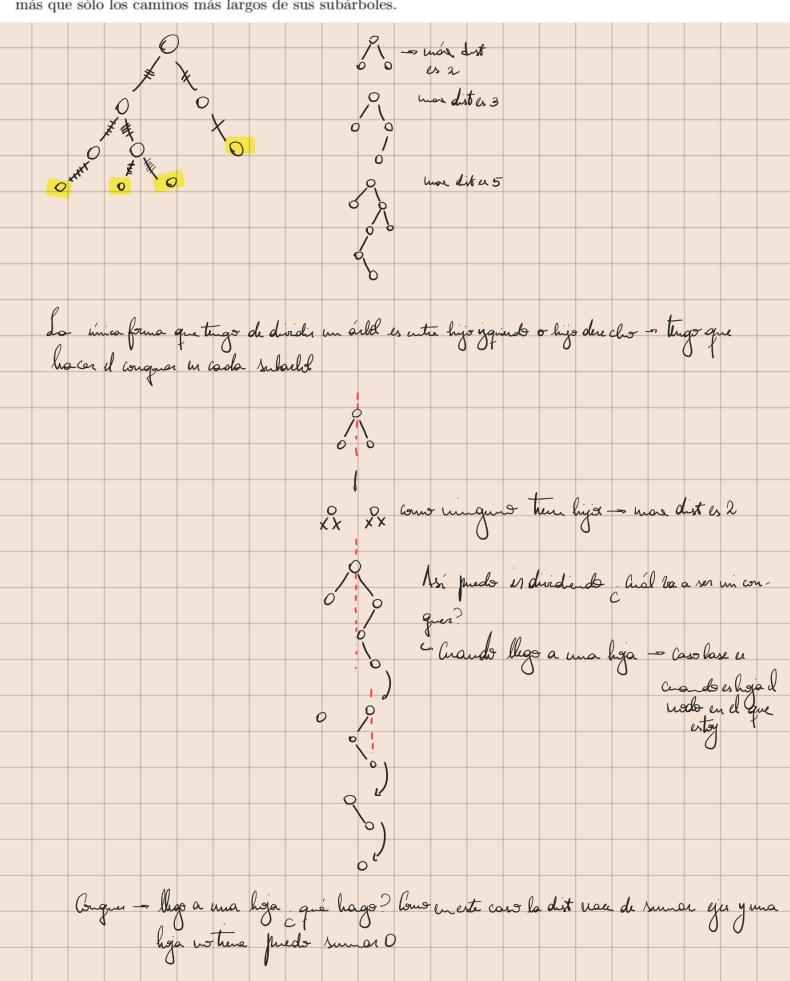
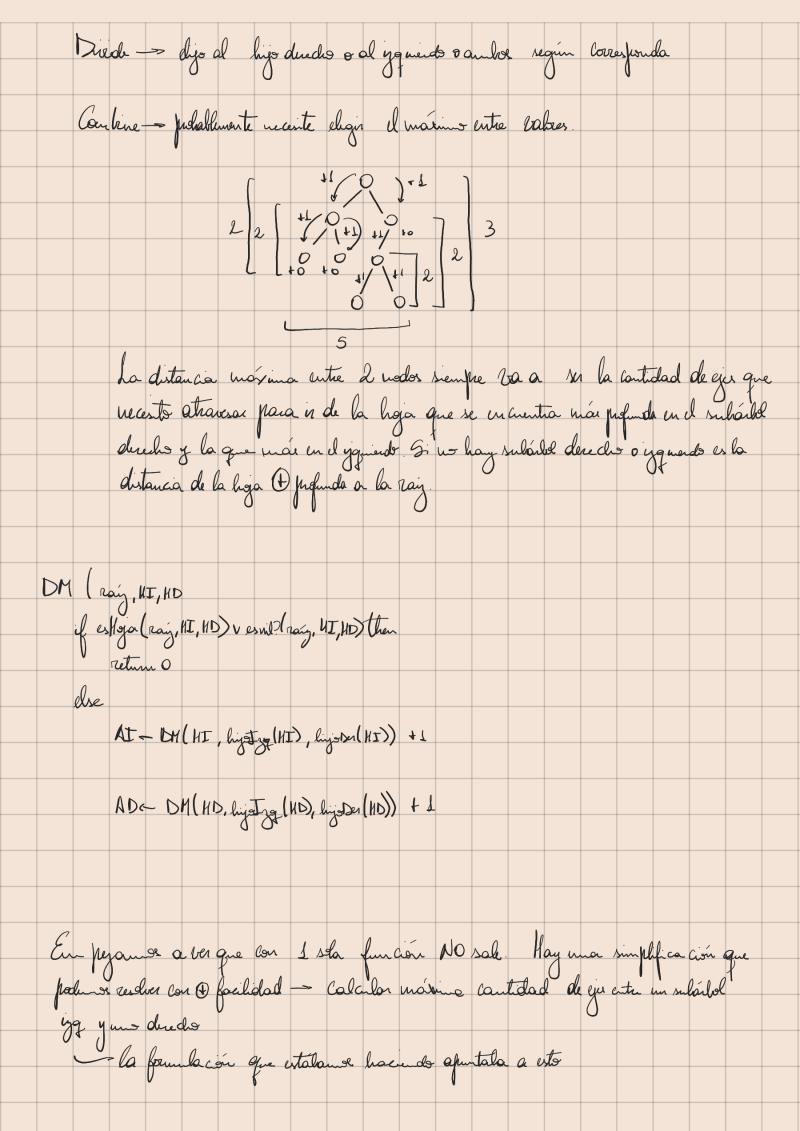
Ejercicio 6 (DistanciaMáxima) ★

Dado un árbol binario cualquiera, diseñar un algoritmo de dividir y conquistar que devuelva la máxima distancia entre dos nodos (es decir, máxima cantidad de ejes a atravesar). El algoritmo no debe hacer recorridos innecesarios sobre el árbol. **Hint:** para saber el camino más largo de un árbol, posiblemente necesite conocer más que sólo los caminos más largos de sus subárboles.





DM 1 (ray, MI, ND) of estigo (Ray, KI, ND) vanil (Ray, KI, KD) then AI < 1+ DML(HI, hojaTzg(HI), hojaNes (HI)) AD - 1 + DML (HD, loga Tog (HD)), hoga Den (HD)) retur mare (AI, AD)

Combine, Conquer y divide O(1)

Reaveglo de Mu)= 2T(n/b)+ Q(1) ves lygo o mil Ahra que salemer esto implementos DM ex sumos DML aplicado selve su subarled you y su suboild derecho + 2 (por los 2 gue que unen a los aíble a m ray) DM (eay, NI, HD) return 2+ DM1(HI, higo Ing (HI), higo Dr (HI)) + DM1(HD, higo Ing (HD)) Complyidad - lade DMI No esta him teneme este caso - erte es el Camino A largo

