

Compilation et exécution d'un projet dans Qt Creator

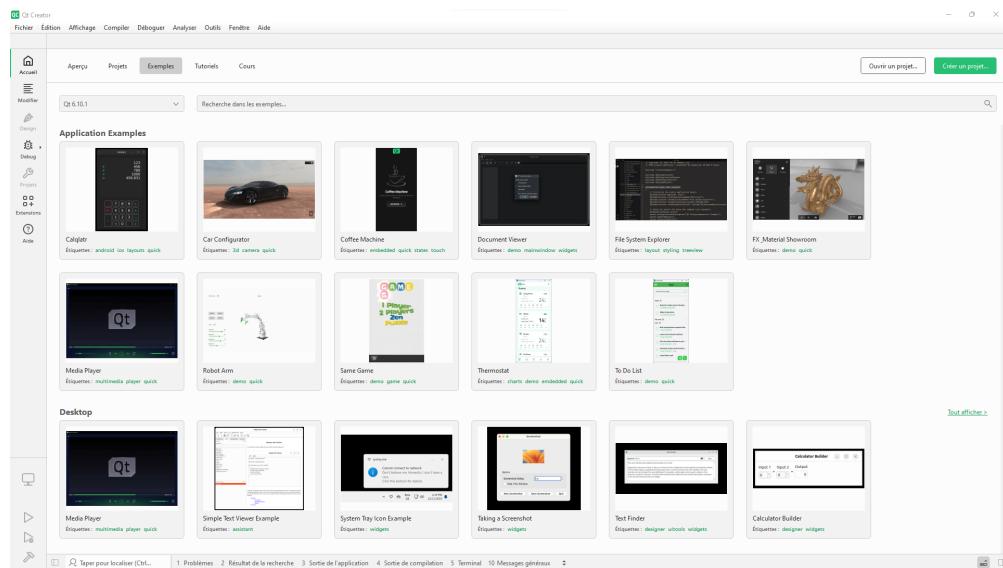
Cette notice est à lire après avoir installé le logiciel Qt.

1 Comment compiler un projet dans Qt Creator ?

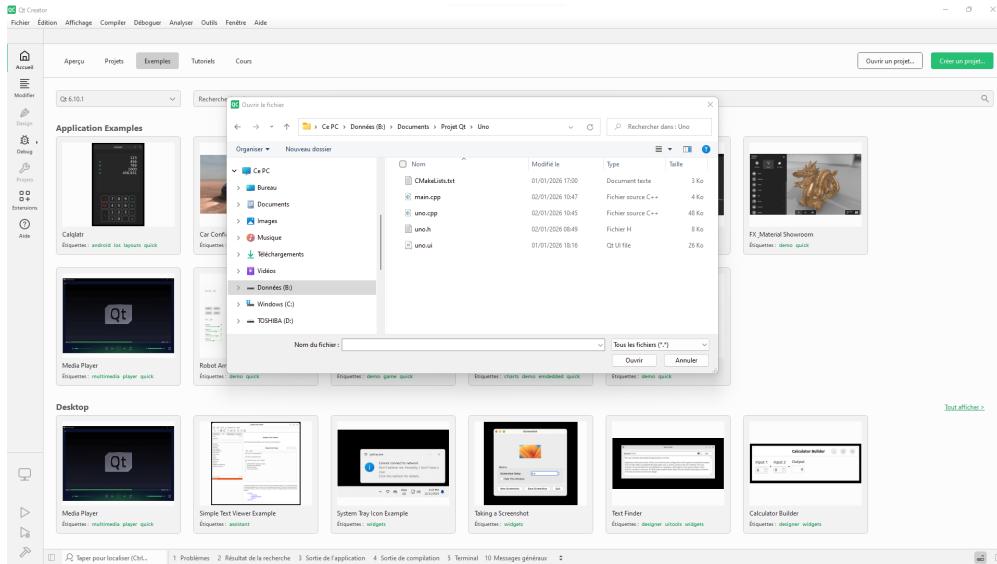
Vous trouverez ci-dessous les étapes à suivre pour ouvrir un projet et le compiler dans Qt Creator.

Première étape : ouvrir le logiciel Qt Creator.

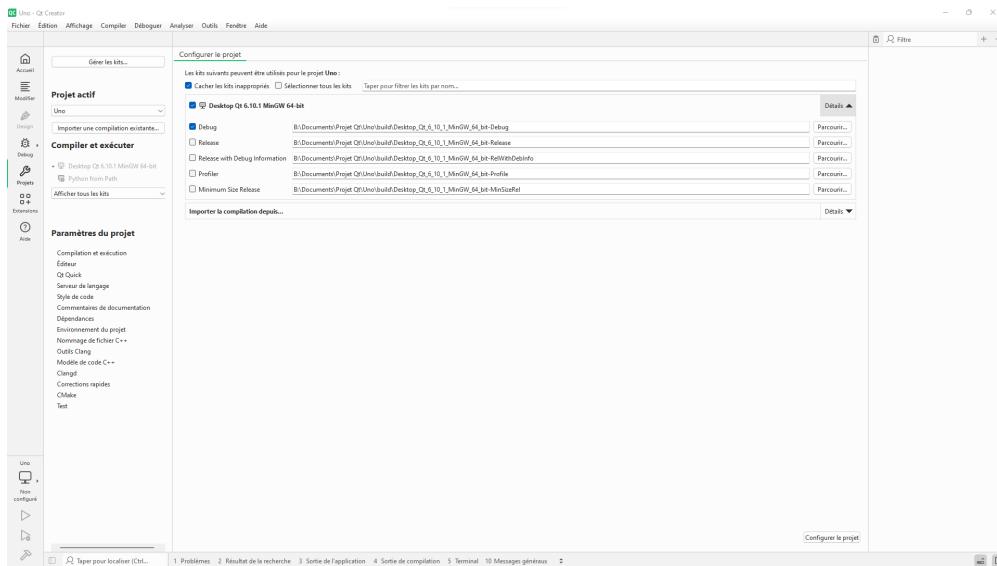
Deuxième étape : cliquer sur fichier puis ouvrir un fichier ou un projet



Vous choisissez comme fichier à ouvrir le CMakeLists.txt présent dans le dossier Uno que vous aurez téléchargé au préalable :



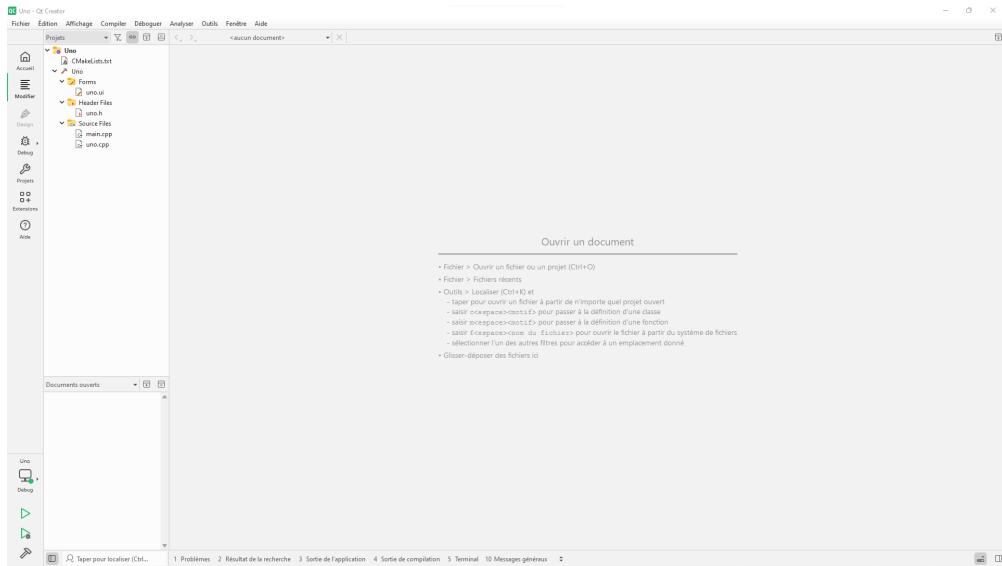
Troisième étape : configuration du projet



Après avoir ouvert le fichier CMakeLists.txt, vous devez configurer le projet: laisser les choix par défaut et cliquer sur configurer le projet.

Quatrième étape : la compilation du projet.

Cliquer sur le marteau tout en bas à gauche pour compiler le projet



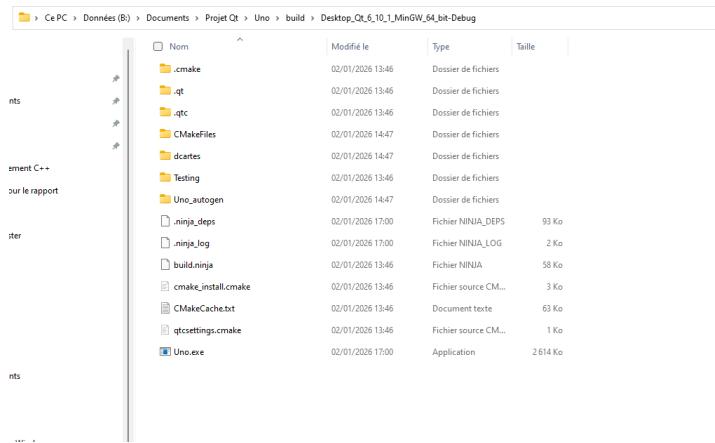
Après la compilation, un dossier build s'est créé dans le dossier Uno. Il contient un dossier qui correspond au compilateur utilisé :

Nom	Modifié le	Type	Taille
.qtcreator	02/01/2026 13:46	Dossier de fichiers	
build	02/01/2026 14:47	Dossier de fichiers	

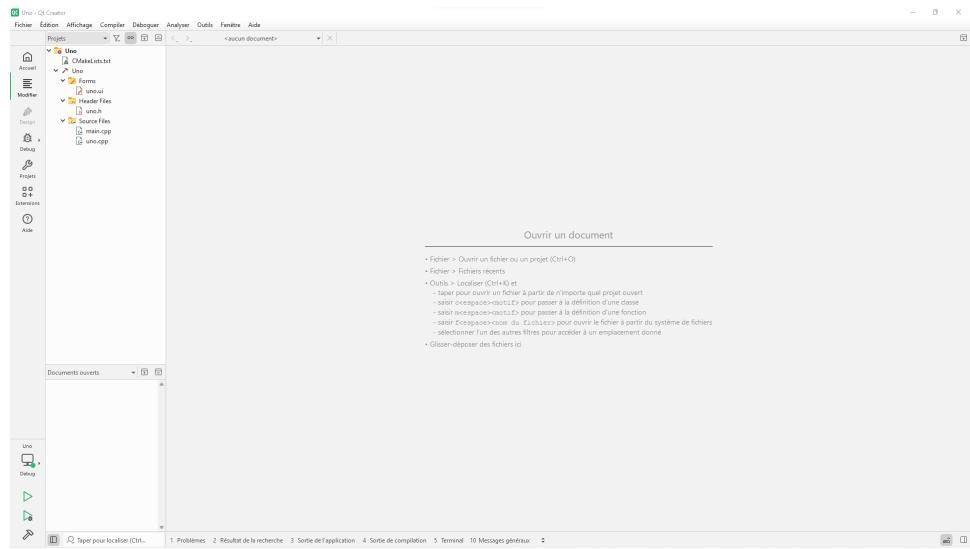
Nom	Modifié le	Type	Taille
Desktop_Qt_6_10_1_MinGW_64_bit-De...	02/01/2026 14:47	Dossier de fichiers	

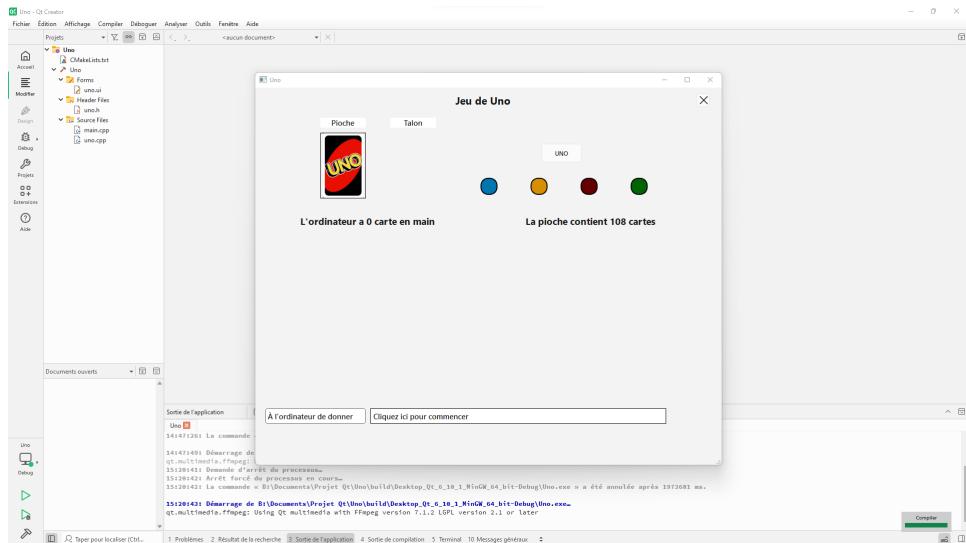
2 Comment exécuter un programme dans Qt Creator ?

Important : avant d'exécuter le programme, copier le dossier dcartes dans le dossier créé dans le build après la compilation :



Ici, il s'agissait du dossier \build\Desktop_Qt_6_10_1_MinGW_64_bit-Debug. Cliquer sur le triangle situé en dessous du Uno Debug (à gauche) pour exécuter le programme :





Après avoir fermé la fenêtre, cliquer sur le rectangle rouge dans sortie de l'application pour arrêter le processus :

