For å sette opp/drifte årsoppgaven min må du:

|  |  |
| --- | --- |
| Ha en **web-browser** | Du kan laste ned chrome her:  [https://www.google.com/chrome/...](https://www.google.com/chrome/.../) |
| Ha **xampp** instalert | Du kan laste ned her: <https://www.apachefriends.org/download.html> |
| Ha **git bash** instalert, og klonet reposetoriet mitt | Du kan laste ned her: <https://git-scm.com/downloads>  Hvis du maneuvrer frem til hvor du vil clone git hub repostioriet og så skriver:  «git clone [https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git»](https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git) i bash. |
| Ha et **kildekoderedigerings program**. | Har du ikke noe selv kan jeg anbefale VSCode:  <https://code.visualstudio.com/download> |

Sette opp:

**Apache**:

Når du har klona fra github har du fått alt du trenger for å sette opp årsopgaven. Kopier mappen som heter «AdminSide», og legg den i htdocks mappen på inni xampp, plasseringen blir C:\xampp\htdocs\AdminSide. Du må nok endre på «Connect.php» filen, bruk et kildekoderedigerings program, for å kunne koble til databasen. Maneuver til C:\xampp\htdocs\AdminSite\php\connect.php. Varablene du må endre på er: «$IP», «$username», «$password», og «$database». IP skal bli ip-adressen til maskinen du kjører databasen på. For å se ip-adressen din kjører du cmd og skriver «ipconfig». Se etter «Wireless LAN adapter Wi-Fi» og litt under der «Pv4 Address». For å se hva verdiene på de tre andre variablene går du til filen «DatabaseInfo» under «TekniskDokumentasjon» i arsopgave mappen du klona.

**MySQL** (dette er databasen og **kan** gjøres på en annen maskin, men da må du laste ned shit der og):

Start xampp og kjør Apache og MySQL. Trykk på admin knappen på mysql raden. Trykk på «Import» knappen på meny-baren øverst på siden. Når du skal velge fil, velger du filen i mappen som heter «DatabaseBackup» i arsopgave mappen du klona.

**Selve Spillet**:

På samme måte som vi endra noen variabler når vi satt opp apache må vi også endre på filen «Connect.java» i spillet. Variablene «ip», «port», «username», «password», og «database». Her er det samme prosess som med apache, men vi har også en port variabel. Verdien til den får du også i filen «DatabaseInfo» under «TekniskDokumentasjon» i arsopgave mappen du klona (størst sansynlig 3306).

Drifte:

Når det gjelder driftig eller vidreutviklig bør du se på komentarer i koden for selve spillet. De bør gi deg en grei frorståelse på hvordan spillet kjører.