



# 5XPOO-1

## Framework et POO côté serveur

Benjamin Delbar



# Cours 3

Récap

## Suite de l'exercice

Delete, Create, Update

Optimisation

Contrôleurs

Views

Réécriture URL / Vhosts

Routeur



# Récap

DAL - DAO

Objets métiers / Entities

Routeur

Réécriture d'URL

Prepared Statement



# Exercice

Ce qu'il fallait faire

- Supprimer une voiture en passant son ID => **delete(\$id)**



## Exercise

```
function delete ($id) {  
    if (!$id) {  
        return false;  
    }  
    try {  
        $statement = $this->connection->prepare("DELETE FROM {$this->table} WHERE id = ?");  
        $statement->execute([  
            $id  
        ]);  
    } catch (PDOException $e) {  
        var_dump($e->getMessage());  
    }  
}
```



# Exercice

Pour le moment on a

**Read** (fetch et fetchAll)

**Delete**



## Exercice

Il nous manque donc le CREATE et l'UPDATE

Pour le **create** (méthode *store (\$data)*)

- 1) Le DAO récupère les données (\$data)
- 2) Le DAO crée une entity correspondante (create(\$data))
- 3) Le DAO insert l'entity en base de données

Réalisez la méthode create et testez la (seul)



## Exercice

```
function store ($data) {
    if (empty($data['attribut_1']) || empty($data['attribut_2'])) {
        return false;
    }
    $monObjet = $this->create([
        'id'=>0,
        'attribut_1' => $data['attribut_1'],
        'attribut_2' => $data['attribut_2']
    ]);
    if ($monObjet) {
        //try .. catch de notre preparedStatement ici
    }
}
```





## Exercice

Pour l'**Update** (méthode *update(\$id, \$data)*)

- Récupérer l'id de l'élément qui doit être modifié
- Récupérer les données (toutes, pas juste ce qui a changé)
- Générer la requête pour update

Réalisez la méthode update et testez la (seul)



## Exercice

Même principe que pour le store sauf que

- 1) On vérifie si on a bien reçu une ID ainsi que les données
- 2) On adapte la query évidemment



# Exercice

Notre DAO fait nos opérations de CRUD

- Models : Entity
- Models : DAL
- Controller
- View
- Router



# Exercice

Avant de passer à la suite

## Par groupe de 2 ou 3

- 1) Réalisez la table, l'entity et le DAO correspondant pour gérer (CRUD) des “vendeurs”, avec nom, prénom, date de naissance
- 2) Améliorez votre code DAO et Entity via héritage, interface, ...  
(Imaginez que vous devez ajouter 43 entités et DAO au lieu d'un seul)



# Exercice

Contrôleur

**Son rôle** : Traiter les requêtes utilisateurs et si nécessaire actionner les DAO correspondants pour récupérer des données

On va le faire coller un maximum à nos **actions** de **DAO**

*create, store, update, delete, show (show one), index (show all)*



## Exercice

<b>create</b>	afficher le formulaire de création
<b>store</b>	sauvegarder de manière permanente une entité existante
<b>edit</b>	afficher le formulaire d'édition
<b>update</b>	modifier de manière permanente une entité existante
<b>delete</b>	supprimer de manière permanente une entité existante
<b>show</b>	afficher une entité
<b>index</b>	afficher toutes les entités



## Exercice

In fine, les requêtes sont “dispatch” par le routeur vers le bon contrôleur

On saute cette étape en remplaçant le rôle du routeur.

par exemple index.php =>

```
$carController = new CarController();  
$carController->index();
```



## Exercice

Injecter des vues :

Exemple : la méthode index () du carController

```
//index : liste l'entièreté des éléments
public function index () {
    $cars = $this->dao->fetchAll();
    include(' ../views/head.php');
    include(' ../views/cars/list.php');
    include(' ../views/foot.php');
}
```





## Exercice

Nos vues

Exemple : la vue qui liste les voitures (views/cars/list.php)

```
<?php if (!empty($cars)): ?>
    <ul>
        <?php foreach($cars as $car): ?>
            <li># : <?= $car->serial; ?>, color: <?= $car->color; ?></li>
        <?php endforeach; ?>
    </ul>
<?php endif; ?>
```



# Exercice

**Par groupe de 3 pour la semaine prochaine**

**Si pas encore fini : Terminer d'abord l'entité & DAO vendeur ainsi que l'optimisation de vos DAO & Entités**

- 1) Réalisez le contrôleur carController (méthodes index, show, create, store, edit, update, delete)
- 2) Réalisez le contrôleur sellerController (méthodes index, show, create, store, edit, update, delete)
- 3) Comme avant, optimisez grâce à l'héritage / interface vos 2 contrôleurs