



Carátula para entregas de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Arteaga Ricci Tanya Itzel

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 1104

No. de Práctica(s): 1

Integrante(s): Gou Rosas Audrie Giselle

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 24 de Agosto del 2017

Observaciones:

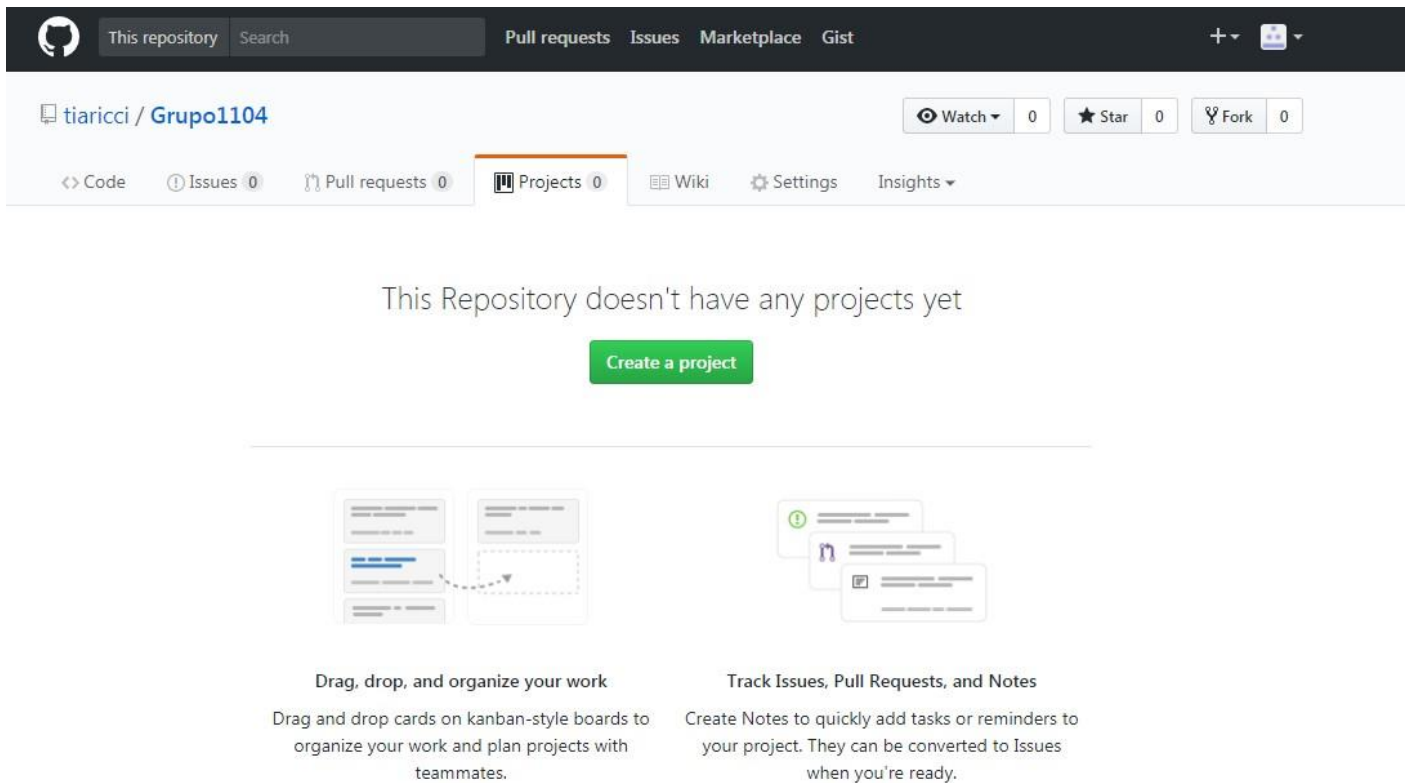
CALIFICACIÓN: _____

Grupo: 1104 Fecha: 24/08/2017Nombre alumno: Gou Rosas Audrie Giselle

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub* <https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio
<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user *tiaricci*. The profile includes a bio, a profile picture, and a list of popular repositories. The repositories listed are:

- FundamentosProgramacion**: Fundamentos de Programación, 1 star, 22 forks.
- tiaricci.github.io**: Proyecto Curso Github, 1 star, 2 forks.
- CURSO_GITHUB**: Curso Enero 05 / 2017, 1 fork.
- annkymFL.github.io**: Annkym FI repo, 1 star, 2 forks.
- rsanabria.github.io**: Forked from rsanabria/rsanabria.github.io, 1 star, 2 forks.
- Grupo1104**: Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación, 1 star, 2 forks.

The user has 12 contributions in the last year.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:
Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`
5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h> int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*
https://github.com/AudrieGGouR/practical1_fdp

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?

Un navegador es un software cliente para la presentación de páginas Web en formato HTML, que permite la activación de vínculos hipertextuales para ir de sitio en sitio. Un buscador es un programa informático que tiene como objetivo facilitar la obtención de la información que existe en Internet sobre un determinado tema.

2. ¿Qué es un metabuscador?

El metabuscador es un sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados y carece de base de datos propia.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.

Lycos (1994), Excite (1994), Altavista (1995), Hot Bot (1996), Google (1997), Bing (2009), Look Smart (1995), Terra (1999).



4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.

Netscape (1994), Internet Explorer (1995), Opera (1994), Mozilla Firefox (2004), Safari (2003), Chrome (2008), Maxthon (2004).



5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?

Para mí, el mejor navegador es Safari, ya que es muy eficiente, fácil y rápido de usar y entender para cualquier usuario.

6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

Para mí, el mejor buscador es Google porque es muy útil al momento de querer realizar una investigación y puedes encontrar todo tipo de información.

7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Escriba el tamaño de la imagen: 130 x 45

Significado: Creative Commons No Comercial

Año en el que se fundó: 2001

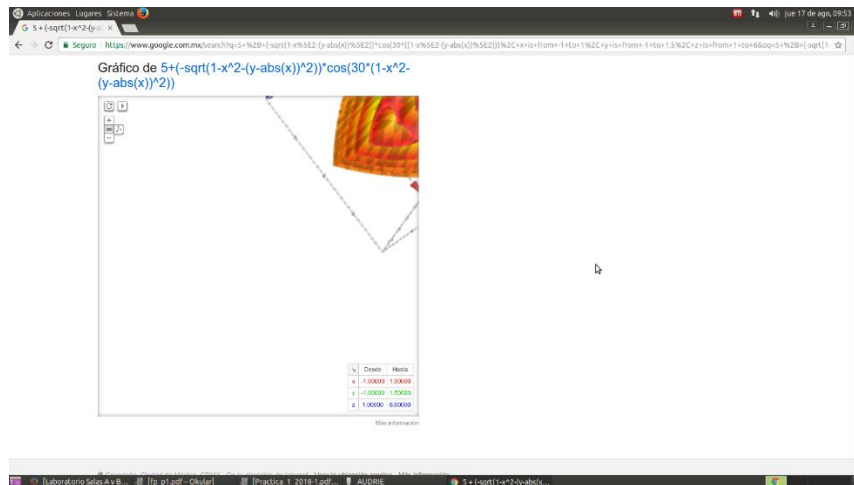
Director Ejecutivo: Paul Brest

Fundadores: Lawrence Lessig

Página oficial: <http://www.creativecommons.mx/>

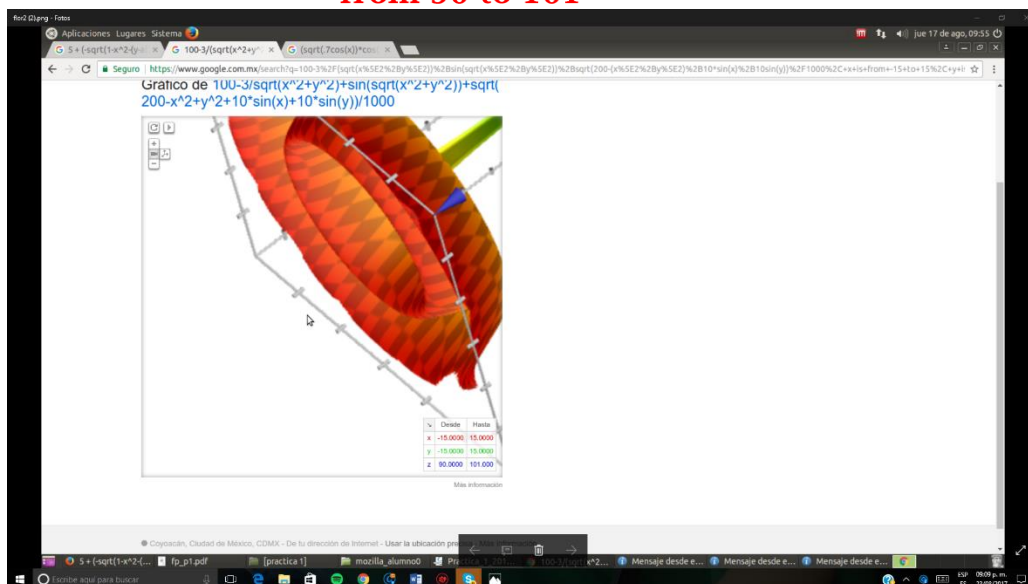
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2))), \text{ x is from } -1 \text{ to } 1, \text{ y is from } -1 \text{ to } 1.5, \text{ z is from } 1 \text{ to } 6$$



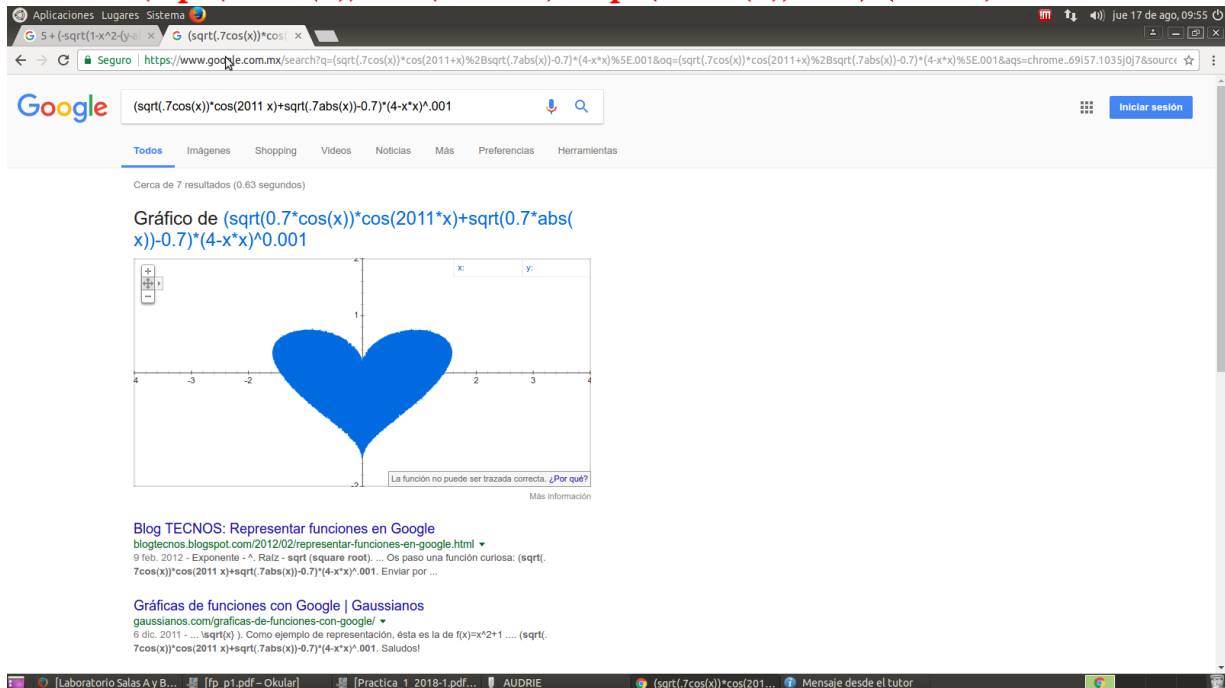
9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$100 - 3 / (\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2)} + 10 \cdot \sin(x) + 10 \sin(y) / 1000, \text{ x is from } -15 \text{ to } 15, \text{ y is from } -15 \text{ to } 15, \text{ z is from } 90 \text{ to } 101$$

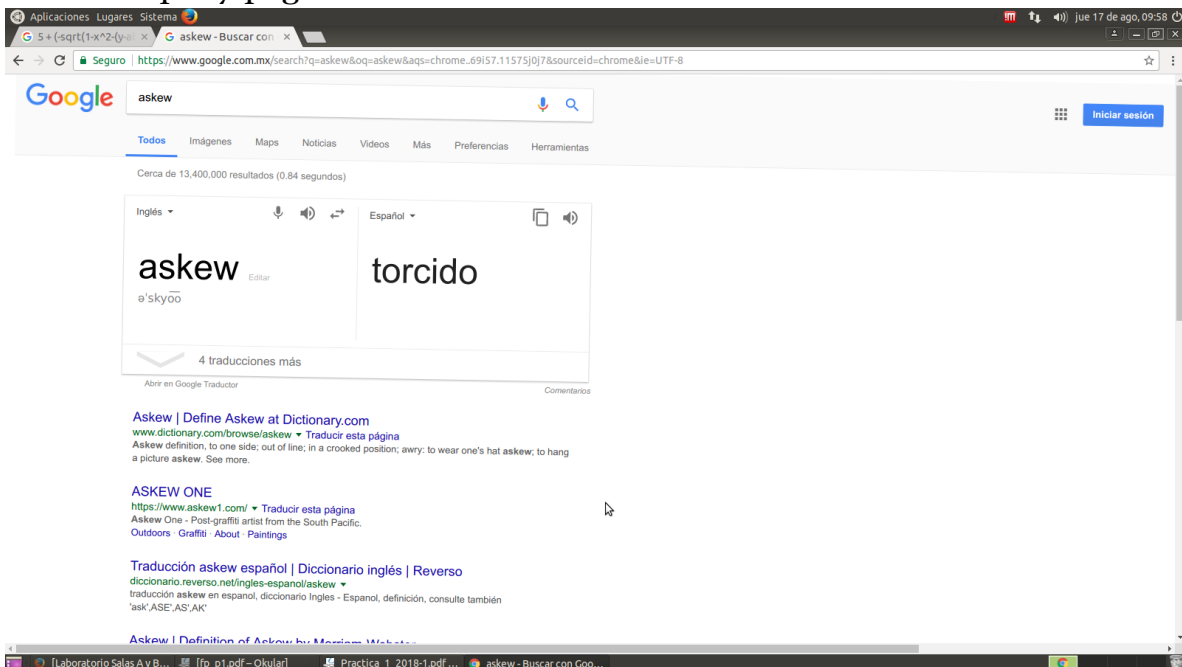


10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

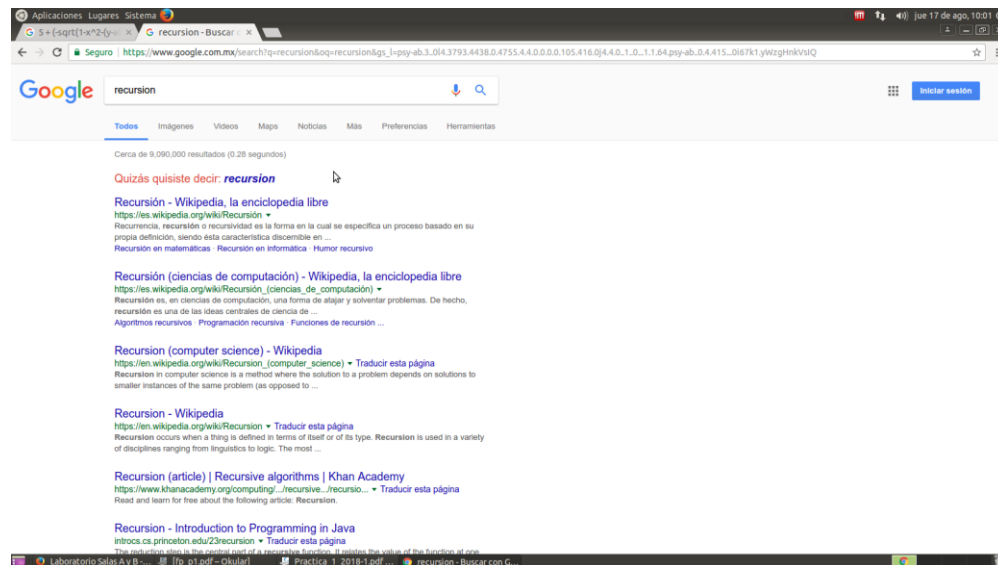
$$(\sqrt{.7\cos(x)}*\cos(2011\ x)+\sqrt{.7\text{abs}(x)}-.07)*(4-x*x)^.001$$



11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.



12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.



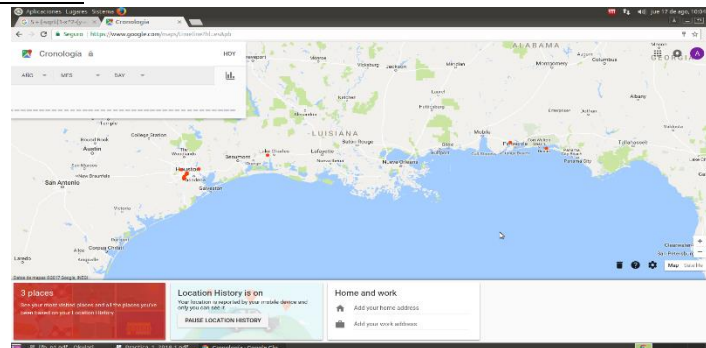
Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: **recursión**

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?

13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*? Un huevo de pascua (en inglés easter egg) es un mensaje o capacidad oculta contenido en películas, discos compactos, DVD, Blu-ray, programas informáticos o videojuegos. El origen se encuentra en el videojuego de Atari Adventure de 1978, que contenía el primer huevo de pascua virtual que se conoce, introducido por el programador Warren Robinett.

14. Mediante Google Location History . ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado? Solamente tres.



Esta práctica me pareció demasiado interesante, sobre todo al descubrir todo lo que se puede hacer con Google, en cuanto al juego de palabras, los videojuegos, incluso me parece sorprendente el hecho de que siempre estamos siendo vigilados y que también compartimos información de manera inconsciente que realmente no queremos que sea pública, como el *Google Location History*.

[illegible]