

Modul Pengenalan Komputasi Python

Tim Materi Pengenalan Komputasi 2022/2023

Catatan

1. Modul ini dirancang untuk dapat menjadi pegangan pemrograman Pengenalan Komputasi, sehingga banyak hal yang dipotong karena keluar dari konteks Pengenalan Komputasi.
2. Anda dapat membuka modul ini saat latihan praktikum.
3. Anda sangat disarankan untuk mencoba menjalankan semua program modul ini di komputer Anda, supaya Anda dapat mengetahui keluaran dari program yang ada.
4. Anda sangat disarankan untuk bereksperimen dari program-program yang ada di modul ini supaya Anda mendapat gambaran lebih jelas mengenai apa yang program Anda lakukan.
5. Anda sangat disarankan membaca tutorial dari tempat lain dan mengeksplor sendiri bahasa yang Anda gunakan.

Contents

1	Modul 1	5
1.1	Pendahuluan	5
1.2	Input dan Output	5
1.3	Tipe Data	6
1.4	Operator	6
1.4.1	Operator Aritmatika	6
1.4.2	Operator Assignment	7
1.4.3	Operator Relasional	7
1.4.4	Operator Logika	7
1.5	Percabangan	7
1.6	Latihan Modul 1	9
1.6.1	Program Ganjil-Genap	9
1.6.2	Kalkulator Sederhana	9
2	Modul 2	10
2.1	Pengulangan	10
2.1.1	While Loop	10
2.1.2	For Loop	10
2.2	Perulangan bersarang	11
2.3	Latihan Modul 2	12
2.3.1	Kelipatan 10 terkecil	12
2.3.2	Segitiga Angka	12
3	Modul 3	13
3.1	Array	13
3.1.1	Deklarasi Array	13
3.1.2	Array dan Variabel	13
3.1.3	String	14
3.2	Latihan Modul 3	15
3.2.1	Reverse	15
3.2.2	Anagram	15
3.2.3	Palindrom	16
4	Modul 4	17
4.1	Fungsi	17
4.2	Prosedur	17
4.3	Matriks	18
4.4	Latihan Modul 4	20
4.4.1	Fungsi Kuadrat	20
4.4.2	Segitiga Pascal	20
5	Modul 5	21
5.1	Menggunakan Jupyter Notebook	21
5.2	Analisa Data	21
5.2.1	Membuat Dataframe	21
5.2.2	Membaca dan Menulis Data	21
5.2.3	Mengakses Data	22
5.2.4	Mengambil Ekstremum	23
5.2.5	Mengurutkan Data	24
5.2.6	Tabel Frekuensi	24
5.2.7	Menentukan Range	24
5.2.8	Statistik Sederhana	25
5.2.9	Koefisien Korelasi	25
5.3	Visualisasi Data	26
5.3.1	Bar Chart	26
5.3.2	Histogram	28

5.3.3	Pie Chart	28
5.3.4	Stacked Bar Chart	29
5.3.5	Line Chart	30
5.3.6	Area Chart	31
5.3.7	Scatter dan Bubble Plot	32

1 Modul 1

1.1 Pendahuluan

Pada modul ini, kita menggunakan Python versi 3.9. Anda dapat mendownload Python di <https://www.python.org/downloads/release/python-390/>, pilihan "Windows x86-64 executable installer".

Beberapa karakteristik dari bahasa ini:

- Python bersifat *case-sensitive*, artinya perbedaan huruf besar dan huruf kecil menyebabkan perbedaan makna.
- Python sangat memerhatikan indentasi dan pergantian baris. Kesalahan indentasi dapat menyebabkan gagal *compile* hingga kesalahan program.
- Variabel di python bersifat implisit dan dinamis. Artinya, sebuah variabel tidak perlu dideskripsikan tipe datanya. Namun di modul ini kita tetap mempelajari tipe data yang ada.

1.2 Input dan Output

Dalam python, program untuk menulis "Hello, World!" ke layar adalah seperti berikut:

```
print("Hello, World!")           # (1)

print("Ini program", end="")     # (2)
print(" pertama saya")          # (3)

print("Dengan", "Koma")
# Ini akan menghasilkan luaran "Dengan Koma"
print("Dengan" + "Plus")
# Ini akan menghasilkan luaran "DenganPlus",
# Perhatikan '+' pada print melakukan konkatinasi pada string saja.

variabel = "sebuah nilai"
print(f"Dengan format {variabel}")
# Ini akan menghasilkan luaran "Dengan format sebuah nilai"
# {variabel} akan diubah dengan nilai dari variabel bersesuaian.

# Ini adalah sebuah komentar.

# Semua yg ada setelah tanda pagar (#)
# akan diabaikan oleh interpreter.

"""
Selain itu, kita juga bisa membuat komentar
multi baris dengan tiga petik (""")
"""
```

Bagian yang ditandai nomor 1 bertugas menuliskan "Hello, World!" ke layar. Sintaks `print` akan otomatis memindahkan baris setelah selesai menulis ke layar, kecuali disertai parameter `end=""`. Berarti, output program di atas adalah "Hello, World!" diikuti dengan "Ini program pertama saya" di baris selanjutnya.

Untuk melakukan input, kita membutuhkan penampung untuk menyimpan data yang diinputkan. Sebagai contoh, di bawah ini adalah program yang menerima input dan menuliskan ulang yang dimasukkan.

```
S = input("Masukkan kalimat: ") # 1
print("Anda memasukkan kalimat " + S) # 2

N = int(input("Masukkan sebuah angka: ")) # 3
print("Jika angka Anda ditambah 5, hasilnya " + str(N + 5)) # 4
```

Pada bagian nomor (1) dan (3), program membaca input dari user dan dimasukkan ke variabel S dan N. Lalu, bila ingin program menerima sebuah bilangan (sehingga bisa dijumlah / dikali / lainnya), kita bungkus `input()` dengan `int()`. Selain `int`, `string` (kumpulan karakter), Python dapat menerima tipe data `float` (bilangan real), dan masih banyak lagi.

1.3 Tipe Data

Ada beberapa macam tipe data, namun dalam Pengenalan Komputasi kita hanya akan banyak menggunakan tipe data berikut:

<code>bool</code>	Boolean	True atau False
<code>int</code>	Bilangan bulat	seluruh bilangan bulat
<code>float</code>	Bilangan real	seluruh bilangan real
<code>string</code>	Teks	kumpulan karakter

Contoh penggunaan:

```
B = True # Boolean
I = 123456789012 # Bilangan bulat
R = 2.331973 # Bilangan real
S = "abc" # Teks
S = 'def'
```

Perhatikan pada variabel S, Anda bebas menggunakan petik satu (') atau petik dua (")

1.4 Operator

1.4.1 Operator Aritmatika

Operator	Deskripsi	Contoh
+	Penjumlahan	2 + 3 bernilai 5
-	Pengurangan	1 - 8 bernilai -7
*	Perkalian	5 * 6 bernilai 30
/	Pembagian	13 / 5 bernilai 2.6
//	Pembagian (dibulatkan ke bawah)	13 // 5 bernilai 2
%	Sisa Bagi / Modulo	13 % 5 bernilai 3

1.4.2 Operator Assignment

Operator	Deskripsi	Contoh
=	Assignment	N = 5
+=	Penjumlahan	N += 5, N akan ditambah 5.
-=	Pengurangan	N -= 5, N akan dikurang 5.
*=	Perkalian	N *= 5, N akan dikali 5.
/=	Pembagian	N /= 5, N akan dibagi 5.
//=	Pembagian (dibulatkan ke bawah)	N //= 5, N akan dibagi 5 (dibulatkan ke bawah).
%=	Sisa Bagi / Modulo	N %= 5, N akan dimodulo 5.

1.4.3 Operator Relasional

Operator	Deskripsi	Contoh True	Contoh False
==	Sama dengan	2 == 2	2 == 3
!=	Tidak sama dengan	3 != 2	3 != 3
<	Kurang dari	2 < 3	2 < 2
>	Lebih dari	3 > 2	2 > 3
<=	Kurang dari sama dengan	2 <= 2	3 <= 1
>=	Lebih dari sama dengan	6 >= 5	2 >= 4

1.4.4 Operator Logika

Operator	Deskripsi	Contoh True	Contoh False
and	Dan: True jika kedua operand True	(1 < 2) and (3 == 3)	(1 == 2) and (3 == 3)
or	Atau: True jika salah satu operand True	(1 < 2) or (4 == 3)	(3 < 2) or (2 == 3)
not	Negasi: True jika operand False	not (3 < 2)	not (1 < 2)

1.5 Percabangan

Dalam pemrograman, terdapat percabangan. Dengan demikian, program kita dapat berperilaku tergantung input user. Misal kita buat program yang memeriksa apakah sebuah bilangan positif:

```
print("Masukkan nilai N: ", end="")
N = int(input())

if (N > 0):
    print(str(N) + " bilangan positif")

# str(N) berfungsi mengubah N menjadi string agar dapat dikonkatenasi saat
print
```

Lalu, jika kita ingin menuliskan kebalikannya:

```
...
if (N > 0):
    print(str(N) + " bilangan positif")
else: # N <= 0
```

```
...     print(str(N) + " bilangan bukan positif")
...
```

Namun, kita tahu kadang bilangan bisa nol atau negatif, jadi perlu kita tambahkan:

```
...     if (N > 0):
...         print(str(N) + " bilangan positif")
...     elif (N < 0):
...         print(str(N) + " bilangan negatif")
...     else: # N == 0
...         print(str(N) + " bilangan nol")
...
```

Perhatikan juga kalau kita bisa membuat else ini berulang sampai yang kita mau. Selain itu, kita juga bisa meletakkan `if` di dalam `if`.

```
...     if (N >= 0):
...         if (N > 0):
...             print(str(N) + " bilangan positif")
...         else: # N == 0
...             print(str(N) + " bilangan nol")
...     else: # N < 0
...         print(str(N) + " bilangan negatif")
...
```


1.6 Latihan Modul 1

1.6.1 Program Ganjil-Genap

Menggunakan contoh program bilangan positif, negatif, nol sebelumnya, kembangkanlah program tersebut sehingga ketika masukan bilangan positif program akan menentukan bilangan tersebut ganjil atau genap.

Contoh 1

```
Masukkan nilai N: 2  
2 bilangan positif genap
```

1.6.2 Kalkulator Sederhana

Buatlah sebuah program kalkulator sederhana yang menerima 2 buah angka dan sebuah karakter operasi, dan menuliskan hasil perhitungannya. Operator yang diterima adalah + (tambah), - (kurang), * (kali), / (bagi, dibulatkan ke bawah), % (sisanya bagi).

Contoh 1

```
Masukkan angka pertama: 2  
Masukkan angka kedua: 6  
Masukkan operator: +  
2 + 6 = 8
```

Contoh 2

```
Masukkan angka pertama: 13  
Masukkan angka kedua: 5  
Masukkan operator: %  
13 % 5 = 3
```

2 Modul 2

2.1 Pengulangan

Pada pemrograman, sering kali dibutuhkan pemrosesan berulang-ulang untuk mencapai suatu hasil tertentu. Apabila pengulangan ini dilakukan secara manual ukuran file program akan menjadi terlalu besar. Contoh sederhana adalah jika kita ingin menuliskan "Hello World" di layar sebanyak 1000 kali, maka akan dibutuhkan paling tidak 1000 baris perintah. Menggunakan sintaks pengulangan, persoalan tersebut dapat diselesaikan hanya menggunakan beberapa baris program.

```
for i in range(1000):  
    print("Hello World")
```

2.1.1 While Loop

Salah satu sintaks yang looping / pengulangan yang sering digunakan adalah sintaks While-Do. Program akan mengecek sebuah kondisi yang diberikan terlebih dahulu sebelum menjalankan statement yang ada di dalamnya.

Berikut adalah program yang menerima a dan b dan menuliskan $a, a + 1, a + 2, \dots, b - 1, b$.

```
a = int(input())  
b = int(input())  
i = a  
while (i <= b):  
    print(i)  
    i += 1
```

Perhatikan bahwa:

1. Sintaks while loop adalah **while (kondisi)**:
2. Perulangan body while loop akan terus dilakukan selama kondisi terpenuhi.
3. Body while adalah bagian kode yang indentasi ke dalam body while loop.

2.1.2 For Loop

Bentuk looping yang kedua adalah bentuk For. Bentuk ini umumnya digunakan untuk pengulangan yang sudah diketahui jumlahnya. Namun, for loop juga dapat dibuat menggunakan while-do loop.

Berikut adalah program yang menerima a dan b dan menuliskan $a, a + 1, a + 2, \dots, b - 1, b$.

```
a = int(input())  
b = int(input())  
for i in range(a, b+1):  
    print(i)
```

Perhatikan bahwa:

1. Sintaks for loop adalah **for variable in range(value)**:
2. Perulangan body for loop akan dilakukan sebanyak jumlah range yang diberikan.
3. Body for loop adalah bagian kode yang indentasi ke dalam body for loop.
4. Nilai variable akan berubah sesuai dengan nilai selanjutnya dalam range setiap perulangan.

`range` dapat digunakan dengan satu, dua, atau tiga parameter. Untuk lebih jelasnya, perhatikan potongan kode berikut:

```
range(10)          # 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
range(2, 5)         # 2, 3, 4
range(7, 2, -1)     # 7, 6, 5, 4, 3
range(2, 8, 2)      # 2, 4, 6
```

2.2 Perulangan bersarang

Perhatikan pula, perulangan dapat dilakukan di dalam perulangan. Sebagai contoh, berikut adalah program untuk membuat pola persegi.

```
n = int(input())
for i in range(n):
    for j in range(n):
        print("*", end="") # Dieksekusi sebanyak n * n kali
    print() # Dieksekusi sebanyak n kali
# Perhatikan indentasai di dalam perulangan.
```

Hal ini dapat dikembangkan bahwa body dari perulangan bersarang dapat berupa potongan kode lainnya. Kita dapat menggunakan I/O, operasi, dan perulangan lainnya dalam body loop. Kita dapat juga menggunakan while loop di dalam for loop dan sebaliknya.

2.3 Latihan Modul 2

2.3.1 Kelipatan 10 terkecil

Buatlah program yang menerima bilangan N dan menuliskan bilangan 10^x terkecil yang lebih dari N.

Contoh 1

```
Masukkan N: 5  
10
```

Contoh 2

```
Masukkan N: 1234  
10000
```

Loop manakah yang lebih baik digunakan untuk soal tersebut?

2.3.2 Segitiga Angka

Buatlah program yang menerima bilangan N dan membuat pola segitiga angka dengan dasar N seperti contoh.

Contoh 1

```
Masukkan N: 5  
1  
1 2  
1 2 3  
1 2 3 4  
1 2 3 4 5
```

Loop manakah yang lebih baik digunakan untuk soal tersebut?

Dari kedua contoh tersebut, bagaimanakah perbedaan karakteristik kedua loop?

3 Modul 3

3.1 Array

Array adalah variabel dengan satu buah nama, tetapi mengandung banyak nilai. Akses nilai-nilainya dilakukan dengan indeks.

Perhatikanlah contoh berikut!

Indeks	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	3	10	5	7	11	19	23	35	37	12

- $A[0] = 3$
- $A[1] = 10$
- $A[7] = 35$

Pada contoh diatas, kita memiliki sebuah variabel yang bernama A. Variabel A tersebut memiliki 10 buah nilai, dimana nilai-nilai tersebut dapat diakses dengan indeks. Untuk mengakses indeks ke x , gunakanlah $A[x]$. Dan nilai $A[x]$ itu bisa kita anggap sebagai variabel yang berdiri sendiri. Konsep inilah yang kita sebut dengan array. Perhatikan pula bahwa indeks dimulai dari 0.

3.1.1 Deklarasi Array

Karena array juga merupakan sebuah variabel, maka array juga memerlukan deklarasi seperti variabel lainnya.

Contoh deklarasi array:

- `x = [0 for i in range(n)]` membuat array berukuran `n` dengan isi 0.
- `x = ["*" for i in range(100)]` membuat array berukuran 100 dengan isi karakter "*".

Untuk contoh tersebut array A yang terdefinisi adalah $A[0], A[1], A[2], \dots, A[9]$ Mengakses nilai indeks di luar batasan tersebut akan menyebabkan runtime error. Oleh karena itu, tentukanlah rentang indeks yang akan digunakan saat deklarasi dengan tepat (sesuai dengan kebutuhan).

3.1.2 Array dan Variabel

Suatu array dapat kita anggap sebagai variabel, sehingga segala jenis operasi pada variabel juga berlaku pada array. Sebagai contoh, kita memiliki suatu array

```
tabel = [0 for i in range(10)]
```

Maka array tabel tersebut akan terdefinisi untuk indeks 0 sampai dengan indeks 9. Maka kita bisa melakukan instruksi

```
tabel[2] = int(input())
```

Jika diberikan 5 buah bilangan, dan kita perlu menyimpan bilangan tersebut pada tabel, kita bisa melakukan

```
tabel[0] = int(input("Masukkan nilai ke-0: "))
tabel[1] = int(input("Masukkan nilai ke-1: "))
tabel[2] = int(input("Masukkan nilai ke-2: "))
tabel[3] = int(input("Masukkan nilai ke-3: "))
tabel[4] = int(input("Masukkan nilai ke-4: "))
```

Namun, cara menginput tersebut kurang efisien. Akan lebih efisien jika kita menginput menggunakan perulangan (looping).

```
for i in range(5):
    tabel[i] = int(input('Masukkan nilai ke-' + str(i) + ': '))
```

3.1.3 String

Pada modul 1 kita telah mempelajari tipe data string. String dapat *dianggap* sebagai array of character, namun tipe data string memiliki karakteristik yang berbeda dengan array of character yaitu string merupakan tipe data immutable. Artinya, string tidak dapat *diubah* nilainya setelah dideklarasikan. Sebagai contoh, jika kita memiliki string s1

```
s1 = "Hello"
```

Kita tidak dapat mengupdate nilai s1, misal melakukan Assignment s1[1] = 'a' akan menyebabkan error.

Berbeda halnya dengan array of character, kita dapat mengubah nilai array of character setelah dideklarasikan. Sebagai contoh, jika kita memiliki array of character s2

```
s2 = ['H', 'e', 'l', 'l', 'o']
```

Kita dapat mengubah nilai s2, misal melakukan assignment s2[1] = 'a' akan mengubah nilai s2 menjadi ['H', 'a', 'l', 'l', 'o'].

Namun, kita dapat mengakses nilai string dengan indeks, misal s1[1] akan bernilai 'e'.

3.2 Latihan Modul 3

3.2.1 Reverse

Buatlah program yang menerima N buah bilangan dan menuliskan kembali bilangan-bilangan tersebut, namun dengan urutan terbalik.

Contoh

```
Masukkan N: 5  
5  
2  
1  
6  
3  
Hasil dibalik:  
3 6 1 2 5
```

3.2.2 Anagram

Diberikan dua array A dan B. Buatlah sebuah program yang dapat memeriksa apakah B merupakan anagram dari A. Asumsikan elemen pada array A dan B maksimal 10.

Array B didefinisikan sebagai anagram dari array A bila elemen-elemen di array A dapat ditukar-tukar sehingga menghasilkan array B.

Hint: gunakan tabel frekuensi, yakni sebuah array yang indeks ke-1 menunjukkan banyaknya bilangan 1, indeks ke-2 menunjukkan banyaknya bilangan 2, dan seterusnya.

Contoh 1

```
Masukkan banyaknya elemen A: 3  
Masukkan elemen A ke-1: 8  
Masukkan elemen A ke-2: 4  
Masukkan elemen A ke-3: 3  
Masukkan banyaknya elemen B: 3  
Masukkan elemen B ke-1: 4  
Masukkan elemen B ke-2: 8  
Masukkan elemen B ke-3: 3  
B adalah anagram dari A
```

Contoh 2

```
Masukkan banyaknya elemen A: 2  
Masukkan elemen A ke-1: 1  
Masukkan elemen A ke-2: 4  
Masukkan banyaknya elemen B: 2  
Masukkan elemen B ke-1: 1  
Masukkan elemen B ke-2: 5  
B bukan anagram dari A
```

3.2.3 Palindrom

Buatlah program yang menerima sebuah string dan menuliskan apakah string tersebut palindrom. Asumsikan string hanya berisi huruf kecil (a-z).

Contoh 1

```
Masukkan panjang string: 5  
Masukkan string: makan  
makan bukan palindrom
```

Contoh 2

```
Masukkan panjang string: 3  
Masukkan string: apa  
apa adalah palindrom
```

Contoh 3

```
Masukkan panjang string: 10  
Masukkan string: kasurruusak  
kasurruusak adalah palindrom
```


4 Modul 4

4.1 Fungsi

Apa itu fungsi? Fungsi adalah suatu bagian dari program yang mampu mengerjakan tugas atau operasi tertentu di luar program utama. Fungsi akan mengembalikan nilai sesuai algoritma yang diberikan.

Sebagai contoh, fungsi untuk menghitung kuadrat adalah sebagai berikut:

```
def kuadrat(x):  
    x2 = x * x  
    return x
```

Fungsi di atas bernama kuadrat dan mengembalikan nilai kuadrat. Fungsi itu juga menerima satu parameter bernama x.

Sebagai contoh, berikut program lengkap yang menerima input dan mengeluarkan kuadrat dari bilangan input.

```
def kuadrat(x):  
    x2 = x * x  
    return x2  
  
n = int(input())  
n2 = kuadrat(n)  
print(n2)
```

Perhatikan pada contoh di atas, variabel di program utama bernama n. Namun di fungsi, variabel berubah nama menjadi x. Meskipun x berubah, nilai n di program utama tidak akan berubah.

Sebuah fungsi juga dapat menerima lebih dari satu parameter. Selain itu, fungsi juga dapat melakukan hal-hal layaknya program biasa, namun tidak dapat mengubah variabel di program utama. Sebagai contoh, berikut adalah fungsi yang menghitung nilai a^b .

```
def pangkat(a, b):  
    # asumsi b >= 0  
    c = 1  
    for i in range(b):  
        c *= a  
    return c
```

Catatan: Anda tidak disarankan menaruh array sebagai parameter fungsi, karena ada hal khusus yang belum diajarkan di Pengenalan Komputasi.

4.2 Prosedur

Prosedur sebenarnya sama seperti fungsi, namun tidak ada kembalian. Sebagai contoh, berikut adalah program untuk menuliskan menu:

```
print("Menu:")
```

```

print("1. Burger")
print("2. Ayam Geprek")
print("3. Mie Instan")
print("Masukkan pilihan: ")
pilihan_makanan = int(input())

print("Menu:")
print("1. Jus Alpukat")
print("2. Thai Tea")
print("3. Teh Tarik")
print("Masukkan pilihan: ")
pilihan_minuman = int(input())

print("Menu:")
print("1. Kentang")
print("2. Krupuk")
print("3. Abon")
print("Masukkan pilihan: ")
pilihan_tambahan = int(input())

```

Seperti yang tertulis di atas, menuliskan menu perlu berkali-kali. Kita dapat meringkasnya menjadi:

```

def tulis_menu(pil1, pil2, pil3):
    print("Menu:")
    print("1. " + str(pil1))
    print("2. " + str(pil2))
    print("3. " + str(pil3))
    print("Masukkan pilihan: ")

tulis_menu("Burger", "Ayam Geprek", "Mie Instan")
pilihan_makanan = int(input())

tulis_menu("Jus Alpukat", "Thai Tea", "Teh Tarik")
pilihan_minuman = int(input())

tulis_menu("Kentang", "Krupuk", "Abon")
pilihan_tambahan = int(input())

```

4.3 Matriks

Matriks pada dasarnya adalah array 2 dimensi. Matriks dapat dideklarasikan dengan:

```
A = [[0 for j in range(20)] for i in range(10)]
```

Pada kode di atas, artinya kita membuat matriks dengan nama variabel A, dengan tipe elemen integer dan nilai awal 0, dan berukuran 10 baris × 20 kolom. Sama seperti array, untuk mengakses elemen baris ke-i dan kolom ke-j, kita perlu mengakses A[i-1][j-1] karena indeks matriks di mulai dari 0.

Sebagai contoh, berikut kode untuk membaca matriks dan menuliskannya kembali.

```

n = int(input())
m = int(input())

```

```

A = [[0 for j in range(m)] for i in range(n)]

for i in range(n):
    for j in range(m):
        A[i][j] = int(input("masukkan elemen baris " + str(i + 1) + " kolom " +
                               str(j + 1) + ": "))

for i in range(n):
    for j in range(m):
        print(A[i][j], end=" ")
    print("")

```

Berikut contoh program untuk membaca matriks A berukuran $n \times m$, membaca matriks B berukuran $m \times l$, dan menuliskan hasil perkalian matriks A kali B berukuran $n \times l$.

```

n = int(input())
m = int(input())
l = int(input())

A = [[0 for j in range(m)] for i in range(n)]
B = [[0 for j in range(l)] for i in range(m)]
C = [[0 for j in range(l)] for i in range(n)]

for i in range(n):
    for j in range(m):
        A[i][j] = int(input("masukkan elemen A baris " + str(i + 1) + " kolom " +
                               str(j + 1) + ": "))

for i in range(m):
    for j in range(l):
        B[i][j] = int(input("masukkan elemen B baris " + str(i + 1) + " kolom " +
                               str(j + 1) + ": "))

for i in range(n):
    for j in range(l):
        C[i][j] = 0
        for k in range(m):
            C[i][j] += A[i][k] * B[k][j]
        print(C[i][j], end=" ")
    print("")

```

4.4 Latihan Modul 4

4.4.1 Fungsi Kuadrat

Anda memiliki sebuah fungsi berikut:

$$f(x) = x^2 - 2x + 5$$

Buatlah program yang menerima A dan B, lalu menuliskan semua nilai dari $f(A), f(A+1), \dots, f(B)$!

Catatan: Anda diwajibkan mengimplementasikan sebuah fungsi yang menerima parameter nilai x dan mengembalikan nilai $f(x)$.

Contoh

```
Masukkan A: 3
Masukkan B: 6
f(3) = 8
f(4) = 13
f(5) = 20
f(6) = 29
```

4.4.2 Segitiga Pascal

Segitiga pascal dapat dibuat menggunakan matriks. Matriks mulanya diinisialisasi dengan semua nilai baris pertama bernilai 1 dan semua nilai kolom pertama bernilai 1. Lalu, setiap isi matriks yang belum ada isinya diisi dengan jumlah dari bilangan di atas dan kirinya.

Buatlah sebuah program yang menerima masukan N dan menuliskan matriks segitiga pascal berukuran $N \times N$.

Contoh

```
Masukkan N: 4
1 1 1 1
1 2 3 4
1 3 6 10
1 4 10 20
```

5 Modul 5

5.1 Menggunakan Jupyter Notebook

Untuk modul 4 dan 5, kita akan menggunakan Jupyter Notebook. Untuk menginstall Jupyter Notebook, silakan buka halaman <https://docs.anaconda.com/anaconda/install/>.

Untuk menggunakan pandas, kita akan menambahkan line berikut di kernel kita, tepat sesudah header:

```
import pandas as pd
```

Pada modul ini, kita akan menggunakan data yang bisa didownload di https://drive.google.com/drive/folders/1o2Zg_Lc911dsW0Iw37uWgYqM0-dR8Jro?usp=sharing. Contoh notebook juga bisa didownload dari link yang sama.

5.2 Analisa Data

5.2.1 Membuat Dataframe

Untuk membuat data frame, kita perlu membuat dictionary dengan key berupa nama kolom dan berisi array dari data yang ada. Sebagai contoh, perhatikan potongan kode berikut:

```
import pandas as pd

input_data = {}
input_data["A"] = [0 for i in range(5)]
input_data["B"] = [0 for i in range(5)]

for i in range(5):
    input_data["A"][i] = input("Nilai A untuk data ke-" + str(i + 1) + ": ")
for i in range(5):
    input_data["B"][i] = input("Nilai B untuk data ke-" + str(i + 1) + ": ")

df = pd.DataFrame(data=input_data)
print(df)
```

5.2.2 Membaca dan Menulis Data

Untuk membaca data csv, kita dapat menggunakan method `read_csv`. Untuk membaca data excel, kita dapat menggunakan method `read_excel`. Untuk menulis data, baik ke csv maupun excel, perhatikan contoh berikut:

```
import pandas as pd

# pandas akan membaca file
# tingkatinflasi20082013.csv
# yang ada di folder yang sama dengan
# tempat kode python ini disimpan
df1 = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")
```

```

print(df1)

# pandas akan membaca file data.xlsx
# yang ada di D:/, lalu meload data
# yang ada di sheet bernama "Sheet 1"
df2 = pd.read_excel("D:/data.xlsx", sheet_name="Sheet 1")
print(df2)

# pandas akan menulis data ke file
# data_out.csv yang ada di folder sama
# dengan file python ini
df1.to_csv("data_out.csv")

# pandas akan menulis data ke
# D:/data_out.xlsx di sheet bernama
# "Sheet 1" dan "Sheet 2"
writer = pd.ExcelWriter("data_out.xlsx")
df2.to_excel(writer, "Sheet1")
df2.to_excel(writer, "Sheet2")
writer.save()

```

5.2.3 Mengakses Data

Perhatikan contoh berikut:

```

import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

# mengambil data ke-5
print(df.loc[4])
# Tahun                2009
# Cakupan              Prov. Jawa Barat
# Tingkat_Inflasi      2.02
# Name: 4, dtype: object

# mengambil data ke-5 hingga 7
print(df[4:7])
#   Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 4   2009  Prov. Jawa Barat           2.02
# 5   2009      Nasional           2.78
# 6   2010    Kota Bandung           4.53

# mengambil data ke-17 hingga akhir
print(df[16:])
#   Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 16   2013  Prov. Jawa Barat           9.15
# 17   2013      Nasional           8.38

# mengambil 5 data pertama
print(df[:5])
#   Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 0   2008    Kota Bandung           10.23
# 1   2008  Prov. Jawa Barat           11.11
# 2   2008      Nasional           11.06
# 3   2009    Kota Bandung           2.11
# 4   2009  Prov. Jawa Barat           2.02

```

```
# melihat panjang data
print(len(df))
# 18

# mengambil kolom "Cakupan" dari data ke-2
print(df.loc[1, "Cakupan"])
# 'Prov. Jawa Barat'
```

Selain itu, kita bisa mengakses data berdasar kriteria. Perhatikan contoh berikut:

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

# mengambil data tahun 2012
print(df.loc[df["Tahun"] == 2012])
#      Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 12   2012      Kota Bandung             4.02
# 13   2012  Prov. Jawa Barat             3.86
# 14   2012      Nasional             4.30

# mengambil data Kota Bandung sebelum tahun 2012
print(df.loc[(df["Cakupan"] == "Kota Bandung") & (df["Tahun"] < 2012)])
#      Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 0   2008      Kota Bandung             10.23
# 3   2009      Kota Bandung              2.11
# 6   2010      Kota Bandung             4.53
# 9   2011      Kota Bandung             2.75

# mengambil data dengan tingkat inflasi di atas 10
# atau di bawah 3
print(df.loc[(df["Tingkat_Inflasi"] > 10) | (df["Tingkat_Inflasi"] < 3)])
#      Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 0   2008      Kota Bandung             10.23
# 1   2008  Prov. Jawa Barat             11.11
# 2   2008      Nasional             11.06
# 3   2009      Kota Bandung              2.11
# 4   2009  Prov. Jawa Barat              2.02
# 5   2009      Nasional              2.78
# 9   2011      Kota Bandung             2.75
```

5.2.4 Mengambil Ekstremum

Ekstremum adalah data yang ekstrem: paling tinggi atau paling rendah

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

# Mengambil data dengan inflasi maksimum
imax = df["Tingkat_Inflasi"].idxmax()
print(df[imax:imax + 1])
#      Tahun      Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 1   2008  Prov. Jawa Barat             11.11
```

```
# Mengambil data dengan inflasi minimum
imin = df["Tingkat_Inflasi"].idxmin()
print(df[imin:imin + 1])
#    Tahun          Cakupan  Tingkat_Inflasi
# 4    2009  Prov. Jawa Barat              2.02
```

5.2.5 Mengurutkan Data

Data dapat diurutkan secara tidak menurun (ascending) tidak menaik (descending).

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

# Mengurutkan data berdasar tingkat inflasi, ascending
print(df.sort_values(["Tingkat_Inflasi"], ascending=[1]))

# Mengurutkan data berdasar tahun ascending,
# lalu tingkat inflasi descending
print(df.sort_values(["Tahun", "Tingkat_Inflasi"], ascending=[1, 0]))
```

5.2.6 Tabel Frekuensi

Kita dapat membuat tabel frekuensi. Tabel frekuensi berdasar kolom X artinya kita mendaftar semua kemungkinan nilai di kolom X secara unik, lalu menghitung berapa kali nilai itu muncul.

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

# Mendaftar kemunculan tiap tahun pada data
print(df["Tahun"].value_counts())
# 2013    3
# 2012    3
# 2011    3
# 2010    3
# 2009    3
# 2008    3
```

5.2.7 Menentukan Range

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

# Mengambil nilai minimum dan maximum tiap kolom
minimum = df.min()
maximum = df.max()

# Menuliskan range tingkat inflasi
```



```
print(maximum["Tingkat_Inflasi"]) # 11.11
print(minimum["Tingkat_Inflasi"]) # 2.02
```

5.2.8 Statistik Sederhana

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

df.describe()
#          Tahun  Tingkat_Inflasi
# count      18.000000      18.000000
# mean      2010.500000       5.818889
# std         1.757338       3.148673
# min      2008.000000       2.020000
# 25%      2009.000000       3.272500
# 50%      2010.500000       4.415000
# 75%      2012.000000       8.277500
# max      2013.000000      11.110000
```

Dari data di atas, kita bisa melihat ada 18 data. Rata-rata tingkat inflasi adalah 5.8189. Standar deviasi dari tingkat inflasi adalah 3.1487. Tingkat inflasi minimum adalah 2.02 dan maksimumnya 11.11. Tingkat inflasi juga memiliki kuartil bawah 3.273, kuartil tengah 4.4150, dan kuartil atas 8.2775.

Kita dapat juga mengambil statistik satu per satu:

```
import pandas as pd

df = pd.read_csv("tingkatinflasi20082013.csv")

df.mean()
# Tahun          2010.500000
# Tingkat_Inflasi    5.818889

df["Tingkat_Inflasi"].mean() # 5.818888888888889
df["Tingkat_Inflasi"].std() # 3.1486727154915681
```

5.2.9 Koefisien Korelasi

Dua kolom pada data yang sama bisa memiliki korelasi. Tingkat korelasi ini kita sebut sebagai koefisien korelasi. Cara memaknai koefisien korelasi adalah sebagai berikut:

- Semakin mendekati 0, semakin dua kolom tidak berkorelasi.
- Semakin mendekati 1, semakin dua kolom berbanding lurus.
- Semakin mendekati -1, semakin dua kolom berbanding terbalik.

Berikut ini adalah contoh bila kita ingin melihat korelasi tahun dengan tingkat inflasi:

```
df["Tingkat_Inflasi"].corr(df["Tahun"])
```

5.3 Visualisasi Data

Untuk visualisasi data, kita akan menggunakan matplotlib. Matplotlib harusnya sudah diinstall saat Anda menginstall Anaconda.

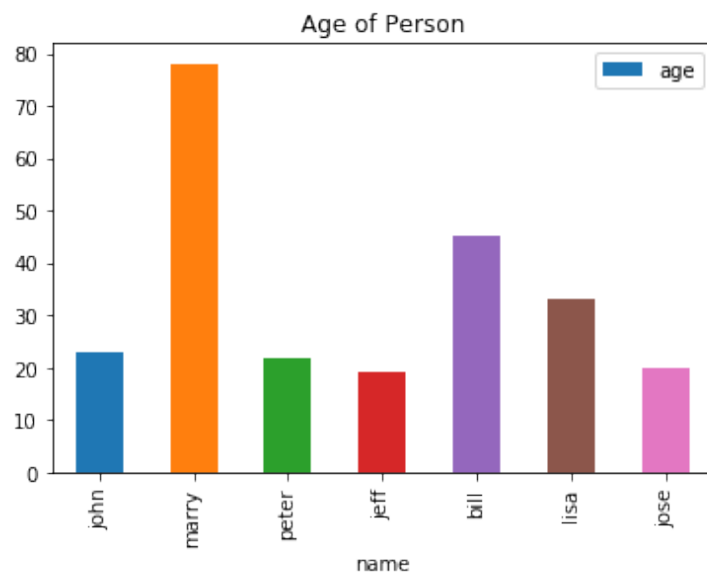
Pada subbab ini, kita akan menggunakan data yang bisa didownload di https://drive.google.com/drive/folders/1o2Zg_Lc911dsW0Iw37uWgYqM0-dR8Jro?usp=sharing. Contoh notebook juga bisa didownload dari link yang sama. Ada 3 data yang bisa akan digunakan:

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

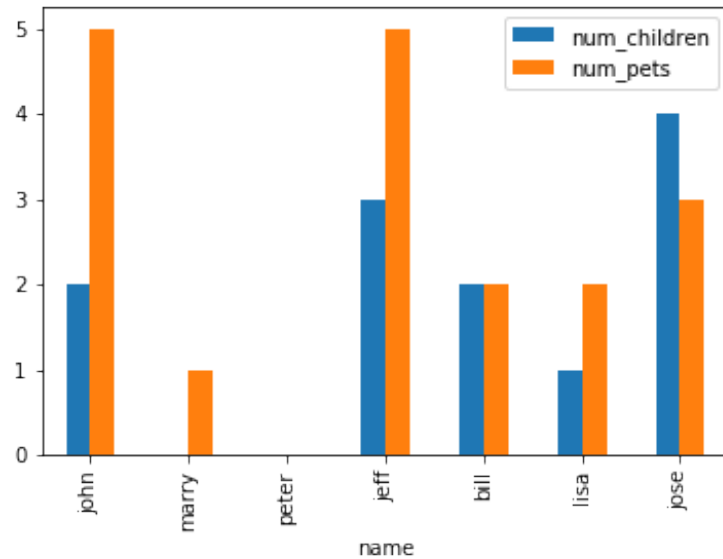
data = pd.read_csv("data.csv")
medali = pd.read_csv("medali.csv")
animal = pd.read_csv("animal.csv")
```

5.3.1 Bar Chart

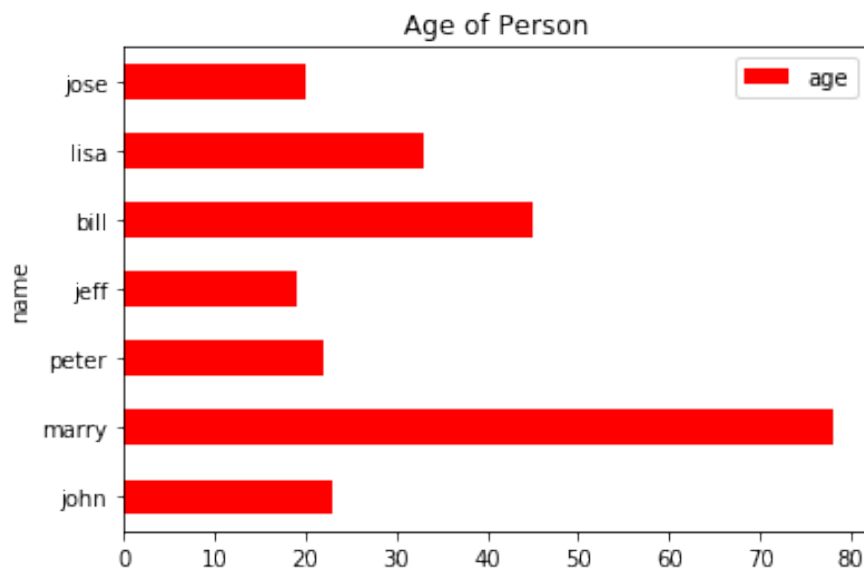
```
# Vertical bar chart untuk menampilkan umur dari setiap orang
data.plot(kind="bar", x="name", y="age", title="Age of Person")
```



```
# Banyaknya anak (num_children) dan banyaknya piaraan (num_pets) dalam
# 1 grafik vertical bar chart
data.plot(kind="bar",x="name",y=["num_children","num_pets"])
```

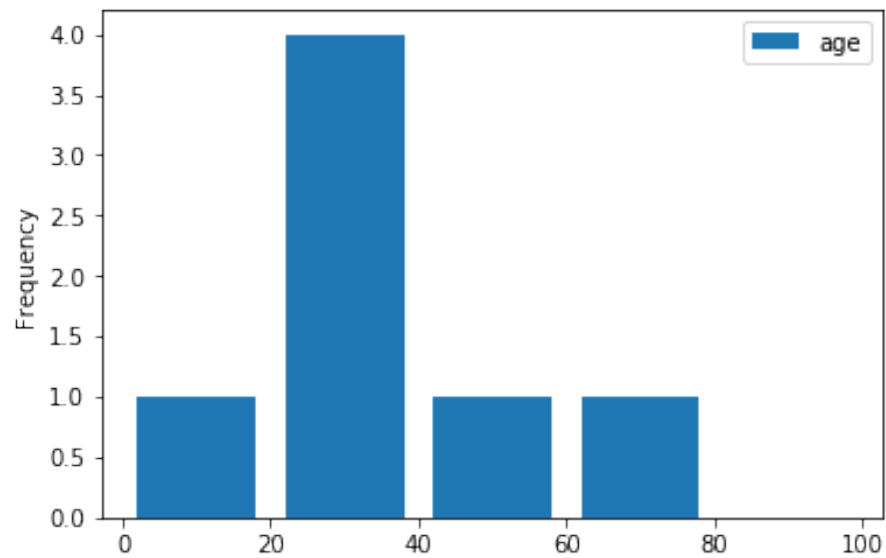


```
data.plot(kind="barh",x="name",y="age",title="Age of Person", color="red")
```



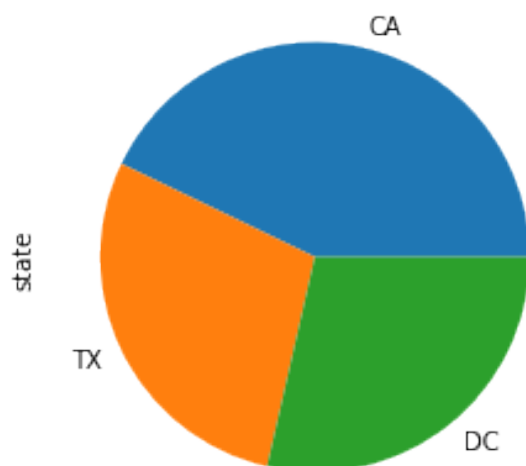
5.3.2 Histogram

```
# Histogram orang berdasarkan kelompok umur: 0-20; 21-40; 41-60; 61-80; 81-100  
data[["age"]].plot(kind="hist",bins=[0,20,40,60,80,100],rwidth=0.8)
```



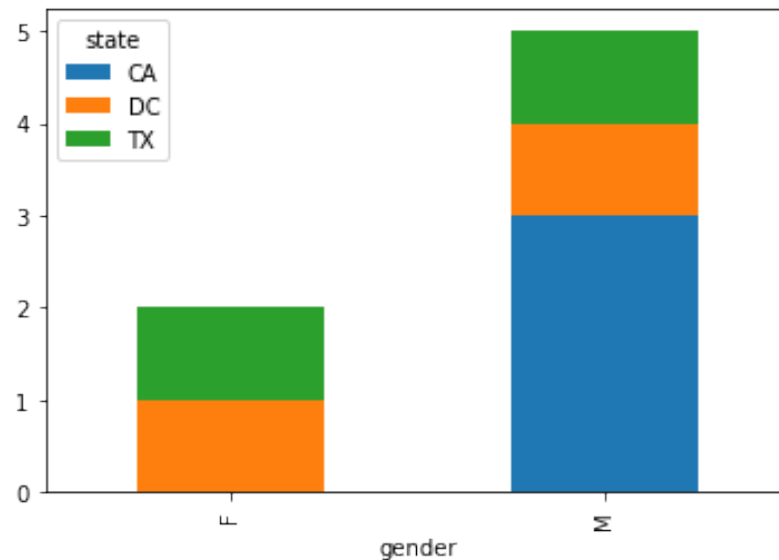
5.3.3 Pie Chart

```
# Komposisi banyaknya orang berdasarkan negara  
data["state"].value_counts().plot(kind = "pie")
```

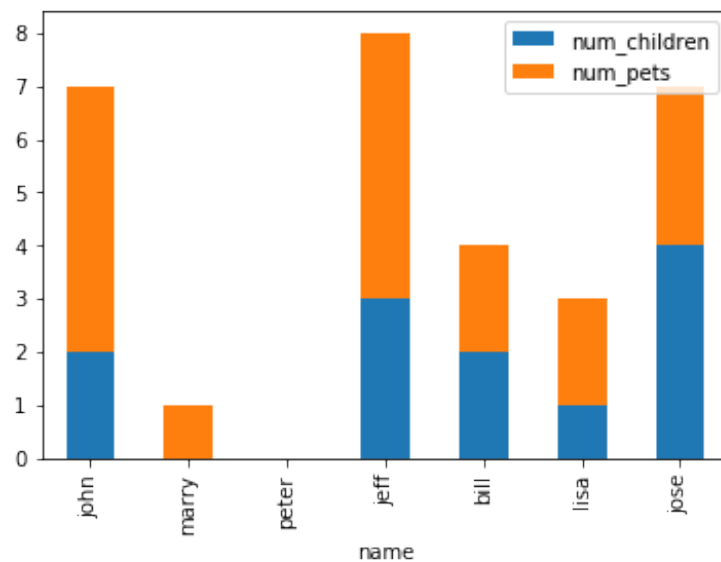


5.3.4 Stacked Bar Chart

```
# Banyaknya data per jenis kelamin (gender) per negara bagian (state)
data.groupby(["gender", "state"])["name"].size().unstack().plot(kind="bar",
    stacked=True)
```

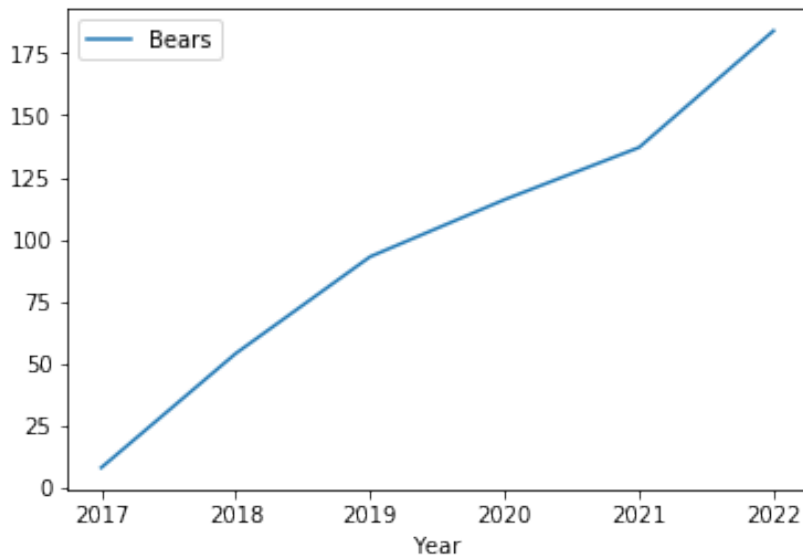


```
# Banyaknya anak (num_children) dan banyaknya piaraan (num_pets)
# dalam 1 grafik stacked bar chart
data.plot(kind="bar", x="name", y=["num_children", "num_pets"], stacked=True)
```

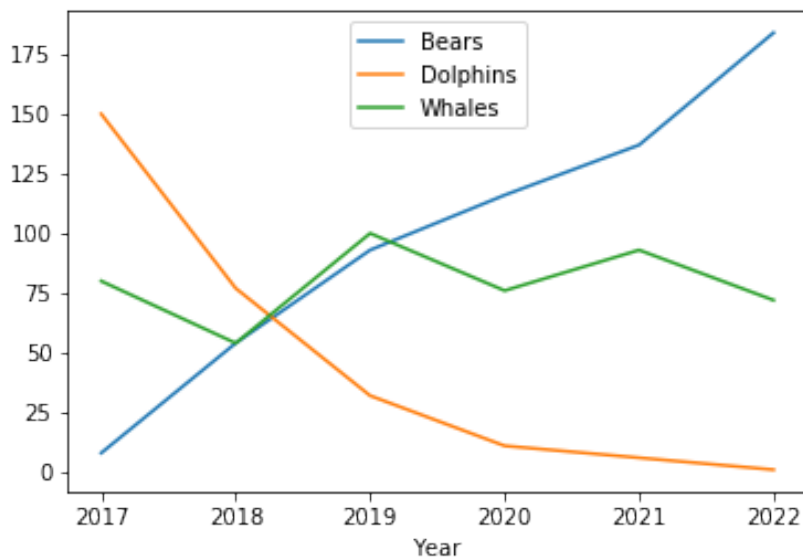


5.3.5 Line Chart

```
# Pertumbuhan populasi beruang (Bears) dari tahun ke tahun dalam line chart  
animal.plot(kind="line",x="Year",y="Bears")
```

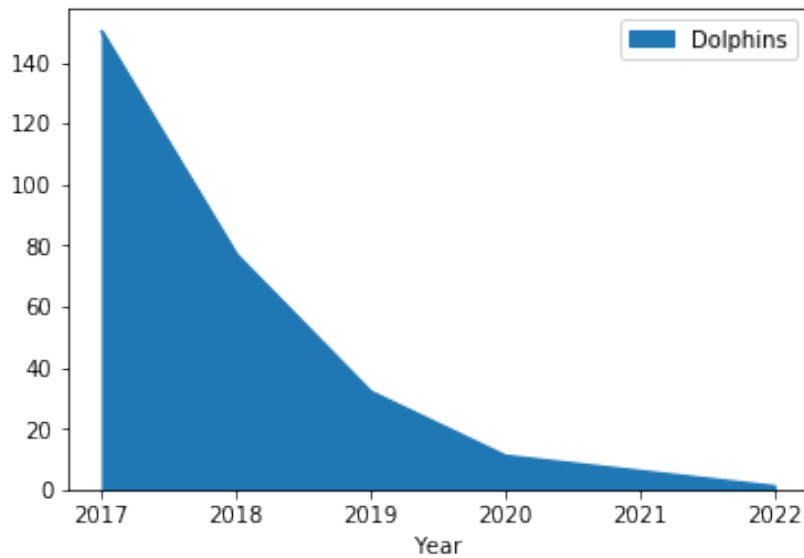


```
# Pertumbuhan populasi beruang (Bears), lumba-lumba (Dolphins), dan ikan paus (Whales)  
# dari tahun ke tahun dalam 1 line chart  
animal.plot(kind="line",x="Year", y=["Bears","Dolphins","Whales"])
```

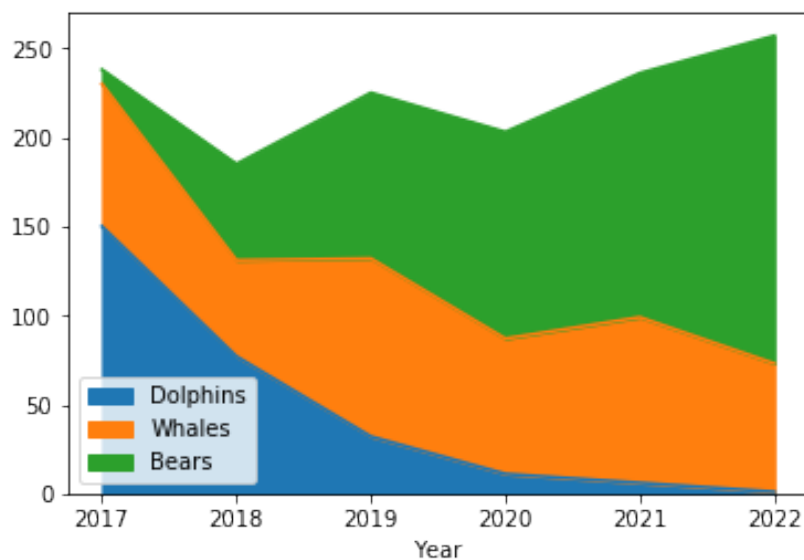


5.3.6 Area Chart

```
# Pertumbuhan populasi lumba-lumba (Dolphins) dari tahun ke tahun  
# dalam area chart  
animal.plot(kind="area",x="Year", y="Dolphins")
```

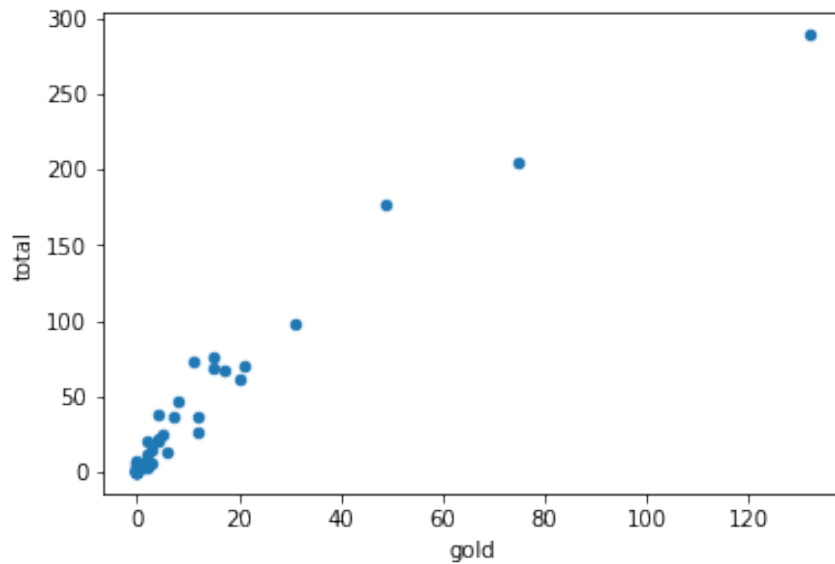


```
# Pertumbuhan populasi lumba-lumba (Dolphins), ikan paus (Whales), dan beruang  
(Bears),  
# dari tahun ke tahun dalam stacked area chart  
animal.plot(kind="area",x="Year", y=["Dolphins","Whales","Bears"])
```



5.3.7 Scatter dan Bubble Plot

```
# Relationship antara variable gold dan total dalam grafik scatter plot  
# dan tunjukkan adanya korelasi positif  
medali.plot(kind="scatter", x="gold", y="total")
```



```
# Banyaknya total medali dikaitkan dengan perolehan nilai medali emas (gold)  
# pada sumbu x dan perolehan medali perak (silver) pada sumbu y  
# dalam grafik bubble plot  
medali.plot(kind="scatter", x="gold", y="silver", sizes=medali["total"], color="orange")
```

