## Übungen zur Vorlesung

# Systeme II / Rechnernetze

#### Sommer 2017

#### Blatt 4

Bitte laden Sie nur eine PDF-Datei mit dem Namen 04-GX-ABCDEFG.pdf hoch, wobei X Ihre Gruppennummer und ABCDEFG Ihre Matrikelnummer ist.

### Aufgabe 1: Signalgleichung und Phasenverschiebung

Abbildung 1 zeigt ein GSM-Mobilfunktelefon, welches in Entfernung x eines 20 m hohen Antennenmastens telefoniert. Das Telefon befindet sich 2 m über dem Boden. Das Signal erreicht das Telefon direkt (Linie mit Länge  $d_1$ ) und per Reflektion am Boden ( $d_{2a}+d_{2b}$ ). Die Reflektion am Boden dämpft das Signal um den Faktor 0,9.

- 1. Bestimmen Sie die Entfernungen  $d_1$  und  $d_2 = d_{2a} + d_{2b}$  in Abhängigkeit von x (Hinweis: Der Einfallswinkel entspricht dem Ausfallswinkel).
- 2. Bestimmen Sie mithilfe von  $d_1$  und  $d_2$  die resultierenden Phasenverschiebungen  $\phi_1$  und  $\phi_2$  der Signale beim Eintreffen am Telefon jeweils in Abhängigkeit von x. Nehmen Sie dabei eine Frequenz von 900 MHz an.
- 3. Betrachten Sie die Summe der beiden Signale und geben Sie deren Signalgleichung in Abhängigkeit von x in komplexer Form an. Nehmen Sie dabei an, dass die Amplitude des Signals in Abstand d um den Faktor 1/d gedämpft wird (zusätzlich zu einer eventuellen Reflektion).
- 4. Zeichnen Sie den Funktionsgraph der (realwertigen) Amplitude in Abhängigkeit von x.
- 5. Nehmen Sie einen Rauschwert von einer Einheit an und zeichnen Sie den Funktionsgraph des Signal-Rausch-Verhältnis in dB in Abhängigkeit von x. Nehmen Sie dabei an, dass die Empfangsenergie das Quadrat der Signalamplitude ist.

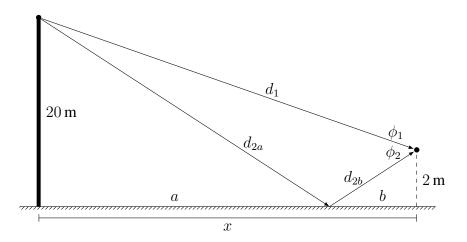


Abbildung 1: Person telefoniert in Entfernung x eines Antennenmastens.

## **Aufgabe 2:** Bit/Bytestopfen

1. Verwenden Sie folgende Flagbitsequenz: 1000.0001. Versenden Sie damit folgenden Bitstrom:

```
0011.1000 0000.0011 0001.1000 0011.1110 0101.0000
```

2. Sie erhalten nun folgenden Bitstrom (selbes Flag):

```
0011.1000 0110.1010 0100.0001 1111.1000 0001.0001 0110.0000 0011.0000 0111.1000 0011.1100 1001.1000 1111.1011 Welche Daten wurden gesendet?
```

- 3. Konstruieren Sie einen Mealy-Automaten, der das Bitstopfen ausführt.
- 4. Konstruieren Sie einen Mealy-Automaten, der das Bytestopfen aus der Vorlesung durchführt (Hinweis: Verarbeiten Sie die Eingabe und Ausgabe als Bytes).