

Kapitel 3 – Kombinatorische Logik

1. Kombinatorische Schaltkreise
2. Normalformen, zweistufige Synthese
3. Berechnung eines Minimalpolynoms
4. **Arithmetische Schaltungen**
5. Anwendung: ALU von ReTI

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Dr. Tobias Schubert, Dr. Ralf Wimmer

Professur für Rechnerarchitektur

WS 2016/17

- Addieren nach der Schulmethode: Carry-Ripple-Addierer.
- Effizienteres Addieren: Conditional-Sum-Addierer.
- Addition von Zweierkomplement-Zahlen.
- Subtrahierer.
- Exkurs: Multiplizierer.

Kosten von Schaltkreisen

- Um unterschiedliche Schaltkreise, die eine Funktion (z.B. Addierer) implementieren, miteinander zu **vergleichen**, benötigt man ein **Kostenmaß**.

Definition

Die **Kosten** $C(SK)$ eines Schaltkreises SK sind durch die Anzahl seiner Gatter gegeben.

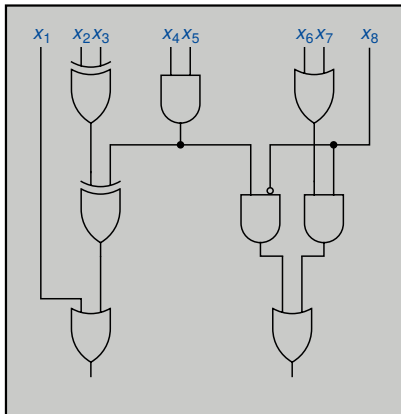
- Deutet auf die Fläche und den Energieverbrauch der resultierenden Hardware-Blöcke hin.

Definition

Die **Tiefe** $depth(SK)$ eines Schaltkreises ist die maximale Anzahl von Gattern auf einem Pfad von einem beliebigen Eingang zu einem beliebigen Ausgang von SK .

- Deutet auf die Signallaufzeit durch SK und somit die maximal mögliche Taktfrequenz (Geschwindigkeit) des Schaltkreises hin.

Beispiel: Kosten und Tiefe

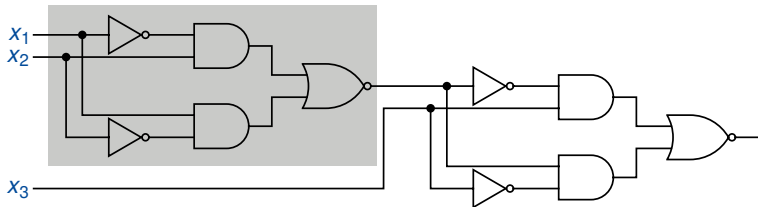


$$C(SK) = 8$$

$$Depth(SK) = 3$$

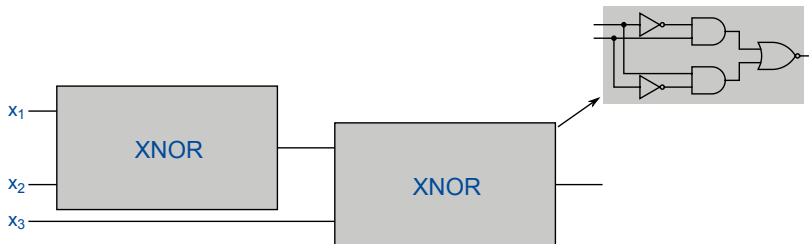
Teilschaltkreise, hierarchischer Entwurf (informell)

- Illustration eines Teilschaltkreises.



Hierarchische Schaltkreise

- In **hierarchischen Schaltkreisen** sind Teilschaltkreise durch Symbole ersetzt.
- Den zugehörigen („flachen“) Schaltkreis erhält man, indem man die Symbole durch **Einsetzen** der Teilschaltkreise wieder entfernt.



Wiederholung Zahlendarstellung

Sei $a = a_{n-1} \dots a_0$ eine Folge von Ziffern, $a_i \in \{0, 1\}$.

- Binärdarstellung: $\langle a \rangle = \sum_{i=0}^{n-1} a_i 2^i$
- Zweierkomplement: $[a_n a_{n-1} \dots a_0] = \sum_{i=0}^{n-1} a_i 2^i - a_n 2^n$
- Rechenregel: $-[a] = [\bar{a}] + 1$

mit $\bar{a} = \bar{a}_n \bar{a}_{n-1} \dots \bar{a}_0$.

Addierer für nichtnegative Zahlen

■ Gegeben:

2 positive Binärzahlen $\langle a \rangle = \langle a_{n-1} \dots a_0 \rangle$, $\langle b \rangle = \langle b_{n-1} \dots b_0 \rangle$
mit **Eingangsübertrag** $c \in \{0, 1\}$.

■ Gesucht:

Schaltkreis, der Binärdarstellung **s** von $\langle a \rangle + \langle b \rangle + c$
berechnet.

- Wegen $\langle a \rangle + \langle b \rangle + c \leq 2 \cdot (2^n - 1) + 1 = 2^{n+1} - 1$ genügen
 $n + 1$ Stellen für die Darstellung von **s**, d.h. der Schaltkreis
hat $n + 1$ Ausgänge.

Formale Definition n -Bit-Addierer

- Ein **n -Bit-Addierer** ist ein Schaltkreis, der die folgende boolesche Funktion berechnet:

$$+_n : \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1},$$

$$+_n : (a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c) = (s_n, \dots, s_0)$$

$$\text{mit } \langle s \rangle = \langle s_n \dots s_0 \rangle = \langle a_{n-1} \dots a_0 \rangle + \langle b_{n-1} \dots b_0 \rangle + c$$

Addieren nach der Schulmethode (1/4)

- Wir werden im Folgenden den einfachsten Addierertypen einführen, der die „Schulmethode“ umsetzt.
- Hierzu werden einige Grundschaltungen (Halb- und Volladdierer) notwendig sein.
- Beispiel für die Schulmethode:

$$\begin{array}{r} a \quad 1011 \\ + b \quad 0110 \\ \hline 1110 \\ \hline 10001 \end{array}$$

Addieren nach der Schulmethode (2/4)

$$\begin{array}{rcccc} & a & & 1 & 0 & 1 & 1 & a_0 \\ + & b & & 0 & 1 & 1 & 0 & b_0 \\ \hline & & 1 & 1 & 1 & 0 & & ha_1 \\ & & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & ha_0 \end{array}$$

HA

a_0	b_0	ha_1	ha_0
0	0		
0	1		
1	0		
1	1		



Halbaddierer (Half Adder, *HA*)

- Ein **Halbaddierer** dient zur Addition zweier 1-Bit-Zahlen ohne Eingangsübertrag.

- Er berechnet die Funktion

$$ha : \mathbb{B}^2 \rightarrow \mathbb{B}^2 \text{ mit}$$

$$ha(a_0, b_0) = (ha_1, ha_0),$$

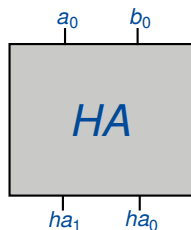
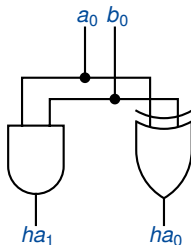
$$\text{wobei } 2ha_1 + ha_0 = a_0 + b_0.$$

a_0	b_0	ha_1	ha_0
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

$$ha_0(a_0, b_0) = a_0 \oplus b_0$$

$$ha_1(a_0, b_0) = a_0 \wedge b_0$$

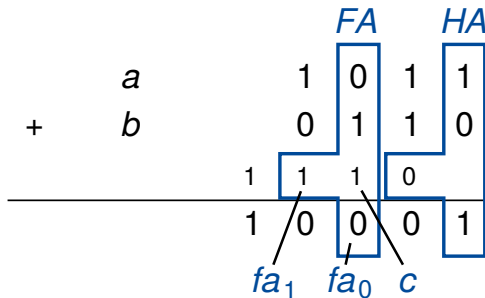
Schaltkreis eines Halbaddierers



dabei gilt:

$$C(HA) = 2, \quad depth(HA) = 1$$

Addieren nach der Schulmethode (3/4)



Volladierer (Full Adder, *FA*)

- Ein **Volladdierer** dient zur Addition zweier 1-Bit-Zahlen mit Eingangsübertrag.
- Er berechnet die Funktion $fa : \mathbb{B}^3 \rightarrow \mathbb{B}^2$ mit $fa(a_0, b_0, c) = (fa_1, fa_0)$ wobei $2fa_1 + fa_0 = a_0 + b_0 + c$

a_0	b_0	c	fa_1	fa_0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

Volladdierer als Funktion von HAs

Aus der Tabelle folgt:

$$fa_0 = a_0 \oplus b_0 \oplus c$$

$$= ha_0(c, ha_0(a_0, b_0))$$

$$fa_1 = (a_0 \wedge b_0) \vee (c \wedge (a_0 \oplus b_0))$$

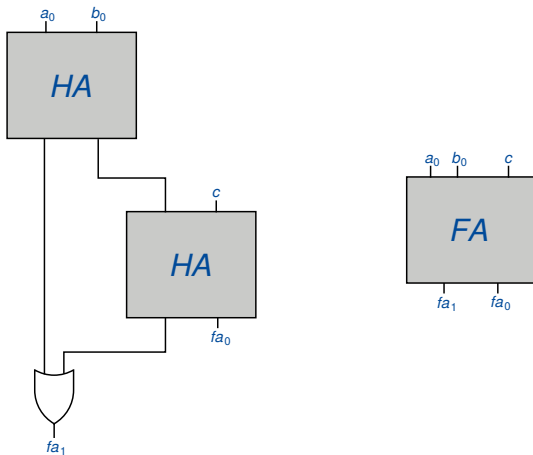
$$= ha_1(a_0, b_0) + ha_1(c, ha_0(a_0, b_0))$$

Kosten und Tiefe eines FA :

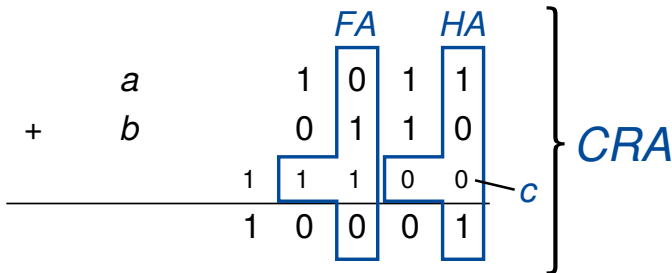
$$C(FA) = 5, \quad depth(FA) = 3$$

a_0	b_0	c	fa_1	fa_0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

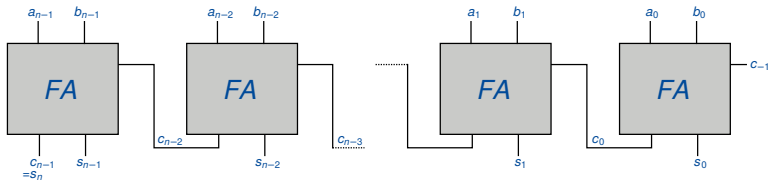
Schaltkreis eines Volladdierers



Addieren nach der Schulmethode (4/4)

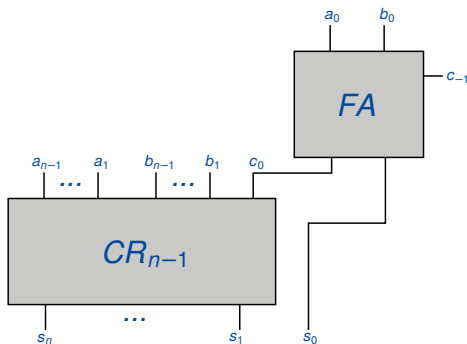


Aufbau eines Carry-Ripple-Addierers



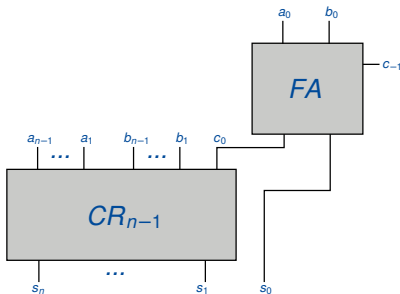
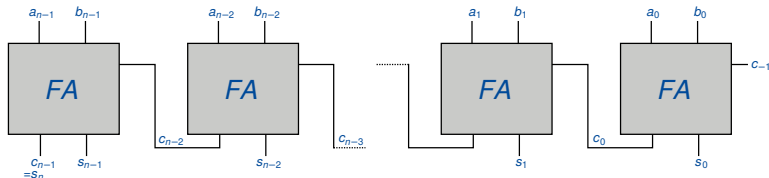
Induktive Definition des Carry-Ripple-Addierers CR

- Für $n = 1$: $CR_1 = FA$
- Für $n > 1$: Folgender Schaltkreis:



c_{-1} : Eingangsübertrag
 c_i : Übertrag von
Stelle i nach $i + 1$

Zwei (identische) Darstellungen von CR



Satz

CR_n ist ein n -Bit-Addierer.

Beweis (durch Induktion):

- $n = 1$ ($CR_1 = FA$) ✓
- $n - 1 \rightarrow n$: Eingabe an $CR_n : (a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, c_{-1})$
Zeige für Ausgabe (s_n, \dots, s_0) von CR_n :
 $\langle s \rangle = \langle s_n \dots s_0 \rangle = \langle a_{n-1} \dots a_0 \rangle + \langle b_{n-1} \dots b_0 \rangle + c_{-1}$.
- Nach Induktionsvoraussetzung gilt für CR_{n-1} :
 $\langle s_n \dots s_1 \rangle = \langle a_{n-1} \dots a_1 \rangle + \langle b_{n-1} \dots b_1 \rangle + c_0$. (a)
Wegen FA-Eigenschaft gilt $\langle c_0, s_0 \rangle = a_0 + b_0 + c_{-1}$. (b)
- Insgesamt: $\langle s_n \dots s_0 \rangle = 2 \cdot \langle s_n \dots s_1 \rangle + s_0$
 $\stackrel{(a)}{=} 2 \cdot (\langle a_{n-1} \dots a_1 \rangle + \langle b_{n-1} \dots b_1 \rangle + c_0) + s_0$
 $= 2 \cdot (\langle a_{n-1} \dots a_1 \rangle + \langle b_{n-1} \dots b_1 \rangle) + 2 \cdot c_0 + s_0$
 $\stackrel{(b)}{=} 2 \cdot \langle a_{n-1} \dots a_1 \rangle + a_0 + 2 \cdot \langle b_{n-1} \dots b_1 \rangle + b_0 + c_{-1}$
 $= \langle a \rangle + \langle b \rangle + c_{-1}$

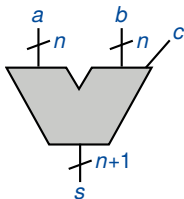
Schaltbild und Komplexität von CR

- $C(CR_n) = n \cdot C(FA) = 5n$.
- $depth(CR_n) = ?$.



Schaltbild und Komplexität von CR

- $C(CR_n) = n \cdot C(FA) = 5n$.
- $depth(CR_n) = 3 + 2(n - 1)$.
- Sowohl die Kosten als auch die Tiefe von CR sind somit **linear** in n .
- Es gibt (asymptotisch) bessere Addierer. Wir werden hier den **Conditional-Sum-Addierer** kennen lernen, für den wir wieder eine Hilfsschaltung (**Multiplexer**) benötigen.
- Eine weitere wichtige Schaltung ist der **Inkrementer**.



Definition

Ein n -Bit-Inkrementer INC_n berechnet die Funktion

$$inc_n : \mathbb{B}^{n+1} \rightarrow \mathbb{B}^{n+1}$$

$$inc_n(a_{n-1}, \dots, a_0, c) = (s_n, \dots, s_0) \text{ mit } \langle s_n \dots s_0 \rangle = \langle a \rangle + c$$

- Ein Inkrementer ist ein Addierer mit $b_i = 0$ für alle i .
 \Rightarrow Ersetze in CR_n die FA durch HA .
- Kosten und Tiefe:
 - $C(INC_n) = n \cdot C(HA) = 2n$
 - $depth(INC_n) = n \cdot depth(HA) = n$

Definition

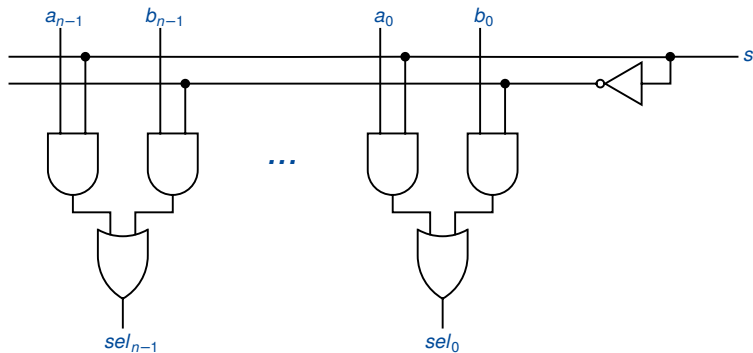
Ein n -Bit-Multiplexer MUX_n berechnet die Funktion

$$sel_n : \mathbb{B}^{2n+1} \rightarrow \mathbb{B}^n$$

$$sel_n(a_{n-1}, \dots, a_0, b_{n-1}, \dots, b_0, s) = \begin{cases} (a_{n-1} \dots a_0), & \text{falls } s = 1 \\ (b_{n-1} \dots b_0), & \text{falls } s = 0 \end{cases}$$

- Es gilt: $(sel_n)_i = s \cdot a_i + \bar{s} \cdot b_i$

Aufbau von MUX_n

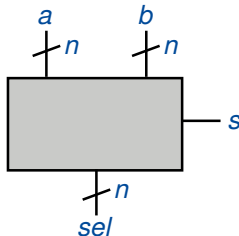


Schaltbild und Kosten MUX_n

Kosten und Tiefe:

$$C(MUX_n) = 3n + 1.$$

$$depth(MUX_n) = 3.$$



Rückkehr zum Addierer

Gibt es billigere Addierer als CR_n ?

Untere Schranken:

$$C(+_n) \geq 2 \cdot n, \quad \text{depth}(+_n) \geq \log(n) + 1$$

Sei $f \in \mathbb{B}_n$. Dann sind $C(f)$ und $\text{depth}(f)$ definiert durch

$$C(f) = \min\{C(SK) \mid f_{SK} = f\} \text{ und} \\ \text{depth}(f) = \min\{\text{depth}(SK) \mid f_{SK} = f\}.$$

Binäre Bäume mit $2n + 1$ Blättern haben $2n$ innere Knoten.

Binäre Bäume mit n Blättern haben mindestens Tiefe $\lceil \log(n) \rceil$.

Im Folgenden sei $n = 2^k$.

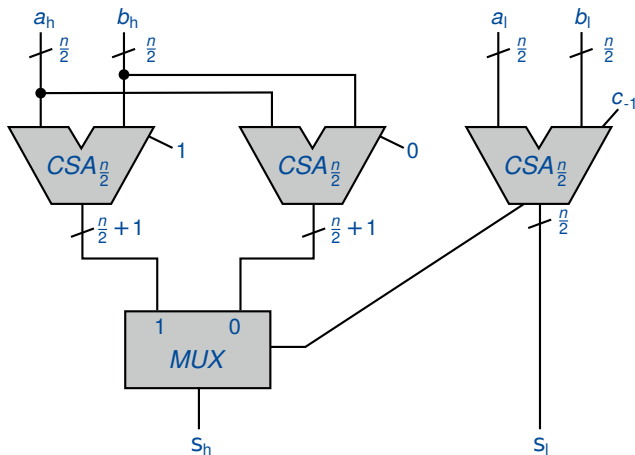
Conditional-Sum-Addierer (CSA)

- Idee: Nutze **Parallelverarbeitung**, um Tiefe zu reduzieren!

$$\begin{array}{rcc} & a_{n-1} \dots a_{\frac{n}{2}} & a_{\frac{n}{2}-1} \dots a_0 \\ + & b_{n-1} \dots b_{\frac{n}{2}} & b_{\frac{n}{2}-1} \dots b_0 \\ + & c_{\frac{n}{2}-1} & c_{-1} \\ \hline s_n s_{n-1} \dots s_{\frac{n}{2}} & s_{\frac{n}{2}-1} \dots s_0 & \end{array}$$

- $CSA_1 = FA$.
- CSA_n : Siehe nächste Folie.
- Im Folgenden sei $n = 2^k$.

Aufbau von CSA_n



Komplexität von CSA_n : Tiefe

Satz

CSA_n hat Tiefe $\leq 3\log(n) + 3$.

Beweis: Setze $n = 2^k$ voraus.

- $n = 1$: $\text{depth}(CSA_1) = \text{depth}(FA) = 3$.
- $n > 1$:
$$\begin{aligned}\text{depth}(CSA_n) &\leq \text{depth}(CSA_{\frac{n}{2}}) + \text{depth}(MUX_{\frac{n}{2}+1}) \\ &\leq \text{depth}(CSA_{\frac{n}{2}}) + 3 \\ &\leq \text{depth}(CSA_{\frac{n}{4}}) + 3 + 3 \\ &\leq \text{depth}(CSA_{\frac{n}{8}}) + 3 + 3 + 3 \\ &\dots \\ &\leq \text{depth}(CSA_{\frac{n}{2^k}}) + k \cdot 3 \\ &= \text{depth}(CSA_1) + k \cdot 3 \\ &\leq 3 \cdot (k + 1) = 3\log(n) + 3.\end{aligned}$$

Satz (ohne Beweis)

$$C(CSA_n) = 10n^{\log(3)} - 3n - 2.$$

- Man kann den hier vorgestellten CSA in einfacher Weise modifizieren, so dass
 - Tiefe = $O(\log(n))$,
 - Kosten = $O(n \cdot \log(n))$.
- Es gibt auch Addierer mit linearen Kosten und logarithmischer Tiefe.
 - Carry-Lookahead-Addierer (CLA).
 - $C(CLA_n) \leq 11n$,
 - $depth(CLA_n) \leq 4 \cdot \log(n) + 2$.

Addition von Zweierkomplementzahlen

- Auszurechnen ist:

$$[a_n a_{n-1} \dots a_0] + [b_n b_{n-1} \dots b_0] = (-a_n 2^n) + (-b_n 2^n) + \sum_{i=0}^{n-1} a_i 2^i + \sum_{i=0}^{n-1} b_i 2^i$$

- Im Fall von $(n+1)$ -Bit-Zweierkomplementzahlen können Ergebnisse im Bereich $R_n = \{-2^n, \dots, 2^n - 1\}$ dargestellt werden; andernfalls kommt es zu einem **Überlauf**.
- Der Satz auf der nächsten Folie sagt aus:
 - Kommt es bei der Addition **nicht** zu einem Überlauf, so kann man den „gewöhnlichen“ Binäraddierer zur Addition von Zweierkomplementzahlen benutzen.
 - Ob es zu einem Überlauf kommt, lässt sich anhand von Werten a_n , b_n und s_n im Binäraddierer entscheiden.

Zweierkomplement-Addition formal

Satz

Seien $a, b \in \mathbb{B}^{n+1}$, $c_{-1} \in \{0, 1\}$ und $s \in \{0, 1\}^{n+1}$,
so dass $\langle c_n, s \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle + c_{-1}$.

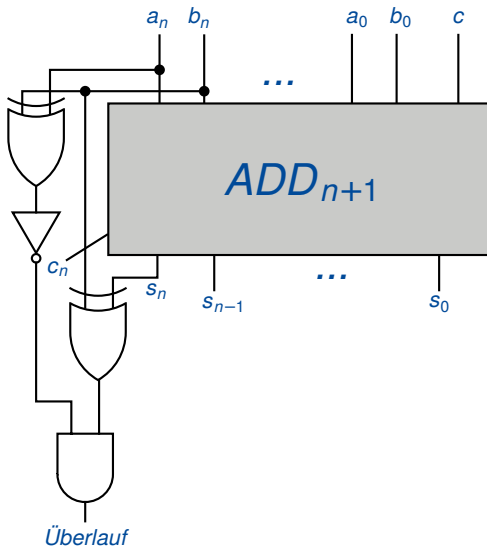
Dann gilt:

- $[a] + [b] + c_{-1} \notin R_n \Leftrightarrow (a_n = b_n) \wedge (b_n \neq s_n)$
- $[a] + [b] + c_{-1} \in R_n \Rightarrow [a] + [b] + c_{-1} = [s]$

- Beweis durch Fallunterscheidung ($[a], [b]$ beide positiv, beide negativ, $[a]$ positiv / $[b]$ negativ) und Nachrechnen (Induktion).
- Man kann einen alternativen Überlauftest zeigen:

$$[a] + [b] + c_{-1} \notin R_n \Leftrightarrow c_n \neq c_{n-1}$$

Addierer für $(n + 1)$ -Bit-Zweierkomplement-Zahlen



Subtraktion

- Wegen $-[b] = [\bar{b}] + 1$ kann $[a] - [b]$ zurückgeführt werden auf $[a] + [\bar{b}] + 1$.

- **Beispiel:**

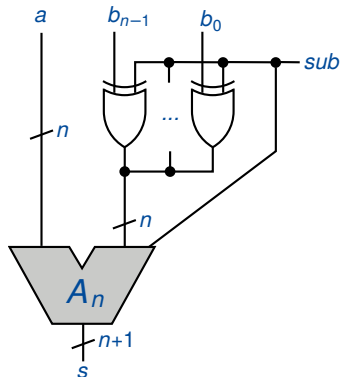
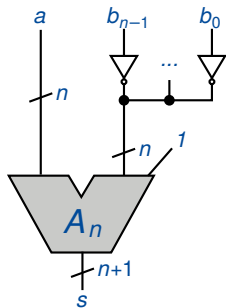
$$[a] = [0110] = 6_{10}, \quad [b] = [0111] = 7_{10}, \quad [\bar{b}] = [1000]$$

$$\begin{array}{r} 0110 \\ + 1000 \\ + \quad 1 \\ \hline 1111 \end{array}$$

$$1111 = (-1)_{10}$$

- Den Schaltkreis für Subtraktion gewinnt man aus einem Addierer.
- Kombiniertes Addierer/Subtrahierer.

Subtrahierer



$$b_i \oplus 0 = b_i$$

$$b_i \oplus 1 = \bar{b}_i$$

$$sub = 0 : [a] + [b] + 0$$

$$sub = 1 : [a] + [\bar{b}] + 1 = [a] - [b]$$