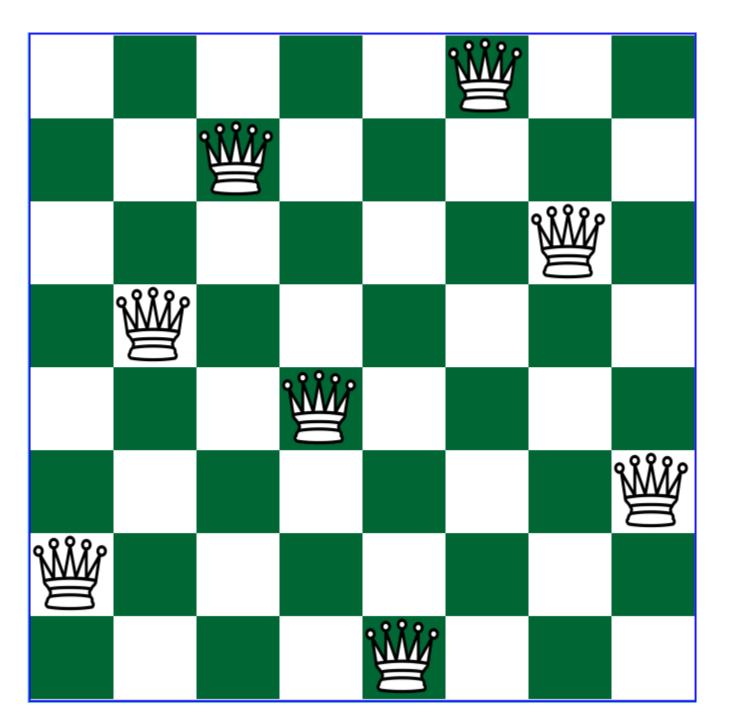
# N-Queen Problem

Alunos: Augusto C. Pluschkat e Gabriel Luis da Silva

### Problema

- Consiste em colocar N rainhas em um tabuleiro NxN tal que nenhuma rainha se ataque
- Números de posições possíveis aumenta consideravelmente conforme o valor de N
  - N = 8; 8 ^ 8 possibilidades de 1 rainha em cada coluna:
     16,777,216, tendo 92 soluções
  - N = 9; 387,420,489 possibilidades, tendo 352 soluções
- N = 27 é o maior tabuleiro com todas as soluções enumeradas atualmente



## Algoritmos

 A complexidade para encontrar todas as soluções cresce em ordem fatorial, porém é possível encontrar apenas uma única solução rapidamente para grandes tamanhos de n

- Possibilidade de uso de algoritmos de força bruta refinados
  - Backtracking
- Possibilidade de uso de heurísticas
  - Conflito Mínimo, um tipo de Busca Local

### Busca Local

Heurística utilizada para problemas de otimização

 Consiste em mover-se de posição em posição em um espaço de soluções candidatas até encontrar uma solução admissível

 No caso do problema das rainhas, um movimento é alterar o quadrado da rainha daquela coluna, sendo uma solução candidata qualquer configuração com as n rainhas colocadas no tabuleiro

### Heurística de Conflito Mínimo

 Tipo de busca local com característica de Hill Climbing, ou seja, a busca sempre tenta melhorar a solução com cada movimento

 Procura colocar a rainha na linha que miniminiza o número de conflitos

Risco de cair em ótimos locais

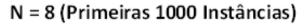
# Implementação

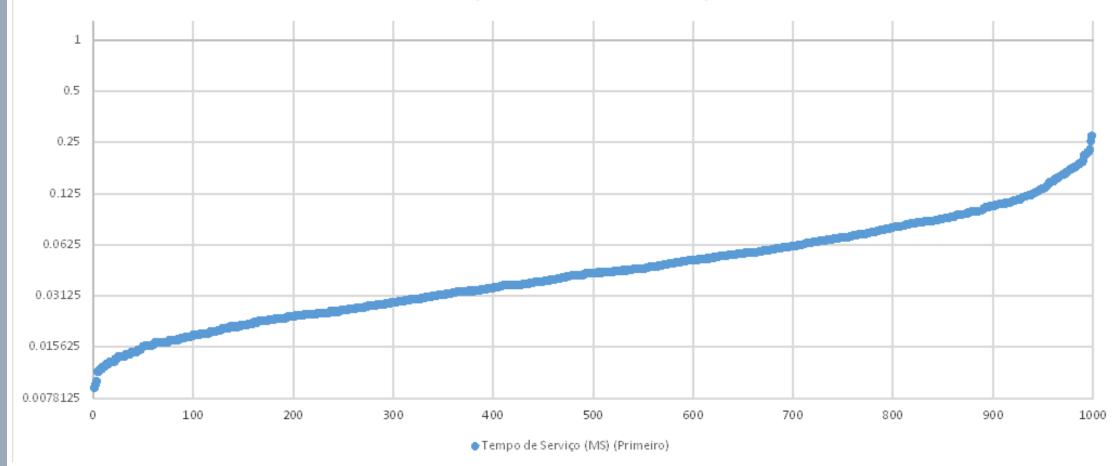
```
gerarEstadoAleatorio();
while(!determinarSolucaoEncontrada()){
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (determinarNumeroConflitos(posicoesQueen[i], i) > 0) {
            definirNovaPosicao(i);
    iteracoes++:
    if(iteracoes % (n * 10) == 0){
        gerarEstadoAleatorio();
```

# Demonstração

# Metodologia dos Experimentos

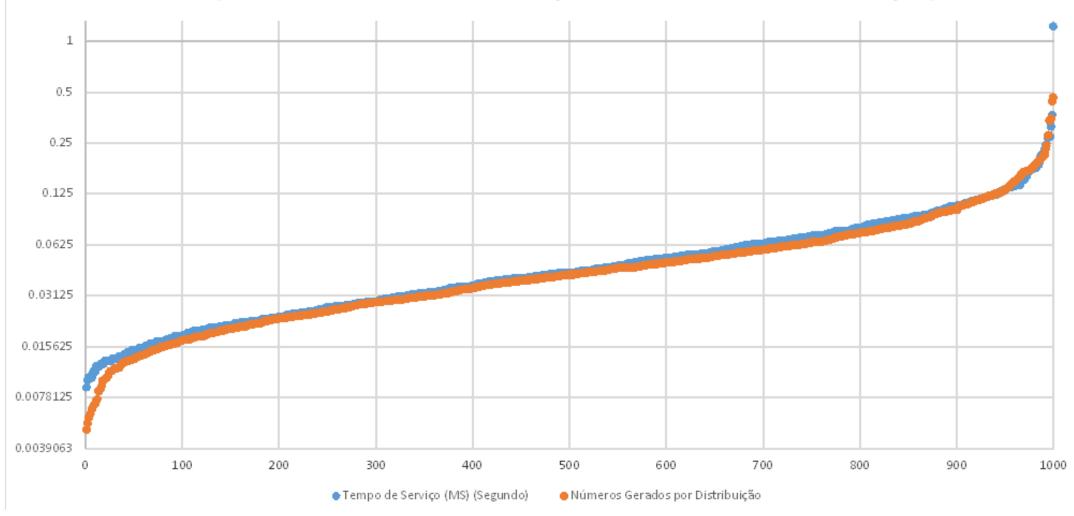
- Proposta: medir o tempo de 1000 amostras de quatro instâncias de n para definir as distribuições adequadas para modelar o tempo de execução do algoritmo
  - Instâncias de n utilizadas: 8, 100, 250, 500
- Uso do software Arena para definir as distribuições

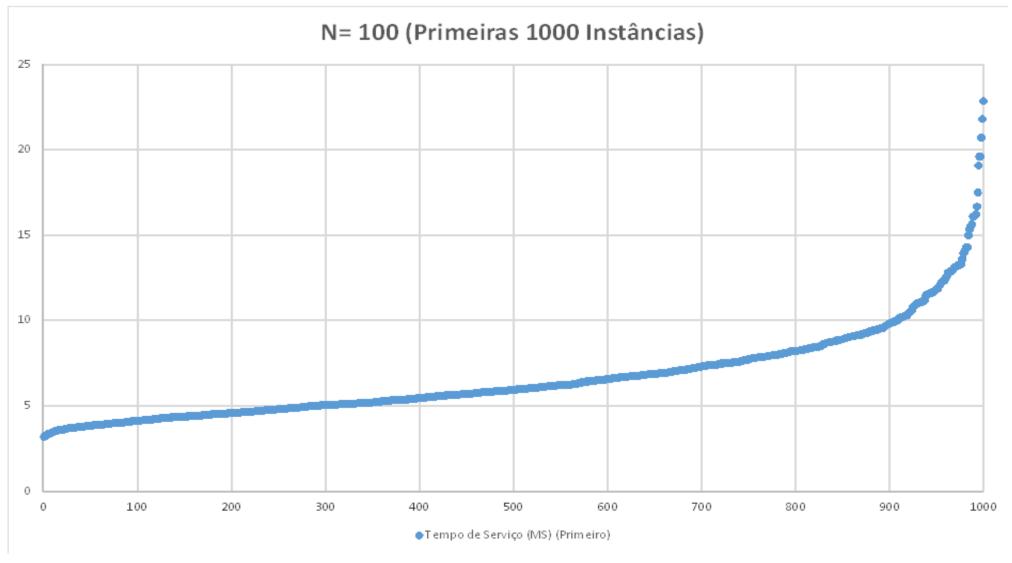




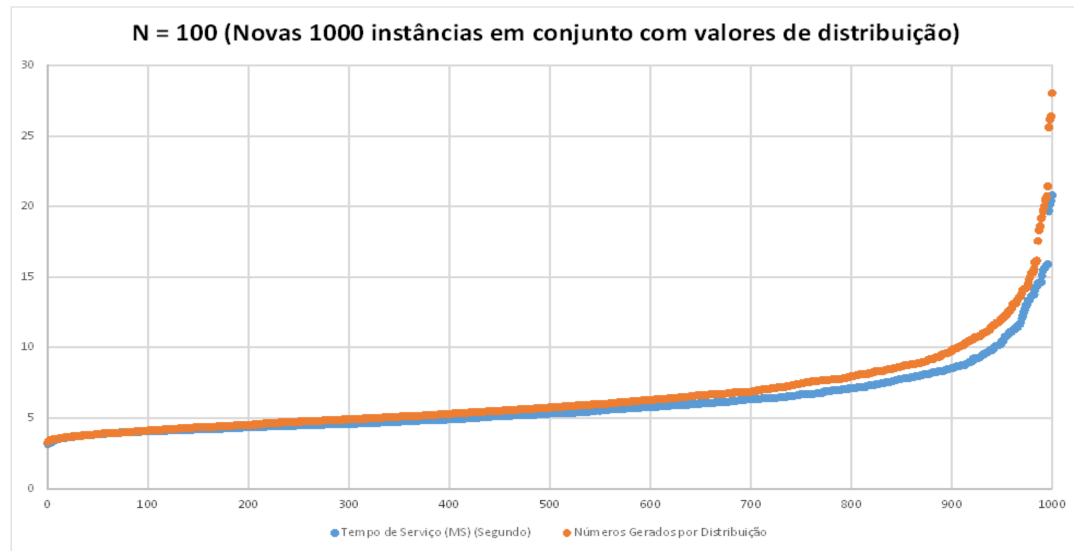
Função de Distribuição: Lognormal (0.0552, 0.0423)



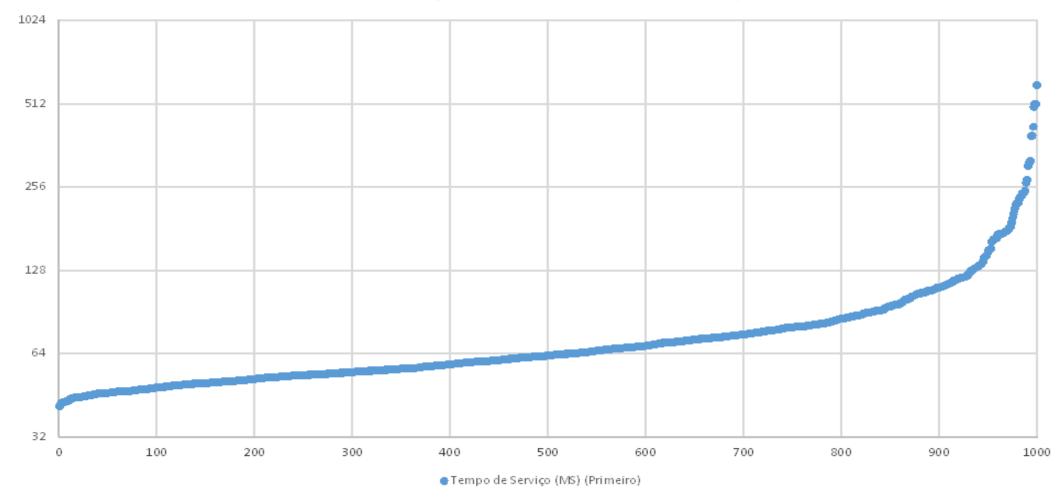




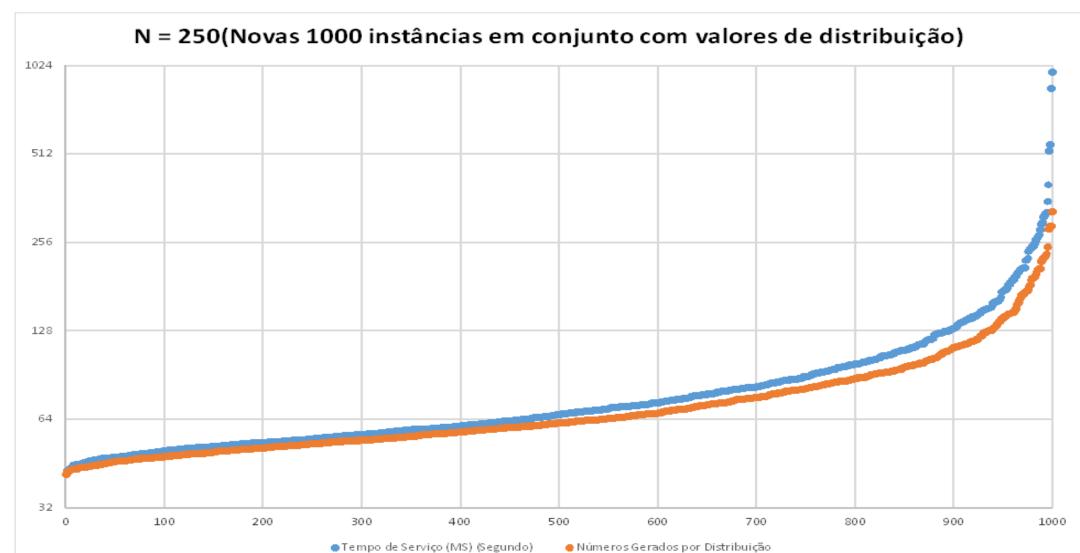
Função de Distribuição: 3 + Lognormal (3.69, 3.02)



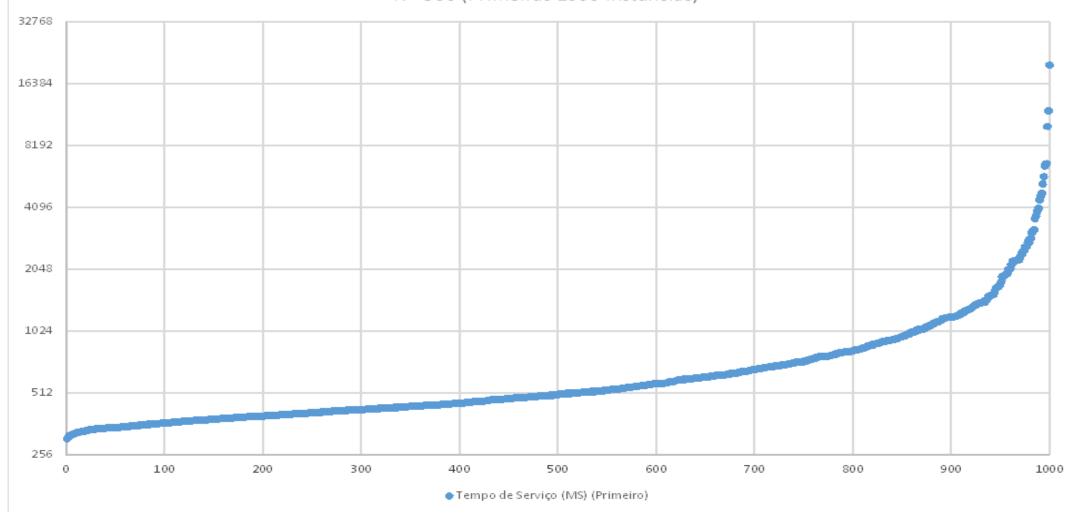
N = 250 (Primeiras 1000 Instâncias)



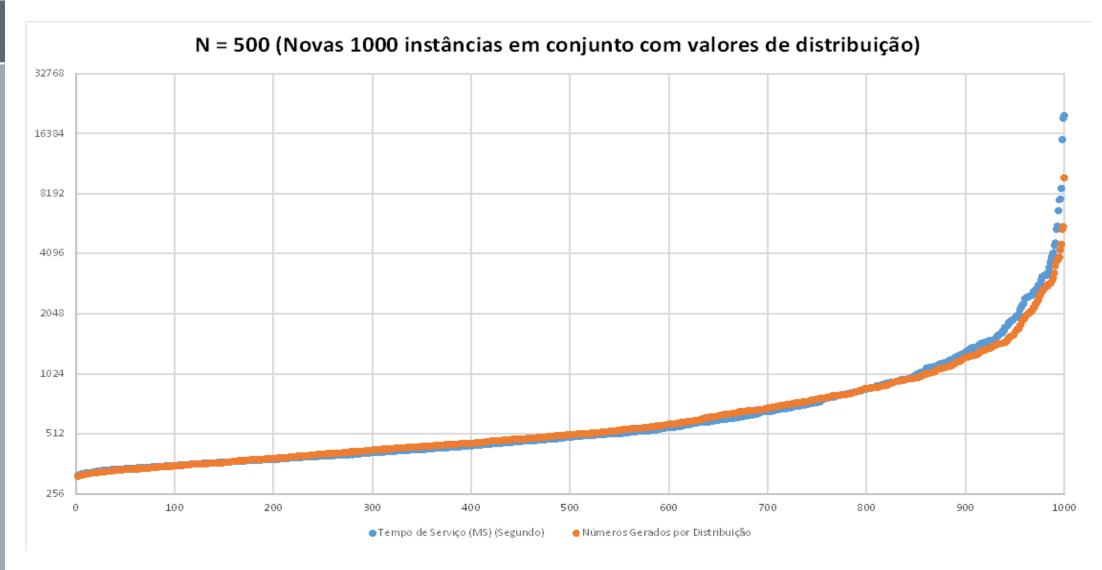
Função de Distribuição: 41 + Lognormal (34.1, 40)



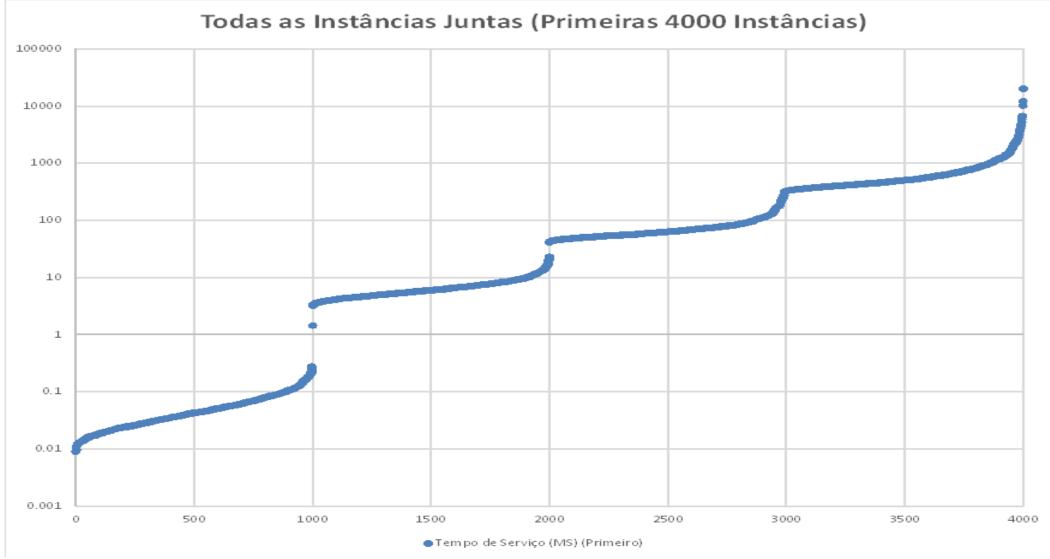
N= 500 (Primeiras 1000 Instâncias)



Função de Distribuição: 304 + Lognormal (397, 611)

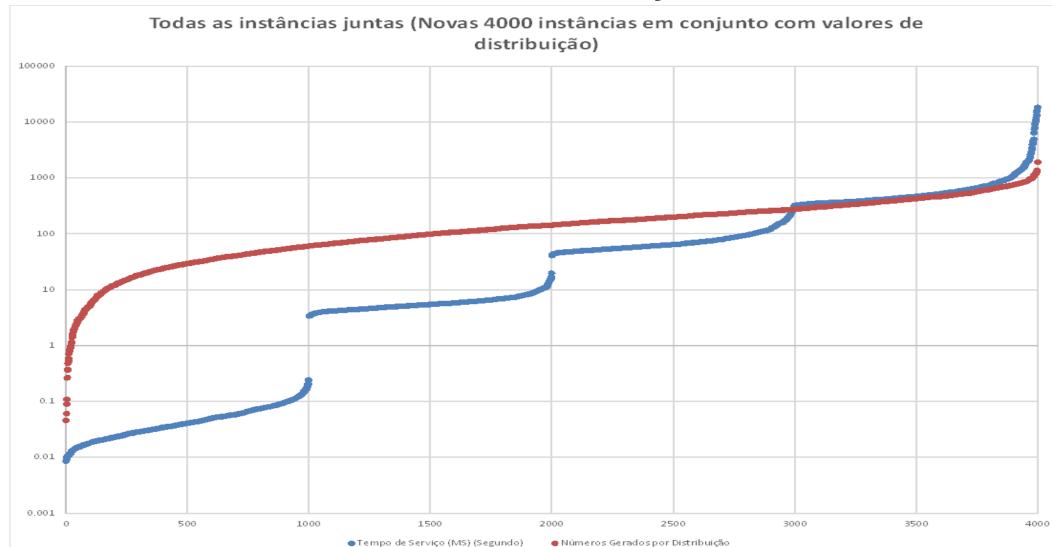


### Resultados Conjunto

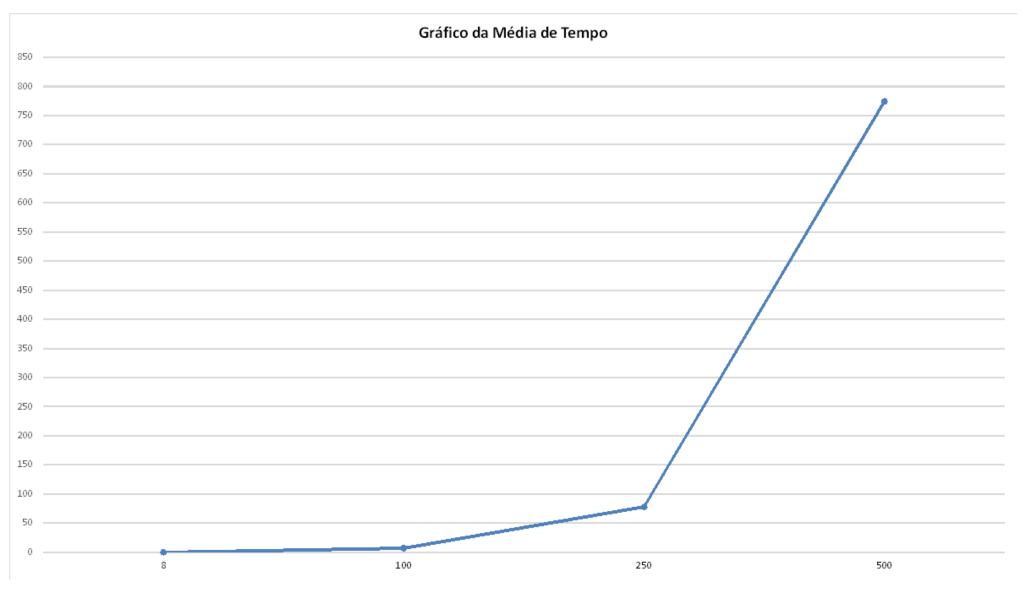


Função de Distribuição: Exponencial (207)

### Resultados Conjunto



#### Gráfico das Médias



# Considerações Finais

Possibilidade de melhorias no algoritmo utilizado

 Erro na modelagem do sistema levando em consideração todos os valores em conjunto pode ter acontecido pelo aumento significativo de tempo necessário para resolver as instâncias de n = 500