

## Część Praktyczna

### 1. Zmienne

- a) Napisz skrypt wymagający podania imienia i wieku w argumencie, przypisz do zmiennych, a następnie wyświetl te zmienne w formie: „Imie: , Wiek: ”

```
$ hello.sh
1  #!/bin/bash
2  echo "Imie:$1, Wiek:$2"

(kali@kali)-[~/nowykatolog]
$ bash hello.sh Dawid 19
Imie:Dawid, Wiek:19
```

- b) Utwórz skrypt, który pobiera od użytkownika długość i szerokość prostokąta. Oblicza pole powierzchni prostokąta i wyświetli wynik na ekranie.

```
$ hello.sh
1  #!/bin/bash
2  dlugosc=$1
3  szerokosc=$2
4  Pole_powierzchni=$(echo "$dlugosc * $szerokosc" | bc)
5  echo "Pole powierzchni tego prostokata wynosi ${Pole_powierzchni}"

(kali@kali)-[~/nowykatolog]
$ bash hello.sh 10 100
Pole powierzchni tego prostokata wynosi 1000
```

### 2. Instrukcje warunkowe

- a) Napisz skrypt który zapyta o nazwę użytkownika i sprawdzi czy dany użytkownik to admin. Jeżeli tak zwróć odpowiedź „Konto admina”, jeżeli nie zwróć „To nie jest konto admina”

```
$ hello2.sh
1  #!/bin/bash
2  echo "Podaj nazwe uzytkownika."
3  read nazwa_uzytkownika
4  if [[ ${nazwa_uzytkownika} == "admin" ]];
5  then
6      echo "konto admina"
7  else
8      echo "To nie jest konto admina"
9  fi
```

## KONTAKT

Adrian Florek

adrian.florek@pwr.edu.pl

# PROGRAMOWANIE SKRYPTOWE

```
(kali㉿kali)-[~/nowy katalog]
$ bash hello2.sh
Podaj nazwe uzytkownika.
admin
konto admina

(kali㉿kali)-[~/nowy katalog]
$ bash hello2.sh
Podaj nazwe uzytkownika.
kali
To nie jest konto admina
```

- b) Napisz skrypt, który zapyta o nazwę pliku, a następnie sprawdzi czy plik istnieje, czy jest pusty, czy jest katalogiem i wypisze odpowiedź na każde pytanie w osobnej linii.

Operator	Description: Expression True if...
!EXPRESSION	The EXPRESSION is false.
-n STRING	STRING length is greater than zero
-z STRING	The length of STRING is zero (empty)
STRING1 != STRING2	STRING1 is not equal to STRING2
STRING1 = STRING2	STRING1 is equal to STRING2
INTEGER1 -eq INTEGER2	INTEGER1 is equal to INTEGER2
INTEGER1 -ne INTEGER2	INTEGER1 is not equal to INTEGER2
INTEGER1 -gt INTEGER2	INTEGER1 is greater than INTEGER2
INTEGER1 -lt INTEGER2	INTEGER1 is less than INTEGER2
INTEGER1 -ge INTEGER2	INTEGER1 is greater than or equal to INTEGER 2
INTEGER1 -le INTEGER2	INTEGER1 is less than or equal to INTEGER 2
-d FILE	FILE exists and is a directory
-e FILE	FILE exists
-r FILE	FILE exists and has read permission
-s FILE	FILE exists and it is not empty
-w FILE	FILE exists and has write permission
-x FILE	FILE exists and has execute permission

## KONTAKT

Adrian Florek

adrian.florek@pwr.edu.pl

# PROGRAMOWANIE SKRYPTOWE

```
$ hello3.sh
1  #!/bin/bash
2  read -p "Podaj nazwe pliku: " plik
3  if [[ -e $plik ]];
4  then
5      echo "Plik istnieje"
6  else
7      echo "Plik nie istnieje"
8  fi
9
10 if [[ -s $plik ]];
11 then
12     echo "Plik nie jest pusty"
13 else
14     echo "Plik jest pusty"
15 fi
16
17 if [[ -d $plik ]];
18 then
19     echo "Plik jest katalogiem"
20 else
21     echo "Plik nie jest katalogiem"
22 fi
```

```
(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ ls
hello2.sh  hello3.sh  hello.sh  nowykatalog1
```

```
(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello3.sh
Podaj nazwe pliku: hello2.sh
Plik istnieje
Plik nie jest pusty
Plik nie jest katalogiem
```

```
(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello3.sh
Podaj nazwe pliku: nieistnieje
Plik nie istnieje
Plik jest pusty
Plik nie jest katalogiem
```

```
(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello3.sh
Podaj nazwe pliku: nowykatalog1
Plik istnieje
Plik nie jest pusty
Plik jest katalogiem
```

### 3. Operatory logiczne

- a) Napisz skrypt, który zapyta o liczbę, a następnie przy pomocy operatora AND sprawdzi czy liczba jest dodatnia i czy jest nieparzysta, a na koniec wyświetli wynik

```
$ hello4.sh
1  #!/bin/bash
2  read -p "Podaj liczbę: " liczba
3  if [[ $liczba -gt 0 && $((liczba % 2)) -ne 0 ]];
4  then
5      echo "Liczba jest dodatnia i nieparzysta."
6  else
7      echo "Liczba nie jest dodatnia i nieparzysta."
8  fi

(kali㉿kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello4.sh
Podaj liczbę: 4
Liczba nie jest dodatnia i nieparzysta.

(kali㉿kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello4.sh
Podaj liczbę: 5
Liczba jest dodatnia i nieparzysta.
```

- b) Napisz skrypt, który poprosi użytkownika o podanie nazwy użytkownika i hasła, a następnie sprawdzi, czy podane dane są poprawne (np. nazwa użytkownika to "admin" i hasło to "password").

```
1  #!/bin/bash
2  read -p "Podaj login: " login
3  read -p "Podaj hasło: " hasło
4  if [[ $hasło == "password" && $login == "admin" ]];
5  then
6      echo "Zalogowano!"
7  else
8      echo "Niepoprawne dane"
9  fi
```

## KONTAKT

Adrian Florek

adrian.florek@pwr.edu.pl

# PROGRAMOWANIE SKRYPTOWE

```
(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello4.sh
Podaj login: adam
Podaj haslo: haslo
Niepoprawne dane

(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello4.sh
Podaj login: admin
Podaj haslo: password
Zalogowano!
```

## 4. Pętle

- a) Napisz skrypt generujący 10 adresów IP za pomocą pętli for, które będą różniły się czwartym oktetem rosnąco w adresie 192.168.1.X

```
$ hello4.sh
1  #!/bin/bash
2  numbers="0 1 2 3 4 5 6 7 8 9"
3  for number in ${numbers}
4  do
5      echo "192.168.1.${number}"
6  done

(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello4.sh
192.168.1.0
192.168.1.1
192.168.1.2
192.168.1.3
192.168.1.4
192.168.1.5
192.168.1.6
192.168.1.7
192.168.1.8
192.168.1.9
```

- b) Napisz ten sam skrypt za pomocą pętli while

```
$ hello4.sh
1  #!/bin/bash
2  counter=0
3  while [[ $counter -le 9 ]]
4  do
5      echo 192.168.1.$counter
6      ((counter++))
7  done
```

## KONTAKT

Adrian Florek

adrian.florek@pwr.edu.pl

# PROGRAMOWANIE SKRYPTOWE

```
(kali@kali)-[~/nowykatalog]
$ bash hello4.sh
192.168.1.0
192.168.1.1
192.168.1.2
192.168.1.3
192.168.1.4
192.168.1.5
192.168.1.6
192.168.1.7
192.168.1.8
192.168.1.9
```

## 5. Funkcje

- a) Utwórz skrypt wyświetlający informacje o systemie: Aktualna data, Wersja linuxa, Użytkownik, Adres IP. Każda informacja powinna znajdować się w osobnej funkcji. Użyj jednej zmiennej z nazwą komputera w każdej funkcji.

Przykład: „Aktualna data na (Nazwa komputera) to X”

```
$ hello5.sh
1  #!/bin/bash
2  komputer=$(hostname)
3  echo "Aktualna data na $komputer to $(date)"
4  echo "Wersj linuxa na $komputer to $(uname -r)"
5  echo "Użytkownik na $komputer to $(whoami)"
6  ip_address=$(hostname -I | awk '{print $1}')
7  echo "Adres IP komputera $komputer to $ip_address"
```

```
$ bash hello5.sh
Aktualna data na kali to Wed Mar 26 09:41:29 AM EDT 2025
Wersj linuxa na kali to 6.11.2-amd64
Użytkownik na kali to kali
Adres IP komputera kali to 10.0.2.15
```