



TUGAS PERTEMUAN: 1

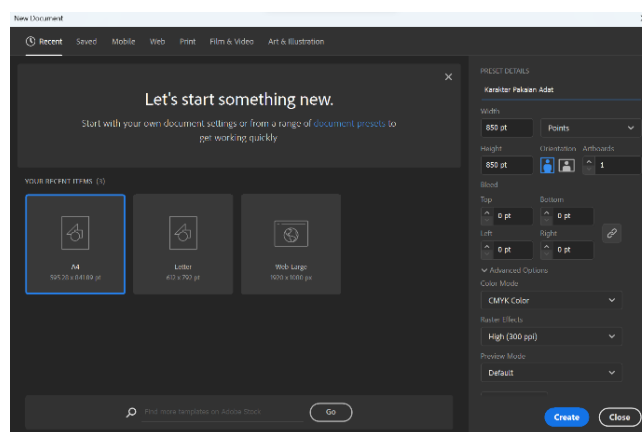
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118048
Nama	:	Muhammad Krisna Audy Arwishak
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Difa Fisabilillah (21180520)
Baju Adat	:	Pakaian Adat Wdihan Kadiri – Jawa Timur
Referensi	:	https://surabaya.kompas.com/read/2023/04/01/050000378/mengenal-wdihan-kadiri-dan-ken-kadiri-pakaian-khas-kediri-yang-digunakan?page=all

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

A. Membuat Dokumen Baru

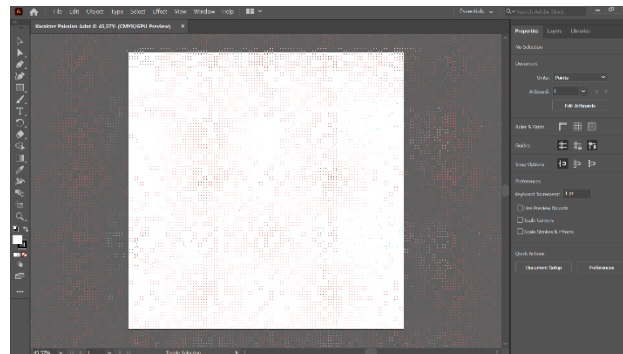
1. Buka menu *File + New* (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen menjadi 850pt x 850pt, lalu klik *Create*



Gambar 1.1 Membuat *file* baru



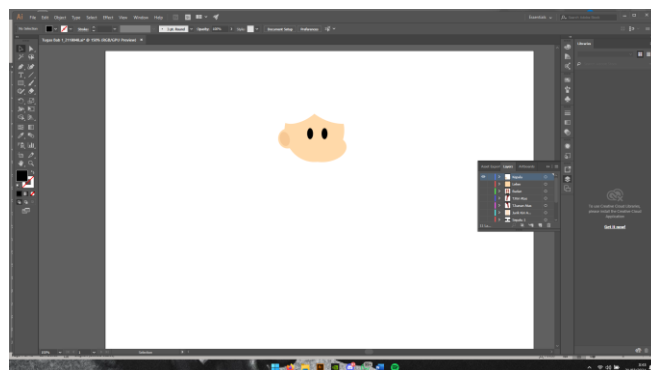
2. Jika sudah, maka *file* yang sudah dibuat akan muncul



Gambar 1.2 Tampilan *file* yang sudah dibuat

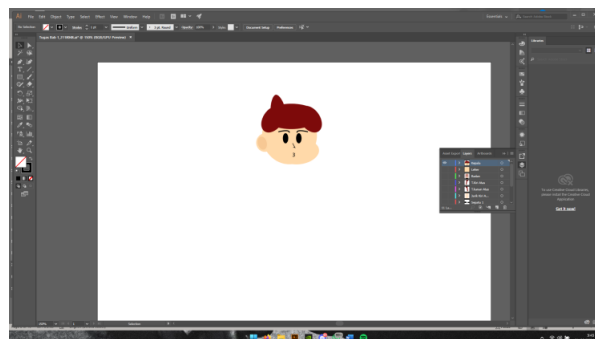
B. Membuat Kepala

1. Ubah *layer_1* menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dan telinga menggunakan *Ellipse Tool* (L). Jika sudah, blok semua bagian dan satukan garis wajah menjadi satu dengan menggunakan *shortcut* (Shift + M).



Gambar 1.3 Tampilan bentuk kepala

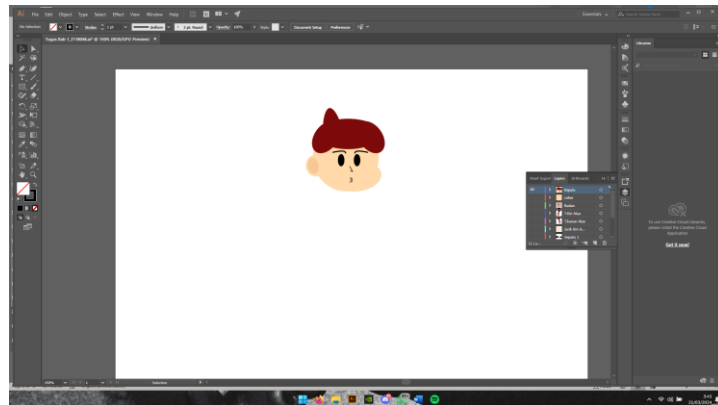
2. Selanjutnya, buat blangkon dengan menggunakan *Pen Tools*. Jika sudah, presisikan posisi rambut diatas kepala yang sudah dibuat tadi.



Gambar 1.4 Tampilan bentuk rambut



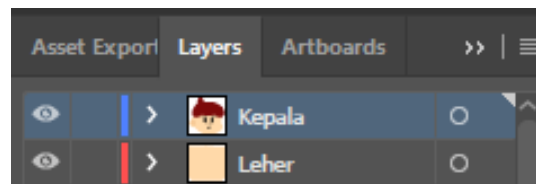
3. Selanjutnya, buat bentuk alis, hidung dan mulut menggunakan *Pen Tools*, sedangkan mata menggunakan *Ellipse Tool*.



Gambar 1.5 Tampilan bentuk wajah

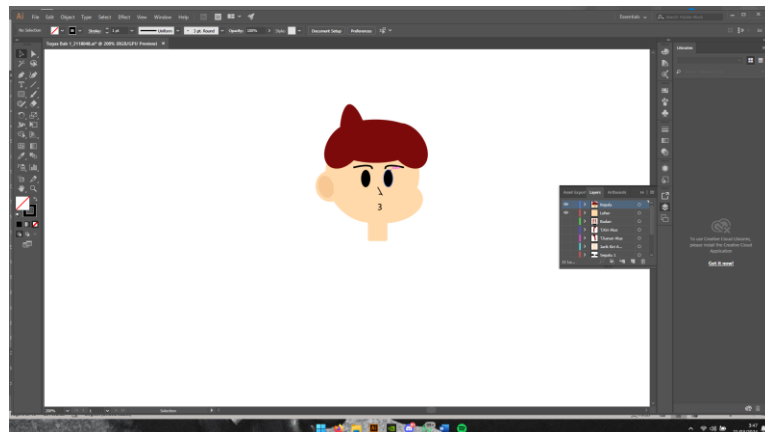
C. Membuat Leher

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Leher.



Gambar 1.6 Tampilan membuat layer baru

2. Buat bentuk leher dengan menggunakan *Rectangle Tools* (M), kemudian presisikan posisinya dibawah kepala yang sudah dibuat dan buat bentuk melengkung di bagian bawah lehernya.

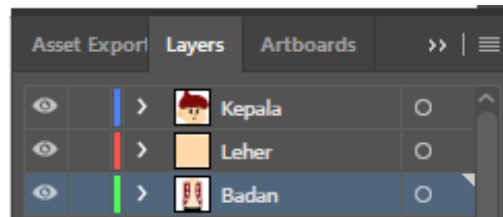


Gambar 1.7 Tampilan membuat leher



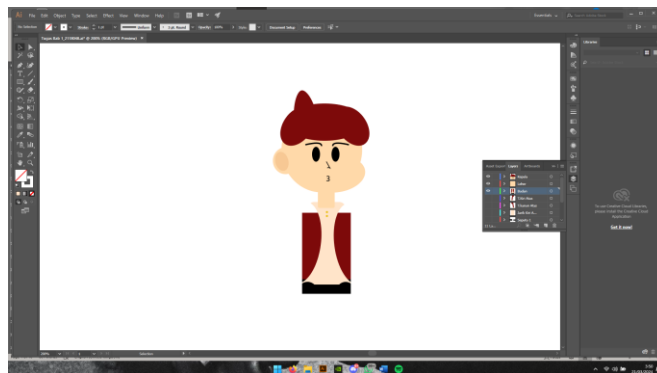
D. Membuat Badan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Badan.



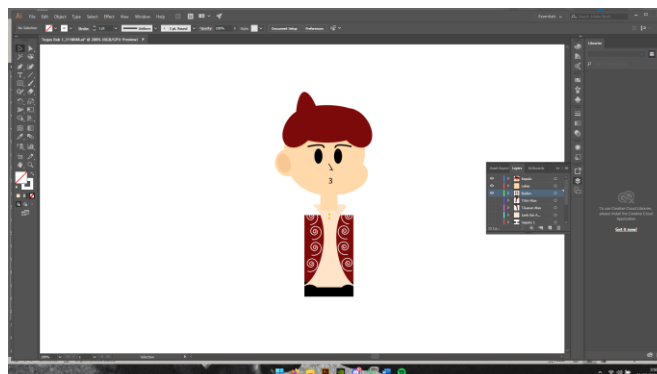
Gambar 1.8 Tampilan membuat layer baru

2. Selanjutnya, buat badan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.9 Tampilan bentuk badan

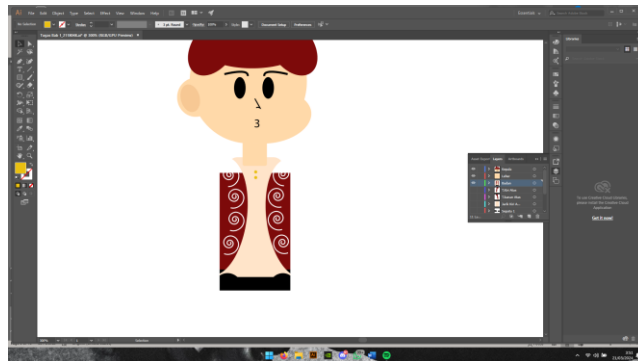
3. Selanjutnya, buat badan dengan menggunakan *Spiral Tool*, lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.10 Tampilan bentuk badan



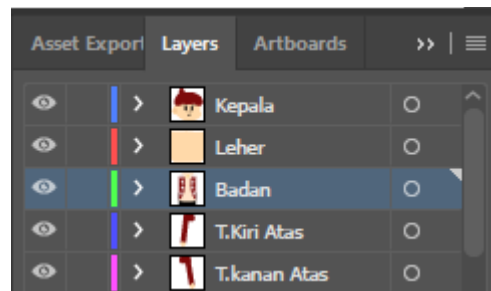
4. Selanjutnya, buat kancing baju dengan menggunakan *Ellipse Tools*, lalu atur kancingnya mendatar ke bawah sampai jadi seperti di bawah ini. .



Gambar 1.11 Tampilan bentuk badan

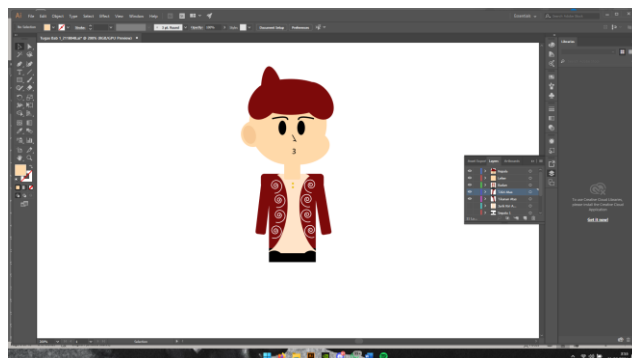
E. Membuat Tangan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Tangan Kiri Atas dan Tangan Kanan Atas



Gambar 1.12 Tampilan membuat layer baru

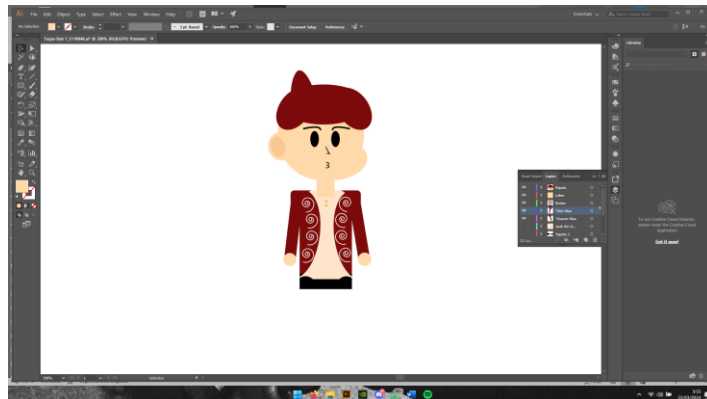
2. Kemudian, buat baju dengan menggunakan *Rectangle Tools*, presisikan posisinya dan berikan warna Merah.



Gambar 1.13 Tampilan bentuk lengan



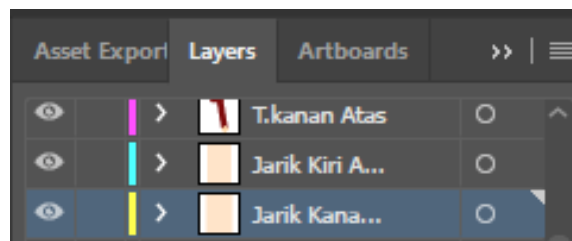
3. Kemudian, buat jari dengan menggunakan *Ellipse Tools*, presisikan posisinya dan berikan warna sesuai dengan warna kulit



Gambar 1.14 Tampilan bentuk jari

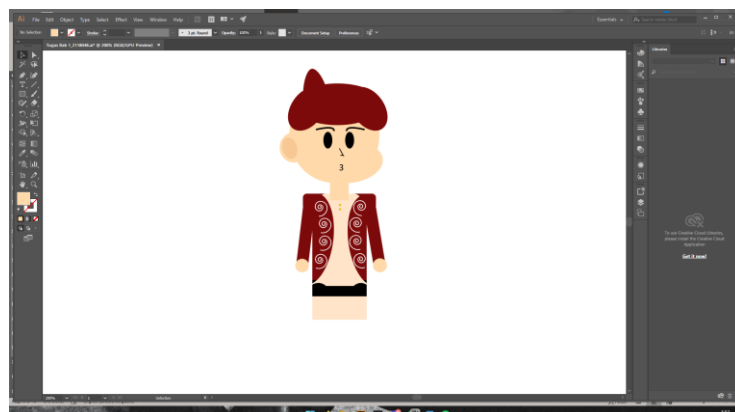
F. Membuat Aksesori Kain / Jarik

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Jarik Kanan Atas dan Jarik Kiri Atas



Gambar 1.15 Tampilan membuat layer baru

2. Kemudian, buat sarung dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Jika sudah, berikan sedikit radius di bawah dari bagian sarung dan hasilnya akan seperti di bawah ini.



Gambar 1.16 Tampilan membuat jarik



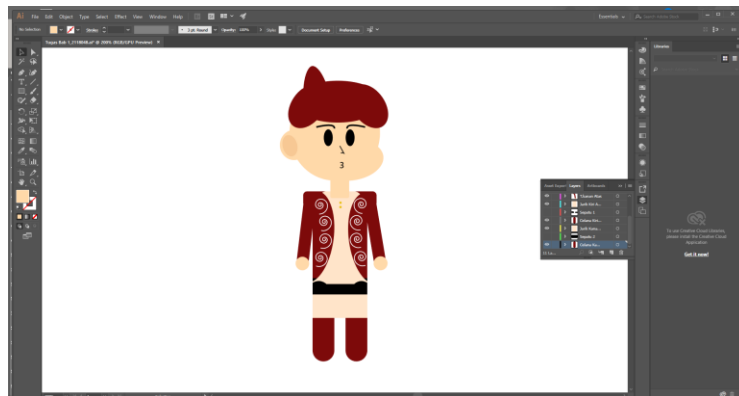
G. Membuat Celana

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Celana Kiri Bawah dan Celana Kanan Bawah



Gambar 1.17 Tampilan membuat layer baru

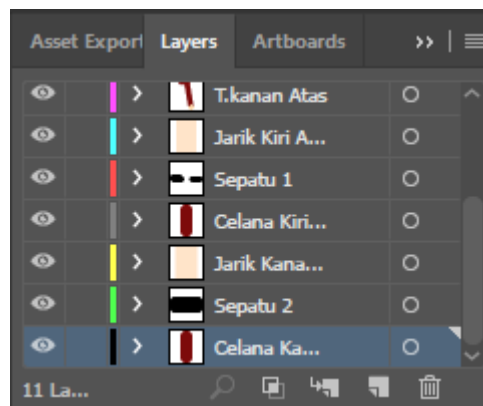
2. Buat paha dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Kemudian berikan radius pada bagian celana kiri dan kanan bawah.



Gambar 1.18 Tampilan bentuk celana

H. Membuat Kaki

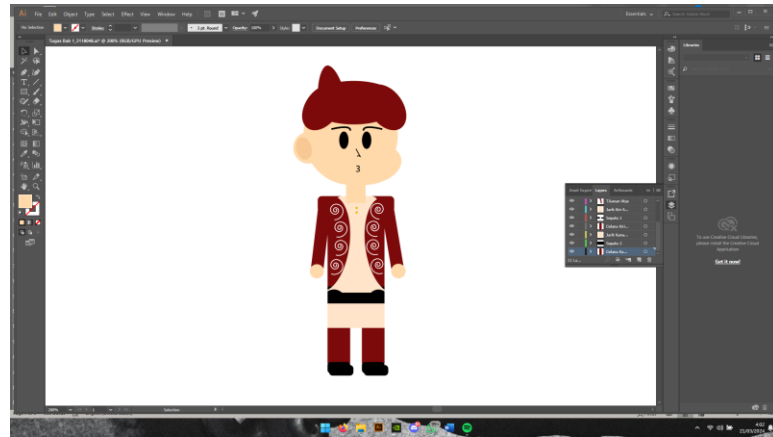
1. Buat *layer* baru kemudian ubah namanya menjadi Sepatu 1 dan Sepatu 2
- 2.



Gambar 1.19 Tampilan membuat layer baru



2. Kemudian, buat kaki dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu buat radius pada bagian bawah kaki dan masukkan pada *layer* sepatu kiri. Lakukan step ini pada layer sepatu kanan juga dan hasilnya akan seperti ini.



Gambar 1.20 Tampilan bentuk kaki