Rosier Audric Examen 5XDES IFOSUP 2021-2022

Wireframe et maquette graphique

Pour : Site Clef en main pour Photographe

Table des matières :

Wireframe	р3
Partie Admin	рЗ
A- Page de Login	рЗ
B- Dashboard	р4
C- Gestion Photos/Tags	р5
D- Edit	р6
Partie Publique	p6
A – Intro & Dashboard	р6
B – Contacts & About	р7
C – Version Mobile	р7
Maquette graphique	p8
Partie Admin	р8
A- Page de Login	р8
B- Dashboard	р8
C- Gestion Photos/Tags	р9
D- Edit	p10
Partie Publique	p11
A – Intro & Dashboard	p11
B – Contacts & About	p11
C – Version Mobile	p12
Choix de la Colométrie	p12
Choix des polices de caractères	p12
Client	p12

Wireframe:

L'idée est de créer une base pour une interface ergonomique destinée à un module de gestion complet.

Point de départ : Ce site a pour but d'être uniquement utilisé sur tablettes et les écrans PC. (Pour éviter les risques de mauvaises manipulations ainsi que l'incompatibilité du nombre d'information et la taille du support)

Pour ce faire je suis parti sur un système de menu latéral dans le but d'accéder à toutes les fonctionnalités différentes de la gestion.

Partie Admin

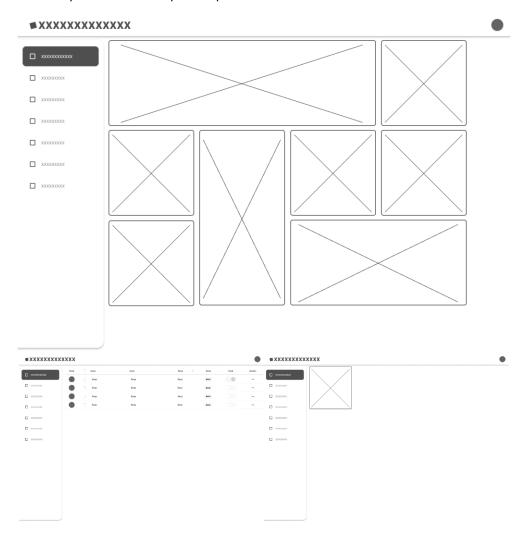
A -Page de Login:



0
0

B -Dashboard:

Sur cette page ainsi que tous les autres pages de gestion, on retrouve le menu latéral avec les différentes sections ; ainsi qu'une nav placée en top avec le logo de Photographics et une gestion de l'admin connecté par le biais de laquelle il pourra se déconnecter.



Détails :

J'ai choisi de conserver le menu latéral comme navigation principale pour potentiellement y placer ultérieurement plusieurs options.

Chaque section de la gestion se composera sous la forme d'un tableau ou les actions possibles seront adaptées en fonction.

Les seules pages à ne pas respecter ces règles sont : Dashboard, API, Documentation. Ces pages possèderont leur propre affichage.

C – Gestion Photo / Tags :

Afin de pouvoir gérer les Photos ainsi que les Tags qui y sont, il est prévu qu'une fonctionnalité offre la possibilité d'appliquer des tags aux photos, d'en ajouter et d'en supprimer.



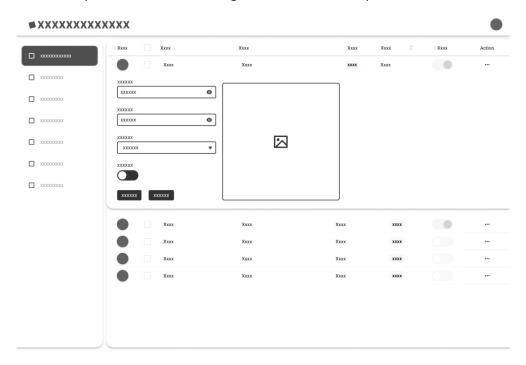
Détail : J'ai choisi pour la lisibilité des informations, que la gestion globale se passera via un tableau où les informations importantes seront placées.

Des boutons d'action sont placé en bout de ligne afin de permettre à l'admin une gestion rapide.

Dans le cadre d'une édition plus avancée. Il est possible de cliquer sur la ligne pour ouvrir un grand menu d'addition/d'affichage; où toutes les informations seront reprises.

D – Edit

Cette fonctionnalité permet d'éditer une image et ses informations plus en détail.

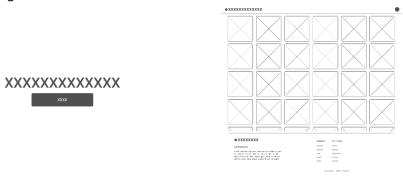


La page ne change pas mais un menu se déplie depuis la ligne « sélectionner ». Il est alors possible de changer le nom, la description, le tag associé mais aussi de définir si la photo est visible par le public ou non.

Partie publique

A - Intro & Dashboard

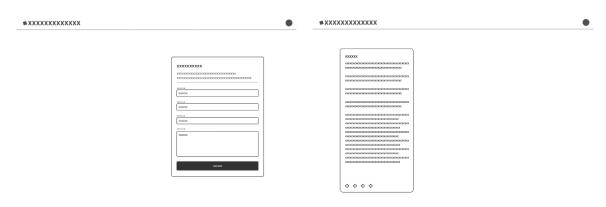
Pour la partie publique, j'ai opté pour une page d'intro assortie d'un bouton « Call to Action » pour entrer sur le site de manière plus douce (à la place d'un écran de chargement) et afin de ne pas, d'entrée, submerger visuellement l'utilisateur.



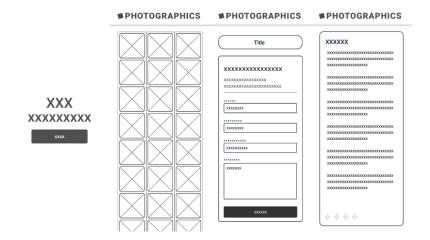
J'y ai supprimé la navigation latérale propre à l'interface Admin.

B – Contacts & About

Formulaire de contact et rubrique « about » sommes toutes classiques mais placées dans une seule colonne laissant de l'espace pour l'ajout de potentielles illustrations ou autres éléments futurs.



C - Version Mobile



J'y ai conservé la même logique que pour la version tablettes/PCs. Cependant, j'ai diminué le nombre de colonnes verticales afin de laisser une visibilité correcte et ai supprimé les espaces destinés à l'ajout de potentielles illustrations futures. La section Admin n'y est pas disponible pour des raisons pratiques et de bonne visibilité d'édition/ajout

Maquette graphique

Partie Admin

Partant de mon wireframe, j'ai réalisé un mockup que j'ai adapté dans la foulée en prototype HI.

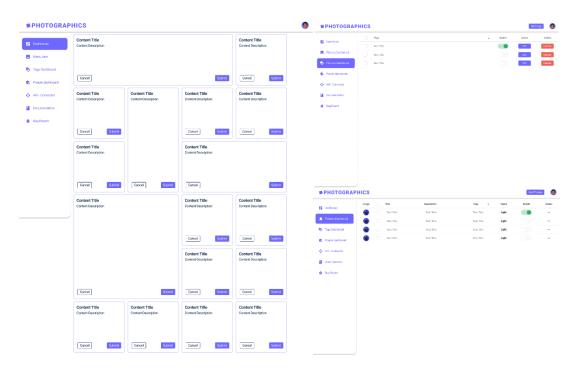
A -Page de Login:

On y retrouve l'essentiel du wireframe au niveau de la colométrie, du style et des polices. Un espace de Login et de Password assortis d'icônes anticipant une fonction permettant de cacher le texte entré. Et enfin un bouton « Submit » pour se connecter.

▶PHOTOGRAPHICS



B -Dashboard:



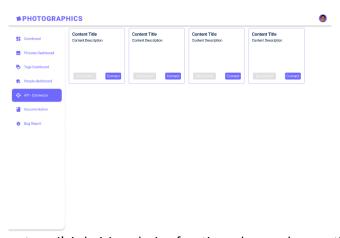
Sur cette page, j'ai aéré la mise en page par rapport au wireframe.

L'idée étant de proposer un visuel plus agréable et moins compact à la consultation. Pour se faire, je me suis basé sur une grille graphique de 6 colonnes horizontales et 4 colonnes verticales.

Dans l'outil Dashboard il sera possible d'éditer les information complète du site comme les Meta les couleurs et autre. Chacune de ces fonctions aura un petit cadre dédié.

Pour les boutons d'édition (Edit) et « supprimer » (Delete) de la page « Picture Dashboard », j'ai choisi de conserver ma colométrie de base pour les premiers et ai choisi un couleur rouge pour bien indiquer, intuitivement l'utilité de ces derniers.

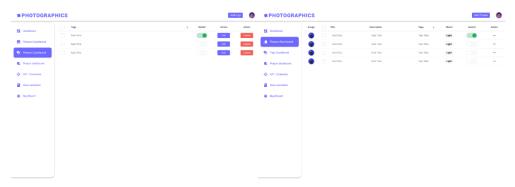
Pour les boutons Switch, j'ai choisi une couleur verte qui ressort bien afin de bien indiquer que l'option en enclenchée.



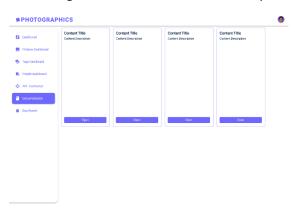
Pour la page « API Connector » j'ai choisi un design fonctionnel au vu de son utilité.

C – Gestion Photo / Tags:

Pour ces sections, j'ai choisi un affichage en tableau pour une meilleure organisation comme sur les pages « edit » et « delete »

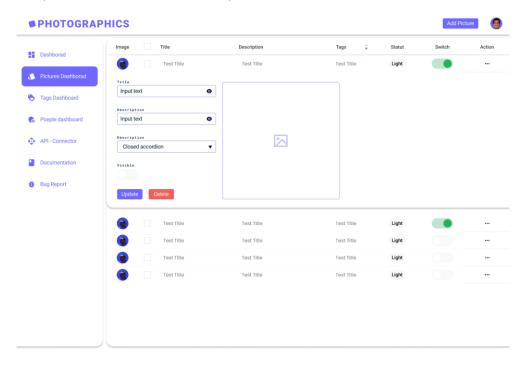


Concernant la documentation : j'ai repris le même concept que pour la page « API – Connector » Mais en agrandissant au vu des besoin de places pour afficher les informations.

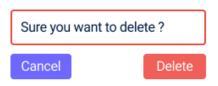


D – Edit

Cette fonctionnalités perme d'éditer une image et ses informations plus en détail, d'y faire glisser une nouvelle photo ou d'éditer via des champs de texte et un menu déroulant.



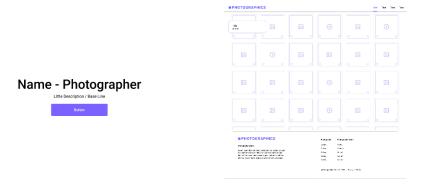
J'ai aussi prévu des pop-ups de "confirmation d'annulation de réservation" afin d'éviter les annulations accidentelles.



Partie publique

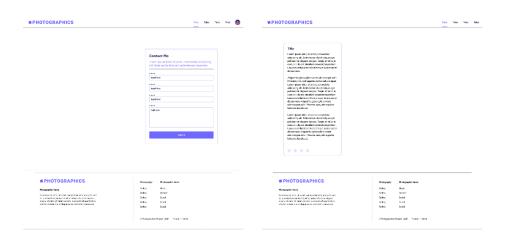
A - Intro & Dashboard

On y retrouve la page d'intro et le bouton « Call to Action » du wireframe. Pour la partie Dashboard en elle-même, idem que pour la partie Admin mais avec la barre de nav latérale en moins car inutile pour cette partie.



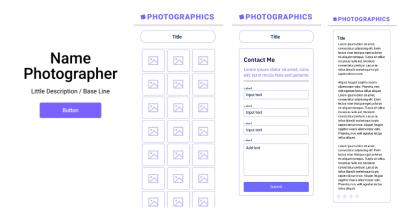
B – Contacts & About

On y retrouve également la structure présente dans le wireframe. J'ai choisi d'utiliser telle qu'elle l'idée présentée précédemment.



C – Version Mobile

J'ai, à nouveau, choisi de mettre en forme les idées du wireframe telle qu'imaginées et présentées précédemment.



Choix de la Colométrie

En raison de la thématique d'exposition photographique, j'ai décidé de m'orienter vers une colométrie proche des réseaux sociaux telles que Facebook et Tweeter. Les couleurs restent connues, rassurantes et adaptées à ce genre de site. Je les ai donc jugées propres à l'élaboration de la maquette graphique. De plus, l'aspect épuré pour mettre en avant les photographe peuvent aisément être revu ultérieurement.

Choix des polices de caractères

Raleway (Sobre et Lisible)

Client

Etant mon propre client : j'ai réalisé ce travail sur mesure par rapport à mes attentes et besoins.