

# Exkurs – Multiplizierer

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Dr. Tobias Schubert, Dr. Ralf Wimmer

Professur für Rechnerarchitektur  
WS 2016/17

## Multiplizierer

- **Gesucht:** Schaltkreis zur Multiplikation zweier Binärzahlen  $\langle a_{n-1}, \dots, a_0 \rangle, \langle b_{n-1}, \dots, b_0 \rangle$ .
- **Beispiel:**

$$\underbrace{(110)}_{6_{10}} \cdot \underbrace{(101)}_{5_{10}}$$

$$\begin{array}{r} \phantom{+} \phantom{+} \phantom{+} 1 \phantom{+} 1 \phantom{+} 0 \\ + \phantom{+} \phantom{+} 0 \phantom{+} 0 \phantom{+} 0 \\ + \phantom{+} 1 \phantom{+} 1 \phantom{+} 0 \\ \hline \phantom{+} \phantom{+} 1 \phantom{+} 1 \phantom{+} 1 \phantom{+} 1 \phantom{+} 0 \end{array}$$

$$= 30_{10}$$

# Allgemeines zum Multiplizierer

---

- Wieviele Stellen werden für das Ergebnis benötigt?

$$\begin{aligned} \langle a \rangle \cdot \langle b \rangle &\leq (2^n - 1) \cdot (2^n - 1) \\ &= 2^{2n} - 2^{n+1} + 1 \leq 2^{2n} - 1 \end{aligned}$$

- **Also:**  
 $2n$  Stellen zur Multiplikation von Binärzahlen.

# Vorgehen bei der Multiplikation

---

- Multipliziere die Beträge der Zahlen.
- Bestimme das Vorzeichen des Produkts.
- Setze das Endergebnis zusammen.

## Definition

Ein **n-Bit-Multiplizierer** ist ein Schaltkreis, der die folgende Funktion berechnet:

$$mul_n : \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{2n}$$

$$mul_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0) = (p_{2n-1}, \dots, p_0) \text{ mit} \\ \langle p_{2n-1}, \dots, p_0 \rangle = \langle a \rangle \cdot \langle b \rangle$$

$$\langle a \rangle \cdot \langle b \rangle = \langle a \rangle \cdot \sum_{i=0}^{n-1} b_i \cdot 2^i = \sum_{i=0}^{n-1} (\langle a \rangle \cdot b_i \cdot 2^i)$$

# Die Multiplikationsmatrix

$$\begin{pmatrix} pp_0 \\ pp_1 \\ \vdots \\ pp_{n-1} \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & a_{n-1}b_0 & a_{n-2}b_0 & \dots & a_1b_0 & a_0b_0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{n-1}b_1 & a_{n-2}b_1 & a_{n-3}b_1 & \dots & a_0b_1 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n-1}b_{n-1} & \dots & a_2b_{n-1} & a_1b_{n-1} & a_0b_{n-1} & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Realisierung der Multiplikationsmatrix mit  $n^2$  AND-Gattern (und  $n^2$  Konstanten 0).

# Daraus entstehende Aufgabe:

---

- Schnelle Addition von  $n$  Partialprodukten der Länge  $2n$ .
- Mit Carry-Lookahead-Addierern (CLAs) lösbar mit Kosten  $O(n^2)$ , Tiefe  $O(n \log(n))$  bei linearem Aufsummieren der Partialprodukte  $((((pp_0 + pp_1) + pp_2) + \dots) + pp_{n-1})$ ,  
Tiefe  $O(\log^2(n))$  bei baumartigem Zusammenfassen der Partialprodukte.

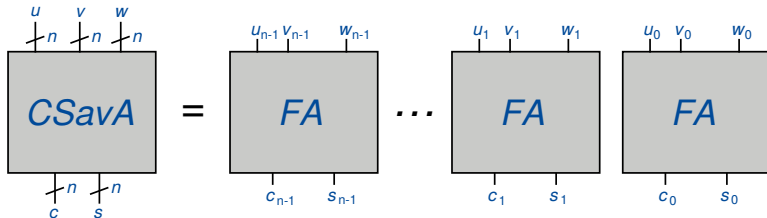
- Verwende **Carry-Save-Addierer**.
- Reduktion von 3 Eingabeworten  $u$ ,  $v$ ,  $w$  zu zwei Ausgabeworten  $s$ ,  $c$  mit
$$\langle u \rangle + \langle v \rangle + \langle w \rangle = \langle s \rangle + \langle c \rangle.$$

	$u_{n-1}$	$u_{n-2}$	$\dots$	$u_2$	$u_1$	$u_0$
	$v_{n-1}$	$v_{n-2}$	$\dots$	$v_2$	$v_1$	$v_0$
	$w_{n-1}$	$w_{n-2}$	$\dots$	$w_2$	$w_1$	$w_0$
<hr/>						
$c_{n-1}$	$c_{n-2}$	$c_{n-3}$	$\dots$	$c_1$	$c_0$	0
0	$s_{n-1}$	$s_{n-2}$	$\dots$	$s_2$	$s_1$	$s_0$

- Gelöst durch **Nebeneinandersetzen von Volladdierern** (keine Carry-Chain!)



# Carry-Save-Addierer (CSavA)



# Bemerkung zum Aufbau des CSavA

---

- Speziell bei **Partialprodukten**:  
Reduziere 3  $2n$ -Bit-Zahlen zu 2  $2n$ -Bit-Zahlen.

$$\begin{array}{cccc} pp_{0,2n-1} & \cdots & pp_{0,1} & pp_{0,0} \\ pp_{1,2n-1} & \cdots & pp_{1,1} & pp_{1,0} \\ pp_{2,2n-1} & \cdots & pp_{2,1} & pp_{2,0} \\ \hline c_{2n-2} & \cdots & c_0 & 0 \\ s_{2n-1} & \cdots & s_1 & s_0 \end{array}$$

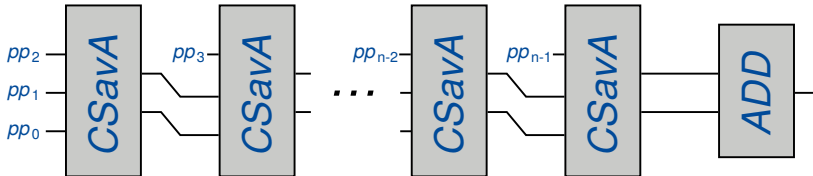
- ( $c_{2n-1} = 0$ : Carry-Ausgang des letzten FA nicht verwendet.)

# 1. Serielle Lösung

---

- Hintereinanderschalten von  $n-2$  CSavA-Addierern der Länge  $2n$ .
  - Fasse  $n$  Partialprodukte zu 2  $2n$ -Bit-Worten zusammen.
- Addiere die  $2n$ -Bit-Worte mit CLA.
- *siehe Abb. einer Addierstufe*
- Kosten  $O(n^2)$ , Tiefe  $O(n)$

# Addierstufe im Multiplizierer



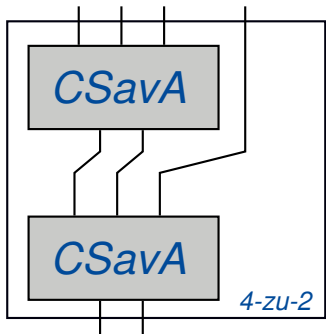
## 2. Baumartige Lösung

---

- Neue Grundzelle zur Reduktion von  $4$   $2n$ -Bit-Eingabeworten zu zwei Ausgabeworten, bestehend aus 2 CSavA-Addierern (*siehe Abb. zur Reduktionszelle*).
- Baumartiges Zusammenfassen der Partialprodukte mit  $4$ -zu- $2$ -Bausteinen zu  $2$   $2n$ -Bit Worten.
- Addiere die  $2n$ -Bit-Worte mit CLA.
- *siehe Abb. der Addierstufe mit log. Zeit*
- Kosten  $O(n^2)$ , Tiefe  $O(\log n)$

# 4-zu-2 Reduktions-Grundzelle

---



# Addierstufe des log-Zeit-Multiplizierers für 16 Bit

