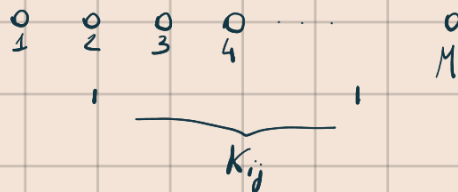


10. Tenemos a n clientes de un supermercado $\{c_1, c_2, \dots, c_n\}$ y queremos asignarle a cada uno, una caja para hacer fila. Las cajas están ordenadas en una línea y numeradas de izquierda a derecha de la 1 a la M y se encuentran separadas por pasillos. Durante el proceso de asignación algunos clientes se pelean entre sí y son separados por seguridad. Si dos clientes c_i y c_j pelean, los guardias les dicen que tienen que ponerse en filas distintas que se encuentren separadas por $K_{ij} > 0$ pasillos intermedios, para que no se vuelvan a pelear. Notar que cuando seguridad separa una pelea naturalmente hay un cliente que queda más a la izquierda (cerca de la caja 1) y el otro más a la derecha (cerca de la caja M). Con la restricción de no volver a acercarse, ese orden ya no puede cambiar. A su vez hay pares de clientes c_k y c_m que son amigos y no queremos que haya más que $L_{km} = L_{mk} \geq 0$ pasillos intermedios entre las filas de c_k y c_m . ¿será posible asignarlos a todos?

- Modelar el problema utilizando un sistema de restricciones de diferencias (no olviden justificar).
- Proponer un algoritmo polinomial que lo resuelva.
- ¿Qué complejidad tiene el algoritmo propuesto? Para la respuesta, tener en cuenta la cantidades m_1 y m_2 de amistades y peleas, respectivamente.

Nota: K_{ij} de alguna manera captura la intensidad de la pelea y L_{ij} captura (inversamente) la intensidad de la amistad. Es posible que dos amigos se peleen y en ese caso hay que cumplir las dos condiciones. Si eso pasa solo puede haber soluciones si $K_{ij} \leq L_{ij}$. Para todo par de clientes sabemos si son amigos o si se pelearon, la intensidad de cada relación. Además, para aquellos clientes que se pelearon, conocemos cuál cliente quedó a la izquierda y cuál a la derecha.

Ayuda: Si tenemos n variables x_i en un SRD y queremos acotarlas entre A y B ($x_i \in [A, B]$) podemos agregar una variable auxiliar z , sumar restricciones del tipo $A \leq x_i - z \leq B$ y luego correr la solución para que z sea 0.



Tenemos n cliente \rightarrow sabemos si son amigos
 o se pelearon y quién quedó a la izquierda y quién a la derecha

\rightarrow si c_i y c_j se pelean entonces $\text{dist}(c_i, c_j) = K_{ij}$

\rightarrow si c_i queda a la izquierda de c_j $\rightarrow c_j \geq K_{ij} + c_i$
 $\rightarrow c_j - c_i \geq K_{ij}$

$\rightarrow c_i - c_j \leq -K_{ij}$

\rightarrow si c_i y c_j son amigos si c_i está más cerca del 1 $\rightarrow c_j - c_i \leq L_{ij}$

\rightarrow si son amigos y se pelean $K_{ij} \leq c_j - c_i \leq L_{ij}$

Armar un SRD

- * Sabemos quiénes se pelean y quiénes quedan a yg y a dcha
- * Quiénes son amigos
- * Todos van a estar entre 1 y M

→ Suponiendo que C_i siempre representan quienes están \oplus cerca de 1 y C_j de M

$$\rightarrow \begin{cases} z - C_i \leq 1 \\ C_i - z \leq M \\ C_j - C_i \leq L_{ij} \text{ si son amigos} \\ C_i - C_j \leq -K_{ij} \text{ si están peleados} \end{cases} \quad \text{y tener que formar 1 ciclo:}$$

→ Vertices = $\{C_i / 1 \leq i \leq n\} \cup C_0$

Aristas = $\underbrace{\{\text{restricciones de posición}\}}_{2n=n} \cup \underbrace{\{\text{peleas}\}}_{m_1} \cup \underbrace{\{\text{amistades}\}}_{m_2} \cup \underbrace{\{\text{los de } C_0 \text{ a } d/C_i\}}_n = O(n + m_1 + m_2)$

→ Bellman-Ford resolver en $O(|V||E|) = O(n(n + m_1 + m_2)) = O(n^2 + m_1n + m_2n)$