作者	生姜 DrGinger
脚本	生姜 DrGinger
视频	崔崔 CuiCui
开源学习资源	https://github.com/Visualize-ML
平台	https://www.youtube.com/@DrGinger_Jiang https://space.bilibili.com/3546865719052873 https://space.bilibili.com/513194466

14.4 截断型奇异值分解



本节你将掌握的核心技能:

- ▶ 截断型 SVD: 保留主成分, 舍弃噪声和冗余信息。
- ▶ 将数据矩阵分解为多个秩一矩阵的叠加。
- ▶ 载荷 = 特征向量,得分 = 投影坐标。
- ▶ 低秩近似还原原始数据: 前 p 个主成分高效还原数据且压缩存储。
- ightharpoonup X在原空间不正交,但V投影结果Z完成正交化。

本章前文介绍了四种 SVD 分解,本节展开讲解截断型 SVD。截断型 SVD 应用特别广泛,比如主成分分析、数据降维等等。

矩阵乘法第二视角

形状为 $n \times D$ 原始数据矩阵 X, 其经济型 SVD 分解为。

$$X_{n \times D} = U_{n \times D} S_{D \times D} V_{D \times D}^{\mathrm{T}} \tag{1}$$

其中,U和X的形状相同,U为半正交矩阵 (列向量为单位向量且两两正交);V为正交矩阵 (列向量为单位向量且两两正交)。

如图1所示,根据矩阵乘法第二视角,原始数据矩阵X的经济型SVD分解可以展开得到

$$\boldsymbol{X}_{n \times D} = \underbrace{\begin{bmatrix} \boldsymbol{u}_1 & \boldsymbol{u}_2 & \cdots & \boldsymbol{u}_D \end{bmatrix}}_{\boldsymbol{U}_{n \times D}} \begin{bmatrix} \boldsymbol{s}_1 & & & \\ & \boldsymbol{s}_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & \boldsymbol{s}_D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{v}_1^T \\ \boldsymbol{v}_2^T \\ \vdots \\ \boldsymbol{v}_D^T \end{bmatrix} = \boldsymbol{s}_1 \boldsymbol{u}_1 \boldsymbol{v}_1^T + \boldsymbol{s}_2 \boldsymbol{u}_2 \boldsymbol{v}_2^T + \cdots + \boldsymbol{s}_D \boldsymbol{u}_D \boldsymbol{v}_D^T = \sum_{j=1}^D \boldsymbol{s}_j \boldsymbol{u}_j \boldsymbol{v}_j^T \quad (2)$$

这样,我们把数据矩阵 X 写成 D 个形状相同的矩阵相加,具体如图 2 所示。

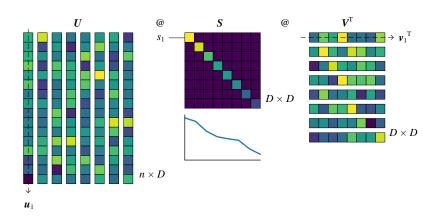


图 1. 矩阵乘法第二视角展开经济型 SVD 分解

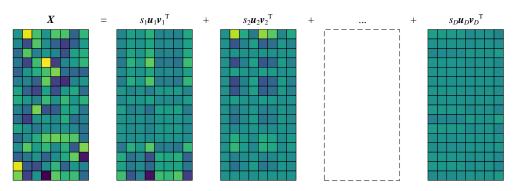


图 2. 原始数据相当于由 D 个形状相同矩阵求和的结果

奇异值体现重要性

如图 3、图 4 所示,由于 u_i 和 v_i 都是单位向量,即向量 L^2 范数都为 1。

这些单位向量之间只存在方向分别,不存在大小的区别。因此,奇异值 s_i 的大小体现出方向的重要性。

对角方阵 S 的主对角线元素的作用,可以看作是缩放 U 的列向量;也可以看作是缩放 V^{T} 的行向量(即 V 的列向量)。

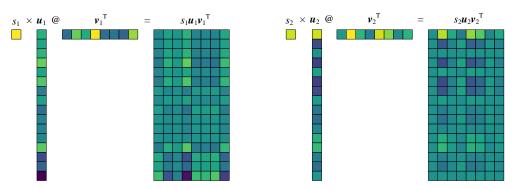


图 3. 前两个主成分还原部分原始数据

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

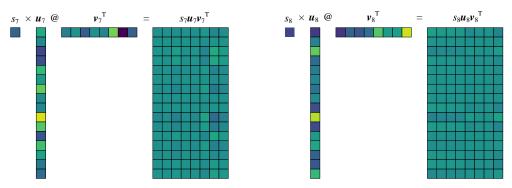


图 4. 最后两个主成分还原部分原始数据

从主成分分析角度来看,如果奇异值 s_1 、 s_2 ... s_D 由小到大排列, ν_1 就是第一主成分载荷 (loading), u_1 就是第一主成分因子得分 (score),依此类推。

也就是说,载荷=特征向量,得分=投影坐标。

▲注意,有些文献把载荷定义为"特征向量×奇异值"。

近似还原

如图 5 所示,用前 p 个主成分还原原始数据

$$\boldsymbol{X}_{n \times D} \approx \hat{\boldsymbol{X}}_{n \times D} = \boldsymbol{U}_{n \times p} \boldsymbol{S}_{p \times p} \left(\boldsymbol{V}_{D \times p} \right)^{\mathrm{T}} = \sum_{i=1}^{p} s_{i} \boldsymbol{u}_{j} \boldsymbol{v}_{j}^{\mathrm{T}}$$
(3)

假设前 p 个奇异值 s_i 均大于 0; 这样, 矩阵 $\hat{X}_{n\times D}$ 的秩为 p。

也就是说,在 s_i 均大于0的前提下,上式中每叠加一层 $s_i \boldsymbol{u}_i \boldsymbol{v}_i^{\mathrm{T}}$, $\hat{\boldsymbol{X}}_{n \times D}$ 的秩就增大1。

▲ 注意,使用不同 Python 函数完成奇异值分解,我们会发现结果单位向量常常存在符号不同;这 是因为 $s_j \mathbf{u}_j \mathbf{v}_j^{\mathrm{T}}$ 等价 $s_j \left(-\mathbf{u}_j\right) \left(-\mathbf{v}_j\right)^{\mathrm{T}}$,也就是说 $\mathbf{u}_j \setminus \mathbf{v}_j$ 可以同时变号,不影响结果。

举个例子, $\hat{X}_{n \times D} = s_1 u_1 v_1^{\mathrm{T}}$ 的秩为 1; $\hat{X}_{n \times D} = s_1 u_1 v_1^{\mathrm{T}} + s_2 u_2 v_2^{\mathrm{T}}$ 的秩为 2。

图 5 中, X 和 \hat{X} 热图误差矩阵为:

$$\boldsymbol{X}_{\text{error}} = \boldsymbol{X}_{\text{nxD}} - \hat{\boldsymbol{X}}_{\text{nxD}} \tag{4}$$

根据(2)我们知道,误差也是若干层叠加,即

$$X_{\text{error}} = \sum_{j=1}^{D} s_{j} u_{j} v_{j}^{\text{T}} - \sum_{j=1}^{p} s_{j} u_{j} v_{j}^{\text{T}} = s_{p+1} u_{p+1} v_{p+1}^{\text{T}} + \dots + s_{D} u_{D} v_{D}^{\text{T}} = \sum_{j=p+1}^{D} s_{j} u_{j} v_{j}^{\text{T}}$$
(5)

请大家回顾本书第12章第3节主成分分析中的误差计算。

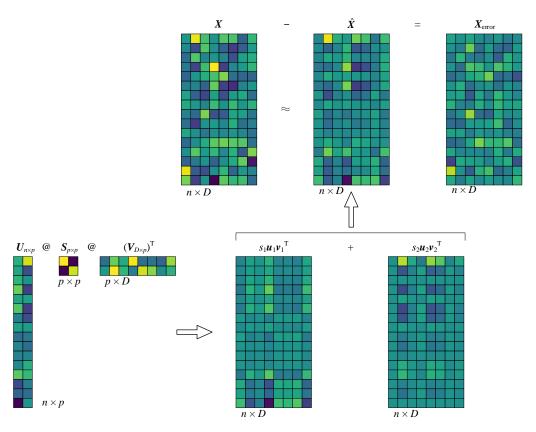


图 5. 用前 p 个主成分还原原始数据

正交投影

下面,我们再从投影视角理解截断型 SVD 分解。



请大家回顾本书第11章第4节有关格拉姆矩阵谱分解相关内容。

将(1)写成

$$X_{n \times D} V_{D \times D} = U_{n \times D} S_{D \times D} \tag{6}$$

如图 6 所示,上式相当于将 X 投影到 V 空间中。

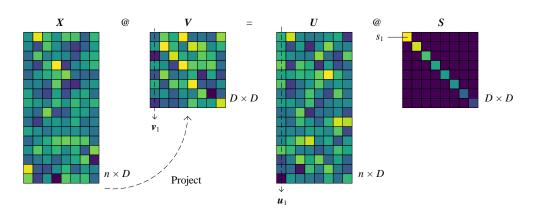


图 6. 原始数据向 V 投影

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。 版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套徽课视频均发布在B站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮籍: jiang.visualize.ml@gmail.com

也用矩阵乘法第二视角,将(6)写成

$$\boldsymbol{X}_{n \times D} \left[\underbrace{\boldsymbol{v}_{1} \quad \boldsymbol{v}_{2} \quad \cdots \quad \boldsymbol{v}_{D}}_{V_{D \times D}} \right] = \left[\underbrace{\boldsymbol{u}_{1} \quad \boldsymbol{u}_{2} \quad \cdots \quad \boldsymbol{u}_{D}}_{U_{m \times D}} \right] \begin{bmatrix} \boldsymbol{s}_{1} \\ & \boldsymbol{s}_{2} \\ & & \ddots \\ & & \boldsymbol{s}_{D} \end{bmatrix}$$
(7)

进一步展开得到

$$\begin{bmatrix} \mathbf{X}\mathbf{v}_1 & \mathbf{X}\mathbf{v}_2 & \cdots & \mathbf{X}\mathbf{v}_D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_1\mathbf{u}_1 & s_2\mathbf{u}_2 & \cdots & s_D\mathbf{u}_D \end{bmatrix}$$
(8)

从几何角度,X朝 v_j 标量投影结果为 $s_i u_i$ 。

$$X \mathbf{v}_j = s_j \mathbf{u}_j \tag{9}$$

图 7 所示为原始数据朝 v_1 投影结果为 $s_1 u_1$ 。由于 $\left\|u_j\right\|=1$, $\left\|Xv_j\right\|=s_j$ 。

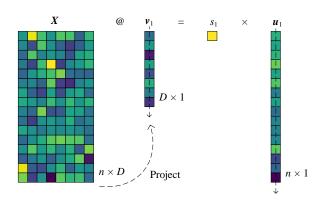


图 7. 原始数据向 ν_1 标量投影

如图 8 所示,数据矩阵 X 向规范正交基 $V = [v_1, v_2, ..., v_D]$ 构成的 D 维空间投影写成

$$\mathbf{Z} = XV \tag{10}$$

Z代表 X 在新的规范正交基 [$v_1, v_2, ..., v_D$] 下的坐标。

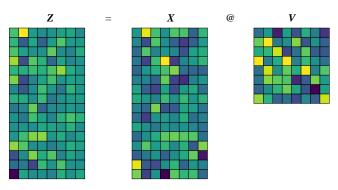


图 8. X 向规范正交基 V 投影

由于 X = USV^T, 代入 (10) 得到:

$$\mathbf{Z} = \mathbf{U}\mathbf{S}\mathbf{V}^{\mathsf{T}}\mathbf{V} = \mathbf{U}\mathbf{S} = \begin{bmatrix} \mathbf{u}_{1} & \mathbf{u}_{2} & \cdots & \mathbf{u}_{D} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{1} & & & \\ & s_{2} & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s_{1}\mathbf{u}_{1} & s_{2}\mathbf{u}_{2} & \cdots & s_{D}\mathbf{u}_{D} \end{bmatrix}$$
(11)

即,

$$\underbrace{\begin{bmatrix} z_1 & z_2 & \cdots & z_D \end{bmatrix}}_{z} = \underbrace{\begin{bmatrix} s_1 \boldsymbol{u}_1 & s_2 \boldsymbol{u}_2 & \cdots & s_D \boldsymbol{u}_D \end{bmatrix}}_{US} \tag{12}$$

如图 9 所示,上式给了我们计算 **Z** 的第二条路径。换句话说, u_j 实际上就是"单位化"的投影坐标, s_j 是 z_j 向量的模,即 $||Xv_j|| = ||z_j|| = ||s_ju_j|| = s_j$ || u_j || = s_j || u_j || u_j || = s_j || u_j ||| u_j || = s_j || u_j || u_j ||| u_j |||| u_j ||

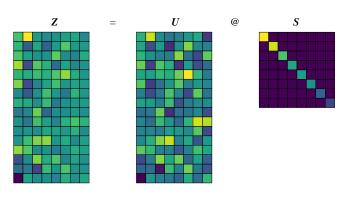


图 9. 第二条计算 Z 的路径

正交化

对 Z 求格拉姆矩阵:

$$\mathbf{Z}^{\mathsf{T}}\mathbf{Z} = \begin{bmatrix} z_{1}^{\mathsf{T}} \\ z_{2}^{\mathsf{T}} \\ \vdots \\ z_{D}^{\mathsf{T}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_{1} & z_{2} & \cdots & z_{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_{1}^{\mathsf{T}}z_{1} & z_{1}^{\mathsf{T}}z_{2} & \cdots & z_{1}^{\mathsf{T}}z_{D} \\ z_{2}^{\mathsf{T}}z_{1} & z_{2}^{\mathsf{T}}z_{2} & \cdots & z_{2}^{\mathsf{T}}z_{D} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ z_{D}^{\mathsf{T}}z_{1} & z_{D}^{\mathsf{T}}z_{2} & \cdots & z_{D}^{\mathsf{T}}z_{D} \end{bmatrix}$$
(13)

请大家将上式写成向量内积形式。

将 (11) 代入得到 (13):

$$\mathbf{Z}^{\mathrm{T}}\mathbf{Z} = (\mathbf{U}\mathbf{S})^{\mathrm{T}}\mathbf{U}\mathbf{S} = \mathbf{S}^{\mathrm{T}}\mathbf{U}^{\mathrm{T}}\mathbf{U}\mathbf{S} = \begin{bmatrix} s_{1}^{2} & & & \\ & s_{2}^{2} & & \\ & & \ddots & \\ & & & s_{D}^{2} \end{bmatrix}$$
(14)

如图 10 所示,发现 Z 的格拉姆矩阵为对角阵,也就是说 Z 的列向量两两正交,即:

$$\mathbf{z}_{i}^{\mathsf{T}}\mathbf{z}_{j} = \mathbf{z}_{j}^{\mathsf{T}}\mathbf{z}_{i} = \mathbf{z}_{i} \cdot \mathbf{z}_{j} = \mathbf{z}_{j} \cdot \mathbf{z}_{i} = \left\langle \mathbf{z}_{i}, \mathbf{z}_{j} \right\rangle = \left\langle \mathbf{z}_{j}, \mathbf{z}_{i} \right\rangle = 0, \quad i \neq j$$
(15)

回看图 8, $X \rightarrow Z$ 完成的就是正交化 (orthogonalization)。

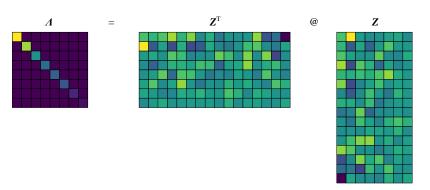


图 10. Z 的格拉姆矩阵

分析鸢尾花照片

下面用截断奇异值分解分析鸢尾花照片。图 11 所示为作者拍的一张鸢尾花照片,经过黑白化处理后的每个像素都是 [0, 1] 范围内的数字。所以整幅图片可以看成一个数据矩阵。

⇒这部分内容改编自"鸢尾花书"《机器学习》。

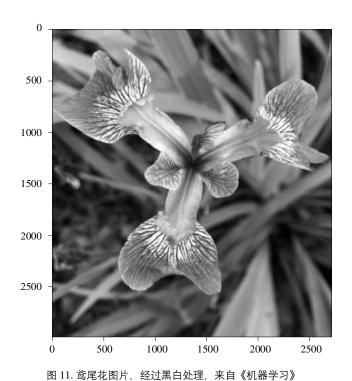


图 12 所示为利用 SVD 分解得到的奇异值随主成分变化。前 10 个奇异值贡献最大, 主导数据结构。

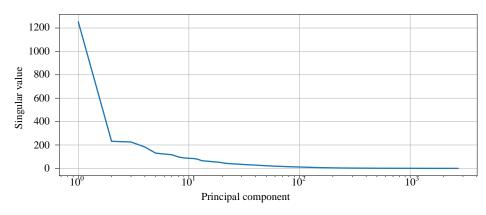


图 12. 奇异值随主成分变化,来自《机器学习》

图 13 所示为利用前 4 个主元还原鸢尾花照片。这幅图相当于由 4 个秩一矩阵叠加而成,具体如图 14 所示。

图 13 左图中我们仅仅能够看到"格子"。

图 15 所示为利用前 64 个主元还原鸢尾花图片,图形已经很清晰,我们已经能够看到鸢尾花的样子。相比原图片,图 15 的数据发生大幅压缩,仅仅保留了大概 2.5% (64/2714)。

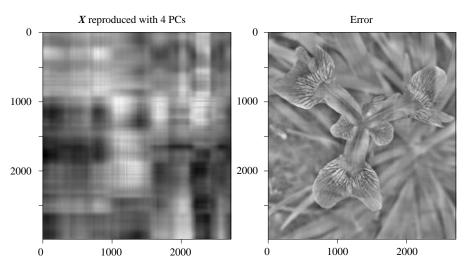


图 13. 利用第 1、2、3、4 主元还原鸢尾花照片

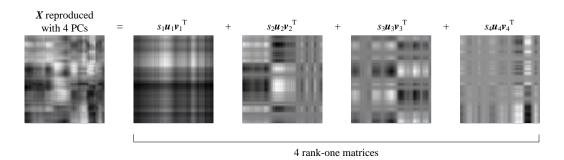


图 14. 前 4 个秩一矩阵叠加

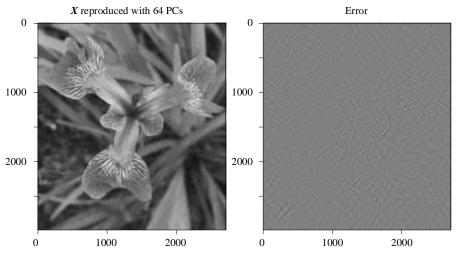


图 15. 利用前 64 个主元还原鸢尾花照片



请大家用 DeepSeek/ChatGPT 等工具完成本节如下习题。

Q1. 请对如下矩阵完成经济型奇异值分解,然后保留第一主成分近似还原原始矩阵,并计算误差。

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$