For å sette opp/drifte årsoppgaven min må du:

|  |  |
| --- | --- |
| Ha en **web-browser** | Du kan laste ned chrome her:  [https://www.google.com/chrome/...](https://www.google.com/chrome/.../) |
| Ha en **server og database** instalert. Jeg bruker **xampp** | Du kan laste ned her: <https://www.apachefriends.org/download.html> |
| Ha filene jeg har på github på din pc. Du kan bruke **git bash**, eller laste ned en zip fil. | **Bash**:  Du kan laste ned her: <https://git-scm.com/downloads>  Git bash har de samme comandoene som cmd. Maneuvrer frem til hvor du vil clone git hub repostioriet og så skriver:  “git clone <https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git>”i bash.  **Zip**:  Gå til <https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git>. Trykk på den grønne “code” kappen. Og last ned zippen. |
| Ha et **kildekoderedigerings program**. | Har du ikke noe selv kan jeg anbefale VSCode:  <https://code.visualstudio.com/download> |

Sette opp:

Når du har klona fra github har du fått alt du trenger for å sette opp årsopgaven. Apache og MySQL delen av oppgaven kan kjøres på en annen maskin(det kan også være forskjeldige maskiner). Da går du inn på nettsiden ved å skrive inn ipadressen til pcen som hoster apache for å se på nettsiden og trykker på den aktuelle mappen.

**MySQL**:

* Start xampp og kjør Apache og MySQL.
* Trykk på admin knappen på mysql raden.
* Lag en database som heter «game4»
* Trykk på “Import” knappen på meny-baren øverst på siden.
* Når du skal velge fil, velger du filen i mappen som heter “DatabaseBackup” i arsopgave mappen du klona.
* Tlbake på meny-baren øverst på siden, trykk på priviliges, add new user.
* Her må du skrive inn username, hostname og password. Hostname bør vøre «any host» så alle kan spille spillet. Username og password kan du velge selv. Under ser du det jeg har brukt. Jeg vil ambefale deg å endre tabbellen under til det du valgte så du har det skriftlig.

**Apache**:

* Kopier mappen som heter “AdminSide”, og legg den i htdocks mappen på inni xampp, plasseringen blir C:\xampp\htdocs\AdminSide.
* Du må rename eller slette filen index.php.
* Du må nok endre på “Connect.php” filen, bruk et kildekoderedigerings/notepad program, for å kunne koble til databasen. Maneuver til C:\xampp\htdocs\AdminSite\php\connect.php. Varablene du må endre på er: “$IP”, “$username”, “$password”, og “$database”. IP skal bli ip-adressen til maskinen du kjører databasen på. For å se ip-adressen din kjører du cmd og skriver “ipconfig”. Se etter “Wireless LAN adapter Wi-Fi” og litt under der “Pv4 Address”. For å se hva verdiene på de tre andre variablene ser du nederst i dokumentet.

**Selve Spillet**:

* På samme måte som vi endra noen variabler når vi satt opp apache må vi også endre på filen “Connect.java” i spillet.Variablene “ip”, “port”, “username”, “password”, og “database”. Her er det samme prosess som med apache, men vi har også en port variabel. Verdien til den får du også i filen “DatabaseInfo” under “TekniskDokumentasjon” i arsopgave mappen du klona (størst sansynlig 3306).

Drifte:

**Spillet**:

Når det gjelder driftig eller vidreutviklig bør du se på komentarer i koden for selve spillet. Hvis du kan basic java bør de gi deg en god forståelse på hvordan spillet kjører.

**Nettsiden**:

Nettsiden er oversiktlig og enkel å bruke. Akkurat nå er den ikke veldig sikker. Man trenger kun IP adressen.

Teknisk Dokumentasjon

|  |  |
| --- | --- |
| Ip | Ip-en til maskinen som har mysql databasen |
| Port | 3306 |
| Username | Admin |
| Password | HmBW1yvcYpkawfFu |
| Database | game4 |