# Projet "Fil Rouge" développeur logiciel

**Objectif** : réaliser une application mobile de présentation de vos compétences et des projets sur lesquels vous avez travaillé

#### Préambule

Afin de s'inscrire dans une logique de livrable professionnel et de deadline, la durée de réalisation de chaque phase est stricte

Le projet doit-être en anglais

Le développement de votre application mobile hybride sera basé sur : Angular 2 et Ionic Framework, Apache Cordova). Vous devrez utiliser node.js en ligne de commande

Dans ce document : *VOUS* = prenom+initiale. Par exemple, pour Yves Tannier : yvest. Vous devez respecter **strictement** les règles de nommage et d'organisation

Veillez à rester simple mais efficace dans vos choix afin de rendre les livrables dans les temps demandés. Vous serez évalué sur la qualité des livrables

## Préparation du projet

Vous devez préparer les éléments de votre projet :

- création d'un repository (dépôt) github qui doit s'appeler VOUS-portfolio
- création d'une base de données qui doit s'appeler VOUS portfolio
- votre répertoire de travail sur votre FTP doit s'appeler VOUS-portfolio

#### Phase 1 - Brief et wireframe

#### Description

Vous êtes votre propre client. À ce titre, vous écrivez un brief et réalisez des wireframes pour votre application mobile portfolio qui contiendra à *minima* :

- vos compétences techniques
- votre formation
- vos informations personnelles de base (prénom, nom, âge)
- vos projets abordés par fiche projet avec une illustration du projet (par exemple, un screenshot), le titre du projet, le mois et l'année de réalisation, un descriptif de 3 lignes)

• un formulaire de contact

### Contrainte

- Le brief (hors wireframe) doit faire une page maximum (Arial 11)
- Le document doit commencer par un titre "Brief portfolio Prénom NOM"

## Rendu

Votre cahier des charges doit-être un fichier PDF nommé VOUS-portfolio-CDC.pdf dans un répertoire nommé "projet/CDC" de votre dépôt git

Durée de réalisation

Une journée

Date de livraison Lundi 9 janvier 9h.