XCSoar – Änderungen am Source

**bool small** – umgewandelt in **bool is\_small**, ‚**small** ist in MSVC eine Typangabe

**near** – umgewandelt in **bool is\_near**, ‚**near** ist in MSVC eine Typangabe

**TriState::TRUE** usw. - Umgewandelt in **TriState::True**, damit umgeht man das Macro-Problem (ansonsten ist in MSVC das normale Windows-Result z.T. ausgeblendet!

**#include „Util/Compiler.hpp“** - in der Regel ganz nach oben verlegt (also als erstes include) sonst gibt es Probleme mit WinSock2 vs. WinSock!

Für die Einbeziehung des Script-Paketes LUA muss ich wahrscheinlich noch etwas machen bisher nur den (externen!) Include-Pfad herangezogen!

n