For å sette opp/drifte årsoppgaven min må du:

|  |  |
| --- | --- |
| Ha en **web-browser** | Du kan laste ned chrome her:  [https://www.google.com/chrome/...](https://www.google.com/chrome/.../) |
| Ha en **server og database** instalert. Jeg bruker **xampp** | Du kan laste ned her: <https://www.apachefriends.org/download.html> |
| Ha filene jeg har på github på din pc. Du kan bruke **git bash**, eller laste ned en zip fil. | **Bash**:  Du kan laste ned her: <https://git-scm.com/downloads>  Git bash har de samme comandoene som cmd. Maneuvrer frem til hvor du vil clone git hub repostioriet og så skriver:  “git clone <https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git>”i bash.  **Zip**:  Gå til <https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git>. Trykk på den grønne “code” kappen. Og last ned zippen. |
| Ha et **kildekoderedigerings program**. | Har du ikke noe selv kan jeg anbefale VSCode:  <https://code.visualstudio.com/download> |

Sette opp:

Når du har klona fra github har du fått alt du trenger for å sette opp årsopgaven. Apache og MySQL delen av oppgaven kan kjøres på en annen maskin(det kan også være forskjeldige maskiner). Da går du inn på nettsiden ved å skrive inn ipadressen til pcen som hoster apache for å se på nettsiden.

**Apache**:

* Kopier mappen som heter “AdminSide”, og legg den i htdocks mappen på inni xampp, plasseringen blir C:\xampp\htdocs\AdminSide.
* Du må nok endre på “Connect.php” filen, bruk et kildekoderedigerings program, for å kunne koble til databasen. Maneuver til C:\xampp\htdocs\AdminSite\php\connect.php. Varablene du må endre på er: “$IP”, “$username”, “$password”, og “$database”. IP skal bli ip-adressen til maskinen du kjører databasen på. For å se ip-adressen din kjører du cmd og skriver “ipconfig”. Se etter “Wireless LAN adapter Wi-Fi” og litt under der “Pv4 Address”. For å se hva verdiene på de tre andre variablene går du til filen “DatabaseInfo” under “TekniskDokumentasjon” i arsopgave mappen du klona.

**MySQL**:

* Start xampp og kjør Apache og MySQL.
* Trykk på admin knappen på mysql raden.
* Trykk på “Import” knappen på meny-baren øverst på siden.
* Når du skal velge fil, velger du filen i mappen som heter “DatabaseBackup” i arsopgave mappen du klona.

**Selve Spillet**:

* På samme måte som vi endra noen variabler når vi satt opp apache må vi også endre på filen “Connect.java” i spillet.Variablene “ip”, “port”, “username”, “password”, og “database”. Her er det samme prosess som med apache, men vi har også en port variabel. Verdien til den får du også i filen “DatabaseInfo” under “TekniskDokumentasjon” i arsopgave mappen du klona (størst sansynlig 3306).

Drifte:

**Spillet**:

Når det gjelder driftig eller vidreutviklig bør du se på komentarer i koden for selve spillet. Hvis du kan basic java bør de gi deg en god forståelse på hvordan spillet kjører.

**Nettsiden**:

Nettsiden er oversiktlig og enkel å bruke. Akkurat nå er den ikke veldig sikker. Man trenger kun IP adressen til