

LAPORAN PERTEMUAN 2

Barangmusik.java

```
package pert2;

public class Barangmusik {
    // Deklarasikan variabel/state
    String kode;
    String nama;
    double harga;
    int stok;

    // Constructor pertama: hanya kode & nama
    public Barangmusik(String kode, String nama) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.harga = 0.0;
        this.stok = 0;
    }

    // Constructor kedua: kode, nama, harga
    public Barangmusik(String kode, String nama, double harga) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.harga = harga;
        this.stok = 0;
    }

    // Constructor ketiga: data lengkap
    public Barangmusik(String kode, String nama, double harga, int stok) {
        this.kode = kode;
        this.nama = nama;
        this.harga = harga;
        this.stok = stok;
    }
}
```

```

    }

// Method ubah harga
void ubahHarga(double hargaBaru) {
    this.harga = hargaBaru;
}

// Method tambah stok
void tambahStok(int jumlah) {
    this.stok += jumlah;
}

// Method tampil info
void tampilInfo() {
    System.out.println("Alat musik " + nama +
        " | Kode: " + kode +
        " | Harga: Rp " + harga +
        " | Stok: " + stok + " unit");
}

```

UjiBarang.java

```

package pert2;

public class UjiBarang {
    public static void main(String[] args) {
        // Buat objek barang pertama: Gitar (hanya kode dan nama)
        Barangmusik gitar = new Barangmusik("GTR-001", "Gitar Akustik Yamaha");

        // Atur harga gitar
        gitar.ubahHarga(1500000.0);

        // Tambah stok gitar
        gitar.tambahStok(5);
    }
}

```

```
// Buat objek barang kedua: Drum (data lengkap)
Barangmusik drum = new Barangmusik("DRM-001", "Drum Set Pearl", 8500000.0, 3);

// Tampilkan informasi kedua barang
System.out.println("== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==");
gitar.tampilInfo();
drum.tampilInfo();

}
```

Output :

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_111\bin\java.exe" ...
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```