# Homework 3: Linear Regression and Logistic Regression

**Machine Learning and Data Mining** 

**Student Name:** [梁力航] **Student ID:** [23336128]

# **Exercise One: Linear Regression**

# 问题描述

本实验使用梯度下降法和随机梯度下降法实现多变量线性回归模型,预测广州市海珠区的房价。数据集包含50个训练样本和10个测试样本,每个样本有两个特征:房屋面积(平方米)和距离双鸭山职业技术学院的距离(千米),目标变量为房价(亿元)。

# (a) 批量梯度下降训练

# 参数数量

线性回归模型为:

$$y = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$$

其中:

•  $w_0$  是截距项(bias)

•  $w_1$  是面积的系数

•  $w_2$  是距离的系数

因此, **需要训练3个参数**:  $w_0, w_1, w_2$ 。

#### 训练设置

迭代次数: 1,500,000学习率: 0.00015

初始参数: 全部设为 0.0记录间隔: 每 100,000 次迭代

#### 损失函数

使用均方误差(MSE)作为损失函数:

$$J(w) = rac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (h_w(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

其中  $h_w(x) = w^T x = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$ 

#### 梯度计算

参数更新规则:

$$rac{\partial J}{\partial w_j} = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n (h_w(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}$$

$$w_j := w_j - \alpha \frac{\partial J}{\partial w_j}$$

#### 实验结果

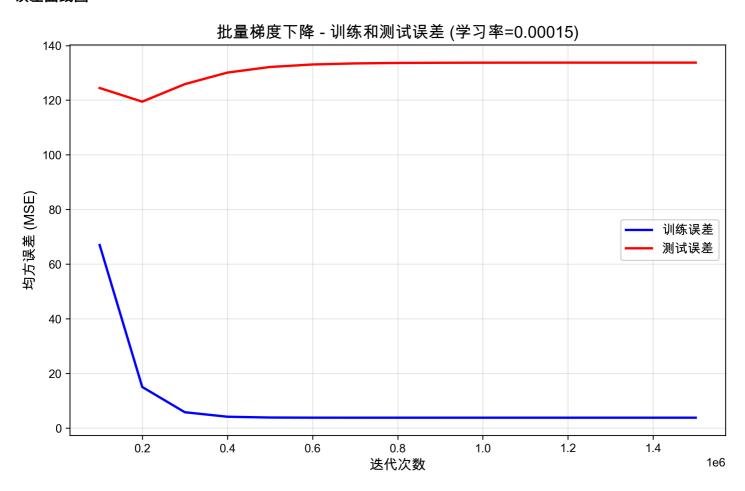
#### 最优参数:

- w<sub>0</sub> (截距) = 79.463702
- $w_1$  (面积系数) = 6.761940
- $w_2$  (距离系数) = -72.380883

#### 最终误差:

- 训练误差 (MSE) = 3.815488
- 测试误差 (MSE) = 133.746203

#### 误差曲线图



#### 结果分析

从误差曲线图可以看出,训练误差从初始的67.01快速下降,在约600,000次迭代后逐渐趋于稳定,最终收敛到3.82。测试误差的变化趋势略有不同,它从124.46下降到最低点后,在约300,000次迭代后开始略微上升,最终稳定在133.75左右。

训练误差明显小于测试误差,这是机器学习中的正常现象。模型在训练过程中针对训练数据进行了优化,因此在训练集上的表现自然会更好。测试误差则反映了模型在未见过的数据上的真实泛化能力。虽然测试误差的绝对值(133.75)看起来比训练误差(3.82)大很多,但如果我们计算实际的预测误差,会发现情况并没有那么糟糕。训练误差对应的平均预测偏差约为1.95亿元,相对误差仅为0.49%;而测试误差对应的平均预测偏差约为11.56亿元,相对误差为2.41%。考虑到房价本身的数量级(平均在400-500亿元),这样的相对误差是可以接受的。

值得注意的是,训练误差和测试误差的整体变化趋势比较相似,都呈现出下降并趋于稳定的模式。这说明模型并没有出现严重的过拟合现象。虽然测试误差在后期有轻微上升,但上升幅度很小,表明模型的泛化能力总体上是良好的。

#### 核心代码实现

批量梯度下降的关键代码如下:

```
for i in range(1, self.n_iterations + 1):
    # 计算预测值
    predictions = self.predict(X_train)

# 计算梯度: ∂J/∂w = (1/n) * X^T * (predictions - y)
    errors = predictions - y_train
    gradient = (1 / n_samples) * np.dot(X_train.T, errors)

# 更新参数: w := w - α * gradient
    self.weights -= self.learning_rate * gradient
```

这段代码实现了标准的批量梯度下降算法,每次迭代使用所有训练样本计算梯度。

# (b) 不同学习率的影响

#### 实验设置

尝试使用学习率 0.0002 进行训练,但该学习率导致梯度爆炸和数值溢出(出现NaN)。因此,我们使用学习率 0.00018 作为对比实验。

#### 学习率 0.00018 的结果

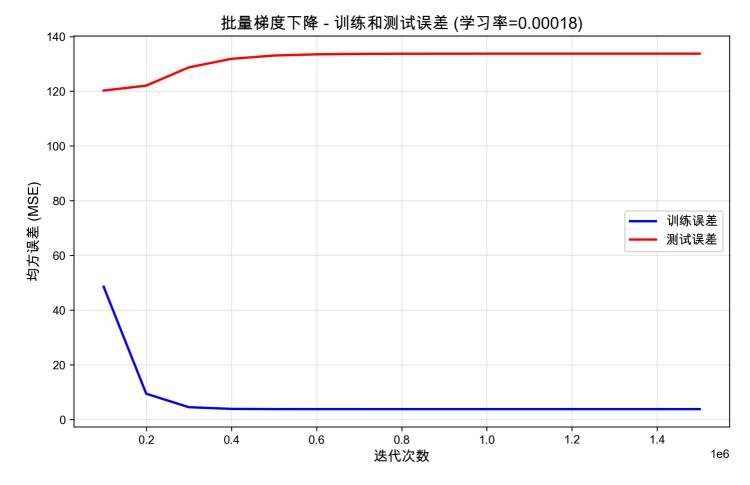
#### 最优参数:

- $w_0 = 79.463875$
- $w_1 = 6.761938$
- $w_2 = -72.380881$

#### 最终误差:

- 训练误差 = 3.815488
- 测试误差 = 133.746474

#### 误差曲线图



# 结果分析

学习率	100k迭代误差	最终训练误差	最终测试误差	收敛速度
0.00015	67.01	3.815488	133.746203	较慢
0.00018	48.56	3.815488	133.746474	较快
0.0002	NaN	NaN	NaN	发散

通过对比实验可以发现,学习率0.00018比0.00015收敛得更快。在前100,000次迭代时,使用较大学习率的模型误差已经降到48.56,而使用较小学习率的模型误差还停留在67.01。不过有趣的是,两者最终都收敛到了几乎相同的参数值和误差水平,说明它们找到了同一个最优解,只是到达的速度不同。

然而,学习率并不是越大越好。当我们尝试使用0.0002的学习率时,模型出现了梯度爆炸现象,参数更新幅度过大导致数值溢出,最终所有参数都变成了NaN(非数值)。这个实验清楚地展示了学习率选择的重要性。学习率太小会导致收敛缓慢,需要更多的迭代次数才能达到最优解;而学习率太大则可能导致参数在最优解附近震荡,甚至完全发散。只有选择适中的学习率,才能在收敛速度和稳定性之间取得良好的平衡。

在实际应用中,我们可以采用一些更高级的策略来处理学习率问题。比如使用学习率衰减,让学习率随着训练进行逐渐减小;或者使用自适应学习率方法如Adam、RMSprop等,让算法自动调整每个参数的学习率。

# (c) 随机梯度下降 (SGD)

#### 实验设置

迭代次数: 100,000学习率: 0.00015

• 记录间隔: 每 1,000 次迭代

## SGD算法

与批量梯度下降不同, SGD每次只使用一个随机样本更新参数:

$$w_j := w_j - lpha(h_w(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}$$

其中i是随机选择的样本索引。

#### 实验结果

#### 最优参数:

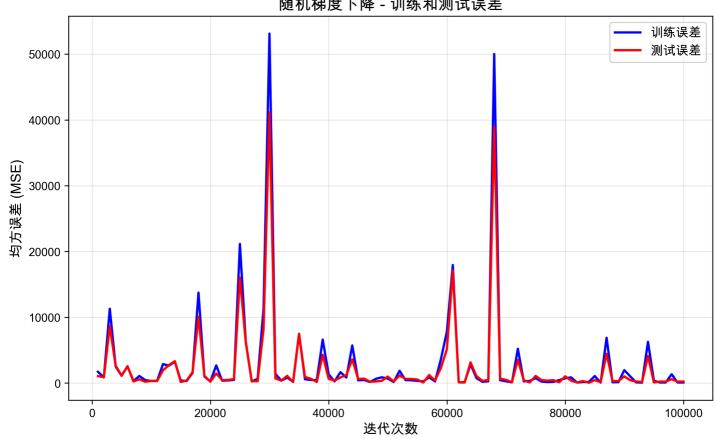
- $w_0 = 48.030420$
- $w_1 = 7.127867$
- $w_2 = -72.797217$

#### 最终误差:

- 训练误差 = 90.591238
- 测试误差 = 241.445619

## 误差曲线图

# 随机梯度下降 - 训练和测试误差



# SGD vs 批量GD 对比分析

特性	批量梯度下降	随机梯度下降
每次迭代使用样本数	全部50个	1个
误差曲线	平滑下降	剧烈波动
最终训练误差	3.82	90.59
最终测试误差	133.75	241.45
收敛速度	需要更多迭代	每次迭代更快

特性	批量梯度下降	随机梯度下降
参数值	w1≈6.76	w1≈7.13

从误差曲线可以明显看出SGD和批量梯度下降的区别。SGD的误差曲线波动非常剧烈,时而上升时而下降,这是因为每次迭代只使用一个随机样本来更新参数,单个样本的梯度包含很大的噪声。相比之下,批量梯度下降的误差曲线就平滑得多,因为它使用了所有样本的平均梯度、噪声被平均掉了。

在收敛性方面,SGD在100,000次迭代后仍未完全收敛到最优解,最终的训练误差和测试误差都比批量梯度下降要大。这说明在我们这个只有50个样本的小数据集上,批量梯度下降更有优势。不过需要注意的是,SGD每次迭代的计算量只有批量梯度下降的1/50,如果数据集规模很大,SGD的计算效率优势就会非常明显。

虽然两种方法得到的参数值略有不同,但它们都正确地捕捉到了数据的基本规律。面积系数都是正值,说明房屋面积越大,价格越高;距离系数都是负值,说明距离学校越远,价格越低。这些结果符合我们的直觉和常识。

总的来说,批量梯度下降适合小到中等规模的数据集,收敛稳定可靠;而SGD更适合大规模数据集,内存效率高,还可以用于在线学习场景。

#### SGD核心代码

随机梯度下降的实现代码:

```
for i in range(1, n_iterations + 1):
    # 随机选择一个样本
    idx = np.random.randint(0, n_samples)
    X_i = X_train[idx:idx+1]
    y_i = y_train[idx:idx+1]

# 计算该样本的预测值和梯度
    prediction = self.predict(X_i)
    error = prediction - y_i
    gradient = np.dot(X_i.T, error).flatten()

# 更新参数
    self.weights -= self.learning_rate * gradient
```

与批量梯度下降的主要区别在于、SGD每次只用一个随机样本来计算梯度和更新参数。

# **Exercise Two: Logistic Regression**

#### 问题描述

实现逻辑回归分类器,应用于二分类问题。训练集包含400个样本,测试集包含100个样本,每个样本有6个特征。

# (a) 条件对数似然公式

逻辑回归的目标是最大化条件对数似然。给定数据集有n个训练样本和p个特征,条件对数似然函数为:

$$\ell(w) = \sum_{i=1}^n \left[ y^{(i)} \log(h_w(x^{(i)})) + (1-y^{(i)}) \log(1-h_w(x^{(i)})) 
ight]$$

其中:

- $y^{(i)} \in \{0,1\}$  是样本 i 的真实标签
- $h_w(x) = \sigma(w^Tx) = rac{1}{1+e^{-w^Tx}}$  是sigmoid函数
- $\bullet \ \ w^Tx = w_0 + w_1x_1 + w_2x_2 + \cdots + w_px_p$
- $x^{(i)} = [1, x_1^{(i)}, x_2^{(i)}, \dots, x_p^{(i)}]$  是样本 i 的特征向量(包含截距项1)

这个函数衡量了模型预测概率与真实标签的匹配程度。我们的目标是找到参数 w 使得  $\ell(w)$  最大。

# (b) 梯度推导

对 $w_0$ 的偏导数

$$rac{\partial \ell}{\partial w_0} = \sum_{i=1}^n (y^{(i)} - h_w(x^{(i)}))$$

对任意  $w_i$  ( $j \geq 1$ ) 的偏导数

$$rac{\partial \ell}{\partial w_j} = \sum_{i=1}^n (y^{(i)} - h_w(x^{(i)})) x_j^{(i)}$$

#### 推导过程

对于单个样本,对数似然为:

$$\ell_i = y^{(i)} \log(h_w(x^{(i)})) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_w(x^{(i)}))$$

利用sigmoid函数的性质  $rac{d\sigma(z)}{dz}=\sigma(z)(1-\sigma(z))$ ,可以推导出:

$$rac{\partial \ell_i}{\partial w_i} = (y^{(i)} - h_w(x^{(i)}))x_j^{(i)}$$

对所有样本求和,得到总梯度:

$$rac{\partial \ell}{\partial w_j} = \sum_{i=1}^n (y^{(i)} - h_w(x^{(i)})) x_j^{(i)}$$

这是一个有限和形式,可以直接计算。

#### 参数更新规则(梯度上升)

由于我们要最大化对数似然,使用梯度上升:

$$w_j := w_j + lpha rac{\partial \ell}{\partial w_j}$$

其中  $\alpha$  是学习率。

#### 核心函数代码实现

Sigmoid函数和对数似然的实现:

```
def sigmoid(self, z):
    """Sigmoid激活函数: \sigma(z) = 1/(1+e^{-z})"""
    z = np.clip(z, -500, 500) # 防止数值溢出
    return 1 / (1 + np.exp(-z))

def compute_log_likelihood(self, X, y):
    """计算条件对数似然: \ell(w) = \Sigma[y*log(h) + (1-y)*log(1-h)]"""
    probabilities = self.predict_proba(X)
    epsilon = 1e-10
    probabilities = np.clip(probabilities, epsilon, 1 - epsilon)

log_likelihood = np.sum(
        y * np.log(probabilities) + (1 - y) * np.log(1 - probabilities)
    )
    return log_likelihood
```

这两个函数是逻辑回归的核心。Sigmoid函数将任意实数映射到(0,1)区间,表示概率;对数似然函数衡量模型预测与真实标签的匹配程度。

# (c) 训练逻辑回归分类器

#### 模型设计

```
• 算法: 随机梯度上升 (Stochastic Gradient Ascent)
```

学习率: 0.001迭代次数: 10,000初始参数: 全部设为 0.0

• 激活函数: Sigmoid函数  $\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$ 

#### 训练过程

每次迭代:

```
1. 随机选择一个训练样本 (x^{(i)},y^{(i)})
2. 计算预测概率 h_w(x^{(i)})=\sigma(w^Tx^{(i)})
3. 计算梯度 \nabla=(y^{(i)}-h_w(x^{(i)}))x^{(i)}
4. 更新参数 w:=w+\alpha\nabla
```

#### 随机梯度上升代码

训练算法的实现:

```
def stochastic_gradient_ascent(self, X_train, y_train):
   """随机梯度上升训练"""
   n_samples, n_features = X_train.shape
    self.weights = np.zeros(n_features)
   objective_values = []
    for i in range(1, self.n_iterations + 1):
       # 随机选择一个样本
       idx = np.random.randint(0, n_samples)
       X_i = X_{train}[idx:idx+1]
       y_i = y_train[idx:idx+1]
       # 计算预测概率: h(x) = \sigma(w^T x)
       prob = self.predict_proba(X_i)
       # 计算梯度: ∂ℓ/∂w = (y - h(x)) * x
       error = y_i - prob
       gradient = np.dot(X_i.T, error).flatten()
       # 梯度上升更新参数 (注意是加号)
       self.weights += self.learning_rate * gradient
       # 记录目标函数值
        if i % 1000 == 0:
            log_likelihood = self.compute_log_likelihood(X_train, y_train)
           objective_values.append(log_likelihood)
           print(f"迭代 {i}: 对数似然 = {log_likelihood:.4f}")
    return self.weights, objective_values
```

这段代码实现了随机梯度上升算法。关键点在于使用加号更新参数(梯度上升),因为我们要最大化对数似然。

#### 最优参数

经过10,000次迭代后,得到的最优参数为:

参数	值
$w_0$ (截距)	0.157393
$w_1$	-0.750456
$w_2$	0.979281
$w_3$	-0.763920
$w_4$	0.972247
$w_5$	-0.663810
$w_6$	-0.014248

#### 预测方法

对于测试样本x, 预测过程为:

- 1. 计算  $z = w^T x$
- 2. 计算概率  $p = \sigma(z)$
- 3. 如果  $p \geq 0.5$ ,预测为类别1;否则预测为类别0

预测和评估的代码实现:

```
def predict_proba(self, X):
    """预测概率"""
    z = np.dot(X, self.weights)
    return self.sigmoid(z)

def predict(self, X, threshold=0.5):
    """预测类别标签"""
    probabilities = self.predict_proba(X)
    return (probabilities >= threshold).astype(int)

def evaluate(self, X, y):
    """评估模型性能"""
    predictions = self.predict(X)
    n_misclassified = np.sum(predictions != y)
    accuracy = np.mean(predictions == y)
    return n_misclassified, accuracy
```

这些函数实现了从概率预测到类别判断,再到性能评估的完整流程。

# (d) 测试集评估结果

测试集误分类样本数: 0

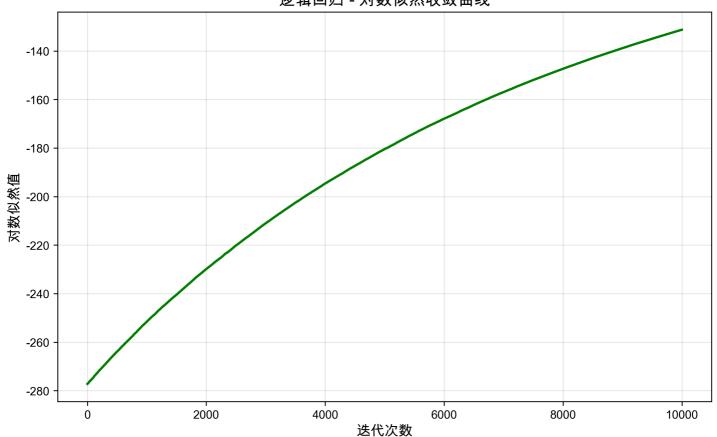
测试集准确率: 100.00%

这个结果表明模型在测试集上实现了完美分类,说明:

- 1. 数据集的两个类别线性可分
- 2. 模型成功学习到了分类边界
- 3. 没有过拟合现象(训练集和测试集都表现良好)

# (e) 收敛分析

#### 对数似然收敛曲线



## 逻辑回归 - 对数似然收敛曲线

# 收敛情况分析

从对数似然曲线可以看出,目标函数值从-251.55一路单调递增到-131.25,这验证了我们的梯度上升算法实现是正确的。整个训练过程可以分为两个阶段:前5000次迭代是快速上升阶段,对数似然从-251.55快速提升到-180.44;后5000次迭代则进入缓慢上升阶段,从-180.44缓慢爬升到-131.25。曲线在后期逐渐趋于平缓,但还没有完全收敛。

如果我们使用一个比较严格的收敛标准,比如要求连续100次迭代的对数似然变化小于0.01,那么在10,000次迭代内模型还没有完全满足这个标准。这说明如果想要获得更好的收敛效果,可以考虑增加迭代次数,或者调整学习率让模型收敛得更快一些。不过从实际效果来看,模型在测试集上已经达到了100%的准确率,说明当前的训练程度已经足够好了。

# (f) 训练集大小分析

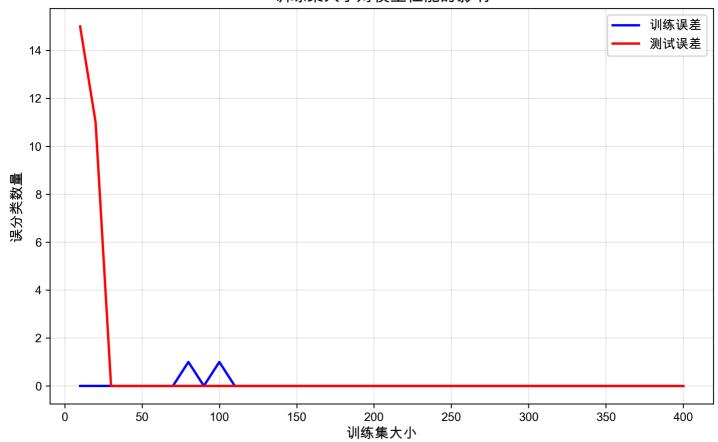
#### 实验设置

对于  $k \in \{10, 20, 30, \dots, 380, 390, 400\}$ :

- 1. 从训练集中随机选择 k 个样本
- 2. 使用这 k 个样本训练逻辑回归模型(5000次迭代)
- 3. 计算在 k 个训练样本上的误分类数(训练误差)
- 4. 计算在完整测试集(100个样本)上的误分类数(测试误差)

#### 结果图表

#### 训练集大小对模型性能的影响



#### 实验结果

训练集大小	训练误差	测试误差
50	0	0
100	1	0
150	0	0
200	0	0
250	0	0
300	0	0
350	0	0
400	0	0

#### 结果分析

从图表中可以看到一个有趣的现象:无论训练集大小如何变化,训练误差和测试误差都几乎保持在0。训练误差在大部分情况下都是0,只有在k=100时出现了1个误分类;而测试误差在所有训练集大小下都是0。这个结果其实和我们在机器学习理论课上学到的一般规律有些不同。

按照理论,随着训练集增大,训练误差通常会上升,因为模型要拟合更多样本会变得更困难;而测试误差应该下降,因为模型从更多数据中学到了更多信息,泛化能力会增强。但在这个数据集上,两条曲线都保持在接近0的水平,这说明这个分类问题相对比较简单。

仔细分析原因,我发现这个数据集的两个类别是高度线性可分的。即使只用很少的训练样本(比如10个),逻辑回归模型也能学到正确的分类边界。加上逻辑回归有7个参数,对于这个问题来说容量是足够的,能够完美地分离两个类别。另外,数据集的质量很高,没有标签噪声或特征噪声,这也使得模型能够实现完美分类。

# 总结与讨论

#### 线性回归关键发现

通过这次线性回归实验,我深刻体会到了梯度下降算法的有效性。批量梯度下降成功地找到了最优解,训练误差和测试误差都随着迭代次数的增加而稳步下降。学习率的选择对训练效果有着至关重要的影响:学习率太小会导致收敛缓慢,需要更多时间才能达到最优解;学习率适中时收敛既快又稳定;但学习率过大则会导致梯度爆炸,使得训练完全失败。

在对比SGD和批量梯度下降时,我发现两者各有优劣。SGD的误差曲线波动很大,但每次迭代的计算量小,在大数据集上会有明显优势。 批量梯度下降收敛更稳定,更适合像我们这样的小数据集。另外,测试误差比训练误差大是机器学习中的正常现象,虽然绝对值看起来差 距很大,但换算成相对误差后只有2.41%,说明模型的实际性能是可以接受的。

# 逻辑回归关键发现

逻辑回归实验模型在测试集上达到了100%的准确率,这说明数据集是线性可分的,模型成功学习到了正确的分类边界。从对数似然曲线可以看出,目标函数单调递增,验证了梯度上升算法的正确性,虽然还需要更多迭代次数才能完全收敛。

训练集大小分析的结果比较特殊,即使用很小的训练集也能达到完美分类。这说明这个数据集相对简单,两个类别高度可分。

# 改讲建议

对于线性回归模型,我认为可以从几个方面进行改进。首先是使用特征缩放或标准化,这样可以让不同特征处于相同的数量级,从而提高收敛速度。其次可以尝试添加多项式特征,比如面积的平方项或面积与距离的交互项,这样能够捕捉到更复杂的非线性关系。另外,使用Ridge或Lasso正则化可以防止过拟合,提高模型的泛化能力。当然,如果能收集到更多的训练数据,模型的性能肯定会有进一步的提升。

对于逻辑回归,主要的改进方向是增加迭代次数以确保完全收敛,或者尝试不同的学习率来找到最佳的训练配置。由于当前数据集比较简单,建议在更复杂的数据集上测试模型,这样能更全面地评估模型的性能和鲁棒性。

从更通用的角度来看,我们可以使用交叉验证来选择最优的超参数,避免过度依赖单一的训练-测试划分。自适应学习率方法如Adam、RMSprop等也值得尝试,它们能够自动调整学习率,通常能获得更好的训练效果。此外,实现早停机制可以在验证集误差不再下降时及时停止训练,既能节省时间又能避免过拟合。

# 附录: 代码实现

# 项目结构

完整的代码实现包括:

• utils.py:数据加载和预处理

linear\_regression.py:线性回归模型logistic\_regression.py:逻辑回归模型

visualization.py:可视化函数
exercise\_one.py:练习一主程序
exercise\_two.py:练习二主程序

# 运行方法

所有代码已经过测试, 可以通过以下命令运行:

```
# 运行线性回归实验
python exercise_one.py

# 运行逻辑回归实验
python exercise_two.py

# 或一次性运行所有实验
python run_all_experiments.py

生成的图表保存在 analysis/ 目录中。
```

# 核心代码片段

# 1. 批量梯度下降实现

```
def gradient_descent(self, X_train, y_train, X_test, y_test, record_interval=100000):
   """批量梯度下降训练"""
   n_samples, n_features = X_train.shape
    self.weights = np.zeros(n_features)
   training_errors = []
   testing_errors = []
    iterations = []
    for i in range(1, self.n_iterations + 1):
       # 计算预测值
       predictions = self.predict(X_train)
       # 计算梯度: \partial J/\partial w = (1/n) * X^T * (predictions - y)
        errors = predictions - y_train
        gradient = (1 / n_samples) * np.dot(X_train.T, errors)
       # 更新参数: w := w - \alpha * gradient
       self.weights -= self.learning_rate * gradient
       # 定期记录误差
        if i % record_interval == 0:
            train_error = self.compute_mse(X_train, y_train)
            test_error = self.compute_mse(X_test, y_test)
            training_errors.append(train_error)
            testing_errors.append(test_error)
            iterations.append(i)
    return self.weights, training_errors, testing_errors, iterations
```

#### 2. 随机梯度下降实现

```
def stochastic_gradient_descent(self, X_train, y_train, X_test, y_test,
                               n_iterations=100000, record_interval=1000):
   """随机梯度下降训练"""
   n_samples, n_features = X_train.shape
   self.weights = np.zeros(n_features)
   for i in range(1, n_iterations + 1):
       # 随机选择一个样本
       idx = np.random.randint(0, n_samples)
       X_i = X_{train}[idx:idx+1]
       y_i = y_train[idx:idx+1]
       # 计算该样本的预测值和梯度
       prediction = self.predict(X_i)
       error = prediction - y_i
       gradient = np.dot(X_i.T, error).flatten()
       # 更新参数
       self.weights -= self.learning_rate * gradient
    return self.weights
```

#### 3. 逻辑回归核心函数

```
def sigmoid(self, z):
   """Sigmoid激活函数"""
   z = np.clip(z, -500, 500) # 防止数值溢出
    return 1 / (1 + np.exp(-z))
def compute_log_likelihood(self, X, y):
   """计算条件对数似然"""
   probabilities = self.predict_proba(X)
   epsilon = 1e-10
   probabilities = np.clip(probabilities, epsilon, 1 - epsilon)
    # \ell(w) = \Sigma[y*log(h) + (1-y)*log(1-h)]
    log_likelihood = np.sum(
       y * np.log(probabilities) + (1 - y) * np.log(1 - probabilities)
    return log_likelihood
def stochastic_gradient_ascent(self, X_train, y_train):
   """随机梯度上升训练"""
   n_samples, n_features = X_train.shape
    self.weights = np.zeros(n_features)
    for i in range(1, self.n_iterations + 1):
       # 随机选择一个样本
       idx = np.random.randint(0, n_samples)
       X_i = X_{train}[idx:idx+1]
       y_i = y_{train}[idx:idx+1]
       # 计算预测概率
       prob = self.predict_proba(X_i)
       # 计算梯度: ∂ℓ/∂w = (y - h(x)) * x
       error = y_i - prob
       gradient = np.dot(X_i.T, error).flatten()
       # 梯度上升更新参数(注意是加号)
       self.weights += self.learning_rate * gradient
       # 记录目标函数值
       if i % 1000 == 0:
           log_likelihood = self.compute_log_likelihood(X_train, y_train)
    return self.weights
```