

Delfin projekt

Gruppe 7

Projekt repository

<https://github.com/AugustG01/DelfinProjekt>

Emil Højrup Vinther (<https://github.com/emil-KEA>)

Daniel Starck Lorenzen (<https://github.com/DanielStarckLorenzen>)

August Overgaard Grønbech(<https://github.com/AugustG01>)

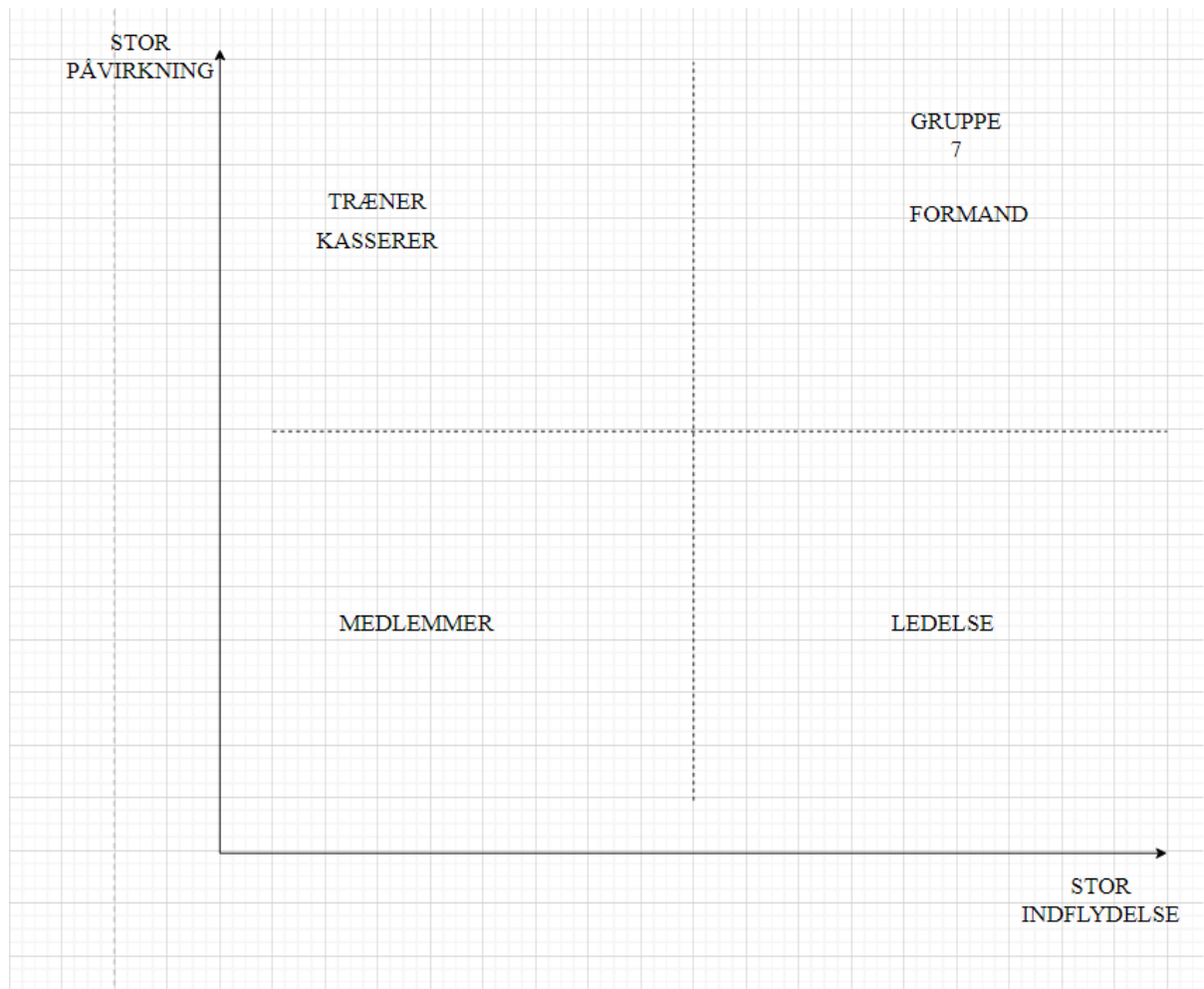
Indhold:

- User Stories
- Interessantanalyse
- Risikoanalyse
- Klassediagram
- Domænemodel
- Sekvensdiagram
- Aktivitetsdiagrammer

User stories:

- Som klubbens formand ville jeg kunne registrere nye medlemmer i klubben
 - Skal kunne registrere stamoplysninger om personen.
 - Der skal registreres den ønskede aktivitetsform, passiv eller aktivt medlemskab, junior- eller seniorsvømmer, motionist eller konkurrencesvømmer.
- Som klubbens ledelse ville jeg kunne ændre oplysningerne på medlemmer i klubben (stamoplysninger, kontingenter, svømmeresultater)
 - Der skal være mulighed for at kunne ændre medlemmers oplysninger.
- Som kasserer vil jeg kunne udregne hvor meget vi regner med at modtage i kontingent.
 - Der skal kunne ses en oversigt over klubbens økonomi og se forventet overskud.
 - Skal både vise forventet overskud med medlemmer i restance og uden.
- Som kasserer vil jeg kunne se en liste med medlemmer i restance.
 - Der skal kunne vises en liste over medlemmer der ikke har betalt årligt kontingent endnu og evt. også over dem der har betalt
- Som træner vil jeg kunne se en liste over de 5 bedste svømmere inden for hver disciplin fordelt på aldersgruppe.
 - Der skal vises en liste over 5 bedste svømmere inden for hver disciplin og aldersgruppe efter en konkurrence er afgjort
- Som træner vil jeg kunne tilføje konkurrence data om mine svømmere når de har deltaget i en konkurrence.
 - Når man er logget ind som træner skal man kunne finde en konkurrencesvømmer i databasen (søge efter personen) og tilføje konkurrence data om dem.

INTERESSANTANALYSE:



Formand

- Kontakt løbende og præsenter delelementer af vores program.

Træner

- Kontakt i starten og derefter sjældent for mulige uddybinger og forbedringer til programmet

Kassere

- Kontakt i starten og derefter sjældent for mulige uddybinger og forbedringer til programmet

Medlemmer

- Ingen til minimal kontakt

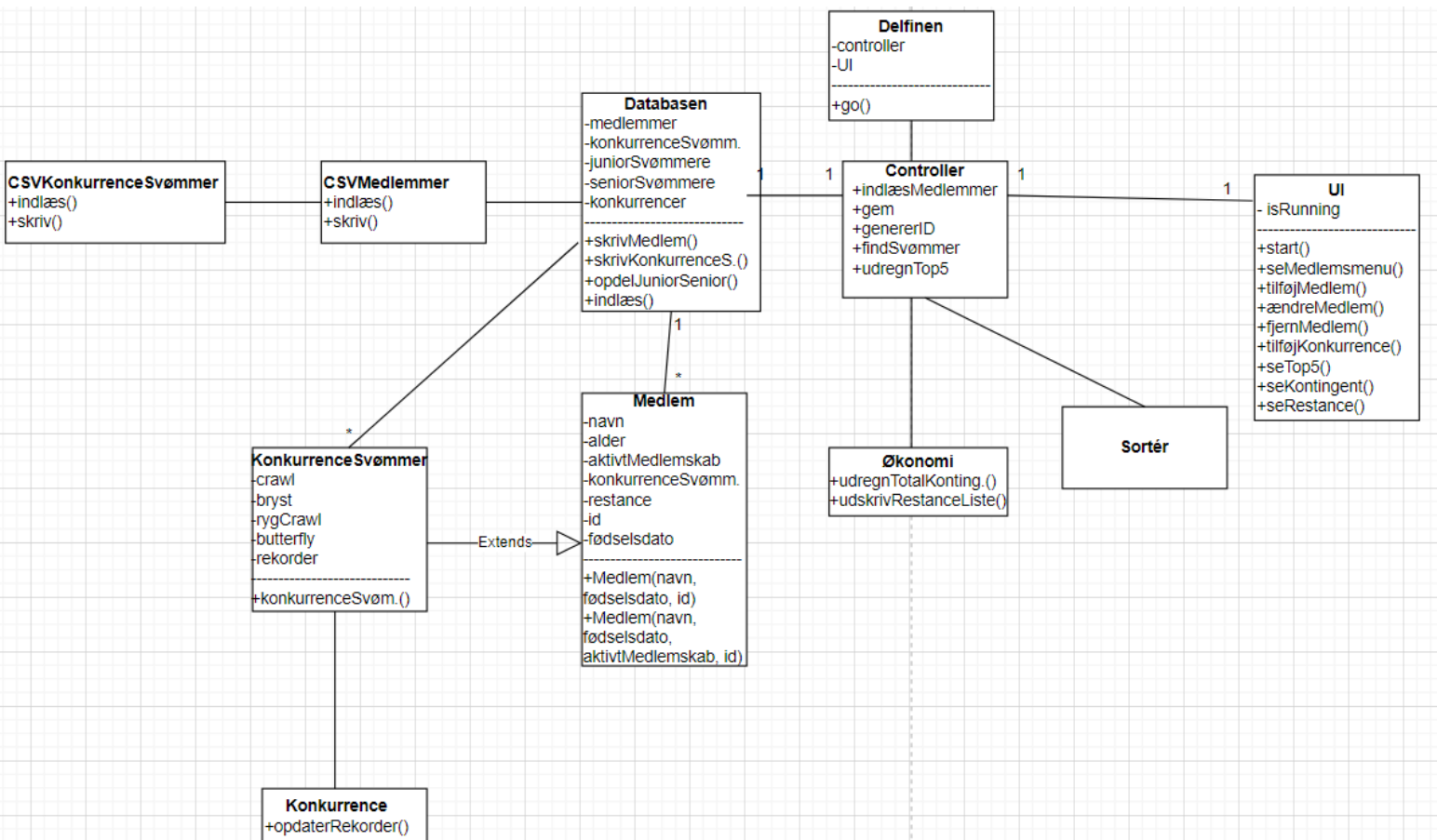
Ledelse

- Skal informeres løbende

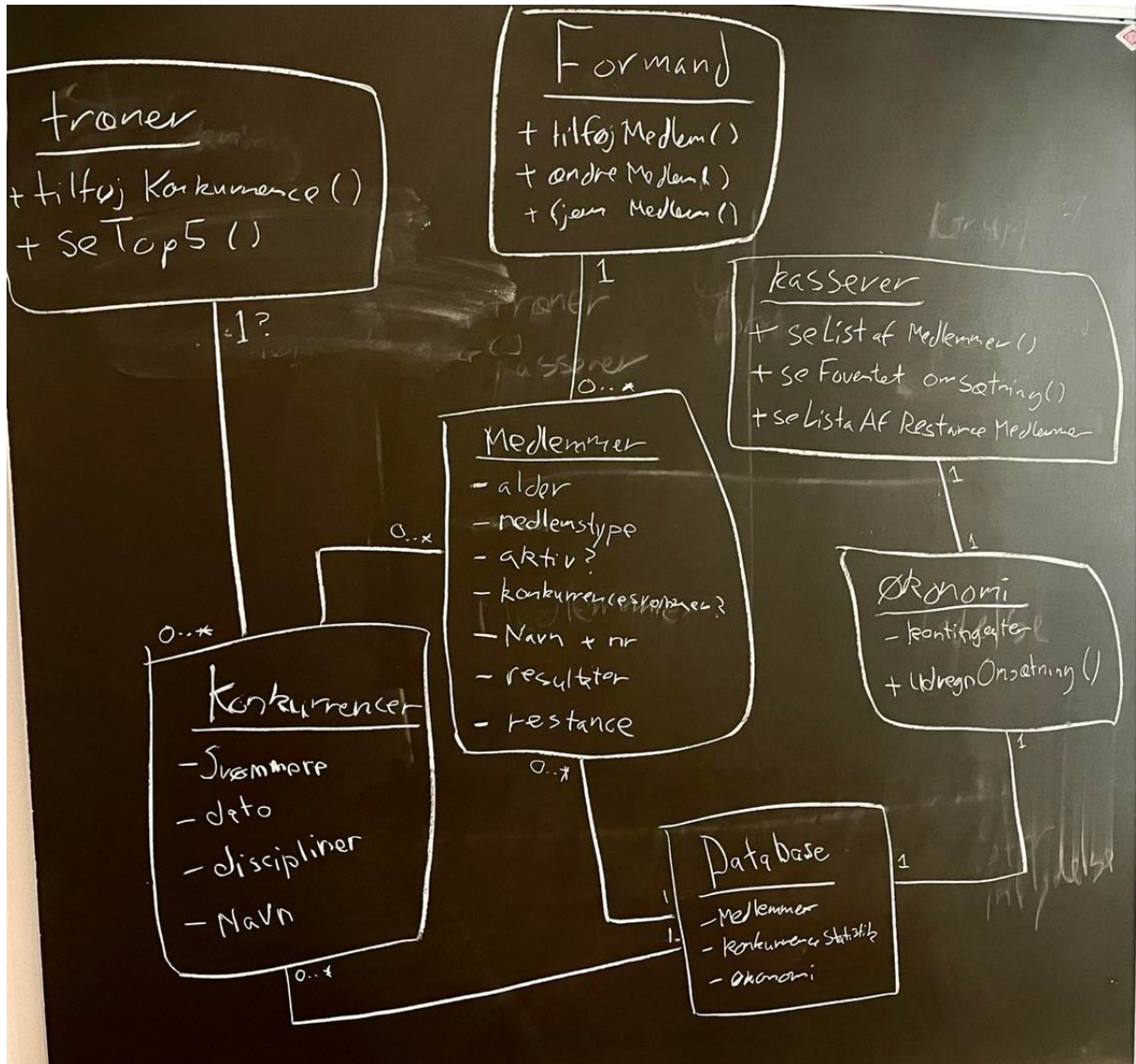
Risikoanalyse

Svømmeklub Delfinen				Udfyldt af: Emil, Daniel og August	Dato 10/05-22
Hvad kan gå galt?	Konsekvens (1-5)	Sandsynlighed (1-5)	Risikotal (K x S)	Handlinger	
				Forebyggende	Afbødende
Vi misforstår kravsspecifikationerne	4	4	16	Løbende samtale med formand. Lave kode der lever op til GRASP og SOLID principperne, så det er let at ændre igen.	Udskyde deadline og arbejde over tid. Dårligt image til fremtidige kunder
Sygdom under projektet	2	2	4	Almen hygiejne	Andre må steppe op eller ansætte ekstra hjælp
Vi bruger for meget af vores energi på nice to have i stedet for need to have features.	2	3	6	Holde fokus på hoved- elementerne	Arbejde over og bruge ekstra tid på at indhente arbejde
Vi når ikke at leve op til kravene inden deadline	4	2	8	Bruge tiden ordentlig og lave en plan for dagen ved daily scrum møder	Arbejde ekstra uden betaling og udskyde deadline
Product owner ændrer kravene undervejs.	3	3	9	Have løbende kontakt med PO. Dermed gøre brug af agil projektledelse	Løse de nye krav, og rykke datoen for hvornår projektet er færdigt.
Vi bestemmer os for at implementere noget kode på en måde vi ikke kan finde ud af og bruger tiden på dét i stedet for at finde en ny og nemmere løsning.	2	3	6	Holde daglige scrum møder.	Refakturer koden
Vi får ikke gennemtestet vores program.	3	4	12	Huske at teste alle klasser inden de markeres som done.	Brug det sidste tid på at teste alle aspekter af programmet.

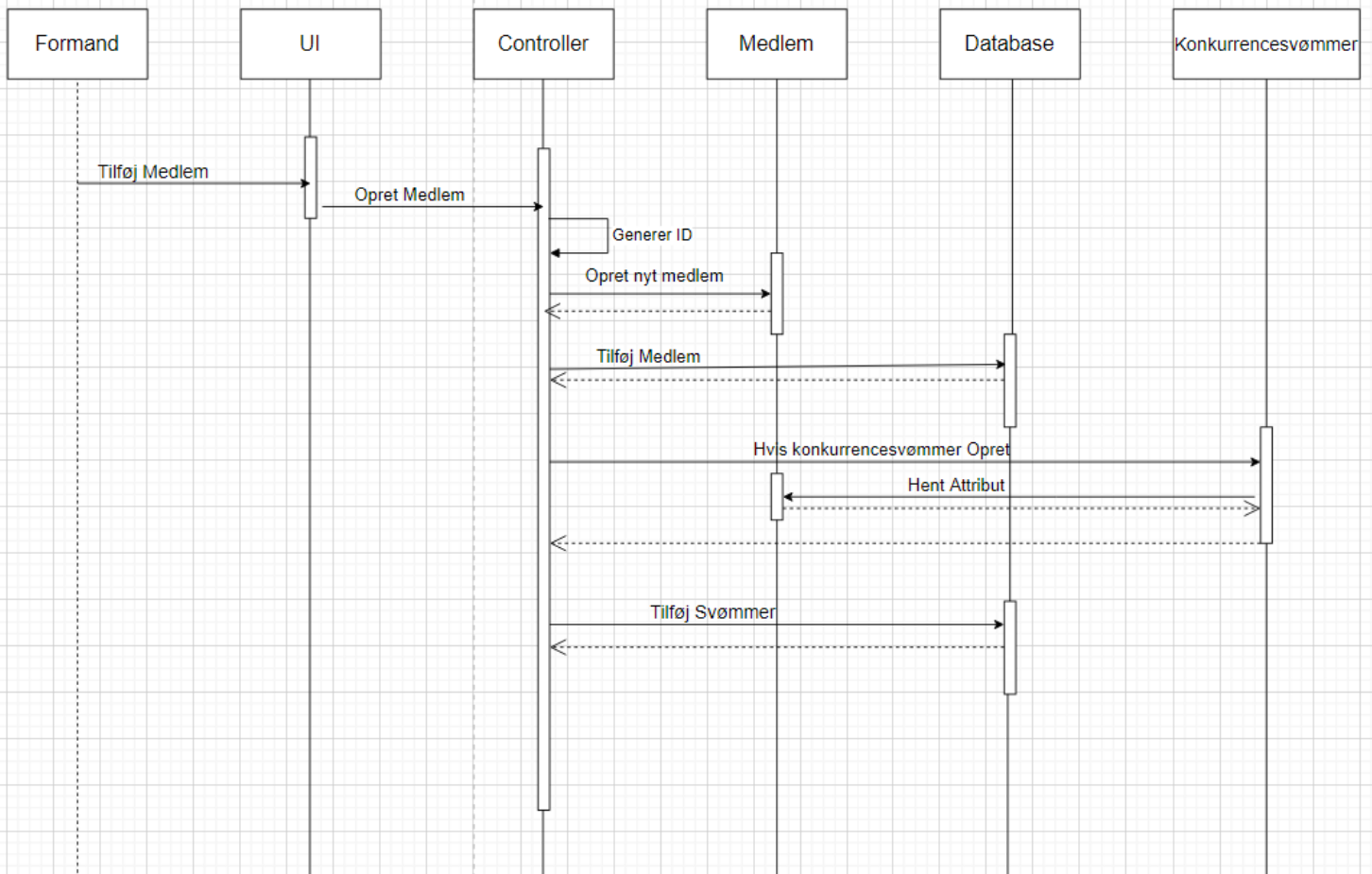
Klassediagram



Domænemodel

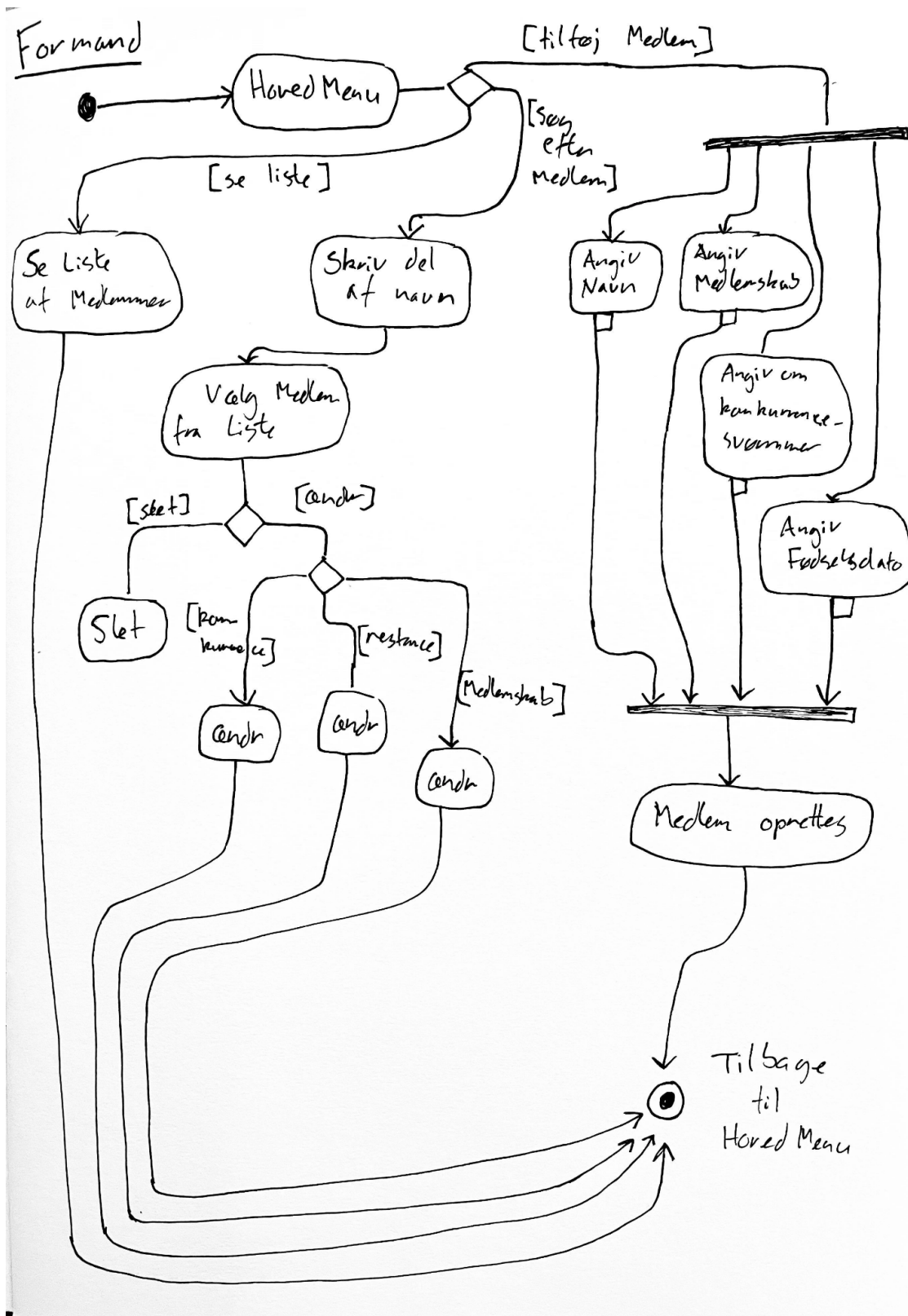


Sekvensdiagram

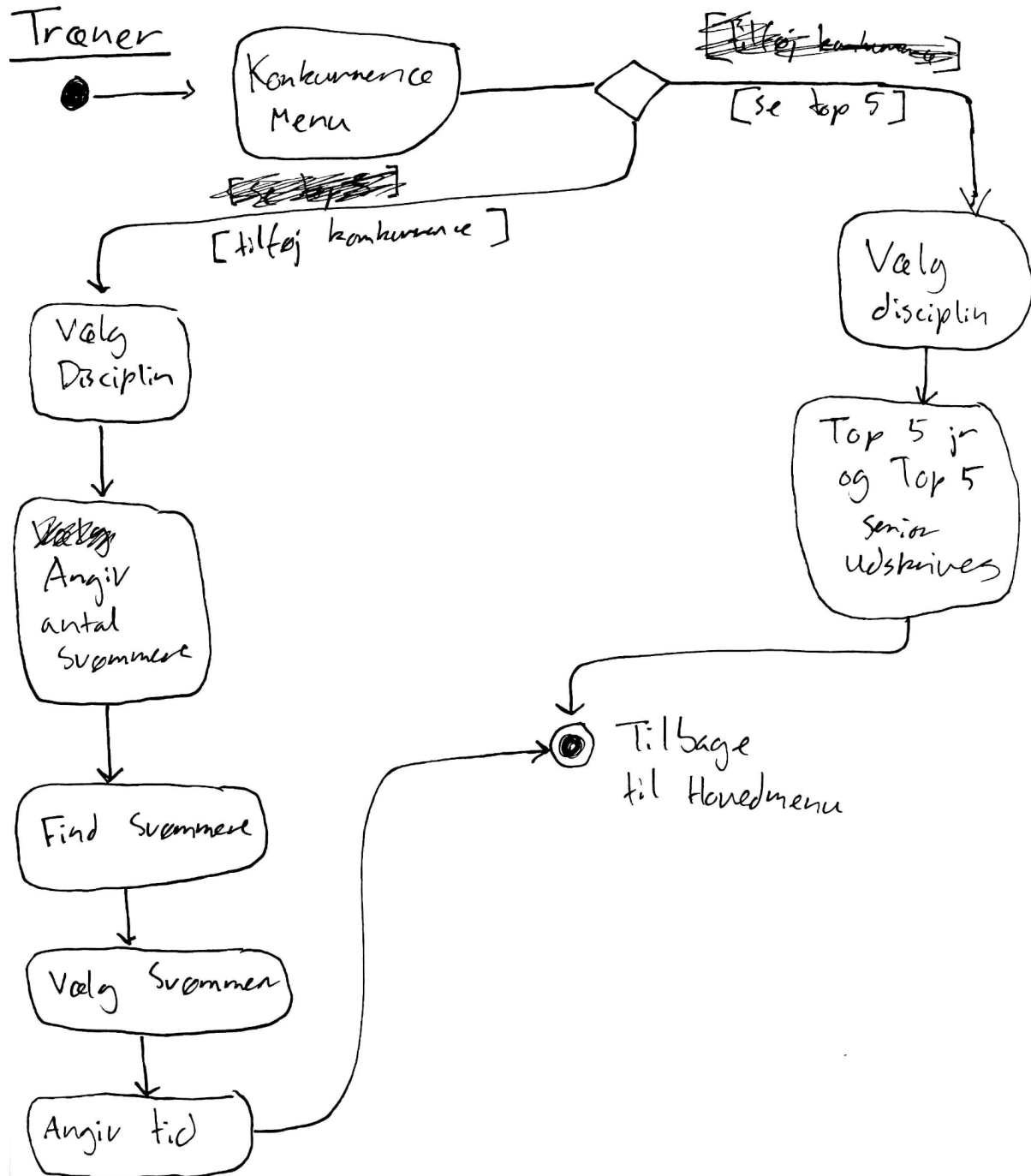


Aktivitetsdiagrammer

Formand



Træner



Kassérer

