

一、文件

- (1) 、【Dist】文件夹------支持 Python3 的通用版本软件包
- (2) 、【Script】文件夹-----可执行脚本(SDK 数据接收验证;客户端接收程序,修改连接服务器 IP,例如 10.1.1.198),双击运行。
- (3) 、vcredist_x64.exe------VS2019 运行库,若运行报错丢失 msvcr140. dll,双击 安装即可

二、Python 运行环境配置

- (1) 安装 Python3 64 位, URL: Python (http://python.org/download/)
- (2) 安装测试 Seeker 模块
 - 1) 进入 Dist 目录,根据指导进行如下操作,下面以 windows x64 位为例, Linux x64 同理
 - a) 安装软件包 pip install nokovpy-2.0.1-py3-none-any.whl
 - 2) 测试模块,进入 Script 目录
 - 1) 运行 python Seeker_SDK_Client.py , 根据需要修改待连接的 XINGYING 的 IP 地址 , 例如

python Seeker_SDK_Client.py -s 10.1.1.198

2) 使用 Python 解释器,键入相关 python 命令,参见 Python 包安装路径下的 nokovsdk.py 中的函数定义与注释,例如 C:\Users\Administrator\.pyenv\pye nv-win\versions\3.9.6\Lib\site-packages\nokov\nokovsdk.py,也可参照 See ker SDK Client.py 脚本

三、操作流程 (SDK 数据接收验证)



- (1)、设置电脑 IP 为 10.1.1.198,子网掩码为 255.255.255.0。关闭防火墙和网络拦截软件。
 - (2) 、以管理员的方式运行 NOKOV 动捕软件。
 - (3) 、勾选菜单栏=》工具=》设置=》SDK Enabled。
 - (4) 、设置菜单栏=》工具=》设置=》NIC Address 为 "10.1.1.198"。
- (5) 、实时模式下,点击运行;

或者,后处理模式下,播放数据。

(6) 、根据说明配置好 Python 运行环境后,双击运行 Seeker_SDK_Client.py 脚本,即可接收到 SDK 数据。

注意:在后处理模式下,需要先关闭客户端接收程序,才能切换动捕数据。

三、数据说明

- (1) 、坐标系为右手坐标系
- (2) 、对于 Markerset 中已经定义的 Marker,由于软件操作问题、Marker 遮挡等原因,造成丢点或识别不到的情况,X、Y、Z 坐标值会填充为 9999999.000000
- (3) 、Skeleton Builder 方式建立的骨骼,在骨骼运动过程中,Rx、Ry、Rz 可能超过 3 60 度。例如:旋转两圈,对应旋转角度为 720 度
- (4) 、欧拉角旋转顺序,见 Markerset Properties =》Rotation Order,默认旋转顺序为 ZYX
- (5) 、骨骼轴朝向,见 Markerset Properties =》 Bone Axis,默认骨骼轴朝向 Y 轴正方向
- (6) 、骨骼六个自由度信息,为骨骼相对于父段骨骼的平移和旋转。创建 Markerset 时,



定义的骨骼默认相对于大地坐标系