

上海电力学院

虚拟现实

课程设计报告



题目 第一个的 OpenGL 的：显示一个框

姓名 高健翔

专业 电子信息工程

班级 2015071

学号 20131921

一.实验目的

在 linux (ubuntu) (我这里用的是 deepin) 运行环境中基于 opengl 函数库实现在窗口中画一个矩形窗口。

二.实现过程

```
#include <GL/glut.h>
```

```
void myDisplay()
```

```
{
```

```
    glRectf(-0.5f, -0.5f, 0.5f, 0.5f);
```



画矩形的四个坐标点

```
    glFlush();
```

```
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    glutInit(&argc, argv);
```



初始化

```
    glutInitDisplayMode(GLUT_RGB | GLUT_SINGLE);
```

```
    glutInitWindowPosition(100, 100); //设置窗口在屏幕中的位置
```

```
    glutInitWindowSize(400, 400); //设置窗口的大小
```

```
    glutCreateWindow("kuangopengl");
```

```
    glutDisplayFunc(myDisplay);
```

```
    glutMainLoop();
```

```
    return 0;
```

```
}
```

三.实验现象

