aux enjeux de l'entreprise Rives Dicostanzo.
- Mr Olivier UFARTE, Responsables des Systèmes d'Informations a été notre contact dans ce projet.
- Les données géographiques proviennent de la technologie proposée par TRIMBLE.



# LA CONCEPTION DE ROADLIFE

Le projet RoadLife est une application web qui exploite les technologies des SIG (Systèmes d'Informations Géographiques). Ce qui permet d'utiliser les données cartographiques, c'est-à-dire les latitudes, longitudes, géométries, etc...

RoadLife a été conçu à l'aide des Frameworks, librairies et outils suivants :

- [Bootstrap](#) - Pour le design.
- [FontAwesome](#) - Pour les icônes.
- [Jquery](#) - Pour les interactions avec la carte.
- [Leaflet](#) - Pour la modélisation cartographique.
- [PostgreSQL](#) - Pour la gestion des données.



# ◀ GESTION DE PROJET ET COMMUNICATION

- La gestion de projet a été réalisée à l'aide du concept et du logiciel de GANTT. De ce fait, nous avons pu travailler efficacement et sereinement.
- L'échange et le partage de fichiers a été effectué par le biais de GitHub (pour le code) et Google Drive (pour les documents et images).
- Nous avons communiquer tout au long du projet par le biais de Trello. La façon d'organiser les données a été communiquée grâce à la méthode MERISE permettant de créer des MCD (Modèle Conceptuel des Données).



m  
merise

# L'APPLICATION WEB ROADLIFE

- Pour utiliser l'application RoadLife, les **camions** doivent être équipés d'une unité **TRIMBLE**. Ce boitier permettra de **récupérer** les données **géographiques** enregistrées dans un serveur web.
- L'**objectif** principal est de pouvoir **contrôler** les déplacements des chauffeurs d'une entreprise.
- Les **avantages** sont nombreux : **contrôler** le sérieux des conducteurs, **réduire** et/ou **optimiser** les **coûts**, **optimiser** les **itinéraires** empruntés par les camions par exemple.



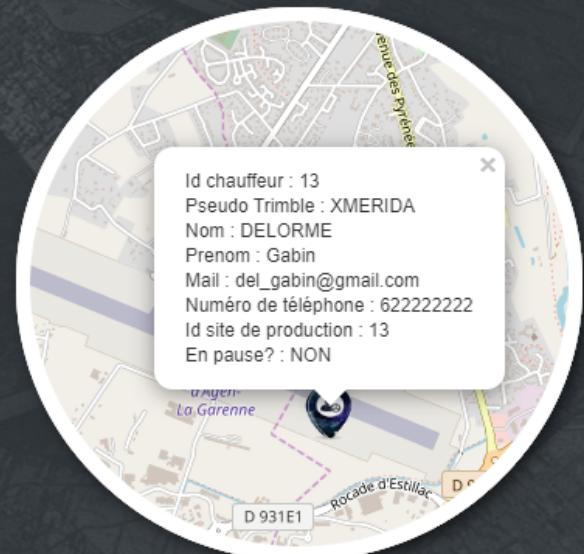
Clés en main



Rapide



Documentée

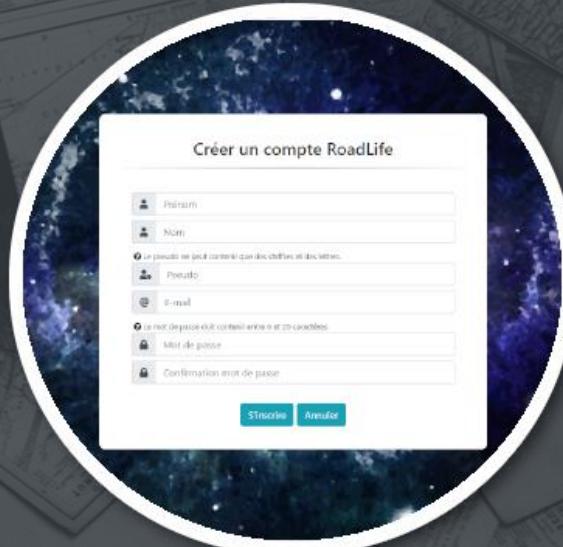


# UTILISATEURS ET SECURITE

L'application repose et fonctionne sur un système de **sessions de connexions** pour les utilisateurs.



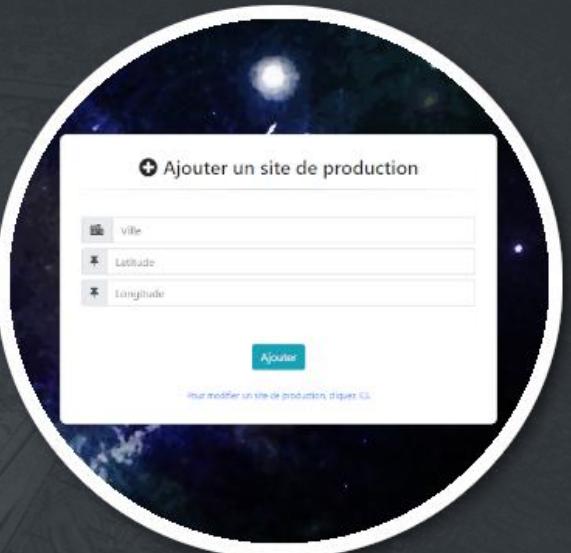
Il existe deux types de comptes : **Administrateur** (dispose des droits de configuration) et **Utilisateur** (dispose des droits basiques).



Les utilisateurs sont enregistrés après inscription dans la base de données. Le **mot de passe** de ces derniers est **crypté** en **MDS**. Deux types de **sécurité** sont disponibles sur RoadLife : **Côté client** et **côté serveur**.

# ADMINISTRATION DE LA BASE DE DONNEES

- Le panneau de configuration est une interface graphique permettant à l'administrateur de disposer du contrôle sur la base de données.
- L'utilisateur a la possibilité d'ajouter ou de modifier un chauffeur ou un site de production.
- Le concept d'AJAX est utilisé afin de remplir automatiquement les données dans les formulaires de modification. Cela permet de faciliter le remplissage par l'utilisateur, limiter les erreurs et gagner du temps.



# INTERACTIONS GEOGRAPHIQUES



- La partie liées aux interactions cartographiques et géographiques est seulement accessible aux utilisateurs connectés.
- Nous avons choisi Leaflet pour le développement de cette application web de type SIG pour toutes les actions liées à la carte. c'est-à-dire :
  - ➔ Afficher les sites de productions.
  - ➔ Afficher la dernière position d'un chauffeur.
  - ➔ Afficher la dernière position d'un chauffeur sélectionné.
  - ➔ Afficher un itinéraire.
  - ➔ Télécharger une fiche XML récapitulative.

- La **formation** est un élément important du processus lié au développement d'une application logicielle.
- **Documentation technique** : Permet de décrire et d'expliquer aux utilisateurs inexpérimentés le fonctionnement de l'application en question.
- **Cahier de validation** : Permet de compléter la documentation technique, et de vérifier le bon fonctionnement de la solution logicielle.



# LA DEMO DE ROADLIFE



Connexion



Inscription



Gestion user



Gestion Driver



Localisation



Documentation

# ROADMAP DE ROADLIFE



Permettre à l'utilisateur de contrôler tous les déplacements par dates.



Visualiser les événements comme par exemple les pauses, les accidents et les bouchons.

Créer les tracés des itinéraires habituels, et des trajets en cours.



# RETOUR D'EXPERIENCE



Développement de cartes interactives.



Utilisation et gestion de la librairie Leaflet.



Extraction des données géographiques de TRIMBLE.



Requêtage adapté aux données géographiques.



Réalisation d'un projet en équipe.



Analyse et création d'une base de données.

# LE MOMENT DES QUESTIONS

