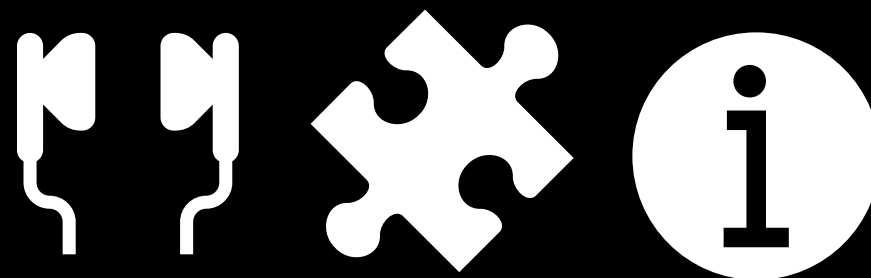


# RobotMan

Par Aude PONS et Hakim MAKHTOUR

# Le projet

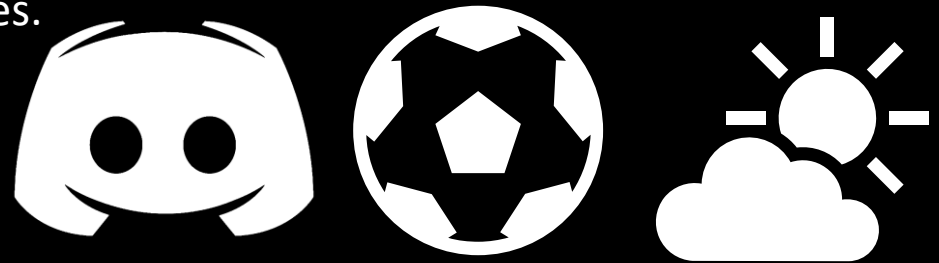
- Niveau d'études : MASTER 1
- RobotMan est un outil de divertissement et d'information sur le logiciel de discussion Discord. Il permet de :
  - S'informer sur la météo en temps réel.
  - S'informer sur le football en temps réel.
  - Ecouter de la musique dans une discussion vocale.
  - Jouer au jeu du pendu.
  - Jouer au jeu du juste prix.
  - Jouer au jeu de Pierre, Feuille, Ciseaux.



# Les API

- Afin d'avoir un outil complet avec de vraies données, nous avons fait le choix d'utiliser certaines API :

- DEVELOPER PORTAL : Création d'un BOT Discord.
- Football-Data.org : Exploitation de données concrètes.
- OpenWeatherMap : Exploitation de données mondiales.



# NuGet

## et Fichiers complémentaires

- Pour pouvoir faire fonctionner notre application C# .NET sur Discord, il nous a fallu installer certains package NuGet.

- Discord.NET : Utilisation de Discord.
- Discord.Net.Commands : Les commandes pour le Bot.
- Discord.Net.WebSocket : Modèles.
- Libsodium : Pour l'audio.

- Les fichiers suivants doivent être téléchargés :

- opus.dll
- ffmpeg } Pour l'audio



# Organisation

- Dans une réflexion de possible évolution, nous avons souhaité organiser proprement et clairement les fichiers constitutifs de l'application de RobotMan. C'est pourquoi, nous avons opté pour une architecture simples :

## CLASSES

Contient toutes les classes de l'application, à savoir : Hangman, Trueprice et les classes de données de football et de météo.

## MODULES

Contient tous les modules. Un module correspond à un univers avec plusieurs fonctionnalités.

## SERVICES

Contient tous les services de l'application. Ce qui correspond à des tâches en arrière plan.

# Commandes

## AudioModule.cs

- !join : Bot rejoint le tchat vocal.
- !leave : Bot quitte le tchat vocal.
- !play : Bot lance de la musique.

## GamePSRModule.cs

- !start-psr : Lance le jeu.

## HelpModule.cs

- !help : Précise les commandes.

## FootballModule.cs

- !infofoot : Types championnat.
- !matchplayed : Match déjà joué.
- !scorers : Top 10
- !matchday : Match du jour.

## TruepriceModule.cs

- !info-tp : Commandes de jeu.
- !start-tp : Initialise le jeu.
- !price : Proposition de prix.
- !chance-tp : Nombre de chances.
- !forfeit : Voir la réponse.

## HangmanModule.cs

- !info-hangman : Commandes
- !start : Initialise le jeu.
- !indice : Donne un indice.
- !chance : Chances restantes.
- !find : Lettres trouvées.
- !letter : Proposition.
- !forfeit : Voir la réponse.

## WeatherModule.cs

- !weather : Température.