Aufgabe 1: Sortierverfahren

Sortieren Sie die folgende Liste von Zahlen aufsteigend mit dem Verfahren $Bubble\ Sort:$

Geben Sie die Liste nach jedem Durchlauf der inneren Schleife an.

Lösung

 $17, 22, 13, 38, 35, 12 \\ 17, 13, 22, 35, 12, 38 \\ 13, 17, 22, 12, 35, 38 \\ 13, 17, 12, 22, 35, 38 \\ 13, 12, 17, 22, 35, 38$

12, 13, 17, 22, 35, 38

Aufgabe 2: Funktionssignaturen

Betrachten Sie das folgende Programmfragment:

```
x1 := Foo1(42)
Foo2(x1)
s1 := []string{"Hallo"}
s2 := []string{"Welt"}
if Foo3(s1) {
    x1 = Foo4(Foo3(s2), 15)
}
e1, e2 := Foo5(s1[0])
fmt.Printf("%d\n", x1+e1+e2)
```

Welche Signaturen haben die Funktionen Foo1 bis Foo5?

Anmerkung: Die Signatur einer Funktion ist die erste Zeile, in der die Argumentund Rückgabetypen definiert werden. Hier ist also gefragt, welche Typen die Funktionen erwarten und liefern. Sie können davon ausgehen, dass Funktionen, deren Ergebnis nicht verwendet wird, auch keinen Rückgabetyp haben.

Lösung

Beobachtungen und Ergebnisse:

- x1, e1 und e2 müssen int sein, da sie am Ende mit %d ausgegeben werden.
- Deswegen gilt: Signatur von Foo1: func Foo1(int) int.
- Die Signatur von Foo2 ist func Foo2(int), weil x1 vom Typ int ist.
- s1 ist eine String-Slice und Foo3 wird in einem if verwendet. Daher muss die Signatur von Foo3 lauten: Foo3([]string) bool.
- Foo4 ist Foo4(bool, int) int, da es Foo3 und eine Zahl erwartet und eine Zahl nach x1 schreibt.
- Foo5 erwartet mit s1[0] einen String und liefert mit e1 und e2 zwei Zahlen, also Foo5(string) (int, int).

Aufgabe 3: Fehlersuche: Compilerfehler

Das folgende Progamm enthält eine Reihe an Fehlern, durch die es nicht compiliert. Markieren Sie alle Zeilen, die einen Fehler enthalten und erläutern Sie kurz, was jeweils falsch ist.

```
package fehlersuche1
   import "fmt"
3
4
   func Foo(x int) {
      return x + 3
6
   }
   func Bar(x, y int) string {
9
      return fmt.Sprintf("d_{\sqcup}+_{\sqcup}d_{\sqcup}==_{\sqcup}d", x, y, foo(x+y))
10
   }
11
12
   func FooBar()
13
      s = "Zahlen"
14
      x := s[0]
15
      y := s[3]
16
      fmt.Println(Bar(x, int(y)))
^{17}
18
```

Hinweis: Es geht hier nicht um inhaltliche Fehler, nur um Syntaxfehler. *Anmerkung:* Für jede falsch markierte Zeile gibt es Punktabzug!

Lösung

Im Programm sind folgende Fehler:

- Zeile 5: Der Rückgabetyp von Foo fehlt.
- Zeile 10: Foo ist falsch geschrieben.
- Zeile 13: Geschweifte Klammer fehlt.
- Zeile 14: Die Variable muss mit := definiert werden.
- Zeile 15: Typumwandlung fehlt (hier oder in Zeile 17).

Aufgabe 4: Fehlersuche: Inhaltliche Fehler

Die folgende Funktion ist zwar syntaktisch korrekt, sie erfüllt aber nicht ihre Aufgabe. Erläutern Sie den/die Fehler und machen Sie einen Vorschlag zur Korrektur.

```
1 // Contains liefert true, falls die Liste die Zahl x
      genau n mal enthaelt.
  func Contains(list []int, x, n int) bool {
     counter := 0
     for el := range list {
4
       if el == x {
6
         el = counter + 1
         if counter == n {
           return true
         }
       }
10
11
     return false
12
   }
13
```

Anmerkung: Ihr Korrekturvorschlag muss kein syntaktisch korrekter Code sein. Eine Erklärung in Worten genügt.

Lösung

Es gibt drei Fehler in diesem Code:

- 1. Die Schleife untersucht die Positionen und nicht die Elemnte. Es müsste for _,el := range list heißen.
- 2. Die Anweisung el = counter + 1 hat keinen Effekt. Stattdessen müsste der Zähler erhöht werden (counter++).
- 3. Der Test if counter == n kommt zu früh. Die Funktion bricht dann ab, obwohl noch weitere x kommen könnten. Richtig wäre ein return counter == n am Ende.

Eine korrekte Version der Funktion wäre z.B. die folgende:

Aufgabe 5: Programmverständnis

Erläutern Sie, was die folgende Funktion berechnet. Geben Sie eine möglichst allgemeine bzw. abstrakte Erklärung an. Erklären Sie auch, mit welcher Art von Argumenten diese Funktion sinnvoll arbeitet.

```
func Foo(m, n int) int {
   if m < n {
      return 0
   }
   return 1 + Foo(m-n, n)
}</pre>
```

Lösung

Die Funktion berechnet die Division m geteilt durch n für $m \ge 0$ und n > 0.

Aufgabe 6: Datenstrukturen

Entwerfen Sie Datenstrukturen, mit denen möglichst klar eine Datenbank für Studierende, Kurse und Vorlesungen gebaut werden kann.

Für Studierende soll dabei ein Name und eine Liste von Vorlesungen gespeichert werden, für Vorlesungen der Name und die damit assoziierten Credits und für Kurse der Name und die teilnehmenden Studierenden.

Lösung

Eine mögliche Lösung wäre die folgende Sammlung von Structs:

```
_{\rm 1} type Student struct {
    Name string
    Lectures []Lecture
3
4
5
   type Course struct {
6
    Name string
     Students [] Student
8
9
10
  type Lecture struct {
11
    Name string
12
    Credits int
13
  }
14
```