

AUDEMAR ROMAIN

Développeur Web En Alternance

Contrat d'apprentissage

Rythme: 3 semaines en entreprise / 1 semaine en école Formation éligible à l'Aide Exceptionnelle de 6000€

28 ans - 08/12/1995

Contacts

07 67 42 00 12

romain.audemar2@gmail.com

Audemar-Codding

Occitanie, France

in romain-audemar

🔟 | <u>badeorne</u>

Compétences















+ A la 3w Academy











Logiciels









Expériences

Service Civique Association AFEV

2020 - 2021

Animation d'ateliers et aide au devoirs.

Stage de développeur 2015 Waroude Automation SAS, Labruguière Création d'un Logiciel sur windev

Jobs Alimentaires 2018-2023 Mairie Labruguière, Leclerc

Recensement, conseil téléphonie, mise en rayons.

Passionné et ayant utilisé nombre de langages différents, j'ai prouvé ma capacité à apprendre rapidement n'importe quel langage de programmation qui me fait face.

Projets

Professionnels

Création d'un logiciel de gestion d'un parc informatique sur Windev (6 semaines) 2015 Autonomie, Résolution de problèmes, Rigueur

Création d'un site de gestion d'une serre automatisé, 2016 bootstrap, Html, Css (2 mois) Adaptabilité, Flexibilité, Esprit d'équipe

Personnels

Autonomie, Créativité.

Jeu de shooter en Typescript

La rigueur, l'organisation de son projet et la communication sont les principaux points que j'ai acquis.

Jeu de battle card en C#

J'ai dû résoudre de nombreux problèmes et créer des solutions adaptées à chacun.

Fiche custom jeux de rôle (roll20) en html et css (Représente un site de 9 pages)

Ce projet m'a appris comment avoir une vision d'ensemble et fragmenter les taches.

Application de minijeu en Java (en lien avec discord) Sur ce projet j'ai testé le produit de nombreuses fois pour adapter le positionnement à chaque écran de téléphones.

Formations

Développeur Intégrateur Web

3W Academy, en télé présentiel.

2024

HTML, CSS, JS, PHP, SQL puis Full Stack Développeur, Spécialisation React ou Angular et Symfony ou Node JS.

Bac +2 Systéme Numérique Option Informatique et réseaux

Lycée Louis Rascol, Albi.

2014 - 2016

Deux années de découvertes et d'exploration du monde de l'informatique: Développer en C++/ php / http / Javascript, Gérer un réseau, résoudre des problèmes logiciels.

+ Création d'un site de gestion d'une serre automatisé (2 mois)