MAC0209 Modelagem e Simulação EP3

Augusto César - 8941234 Paulo Araújo - 8941112 Eric Lee - 7557095

5 de Dezembro de 2016

Exercício 14.5 do livro "An Introduction to Computer Simulation Methods Applications to Physical System"

a.

b.

c.

d. $v_{max} = 1 : Flow \approx 0.09$

Muito espaço entre os carros, poucos engarrafamentos. Flow muito pequeno, demora muito pra um carro atravessar a rodovia.

$$v_{max} = 2 : Flow \approx 0.246$$

Pouco espaço entre os carros, durante o percurso surgem alguns engarrafamentos bem pequenos. A velocidade dos carros é quase constante durante toda a rodovia. O flow é bem grande se comparado a travessia com $v_{max}\,=\,1$, demora pouco tempo pros carros atravessarem a rodovia.

$$v_{max} = 5 : Flow \approx 0.293$$

Espaco entre os carros variados, i. e., alguns carros muito próximos enquanto outros estão muito distantes. Surgem vários engarrafamentos grandes, enquanto a velocidade e o flow ficam variando muito.

e. p = 0.2

Velocidade dos carros quase constante, poucos engarrafamentos surgem durante o percurso. O flow é bem alto.

p = 0.8

Velocidade dos carros varia muito, muitos engarrafamentos surgem durante o percurso. O flow é quase a metade de quando p = 0.2.

f. Quando adicionamos as rampas de entrada e saída na rodovia, podemos perceber um pequeno engarrafamento surgindo quando o carro que deseja sair naquela rampa está próximo de lá e começa a diminuir a sua velocidade. Esse engarrafamento acaba sendo proporcional a velocidade máxima dos carros, i. e., quando os carros estão muito rápidos o engarrafamento é bem grande, diferentemente de quando a velocidade máxima da rodovia é menor, onde surgem engarrafamentos pequenos e por menos tempo.

Podemos perceber o efeito resultante de ter colocado essas rampas usando a probabilidade de um carro diminuir a sua velocidade igual a 0. Sendo assim, a velocidade dos carros e o flow da rodovia só poderão ser mudados pelo efeito das rampas. Diferente de quando não tinhamos as rampas, os carros não possuem mais um movimento constante (o que era percebido quando usavamos p=0 sem as rampas).

g.

h.