

Révision Partie "Initiation à la programmation orientée objet"

Les définitions demandées sont à écrire avec vos mots, je n'ai pas besoin d'une définition toute faite trouvée sur internet.

Récapitulatif des questions :

Répondez aux questions dans un fichier .php

1. Quels termes sont utilisés dans une classe à la place de variables et fonctions? 1pt
2. Expliquez la différence entre "private", "protected" et "public". 2pt
3. En quoi consiste "l'encapsulation"? 3pt
4. Quelle est la différence entre une classe et une interface? Ecrivez le code nécessaire pour créer la classe MyClass et l'interface MyInterface toutes les deux avec la méthode my_method() 3pt
5. A quoi sert une classe abstraite? 2pt
6. Est-ce qu'une classe peut hériter de plusieurs classes? 1pt
7. Est-ce qu'une classe peut implémenter plusieurs interfaces? 1pt
8. Donner un exemple d'utilisation d'une interface. 2pt
9. Écrivez de 4 manières différentes la méthode "my_method()". 3pt
 - a.

```
public function my_method() {}
```
 - b.
...
 - c.
...
 - d.
...
10. En quoi consiste la surcharge d'une méthode? 3pt
13. Peut-on empêcher la redéfinition d'une méthode? Si oui, montrez un exemple en code. 2pt
14. Pourquoi/En quoi est-ce que l'héritage peut poser problème? 3pt

17. Quel méthode de la classe est appelée lorsqu'un objet est instancié (new XYZ())? 1pt

18. A quoi sert un getter et un setter? 1pt

19. Écrivez un getter et un setter ci-dessous pour l'attribut "name". 1pt

20. Est-ce que l'on peut instancier des objets d'autres classes à l'intérieur d'une classe? 2pt

21. Quelle(s) classe(s) et/ou interface(s) créeriez-vous si l'on vous demande de réaliser le code nécessaire pour une app de gestion de biens immobiliers? 8pt