

28 ans - 08/12/1995

AUDEMAR ROMAIN

Développeur Web En Alternance

Contrat d'apprentissage

Rythme: 3 semaines en entreprise / 1 semaine en école Formation éligible à l'Aide Exceptionnelle de 6000€

Développeur dans l'âme ne pouvant poursuivre mes études j'ai cependant continué à développer par passion.

En ayant créé nombre de projets différents j'ai prouvé être capable d'apprendre rapidement n'importe quel langage de programmation qui me fait face.

Contacts

07 67 42 00 12



romain.audemar@gmail.com



https://github.com/Audemar-Codding



Occitanie, France



in www.linkedin.com/in/romain-audemar



https://itch.io/profile/badeorne

Compétences

















+ A la 3w Academy













Logiciels



Android Studio





Visual code



Expériences

Service Civique Association AFEV

2020 - 2021

Animation d'ateliers et aide au devoirs.

Stage de développeur 2015 Waroude Automation SAS, Labruguière

Création d'un Logiciel sur windev

Projets

Professionnels

Création d'un logiciel de gestion d'un parc informatique sur Windev (6 semaines) 2015 Autonomie, Résolution de problèmes, Rigueur

Création d'un site de gestion d'une serre automatisé, bootstrap, Html, Css (2 mois) Adaptabilité, Flexibilité, Esprit d'équipe

Personnels

Autonomie, Créativité. 2020-2023

Jeu de shooter en Typescript La rigueur, l'organisation de son projet et la communication sont les principaux points que j'ai acquis.

Jeu de battle card en C# J'ai dû résoudre de nombreux problèmes et créer des solutions adaptées à chacun.

Fiche custom Roll20 en html et css (Représente un site de 9 pages)

Ce projet m'a appris comment avoir une vision d'ensemble et fragmenter les taches.

Application de minijeu en Java (en lien avec discord) Sur ce projet j'ai testé le produit de nombreuses fois et j'en ai conclu des besoins et amélioration que j'ai apportée ensuite.

Formations

Développeur Intégrateur Web

3W Academy, en télé présentiel.

2024

HTML, CSS, JS, PHP, SQL puis Full Stack Développeur, Spécialisation React ou Angular et Symfony ou Node JS.

Bac +2 Systéme Numérique Option Informatique et réseaux

Lycée Louis Rascol, Albi.

2014 - 2016

Deux années de découvertes et d'exploration du monde de l'informatique: Développer en C++/ php / http / Javascript, Gérer un réseau, résoudre des problèmes logiciels.

+ Création d'un site de gestion d'une serre automatisé (2 mois)