



Edukasi Menstruasi dan Kesehatan Reproduksi melalui Augmented Reality



Menstruasi adalah pengeluaran darah dari rahim yang terjadi setiap bulan jika tidak ada kehamilan. Ratarata menstruasi berlangsung selama 3 hingga 7 hari.



SIKLUS MENSTRUASI

Rata-rata siklus menstruasi berlangsung selama 28 hari, tetapi dapat bervariasi antara 21 hingga 35 hari.

MENSTRUASI

EFEK MENSTRUASI

Pada beberapa wanita, prostaglandin yang tinggi saat menstruasi juga bisa menyebabkan mual, muntah, diare, bahkan sakit seperti flu.





Peregangan dan olahraga ringan

Lakukan pijatan perut

Kompres dengan air dingin

Minum obat antiinflamasi nonsteroid

Kaia Penganiar

Halo!

Selamat datang di manual book aplikasi *Jejak Merah Pertama*, sebuah media edukasi inovatif berbasis teknologi Augmented Reality (AR) yang dirancang khusus untuk meningkatkan pemahaman remaja tentang kesehatan reproduksi, khususnya mengenai menstruasi.

Melalui pendekatan visual dan permainan interaktif, aplikasi ini diharapkan mampu menjadikan pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan.

Manual ini disusun untuk memudahkan pengguna dalam memahami fitur-fitur aplikasi, alur penggunaannya, serta isi materi yang disajikan dalam setiap jejak edukasi.

Selamat menjelajah dan belajar!

Filosofi & Tujuan Permainan

"Jejak Merah Pertama" adalah sebuah petualangan edukatif bertema penjelajahan laut pengetahuan diri, tempat di mana para pemain berlayar menelusuri 9 jejak edukasi dengan peta sebagai kompas dan rasa ingin tahu sebagai perahu.

Setiap jejak menggambarkan pulau pengetahuan yang menyimpan pesan penting seputar menstruasi, pubertas, dan cinta diri. Desain peta yang penuh lautan, bintang kompas, dan karang pengetahuan menggambarkan bahwa memahami diri sendiri adalah perjalanan yang penuh tantangan namun sangat bermakna.

Di dalam aplikasi, tema awan pink yang lembut melambangkan harapan, kenyamanan, dan penerimaan terhadap proses alami tubuh perempuan. Permainan ini mengajak remaja putri untuk mengenali, menerima, dan mencintai tubuhnya sendiri lewat pengalaman bermain yang menyenangkan dan penuh makna.

Detail Aplikasi

Nama Aplikasi : Jejak Merah Pertama

Jenis Aplikasi : Edukasi Interaktif +

Augmented Reality

Platform : Android

Ukuran File : 201 Mb

Link Unduh Aplikasi : https://bit.ly/JejakMerah

: Aplikasi ini hanya Catatan Penting

digunakan di perangkat Android.

Untuk menjalankannya, pastikan

Anda mengizinkan akses

kamera dan menyetujui izin

sistem lainnya saat pertama

kali menginstal. Disarankan untuk

mengaktifkan internet saat

pertama kali membuka

aplikasi.

Mockup Aplikasi

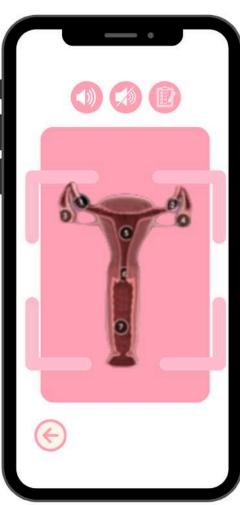










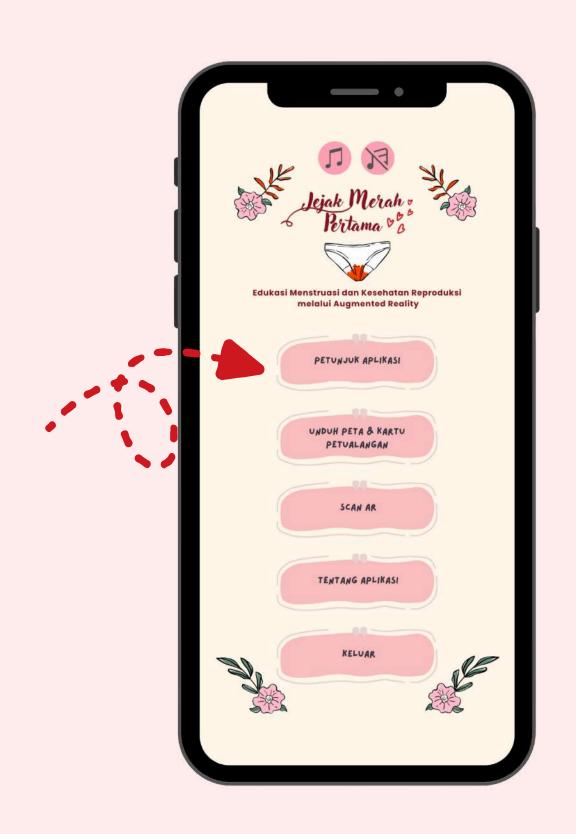








A. Petunjuk Penggunaan



Menu ini berisi informasi dasar tentang cara menggunakan aplikasi Jejak Merah Pertama. Pengguna akan mendapatkan panduan langkah demi langkah, mulai dari:

1. Cara menginstal aplikasi dari Google Drive

2. Menyetujui izin akses kamera

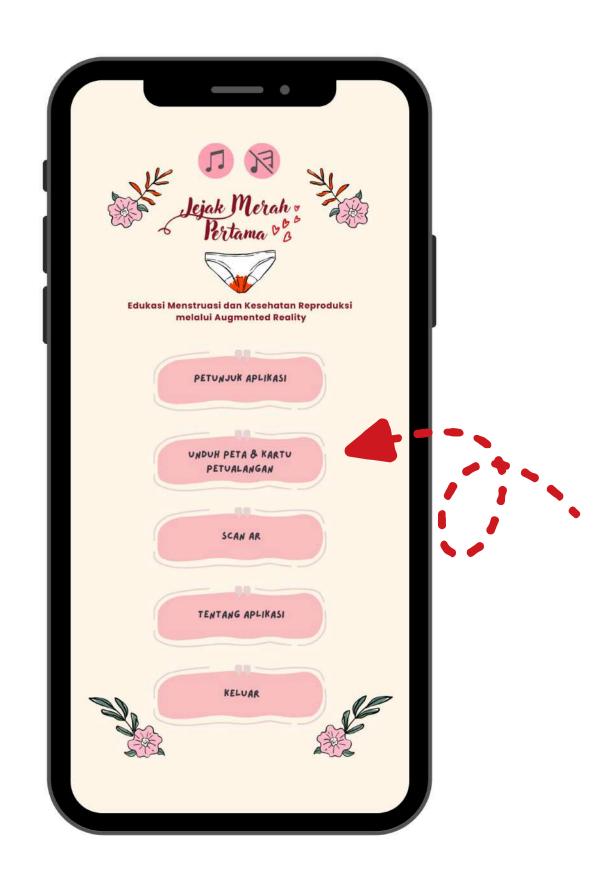
3. Cara memindai marker pada peta petualangan

4. Alur perjalanan edukatif dari satu jejak ke

jejak lainnya

Disarankan membaca bagian ini terlebih dahulu sebelum mulai bermain, terutama untuk pengguna baru.

B. Download Peta Petualangan



Menu ini menyediakan tautan Google Drive untuk mengunduh seluruh perlengkapan fisik yang dibutuhkan dalam bermain:

1. Peta Petualangan (dapat dicetak untuk bermain offline)

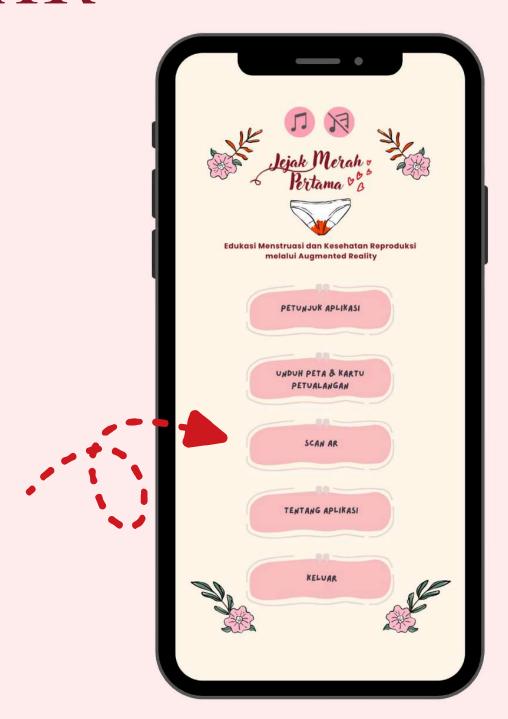
2. Panduan Game dan Kartu Permainan

3. Kunci Jawaban & Pertanyaan Tiap Jejak Pengguna dapat mencetak peta dan kartu untuk digunakan bersama aplikasi.

File dalam format PDF. Disarankan dibuka

melalui laptop atau PC sebelum dicetak.

C. Scan AR



Setelah pengguna memilih menu Scan AR, maka aplikasi akan menampilkan tampilan peta petualangan seperti gambar berikut:



Tampilan ini berisi 9 jejak edukasi, yang masingmasing mewakili materi penting tentang kesehatan reproduksi remaja putri.

- Langkah-Langkah Menggunakan Fitur Scan Marker:
 - 1. Pilih menu "Scan AR" di halaman utama aplikasi.



2. Aplikasi akan menampilkan tampilan peta petualangan seperti gambar di atas.



- 3. Tekan Jejak 1 untuk memulai.
- 4. Setelah itu, kamera akan aktif secara otomatis.
- 5. Arahkan kamera ke marker cetak yang sesuai (misalnya Jejak 1 pada peta petualangan fisik).
- 6. Setelah marker dikenali, akan muncul:
 - a. Objek 3D (visual anatomi atau ilustrasi edukatif)
 - b. Suara penjelasan (voice-over) yang menyampaikan materi penting untuk jejak tersebut

D. Tentang Aplikasi



Tentang Aplikasi Berisi informasi singkat mengenai:

1. Tujuan aplikasi dibuat

2. Tim pengembang

3. Fokus edukasi: Kesehatan Reproduksi Remaja

4. Penjelasan bahwa ini adalah media edukasi berbasis Augmented Paglity (AP)

berbasis Augmented Reality (AR)

Cocok untuk siswa, guru, dan orang tua yang ingin memberikan pembelajaran interaktif seputar menstruasi dan kesehatan reproduksi.

E. Keluar



X Keluar Menu ini berfungsi untuk menutup aplikasi secara langsung. Setelah tombol ini ditekan, aplikasi akan kembali ke layar utama perangkat.

Cara Menggunakan Aplikasi

a. Cara Bermain

Sebelum memulai petualangan, pastikan kamu telah menyiapkan perlengkapan berikut:

• Peta Petualangan

Disarankan cetak ukuran 45,7 x 60,9 cm

Atau gunakan versi digital di laptop/PC

 Pastikan untuk zoom bagian jejak saat ingin scan gambar

• Kartu Permainan (untuk pemain) harus cetak

• Tersedia dalam tiga warna:

• Pink, Ungu, Orange

Masing-masing berisi pertanyaan seputar materi edukatif

Unduh di menu "Unduh Peta & Kartu Permainan"

• Kartu Penilaian (untuk wasit/pendamping) harus cetak

 ✓ Hijau = Jawaban tepat dan lengkap → Lanjut ke jejak berikutnya

Numing = Jawaban kurang tepat → Tetap lanjut, tapi

kuning 2x = merah

Unduh di menu "Unduh Peta & Kartu Permainan"

• Kartu Kunci untuk Wasit/Pendamping (harus cetak)

Berisi jawaban dari setiap pertanyaan

 Digunakan untuk menilai agar tetap objektif, tidak boleh dilihat pemain

o Unduh di menu "Unduh Peta & Kartu Permainan"

Aplikasi "Jejak Merah Pertama"

Buka aplikasi, lalu pilih menu "Scan AR"

o Arahkan kamera ke gambar 1 yang ada di peta petualang

 Objek 3D akan muncul disertai narasi suara (voice-over) berisi materi edukatif

Cara Menggunakan Aplikasi

b. Aturan Permainan

Permainan ini dimainkan oleh 2 orang:

Pemain – yang menjawab pertanyaan di setiap jejak.

Pendamping / Wasit – yang memandu dan memeriksa jawaban.

Ketentuan Umum:

- 1. Pemilihan kartu pertanyaan bersifat acak. Pemain hanya boleh memilih satu di setiap jejak dari tiga warna:
 - a. **Pink**
 - b. Ungu
 - c. Orange
- 2. Kartu pertanyaan berisi soal berdasarkan voice-over yang telah diputar saat memindai gambar di peta petualang.
- 3. Penilaian jawaban berdasarkan pemahaman dari penjelasan yang diberikan dalam aplikasi.
- 4. Tidak boleh melompati jejak. Setiap jejak harus diselesaikan secara berurutan.
- 5. Permainan dianggap selesai jika pemain berhasil menyelesaikan seluruh 9 jejak.

Alur permainan:

- 1. Kamu akan memulai petualangan dengan memindai gambar di peta menggunakan aplikasi Jejak Merah Pertama. Setelah itu, muncul objek 3D dan voice-over penjelasan tentang materi menstruasi. Voice-over bisa diputar maksimal dua kali. Setelah memahami materi, pilih satu kartu pertanyaan (pink, ungu, atau oranye) dan jawab berdasarkan penjelasan tadi. Wasit akan menilai jawabanmu:
- 2. ✓ Hijau → lanjut ke jejak berikutnya
- 3. ▲ Kuning → lanjut, tapi dua kuning = satu merah
- 4. X Merah → ulang jejak sebelumnya
- 5. Selesaikan semua jejak secara berurutan hingga Jejak 9 untuk menuntaskan petualangan.

Isi Maieri di Aplikasi

Gambar Objek 3D	Nama Objek	Deskripsi
	Gerbang Pengetahuan	Gambar remaja putri dalam keadaan tidak terawat, dengan darah melambangkan ketidaksiapan menghadapi menstruasi. Pesan utama: pentingnya edukasi kesehatan sejak dini.
	Gerbang Pengetahuan	Gambar anatomi sistem reproduksi wanita yang detail. Pesan utama: memahami tubuh sendiri sebagai langkah awal menjaga kesehatan reproduksi.
TIGAK CORUANI SPERMA SIS, TELLIN/ GVUM	Sungai Menstruasi	Ilustrasi peluruhan dinding rahim yang terjadi saat menstruasi. Pesan utama: menstruasi adalah proses alami dan menandakan kesehatan reproduksi.
Fase Folikular Fase Siklus Menstruasi Fase Ovulasi	Jembatan Fase	Ilustrasi perubahan hormon dan fase- fase menstruasi. Pesan utama: pemahaman siklus menstruasi membantu menjaga keseimbangan hormon dan mengenali tanda tubuh.
SPERIORIE STELLUS MERCET XVIAGO Partyring Salarie 23 Mari	Kalender Siklus	Gambar kalender untuk melacak siklus menstruasi. Pesan utama: pentingnya mencatat siklus untuk mengenali pola tubuh dan ketidakteraturan.

Isi Maieri di Aplikasi

Gambar Objek 3D	Nama Objek	Deskripsi
	Zona Infeksi	Gambar kondisi keputihan tidak sehat. Pesan utama: menjaga kebersihan mencegah masalah kesehatan reproduksi yang lebih serius.
	Oase Kesehatan	Gambar remaja yang melakukan yoga untuk menjaga keseimbangan hormon. Pesan utama: olahraga ringan seperti yoga membantu mengurangi stres dan nyeri menstruasi.
	Harmoni Diri dan Jiwa	Gambar remaja ceria melambangkan cinta diri. Pesan utama: mencintai diri sendiri adalah kunci menjaga kesehatan fisik dan mental.
	Harta Karun Petualangan	Gambar anatomi wanita secara keseluruhan. Pesan utama: memahami tubuh secara menyeluruh adalah kunci menjaga kesehatan reproduksi dan keseimbangan tubuh.

Koniak Developer

Pengembang

- **2** Diah Munica Nawang
- 0857-8467-2705
- diahmona@student.uns.ac.id
- Ds. Plaosan, Kec. Plaosan, Kab. Magetan Prov. Jawa Timur



