

C程序设计

第1讲 绪论

余力

buaayuli@ruc.edu.cn

教学小组

- 主讲教师:余力
 - > 信息学院 信息系 教授
 - ▶ 办公室:理工配楼406A
 - 答疑时间:周二、周三、周四
 - > 答疑不接受微信,可当面或邮件
 - ▶ 电子邮件: <u>buaayuli@ruc.edu.cn</u>
- 助教:胡建勇、刘颖、李浩、刘永刚
 - > 信息学院研究生、实验室老师
 - > 理工配楼304B
- 上课时间:周二7/8节、周四7/8节(立德403)
- 上机时间:周二晚 6:00-9:00 明德地下F机房



内容提要

1. 教学计划与考核要求

2. 计算机怎样理解信息

3. 计算机硬件体系结构

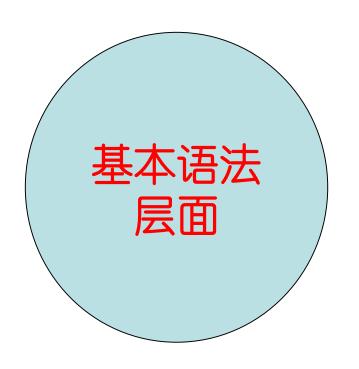
4. 程序设计简介

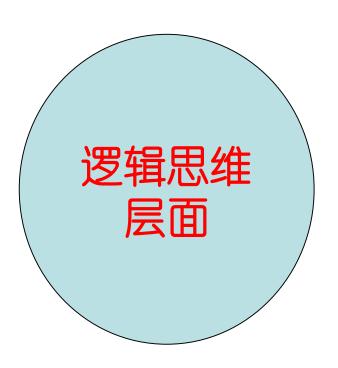




1. 教学要求与考核

课程目标





学习内容

■ 第1讲 绪论及课程介绍

第6讲 结构体

■ 第2讲 认识C语言与编程准备

第7讲函数

■ 第3讲 变量运算与输入输出

第8讲递归

■ 第4讲 基本程序控制语句

第9讲指针

■ 第5讲 数组与排序

第10讲 文件

程序设计课怎么学?



你认为的程序设计



实际上的程序设计

程序设计是练会的!

怎么学?

■ 上机是核心

- ▶ 友学网 友学网 用户名和密码都是学号
- ▶ 上机5道题(周二发布,周二晚9点完成,周三助教检查统计)
- ▶ 课后3道题(周二发布, 周日晚8点完成, 周一助教检查统计)
- 一个学期约100道 (规定80+自己20)

■ 课程学习互助小组

- > 3人一组,固定上机坐位在一起
- > 交流讨论问题,组长汇总小组上机问题情况,交给助教

■ 出现问题怎么办

个人 - 小组 - 助教 - 老师

友学网

怎么考核?

■ 期末考试: 40%

> 统一上机考试:计算机评分

■ 平时成绩: 60%

平时表现:20%(考勤)

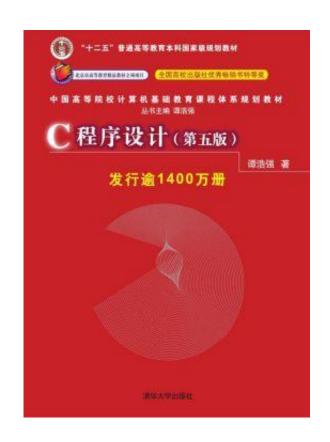
期中考试:30%(11月上中旬)

平时测验:25%(5-8次左右)

> 课程作业:25%(每次情况+做题总排名)

参考教材

- 谭浩强. C程序设计 (第五版). 清华大学出版社.
- 吴文虎等. 程序设计基础(第四版). 清华大学出版社.









2. 计算机数据表示

信息与数据



在某人的病历卡中:

39℃

数据

体温39℃ ── 信息



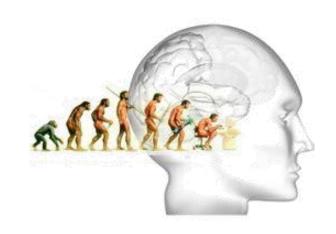
信息: 各种事物的变化和特征的反映

数据:信息的载体,如数值、文字、图像等

人理解的是信息, 计算机理解的是数据

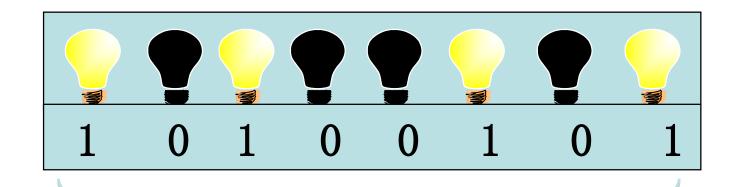
数制:数据的表示方法

- 数制也称计数制,是指用一组固定的符号和统一的规则来表示数值的方法。
- 几种常用进位数制:
 - > 十位制 (Decimal)
 - ▶ 二进制 (Binary)
 - ▶ 八进制 (Octal)
 - > 十六进制数 (Hexdecimal)



二进制:数据在计算机中的表示

- 物理上容易实现,运算简单,可靠性、通用性强
 - > 自然界中具有两个固定状态的物理量很多,
 - > 例如:电流的有无、电压的高低等。



位 (bit)

字节 (Byte)

思考:数值转换

十进制	二进制	十六进制
0	0000000	00
55		
136		
243		
	01010010	
	10101100	
	11100111	
		A7
		3E
		ВС

思路:数值转换

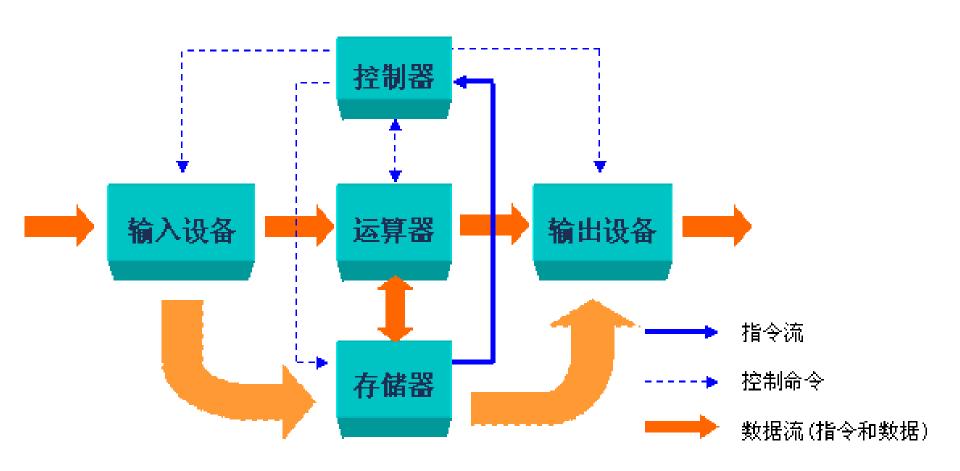
- 十进制 → 二进制
 - > 除2取余方法
- 二进制 → 十进制
 - \rightarrow 01010010 = 0 * 2^7 + 1 * 2^6 + 0 * 2^5 + ...
- 十六进制 → 二进制
 - 十六进制的1位可以用二进制的几位表示?
- 二进制 → 十六进制
 - > 二进制的几位对应着十六进制的1位?





3. 计算机体系结构

冯诺依曼体系结构



计算机体系结构

■ 冯诺依曼体系结构的特点

- 计算机硬件:运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备;
- 数据和程序以二进制代码形式存放;
- > 控制器根据存放在存储器中的程序来工作

■ 控制器

负责从存储器中读取计算机指令,然后解析指令,并按照指令的要求,指挥计算机的其他部件协调工作。

■ 运算器

负责执行计算机中的各种运算,从最基本的逻辑运算(与、或、 非等),到各种算术运算(加、减、乘、除等)

计算机体系结构

■ 存储器

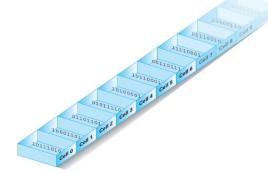
- > 以二进制形式存储程序和数据。
- ▶ 思考:二进制如何表示整数、小数、字符串、图片、视频?

■ 输入设备

- ▶ 输入设备负责将信息输入计算机
- 如 键盘、鼠标、扫描仪等;

■ 输出设备

- > 输出设备负责将计算结果或存储器中的内容从计算机输出
- > 如显示器、打印机等。







4. 程序设计简介

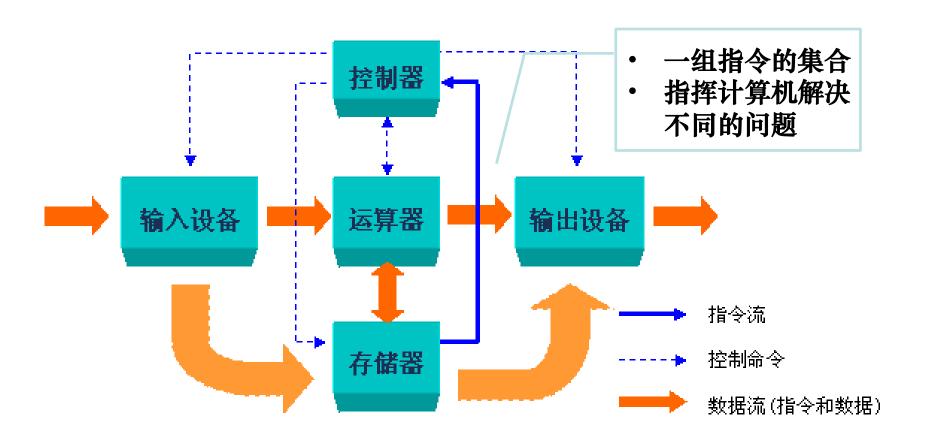
程序是什么?

User reviews contain rich semantics towards the preference of users to features of items. Recently, many deep learning based solutions have been proposed by exploiting reviews for recommendation. The attention mechanism is mainly adopted in these works to identify words or aspects that are important for rating prediction. However, it is still hard to understand whether a user likes or dislikes an aspect of an item according to what viewpoint the user holds and to what extent, without examining the review details. Here, we consider a pair of a viewpoint held by a user and an aspect of an item as a logic unit. Reasoning a rating behavior by discovering the informative logic units from the reviews and resolving their corresponding sentiments could enable a better rating prediction with explanation.

To this end, in this paper, we propose a capsule network based model for rating prediction with user reviews, named CARP. For each user-item pair, CARP is devised to extract the informative logic units from the reviews and infer their corresponding sentiments. The model firstly extracts the viewpoints and aspects from the user and item review documents respectively. Then we derive the representation of each logic unit based on its constituent viewpoint and aspect. A sentiment capsule architecture with a novel Routing by Bi-Agreement mechanism is proposed to identify the informative logic unit and the sentiment based representations in user-item level for rating prediction. Extensive experiments are conducted over seven real-world datasets with diverse characteristics. Our results demonstrate that the proposed CARP obtains substantial performance gain over recently proposed state-of-the-art models in terms of prediction accuracy. Further analysis shows that our model can successfully discover the interpretable reasons at a finer level of granularity.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int i = 0, k = 0;
    double x, a, b;
    scanf("%lf", &x);
    a = x;
    b = x;
    do {
        a = b;
        b = (a + x / a) / 2;
        i = i + 1;
        printf("%d %.6lf %.6lf\n",i,a,b);
    } while (a - b > 0.00001);
    printf("%.6lf\n%d", b, x);
    return 0;
```

程序是什么?



编程:将人的解题步骤变成一组指令

语言是什么?

语言就是一套符号规则!







这新冠病毒对经济影响太大了!

What are you doing?

程序设计语言的发展

■ 机器语言

- ▶ 处理器可以识别的一组由0和1序列构成的指令码。
 - 10000000 加
 - 10010000 减

■ 汇编语言

- ▶ 50年代中期,人们用一些助记符号来代替0、1码编程。

 - 10010000 减 A-B → SUB A, B

程序设计语言的发展

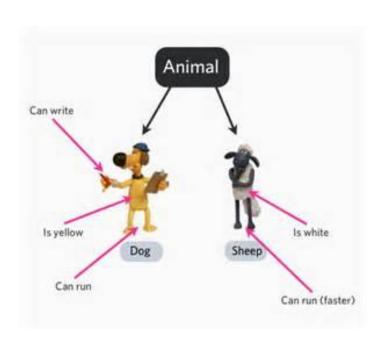
■ 面向过程语言(高级语言)

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("hello, world!\n");
}
```

特点:表达性、紧凑性

程序设计语言的发展

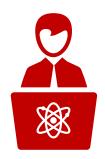
■ 面向对象语言,如Java、C++、Python等



■ 新的编程语言不断涌现







谢谢大家!

