



中國人民大學  
RENMIN UNIVERSITY OF CHINA

C程序设计

# 期末复习专题

## (往年考题分析)

余力

buaayuli@ruc.edu.cn

# 2021-1 四平方和

四平方和定理：每个正整数均可表示为四个非负整数(可以是0)的平方和，即对于任意一个正整数 $n$ ，总有四个非负整数 $a$ 、 $b$ 、 $c$ 、 $d$ ，使得 $n=a^2+b^2+c^2+d^2$ 。现给定 $n$ ，求字典序最小的一组解。

提示：从小到大枚举问题的可能 $a$ 、 $b$ 、 $c$ 、 $d$ ，按照数量关系要求进行判断，较小的一组解即为本题要求的解。

输入：一个整数 $n$ ， $0 < n < 5000000$ 。

输出：4个非负整数 $a$   $b$   $c$   $d$ ，中间以空格分隔，末尾没有空格直接换行。

输入样例 1: 5 ↵

输出样例 1: 0 0 1 2 ↵

## 2021-2 疫情期间排座位

疫情期间，学校的考场需要防止同学因位置太密集而发生交叉感染，设计了一种座位排列规则。每一个教室都是规则的 $N \times N$ 的方形，每个教室有 $N$ 名同学参加考试，必须使任意两名同学，不在同一行，不在同一列，也不在同一条正对角线或反对角线上，你需要判断给出的座位分布顺序是否符合该要求。

输入：第一个数字，为教室座位的行数或列数 $N$ ，即教室有 $N \times N$ 座位。其余 $N$ 个数字，代表着 $N$ 个同学座位的分布，即第 $i$ 个元素代表列数为 $i$ 的同学所在座位的行数(缺省安排各个同学在不同的列上，比如第1个同学在第1列，第2个同学在第2列，...)。

注意：这里的行、列从1开始编号。

输出：判断座位安排是否符合防疫规定。

输入样例 1: 8 4 6 8 2 7 1 3 5

输出样例 1: YES

## 2021-3 四分位点与编码

寻找整数数列的上下四分位点，并且对数列进行编码。

四分位点的定义为，对数列进行从小到大的排序，落在总个数 $N$ 的 $1/4$ 的位置( $N*1/4$ 取整数)的元素为下四分位点 $Q1$ ，落在总个数 $N$ 的 $3/4$ 的位置( $N*3/4$ 取整数)的元素为上四分位点 $Q3$ 。

对原始输入数列进行编码，把小于 $Q1$ 的数编码为 $C$ ，把大于等于 $Q1$ 且小于 $Q3$ 的数编码为 $B$ ，把大于等于 $Q3$ 的数编码为 $A$ ，进行输出。

输入：为一行，第一个数为个数 $N$ ，后续是 $N$ 个整数。

输出：为一行，对原数列的编码。

输入样例 1: ~~9~~ ~~9~~ ~~8~~ ~~7~~ ~~6~~ ~~5~~ ~~4~~ ~~3~~ ~~2~~ ~~1~~

输出样例 1: AAABBBBCC ↵

## 2021-4 隐藏的字符串

给定一个混乱无序的字符串S，字符串中不含空格，同时给定一个有N个字符串(即单词)的词典D，你需要在S中找出词典D中最长的字符串L，这个字符串L可以通过删除S中的一些字符得到。若可以找到多个符合要求的字符串L，则输出字典序最小的字符串。若找不到，则输出 “No exist!”。

现在结合如下样例，进行输入输出说明。

输入：第一行为一个长的字符串bapcplea。

第二行的4，表示字典里有4个单词。后续每行输入一个单词。

输出：为apple，因为根据题目规则，长串bapcplea里面包含apple、ale、plea等，apple是最长的串，且字典序最小。

输入样例 1:

bapcplea ↵

4 ↵

ale ↵

apple ↵

monkey ↵

plea ↵

输出样例 1: apple ↵

# 2021-5 彩票统计

在山的那边、海的那边，有一群蓝精灵有一个不务正业、游手好闲、有点小钱还又梦想不依赖父母就能一夜暴富的纨绔子弟。他懒散惯了，于是想到能够实现暴富目标的唯一方法就是买彩票(危险动作，请勿模仿)。他买彩票没有什么特别的方法，每次都是随机买，而且买的数量特别多，后来他发现这样做有一个问题，就是开奖后很难找到自己中奖的那些彩票，兑奖很难。所以希望你帮忙做个程序，要求能按顺序统计他都买了哪些数字组合、每种组合买了多少张。这种彩票规则如下：**每买一张需要从0~9中选择6个数字作为一个组合**，其中数字可以重复，兑奖时不论数字顺序。因此，你的程序里每张彩票的6个数字需要**按从小到大的顺序排好**。另外，由于他思路比较清奇，最想知道的是那些买的多的数字组合有没有中大奖，所以他希望排序优先按照每种数字组合购买的数量，买的多的放在前面，买的少的放在后面，若数量一致，再按彩票从左到右的字典序排，即先比较第一个数字，如果相同再比较第二个，依此类推，直至遇到不同的数字，先给小的所在组合，再给出大的。

输入：共N+1行。

第1行为一个整数N，代表彩票的数量，N最大有25万；

第2至N+1行，每行包含6个整数，范围为0~9，以空格分隔，代表每张彩票里包含的数字组合。

输出：按照题目要求顺序输出多行，每行包含7个整数——前6个为排好的彩票的数字，第7个数表示这张彩票购买的数量。整数间以空格分隔，最后一个整数后换行。

输入样例 1:

4 ↵

5-2-3-3-1-3

4-2-5-2-3-5

0-9-8-0-7-7

1-2-5-3-3-3

输出样例 1:

1-2-3-3-3-5-2

0-0-7-7-8-9-1

2-2-3-4-5-5-1

```

int n; → scanf("%d", &n); ↵
for (int i = 0; i < n; i++) { ↵
    → for (int j = 0; j < 6; j++) ↵
    →     → scanf("%d", &nums[i][j]); ↵
    →     sort(nums[i], nums[i] + 6); → } ↵
for (int i = 0; i < 6; i++) ↵
    → lottery[0].numbers[i] = nums[0][i]; ↵
lottery[0].count = 1; ↵

```

```

int comp(const void *a1, const void *a2) { ↵
    → LOTTERY *p1 = (LOTTERY *)a1; ↵
    → LOTTERY *p2 = (LOTTERY *)a2; ↵
    → if (p1->count > p2->count) → return -1; ↵
    → else if (p1->count < p2->count) → return 1; ↵
    → else ↵
    →     → for (int i = 0; i < 6; i++) ↵
    →     →     → if (p1->numbers[i] < p2->numbers[i]) → return -1; ↵
    →     →     → else if (p1->numbers[i] > p2->numbers[i]) → return 1; ↵
    →     ↵
} ↵

```

```

typedef struct { ↵
    → int numbers[6]; ↵
    → int count; ↵
} LOTTERY; ↵
LOTTERY lottery[250000]; ↵

```

```

int same(int a[], int b[]) { ↵
    → int i = 0; ↵
    → for (; i < 6; i++) ↵
    →     → if (a[i] != b[i]) → break; ↵
    → if (i == 6) → return 1; ↵
    → return 0; ↵
} ↵

```

```
qsort(lottery, group, sizeof(LOTTERY), comp); ↵
```

```
for (int i = 0; i < group; i++) { ↵
```

```
→   for (int j = 0; j < 6; j++) ↵
```

```
→       →   printf("%d ", lottery[i].numbers[j]);
```

```
→   printf("%d\n", lottery[i].count); ↵
```

```
} ↵
```

```
int group = 1; ↵
```

```
for (int i = 1; i < n; i++) { ↵
```

```
→   int j = 0; ↵
```

```
→   for (; j < group; j++) ↵
```

```
→       →   if (same(lottery[j].numbers, nums[i])) ↵
```

```
→       →       →   { lottery[j].count++; →   break; → } ↵
```

```
→   if (j == group) { ↵
```

```
→       →   for (int k = 0; k < 6; k++) ↵
```

```
→       →       →   lottery[group].numbers[k] = nums[i][k];
```

```
→       →   lottery[group].count = 1; ↵
```

```
→       →   group++; →       →   } ↵
```

```
} ↵
```



# 2021-6 结对编程

有两个学习小组，分别是小组A和小组B，人数一样。请给小组A和小组B结对子，让他们一起讨论，互换角色进行编码、调试和Review，共同进步。

输入：为3行，第一行为小组A或者小组B的人数N，两个小组的人数一样，人员编号为0到N-1。

第2行为“**必须在一起**”的约束，第一个整数表示**有几个约束条件**，后续是各个约束，每个约束为“M空格N”的形式，表示小组A的下标M者和小组B的下标N者必须在一起。

第3行为“**不能在一起**”的约束，第一个整数表示有几个约束条件，后续是各个约束，每个约束为“M空格N”的形式，表示小组A的下标M者和小组B的下标N者不能在一起。

输出：为**若干配对方案**，每个换行。有多个配对方案，则按照字典序输出。每个配对方案的形式为一系列配对，每个配对的形式为“(M,N)”。配对方案内部按照从小编号到大编号的顺序排列。

没有任何配对方案，输出NONE。

输入样例 2:

5↵

2 0 0 1 1↵

2 2 3 2 4↵

输出样例 2: ↵

(0,0)(1,1)(2,2)(3,3)(4,4)↵

(0,0)(1,1)(2,2)(3,4)(4,3)↵

```
void Try(int i){
```

```
→ if (i == num){
```

```
→ → if (IsOK(peidui))
```

```
→ → → for (int j = 0; j < num; j++)
```

```
→ → → → printf("(%d,%d)", j, peidui[j]);
```

```
→ → printf("\n");
```

```
→ } else
```

```
→ → for (int j = 0; j < num; j++)
```

```
→ → → if (used[j] == 0) {
```

```
→ → → → peidui[i] = j;
```

```
→ → → → used[j] = 1;
```

```
→ → → → Try(i + 1);
```

```
→ → → → used[j] = 0; → }
```

```
} 
```

```
int IsOK(int peidui[])
```

```
{ → for (int k = 0; k < num; k++) {
```

```
→ → for (int j = 0; j < shouldn; j++)
```

```
→ → → if (k == sdna[j] && peidui[k] == sdnb[j]) → r }
```

```
→ → for (int j = 0; j < should; j++)
```

```
→ → → if ((k == sda[j] && peidui[k] != sdb[j]) || (k != sda[j] && peidui[k] == sdb[j])) → return 0; → }
```

```
→ return 1;
```

```
}
```

```
int num, should, shouldn;
```

```
int peidui[100], used[100] = {0};
```

```
int sda[100], sdb[100], sdna[100], sdnb[100];
```

```
int main() {
```

```
→ scanf("%d", &num);
```

```
→ scanf("%d", &should);
```

```
→ for (int i = 0; i < should; i++) {
```

```
→ → scanf("%d", &sda[i]);
```

```
→ → scanf("%d", &sdb[i]); → }
```

```
→ scanf("%d", &shouldn);
```

```
→ for (int i = 0; i < shouldn; i++) {
```

```
→ → scanf("%d", &sdna[i]);
```

```
→ → scanf("%d", &sdnb[i]); → }
```

```
→ Try(0);
```

```
→ return 0;
```

# 2020-1 encrypt

给定一个仅包含小写字母的字符串 $str$ ，对其进行加密操作。加密方法是对于 $str$ 的每个字符，在字母表上向后按照一个固定数目 $n$ 进行偏移（偏移超过字母 $z$ 则从 $a$ 开始继续计算），将偏移后得到的字符串输出即为加密后的字符串。

## 【输入格式】

输入两行。

第1行，字符串 $str$ ， $str$ 中只包含小写字母。

第2行，正整数 $n$ ，代表偏移量。

## 【输出格式】

输出一行，为加密后的字符串。

## 【输入样例<sup>1</sup>】

happynewyear

4

## 【输出样例<sup>1</sup>】

lettcriaciev

## 2020-2 Find

在一个  $n * n$  的二维数组中，每一行都按照从左到右递增的顺序排序，每一列都按照从上到下递增的顺序排序，请查找某个数字是否在这个二维数组中。例如，下面的数组：

【输入格式】

第1行包含1个整数 $n$ ，表示二维矩阵行数和列数；

第2到 $n+1$ 行，每行 $n$ 个整数，每2个整数之间用一个空格隔开；

第 $n+2$ 行是一个整数，表示待查找的数字的个数 $k$ ；

第 $n+3$ 行包含 $k$ 个整数 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_k$ ，每2个整数之间用一个空格隔开，为 $k$ 个需要查找的整数。

1	2	4	6
3	13	17	23
8	21	26	36
10	31	39	43

【输入样例 1】

```
4
1 2 4 6
3 13 17 23
8 21 26 36
10 31 39 43
3
8 65 21
```

【输出样例 1】

```
2 0
-1
2 1
```

# 2020-3 Address

IPv4是 Internet Protocol version 4 的缩写，表示IP协议的第四个版本。互联网上绝大多数的通信流量都是以IPv4数据包的格式封装的。IPv4使用32位2进制位的地址，因此大约只有43亿个地址。IPv4通常用点分十进制记法书写，例如192.168.0.1，其中的数字都是十进制的数字，中间用实心圆点分隔。有效的IPv4地址正好含四个整数（每个整数位于0到255之间组成，且不能含有前导0），整数之间用'.'分隔。给定一个只包含数字的字符串，请给出由这串数字可以得到的所有可能的IP地址，注意字符串中数字前后顺序不能变。如："0.1.2.201"和 "192.168.1.1" 是有效IP 地址，但是"0.011.255.245"、"192.168.1.312"和"192.168@1.1"是无效的IP地址。

## 【输入格式】

1行，包含1个字符串，字符串中只包含数字，字符串的长度不超过12。

## 【输出格式】

若干行，每行一个输入数字串能得到有效IP地址。按照字符串的字典序输出（注意：规定字符. 排在任意数字字符之前）。

【输入样例1】25525511135

【输出样例1】

255.255.11.135

255.255.111.35

# 2020-4 String

给定两个字符串 s1 和 s2，写一个函数来判断 s2 是否包含 s1 的排列。若存在则输出s2中第一次包含s1的某种排列的字符串；若不存在输出false。即s1的排列之一是s2 的子串，并且在s2中最先出现，则输出s1的这个排列。

【输入格式】2行。

第1行，字符串s1。

第2行，字符串s2。

【输出格式】

1行，若存在则输出符合条件的s1的某个排列，若不存则输出false

【输入样例1】

abc

ecdbacbooo

【输出样例1】 bac

# 2020-5 Matrix

给定一个 $n \times n$ 的矩阵A，如图所示，当处于方格 $(i, j)$ 上时，可以尝试往上、下、左、右四个方向移动，移动的最大步长为该方格上的数字 $A[i][j]$  ( $0 \leq A[i][j] \leq n$ )，即可以移动1步，2步，...， $A[i][j]$ 步。若 $A[i][j]$ 的值为0，则表示在方格 $(i, j)$ 上不能进行任何移动。一个合法的移动需要确保移动后所处的位置依然在 $n \times n$ 的矩阵内。

例如，在方格 $(3, 2)$ 时，可以尝试往上、下、左、右四个方向移动1个步长或者2个步长 ( $A[3][2]$ 的值为2)。往左移动1步到达方格 $(3, 1)$ ，是合法的移动；往左移动2步则超过 $n \times n$ 的矩阵范围，是不合法的移动。往右移动2步到达方格 $(3, 4)$ ，是合法的移动， $A[3][4]$ 的值为0，表明到达单元格 $(3, 4)$ 后就不能进行任何的移动。

一条从方格 $(1, 1)$ 到方格 $(n, n)$ 的可行路径是指从方格 $(1, 1)$ 出发，经过若干次合法的移动之后可以到达方格 $(n, n)$ ，并且相同的方格只访问一次。在所有的可行路径中，**移动次数最小的路径为最优路径**。请你编写一个程序，从 $(1, 1)$ 到 $(n, n)$ 的所有可行路径中，选择一条最优路径，输出相应的移动次数。输入数据保证有解。

	1↺	2↺	3↺	4↺
1↺	2↺	3↺	3↺	1↺
2↺	1↺	1↺	1↺	1↺
3↺	1↺	2↺	2↺	0↺
4↺	1↺	2↺	0↺	1↺

# 题型分析

---

## ■ 基础知识

- 输入输出
- 数组：数组访问、数组排序
- 字符串：复制、比较

## ■ 主要题型

- 枚举
- 统计排序
- 递归



# 枚举

---

- 自己要归纳几个枚举的典型题目
- 简单枚举（教室排课、火柴棒等式、address）
- 有顺序枚举（加法表达式、四平方和、选择奖品）
- 枚举与搜索区别
  - 枚举是最终方案有两、三部分组成，可有两、三重循环来表达
  - 搜索是N种情况，无法用重循环表达

# 统计排序

- 定义好数组
- 正确输入存储
- 统计
- 学会结构体
- 正常要争取做对

```
→ scanf("%d",&n);  
→ // 输入 n 位学生信息  
→ for(i=0;i<n;i++){
```

```
→ → scanf("%d %d",&StuNo,&KemuNum);  
① → for(sum=0,j=0;j<KemuNum;j++){  
→ → scanf("%d",&tmp);  
→ → sum=sum+tmp;}
```

输入

```
→ → if(KemuNum>=2){  
② → id[count]=StuNo;  
→ → aver[count]=sum*1.0/KemuNum;  
→ → count++;}
```

统计

```
→ }
```

```
→ for(i=0;i<count-1;i++)  
→ → for(j=0;j<count-i-1;j++)  
③ → → if((fabs(aver[j]-aver[j+1])<1e-7 && id[j]>id[j+1]) || aver[j]<aver[j+1]){  
→ → → tmp=id[j]; id[j]=id[j+1]; id[j+1]=tmp;  
→ → → tmpf=aver[j]; aver[j]=aver[j+1]; aver[j+1]=tmpf;}
```

排序

```
→ for(i=0;i<count;i++)  
→ → printf("%d %.2lf\n",id[i],int(aver[i]*100)/100.0);
```

# 递归

- 理解典型套路
- 搜索、全排列
- 反复理解讲过的题型

```
void Try(int x, int y, int len) {
```

```
    len ++;
```

```
    if (len > max_value) max_value = len;
```

```
    Try(i, j, 0)
```

```
    if (a[x - 1][y] < a[x][y] && x - 1 > 0 )    Try(x - 1, y, len);
```

```
    if (a[x + 1][y] < a[x][y] && x + 1 <= c)    Try(x + 1, y, len );
```

```
    if (a[x][y - 1] < a[x][y] && y - 1 > 0 )    Try(x, y - 1, len);
```

```
    if (a[x][y + 1] < a[x][y] && y + 1 <= r)    Try(x, y + 1, len);
```

```
}
```

```
void perm (int k) {
```

```
    if (k == n) {
```

```
        for (int i = 0; i < n; i ++)  
            printf("%d ", ary[selected[i]]);  
        printf("\n");    }
```

```
    else
```

```
        for (int i = 0; i < n; i ++ ) {
```

```
            if (used[i] == 1) continue;
```

```
            used[i] = 1;
```

```
            selected[k] = i;
```

```
            perm(k+1);
```

```
            used[i] = 0;
```

```
        }
```

```
    }
```

# 备考注意事项

## ■ 考前

- 考前积累准备好一些基础模块或函数，自己抄写在纸上
- 记住一些典型类型题目套路，很多题目实际相似的

## ■ 考时

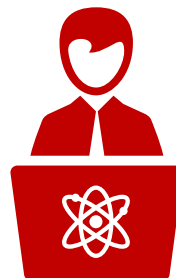
- 仔细分析题意，确保看懂了题目
- 先要确定题目类型（数值、字符串、枚举、递归）
- 再定好大思路（先输入、再排序、再....），不要搞错方向
- 编程时尽量函数模块化，分解难度，有的题目本来可能是综合
- 实不会做，...?

## ■ 考后

- 不管好坏，就不用想了



中國人民大學  
RENMIN UNIVERSITY OF CHINA



---

# 谢谢大家！

---

## 感谢大家一学期来的支持！

