

Triángulo Grafo

15. Un *triángulo* de un grafo G es una tripla $\{v, w, z\}$ que induce un subgrafo completo (de tamaño 3; ver Figura 2). Considerar los siguientes algoritmos para decidir si un grafo G de n vértices y $m > n$ aristas tiene un triángulo.

Algoritmo cúbico

1. Computar la matriz de adyacencias A de G .
2. Retornar verdadero si existen $v, w, z \in V(G)$ tales que $A_{vw}A_{wz}A_{vz} = 1$.

