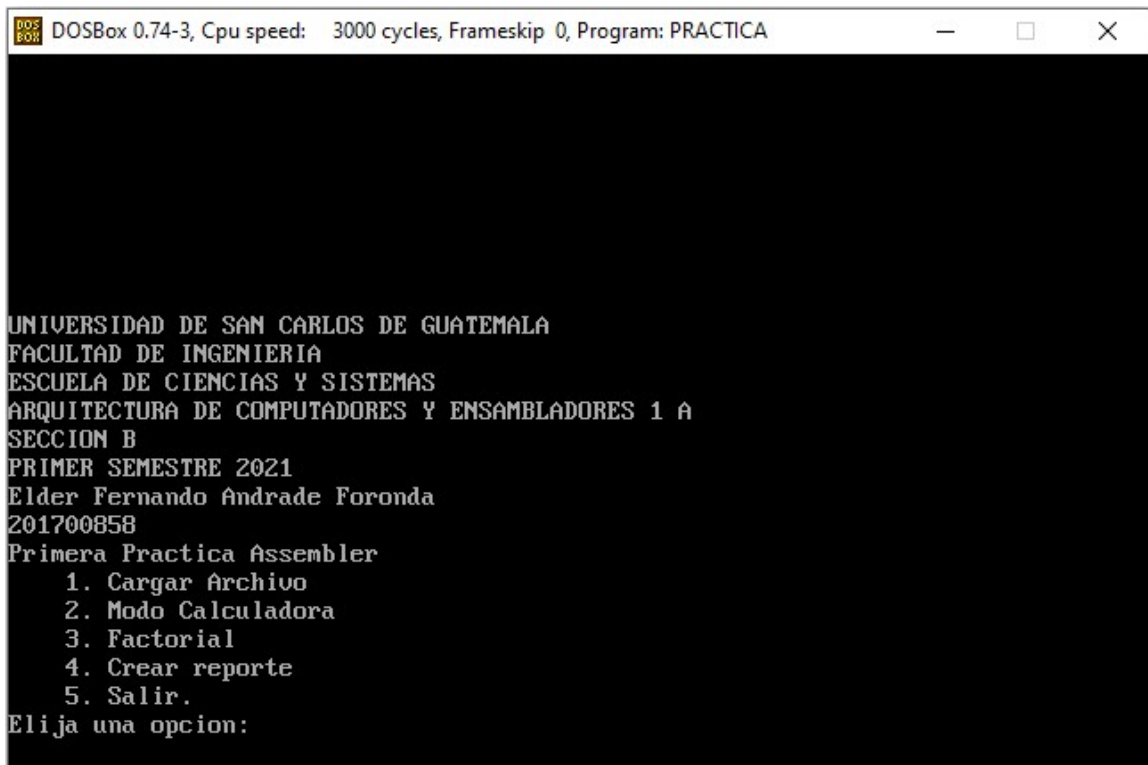


# Manual Usuario

A screenshot of a DOSBox window. The title bar reads 'DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: PRACTICA'. The main window is black with white text. The text displays university information: 'UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA', 'FACULTAD DE INGENIERIA', 'ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS', 'ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 A', 'SECCION B', 'PRIMER SEMESTRE 2021', 'Elder Fernando Andrade Foronda', and '201700858'. Below this is the title 'Primera Practica Assembler' followed by a numbered list of five options: '1. Cargar Archivo', '2. Modo Calculadora', '3. Factorial', '4. Crear reporte', and '5. Salir.'. The prompt 'Elija una opcion:' is at the bottom.

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: PRACTICA

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 A
SECCION B
PRIMER SEMESTRE 2021
Elder Fernando Andrade Foronda
201700858
Primera Practica Assembler
1. Cargar Archivo
2. Modo Calculadora
3. Factorial
4. Crear reporte
5. Salir.
Elija una opcion:
```

El Siguiete programa le mostrará un encabezado para luego presentarle las opciones que podrá ejecutar durante el programa este en uso, cabe recalcar que si oprime otra opción este repetirá el mismo encabezado y menú.

1. **Cargar Archivo:** esta opción le pedirá al usuario colocar la dirección de un archivo para poder hacer el cálculo aritmético de este, el archivo a recibir debe ser. arq.
2. **Modo Calculadora:** en este apartado se le pedirá tanto el numero como el operador que desee para que este realice el cálculo matemático para terminar la operación deberá teclear; como operador para poder finalizar.
3. **Factorial:** devuelve la factorial del número que se desea desde 1 a 4
4. **Crear Reporte:** creara un reporte donde se encuentran las operaciones y los resultados que usted ha ingresado en la opción 1 y la 2.
5. **Salir:** da por terminado el programa.