

Mips学习总结

函数调用传参和系统响应

寄存器\$a0-\$a3用于函数值的传递，但是对于syscall的使用也常常需要对于\$a0,\$a1进行赋值操作，如果这两个情况在同一个函数中发生，如果对于原来的\$a0-\$a3不做保护，就会造成数据丢失导致错误。

在使用宏定义的时候更是如此，因为可能会忘了这个指令中包含对于系统的调用，没有对\$a0进行保护

```
.macro printString(%src)
    push($a0)
    la $a0,%src
    li $v0,4
    syscall
    pop($a0)
.end_macro

.macro printInt(%src)
    push($a0)
    move $a0,%src
    li $v0,1
    syscall
    pop($a0)
.end_macro
```

以这两个为例，要注意对于\$a0的保护！！！！

在循环里面如果进行了跳转，那就一定要注意对i的push

标签名字对应正确

如果有类似的代码部分，**最好不要复制粘贴**，如果用了标签，真的很容易忘了改跳转时的标签。。。

连续字符串的读入

在读入一个数字后，连续读入一些列字符的情况，有以下几种处理方式

1.使用\$v0=12一行读入

```
li $v0,5
syscall      # 读入数字
li $v0,12
syscall      # 读入单个字符
.....
```

在这里不用考虑回车的影响，直接读入即可

在mars的输入里要注意在一行里输入字符

```
5      # 有回车
abcde  # 一行读入
```

2.使用\$v0=12读入，但是分行读

```
li $v0,5
syscall      # 读入数字
li $v0,12
syscall      # 读字符
li $v0,12
syscall      # 吃掉回车
```

在mars中输入

```
5      # 有回车
a      # 分行读入
b
c
d
e
```

3.使用\$v0=8读(容易出bug)

```
.macro getapl(%src)    # 读入字母，返回相对于a的距离
    la $a0,str
    li $a1,3          # 重要的地方，$a1只能为3，否则就会读不进去
    li $v0,8
    syscall
    lb %src,str
    addi %src,%src,-97
.end_macro

.data
    str: .space 3      # 用于每次存放读的那一串
.text
    li $v0,5
    syscall      # 读入数字
for:
    .....
    getapl($t1) # 读入字母
    .....
end_for:
```

对于字符串str的长度没有限制，但是对于输入的时候的\$a1，必须设置为3，否则就会读着读着报错
其实这也就是程设中的CRLF坑(助教告诉我的)

在mars中输入

```
5      # 有回车
a      # 分行读入
b
c
d
e
```

if else

要注意if, else的每个分支, 运行结束后要跳到最后, 不要流入到下一个else if分支。

矩阵相关

对于寻址, 当前行要乘列的总数加上当前列, 要注意一定是乘n