**Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente**

Computadores portátiles

**TECNOLOGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC.**

**INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.**

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

**GRUPO ALECOM S.A. DE C.V.**

**NOMBRE:** GARCIA VAZQUEZ EDGAR AUGUSTO

Matricula 201610425

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

LUGAR DE REALIZACIÓN:

GRUPO ALECOM, S.A. DE C.V.

**ASESORES DE LA EMPRESA**

CP Y LAI ROMAN MARTÍN LÓPEZ

ING. FELIPE QUINTERO GARCÍA

Nombre de Proyecto: PROGRAMA PARA CONTROLAR LOS PROYECTOS DE INGENIERÍA DE GRUPO ALECOM, S.A. DE C.V.

**MANUAL DE PROCESOS:** FULL-SWAP 5G

FECHA 12/07/2021

INDICE

[INTRODUCCION 3](#_Toc76997968)

[OBJETIVOS 3](#_Toc76997969)

[INICIO DE SESION 3](#_Toc76997970)

[MENU DE PROYECTOS 4](#_Toc76997971)

[MENU DE FULL-SWAP 5G 4](#_Toc76997972)

[Proyectos 4](#_Toc76997973)

[Ingeniería 5](#_Toc76997974)

[Almacén 6](#_Toc76997975)

[Inventario 7](#_Toc76997976)

[Consultar Solicitud de Materiales 7](#_Toc76997977)

[Devolución de Materiales 11](#_Toc76997978)

[Historial de Materiales 11](#_Toc76997979)

[Compras 12](#_Toc76997980)

[Orden de compra 12](#_Toc76997981)

[Pre-orden 13](#_Toc76997982)

[Editar materiales 14](#_Toc76997983)

[REGISTRO DE MATERIAL 15](#_Toc76997984)

# INTRODUCCION

En grupo Alecom se requieren hacer trabajos de instalación de antenas en diferentes localizaciones, la empresa cuenta con excelencia en servicios de telecomunicaciones

# OBJETIVOS

Hacer un programa que facilite el manejo de datos y minimizar los tiempos para una mejor toma de decisiones económicas o de procesos, tener un control de los proyectos que se van a realizar, tener mas controladas las cantidades de los materiales

# INICIO DE SESION

Esta página se centra en el acceso de los usuarios, el usuario deberá escribir el nombre de usuario y la contraseña para entrar al sistema dependiendo el puesto mandará un menú para administrador almacenista (**Ilustración 1**)



Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Ilustración 1 Inicio de sesión

# MENU DE PROYECTOS



En la página de proyectos **Ilustración 2** se muestra el primer menú se mostrarán solo 2 opciones WISP-GAL para gestionar y controlar los procesos de los clientes y FULL-SWAP para los Proyectos (ordenes de trabajo)



Imagen que contiene bola

Descripción generada automáticamente

Ilustración 2 Menú de Programas

# MENU DE FULL-SWAP 5G

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente Figura 1 Menú Principal

* **Proyectos:** Registro de proyectos a realizar
* **Ingeniería:** Consulta de proyectos y solicitud de materiales
* **Almacén:** Administración de los materiales del inventario
* **Compras:** generación de folio y solicitud de compra de materiales
* **Editar materiales:** modificación de los datos de materiales
* **Registro de material:** agregar nuevos materiales

# Proyectos

La pantalla Proyectos registra los datos de una orden de trabajo empezando por Nombre, región, dirección, latitud, longitud, Elevación, Tecnología, Ubicación, fecha, autorizado y por último el campo de folio este incrementara cada vez que se registre un nuevo proyecto y genera una OTIGA (Orden de trabajo interno de grupo Alecom) que tiene una estructura Fs\_Nombre\_proyecto-dd/mm/yy-0001y sirve para poder identificar los proyectos

Figura 2 Formulario de Proyectos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente



# Ingeniería

Para poder consultar los proyectos que se han registrado se escriben en el buscador o dar un clic en buscar para que muestre todos los proyectos **Figura 3**

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Figura 3 Búsqueda de Proyectos

una vez identificado el proyecto de interés se dará clic en la última columna del renglón en el icono que se muestra en la **Figura 4.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Figura 4 Icono para solicitar materiales

Al darle clic nos mostrará arriba de la tabla la OTIGA y el nombre del proyecto con los que se va a relacionar la solicitud, dentro de la tabla mostrara el listado de materiales donde podremos colocar las cantidades que se quiere solicitar, en la última columna llamada solicitado **Figura 5.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Figura 5 Listado para solicitar cantidades de Materiales

Cuando se termine de seleccionar las cantidades solicitadas de los materiales se dará clic en el botón de Solicitar Material que se encuentra debajo de la tabla el botón será como el de la figura 6 para que haga la salida del material

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Figura 6 Botón para hacer la solicitud de materiales

# Almacén

Almacén mostrara un submenú que tiene 4 botones

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

* **Inventario:** Muestra los nombres y cantidades de los materiales
* **Consultar Solicitud de Materiales:** Consulta las solicitudes de materiales y autoriza las salidas de cada material
* **Devolución de Materiales:** Consulta la devolución según la otiga del proyecto y devuelve la cantidad de materiales sobrantes
* **Historial de Materiales:** Muestra los proyectos mediante una OTIGA las cantidades que se solicitaron salieron y devolvieron de los materiales

## Inventario

Inventario muestra la información de todos los materiales por código nombre, unidad, existencia y tope para saber cuál es la cantidad recomendada para tener en el momento **Figura 7.**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Figura 7 Inventario

## Consultar Solicitud de Materiales

En el buscador se podrá consultar el nombre del proyecto que se quiere autorizar las salidas de material **Figura 8.**

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Figura 8 Buscador de Proyectos

Solo se tendrá que dar clic en el icono de la **Figura 9.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Figura 9 Icono para consultar la solicitud de materiales

A continuación, muestra la pantalla donde se puede consultar los materiales que se solicitaron anteriormente **Figura 10.**, se puede ver la existencia y lo que se solicita para poder comparar y autorizar la salida

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Figura 10 Materiales solicitados

En la columna solicitado se colocarán las cantidades solicitadas y en la columna salida lo que se va a autorizar para salir **Figura 11.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Figura 11 confirmación de salida

El botón verde confirma la salida de las cantidades de los materiales y el azul hace una preorden de compra la cual genera un folio y ese folio se podrá consultaren la pantalla de preorden de compra **Figura 12.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Figura 12 botones

El botón azul hará acciones solo cuando haya materiales faltantes marcados en rojo como el siguiente ejemplo de lo contrario no generará ningún folio de precompra

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Figura 13 Material faltante

Aquí lo solicitado es mayor a lo que hay en el almacén entonces el botón azul generara lo que se necesita comprar para ese proyecto **Figura 13.**

Al dar clic al botón azul se deberá buscar el folio ingresando en el botón compras y posteriormente al botón preorden de compra

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Logotipo

Descripción generada automáticamente

Se deberá buscar el folio la forma de identificarlo es por la fecha y el número más grande del folio el formato del folio es el siguiente PREOC-dd/mm/yy-A0003 **Figura 14.**



Figura 14 Tabla de folios

Se dará clic en el icono nuevamente para ver la pre compra de la **Figura 15.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Figura 15 Materiales que se desean comprar

Se coloca la cantidad de lo solicitado al dar al botón verde se agrega la cantidad al almacén **Figura 16.**

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Figura 16 confirmación de la cantidad para agregar al almacén

Al volver a la ventana consultar solicitudes de Materiales se quitará el color rojo de la fila de la **Figura 13.**

## Devolución de Materiales

En la ventana de devolución también habrá un buscador para identificar la Otiga del proyecto **Figura 17.**

Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Figura 17 Devoluciones

Al dar clic se mostrará la tabla de los materiales que ya tuvieron su salida anteriormente, en la columna devolución se colocara la cantidad que se quiere devolver de dicho material **Figura 18.**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Figura 18 tabla para devolver cantidades de materiales

## Historial de Materiales

En este botón se muestra los movimientos que se hacen y quedan registrados en los historiales

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Para los 3 botones al entrar habrá un buscador en el que podremos consultar las solicitudes, las salidas de materiales y las devoluciones

Al dar clic en alguno de los 3 botones de historiales mostrara un buscador y un listado de proyectos para consultar las acciones que se hicieron y quedaron registradas **Figura 19.**

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

Figura 19 búsqueda de historial de proyectos

se dará clic al icono de la última columna para que muestre los movimientos que se hicieron **Figura 18.**

Imagen que contiene Calendario

Descripción generada automáticamente

Figura 20 Historial de movimientos de Proyecto

Mostrara el movimiento que se hizo con su fecha y hora

# Compras

Compras mostrara un submenú con dos botones Orden de compra y Pre-orden de compra

## Orden de compra

Mostrara un listado de materiales en el que se seleccionara las cantidades que se desea comprar de cada uno de los materiales al dar clic mostrara el posible folio que se va a utilizar **Figura 21.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Figura 21 Creacion de folio de precompra

Al finalizar la selección de materiales que se solicitan comprar se dará clic en el botón verde de abajo del listado en ese momento generará el folio **Figura 22.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Figura 22 botón generar

## Pre-orden

Mostrará un listado de folios la forma de saber que folio buscas es el numero más grande, el ultimo generado **Figura 23.**

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Figura 23 Tabla folios

Una vez que se le da clic al icono mostrara los materiales que se solicitaron relacionados con el folio generado

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Figura 24 tabla para consultar materiales de precompra

# Editar materiales

El botón de Editar Materiales modificara los campos de nombres unidad, existencia y tope

Para modificar se tiene que dar clic en el icono de la libreta y lápiz de la **Figura 25.**

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Figura 25 Tabla para modificar valores de un material

Cuando se da clic en el icono mostrara una ventana donde se podrán modificar los campos deseados **Figura 26.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Figura 26 Ventana para modificar valore

s

# REGISTRO DE MATERIAL

Para registrar materiales mostrara el formulario con los datos que se quiere agregar se coloca un código, descripción, unidad, existencia y tope de los materiales al dar al botón registrar se guardara en la base de datos

**Figura 27.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Figura 27 Agregar Material

BIBLIOGRAFIAS

<https://disenowebakus.net/diseno-de-un-sitio-web.php>

<https://docs.oracle.com/javaee/6/api/javax/servlet/ServletRequest.html>