		Logiciels	Durée (en semaines)	Date début	Date fin	49 50 51	52	1 <b>2</b>	3 4	5 6	7 8	9 10 1	1 12 13	14 15	<b>16</b> 17 18	19 20	21 22 23	24 25 26
Pré-production		PureRef	10	01/12/2024	09/02/2025								_					
	Réaliser les moodboards	InDesign				х х												
	Réaliser le scenario	InDesign				х х												
	Réaliser le synopsis	InDesign				х х												
	Réaliser le pitch	InDesign				х х												
	Réaliser la note d'intention et contextes	InDesign				x x x	х х	×										
	Réaliser le storyboard	Photoshop InDesign				х х	х х	x	х х	х х	х х							
	Réaliser l'animatique	AfterEffect					х	х	хх	х х	х х	х						
	Réaliser le découpage technique	Excel				x x x	х х	х	х х	х х	х х	х						
	Réaliser chara design grand-mère	Photoshop					х х											
	Réaliser chara design Celia	Photoshop				x x x												
	Réaliser chara design Alice	Photoshop				x x x												
	Réaliser turn around grand-mère	Photoshop				x x x												
	Réaliser turn around Celia	Photoshop				х х х х												
	Réaliser turn around Alice Réaliser concepts-arts décors	Photoshop Photoshop					X X	X	v									
	Réaliser light script / color script	Photoshop					^ ^		^		х х	v						
	Réaliser le layout et répérages	Blender					x x	х	x x		^ ^	^						
	Réaliser la pipeline de production	Diction							~ ~		x	х х						
	Réaliser le dossier de pré-production	InDesign						х	хх	х х	хх		(					
Production			14	09/02/2025	18/05/2025													
	Modélisation HP Grand-mère	Blender					х	Х										
	Modélisation LP Grand-mère	Blender					X	х										
	Texturing Grand-mère	Substance Painter																
	Rigging Grand-mère (création squelette)	Blender						X >	( X	х х	X X	x x >	(					
	Skining Grand-mère	Blender																
	Création Blendshapes Grand-mère Crétation controllers Grand-mère	Blender Blender																
	Modélisation HP Celia	Blender						х	v									
	Modélisation LP Celia	Blender						x										
	Texturing Celia	Substance Painter							^									
	Rigging Celia (création squeette)	Blender							х	х х	х х	x x >	(					
	Skining Celia	Blender																
	Création Blendshapes Celia	Blender																
	Crétation controllers Celia	Blender																
	Modélisation HP Alice	Blender						х										
	Modélisation LP Alice	Blender						х	Х									
	Texturing Alice Rigging Alice (création squelette	Substance Painter Blender							v v	v v	V V	x x >	,					
	Skining Alice	Blender							^ ^	^ ^	^ ^	^ ^ ′	,					
	Création Blendshapes Alice	Blender																
	Crétation controllers Alice	Blender																
	Blocking décors	Blender							х	х х	х х							
	Modélisation décor scène ext	Blender								х х	х х	x x >	(					
	Texturing scène ext	Substance Designer																
		Blender																
	Lighting scène ext Modélisation décor scène 1	Blender Blender																
	Modelisation decor scene 1									х х	X X	x x >	(					
	Texturing scène 1	Substance Designer Blender																
	Lighting scène 1	Blender																
	Modélisations décor scène 2	Blender								х х	х х	x x >	(					
	Texturing scène 2	Substance Designer																
		Blender																
	Lighting scène 2	Blender																
	Animation scène ext	Blender																
	Animation scène 1 Animation scène 2	Blender Blender																
	Animation scène 2 Rendu scène ext	Blender Blender (Cycles)																
	Rendu scène 1	Blender (Cycles)																
	Rendu scène 2	Blender (Cycles)																
Post-production			4	18/05/2025	15/06/2025													
	VFX Scène Ext																	
	VFX Scène 1																	
	VFX Scène 2																	
	Compositing scène ext																	
	Compositing scène 1																	
	Compositing scène 2 Montage scène ext																	
	Montage scene ext Montage scène 1																	
	Montage scène 2																	
	Montage final																	
	Réaliser le dossier de production																	
Préparation soutenance				15/06/2025	22/06/2025													